

DAFTAR ISI

Lembar Judul Tugas Akhir.....	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vii
Abstrak	ix
Daftar Isi.....	xi
Daftar Simbol.....	xv
Daftar Gambar.....	xviii
Daftar Tabel.....	xx
Daftar Lampiran	xiv

BAB I PENDAHULUAN

1

1.1. Latar Belakang Masalah

1

1.2. Maksud dan Tujuan

3

1.3. Metode Penelitian

3

1.3.1. Metode Pengumpulan Data

4

1.3.2. Metode Pengembangan *Software*

4

1.4. Ruang Lingkup

6

BAB II LANDASAN TEORI

7

2.1. Konsep Dasar

7

2.1.1. Definisi Sistem	7
2.1.2. Karakteristik Sistem	7
2.1.3. Klasifikasi Sistem	8
2.1.4. Pengertian Data dan Informasi	10
2.1.5. Pengertian Sistem Informasi	10
2.1.6. Komponen Sistem Informasi	11
2.1.7. Pengertian Sistem Informasi Akuntansi	12
2.1.8. Pengertian Akuntans	13
2.1.9. Pengertian Koperasi dan Simpan Pinjam	13
2.1.10. Proses Akuntansi Pada KSP	14
2.1.11. Bahasa Pemrograman <i>Java</i>	15
2.1.12. Pengertian <i>NetBeans</i>	16
2.1.13. Pengertian <i>XAMPP</i>	16
2.1.14. Pengertian <i>MySQL</i>	17
2.2. Peralatan Pendukung (<i>Tools System</i>)	17
2.2.1. <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	17
2.2.2. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	23
2.2.3. <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	25
2.2.4. <i>Waterfall Model</i>	26
2.2.5. Pengujian Kotak Hitam (<i>Black Box Testing</i>)	28
BAB III PEMBAHASAN	30
3.1. Tinjauan Perusahaan	30
3.1.1. Sejarah Perusahaan	30
3.1.2. Struktur Organisasi Dan Fungsi	32

3.2. Tinjauan Kasus	34
3.2.1. Proses Bisnis Sistem Berjalan	35
3.2.2. Activity Diagram	37
3.2.3. Dokumen Masukan	42
3.2.4. Dokumen Keluaran	48
3.2.5. Permasalahan Pokok	50
3.2.6. Pemecahan Masalah	50
3.3. Analisa Kebutuhan <i>Software</i>	51
3.3.1. Analisis Kebutuhan	51
3.3.2. <i>Use Case Diagram</i>	52
3.3.3. <i>Activity Diagram</i>	54
3.4. Desain	69
3.4.1. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	69
3.4.2. <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	70
3.4.3. Spesifikasi <i>File</i>	71
3.4.4. <i>Sequence Diagram</i>	78
3.4.5. <i>Deployment Diagram</i>	80
3.4.6. <i>User Interface</i>	80
3.5. Implementasi	88
3.5.1. <i>Code Generation</i>	88
3.5.2. <i>Black Box Testing</i>	94
3.5.3. Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	96
BAB IV PENUTUP	97
4.1. Kesimpulan	97

4.2. Saran	98
------------------	----

DAFTAR PUSTAKA	99
-----------------------------	-----------

DAFTAR RIWAYAT HIDUP	100
-----------------------------------	------------

SURAT KETERANGAN PKL	101
-----------------------------------	------------

LAMPIRAN-LAMPIRAN	102
--------------------------------	------------