

DAFTAR ISI

Lembar Judul Tugas Akhir.....	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah.....	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir.....	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vi
Abstraksi	ix
Daftar Isi.....	xi
Daftar Simbol.....	xiii
Daftar Gambar	xxi
Daftar Tabel	xxii
Daftar Lampiran	xxiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Maksud dan Tujuan	3
1.3. Metode Penelitian	3
1.3.1. Metode Pengumpulan Data	3
1.3.2. Metode Pengembangan <i>Software</i>	4
1.4. Ruang Lingkup	5

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem.....	6
2.1.1. Sistem	6
2.1.2. Informasi.....	10
2.1.3. Sistem Informasi.....	11
2.1.4. Sistem Informasi Akuntansi	12
2.1.5. Laporan Arus Kas.....	13
2.1.6. Jurnal	15
2.1.7. <i>Database</i> (Basis Data).....	15
2.1.8. MySQL (<i>My Structure Query Language</i>)	16
2.1.9. PHP.....	16
2.1.10. XAMPP	17
2.2. Peralatan Pendukung	17
2.2.1. Pengenalan <i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	17
2.2.2. <i>Activity Diagram</i>	18
2.2.3. <i>Use Case Diagram</i>	19
2.2.4. <i>Sequence Diagram</i>	20
2.2.5. <i>Deployment Diagram</i>	21
2.2.6. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	22
2.2.7. <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	23
2.2.8. <i>Blackbox Testing</i>	24
2.2.9. <i>User Interface</i>	24
2.2.10. <i>Netbeans</i>	25

BAB III PEMBAHASAN

3.1. Tinjauan Perusahaan.....	26
3.1.1. Sejarah Perusahaan.....	26
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	28
3.2. Tinjauan Kasus	30
3.2.1. Proses Bisnis Sistem Berjalan	30
3.2.2. <i>Activity Diagram</i>	31
3.2.3. Dokumen Masukan.....	37
3.2.4. Dokumen Keluaran.....	38
3.2.5. Permasalahan Pokok.....	39
3.2.6. Pemecahan Masalah	39
3.3. Analisis Kebutuhan <i>Software</i>	40
3.3.1. Analisis Kebutuhan	40
3.3.2. <i>Use Case Diagram</i>	41
3.3.3. <i>Activity Diagram</i>	45
3.4. Desain	50
3.4.1. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	50
3.4.2. <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	51
3.4.3. Spesifikasi File	51
3.4.4. <i>Sequence Diagram</i>	58
3.4.5. <i>Deployment Diagram</i>	60
3.4.6. <i>User Interface</i>	60
3.5. Implementasi	67
3.5.1. <i>Code Generation</i>	67
3.5.2. <i>Blackbox Testing</i>	99
3.5.3. Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	101

BAB IV PENUTUP

4.1. Kesimpulan.....	102
4.2. Saran	102

Daftar Pustaka	104
Daftar Riwayat Hidup	106
Surat Keterangan Riset.....	107
Lampiran-Lampiran	108