

DAFTAR ISI

Lembar Judul Tugas Akhir.....	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah.....	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir.....	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vii
Abstraksi	ix
Daftar Isi.....	xi
Daftar Simbol.....	xiii
Daftar Gambar.....	xviii
Daftar Tabel	xx
Daftar Lampiran.....	xxi

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Maksud dan Tujuan.....	2
1.3. Metode Penelitian.....	3
1.3.1. Metode Pengumpulan Data	3
1.3.2. Metode Pengembangan <i>Software</i>	3
1.4. Ruang Lingkup.....	4

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem	5
2.1.1. Pengertian Sistem.....	5
2.1.2. Pengertian Informasi	11
2.1.3. Pengertian Sistem Informasi	12
2.1.4. Pengertian Akuntansi	12
2.1.5. Pengertian Sistem Informasi Akuntansi.....	14
2.1.6. Pengertian Jurnal	17
2.1.7. Pengertian Zakat, Infaq dan Shadaqah.....	17
2.2. <i>Tools</i> Program	17
2.2.1. Pengertian <i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	17
2.2.2. Pengertian <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	19
2.2.3. Pengertian <i>Logical Record Structure</i> (LRS).....	19
2.2.4. Pengertian Xampp.....	19
2.2.5. Pengertian PHP <i>MyAdmin</i>	20
2.2.6. Pengertian MySQL	20
2.2.7. Pengertian Java.....	20
2.2.8. Pengertian Netbeans.....	21
2.2.9. Pengertian Data	21
2.2.10. Pengertian Basis Data (<i>Database</i>)	21
2.2.11. Pengertian Implementasi	22

2.2.12. Pengertian <i>Black Box Testing</i>	22
---	----

BAB III PEMBAHASAN

3.1. Tinjauan Perusahaan	23
3.1.1. Sejarah Perusahaan.....	23
3.1.2. Struktur Organisasi	24
3.2. Tinjauan Kasus.....	27
3.2.1. Proses Bisnis Sistem Berjalan.....	27
3.2.2. <i>Activity Diagram</i>	29
3.2.3. Dokumen Masukan	31
3.2.4. Dokumen Keluaran	32
3.2.5. Permasalahan Pokok	32
3.2.6. Pemecahan Masalah	33
3.3. Analisis Kebutuhan <i>Software</i>	33
3.3.1. Analisis Kebutuhan	33
3.3.2. <i>Use Case Diagram</i>	34
3.3.3. <i>Activity Diagram</i>	51
3.4. Desain.....	65
3.4.1. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	65
3.4.2. <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	66
3.4.3. Spesifikasi <i>File</i>	67
3.4.4. <i>Sequence Diagram</i>	71
3.4.5. <i>Deployment Diagram</i>	73
3.4.6. <i>User Interface</i>	74
3.5. Implementasi	79
3.5.1. <i>Code Generation</i>	79
3.5.2. <i>Black Box Testing</i>	99
3.5.3. Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	103

BAB IV PENUTUP

4.1. Kesimpulan	104
4.2. Saran.....	104

DAFTAR PUSTAKA	105
-----------------------------	------------

DAFTAR RIWAYAT HIDUP	107
-----------------------------------	------------

SURAT KETERANGAN PKL/RISET	108
---	------------

LAMPIRAN-LAMPIRAN	109
--------------------------------	------------

DAFTAR SIMBOL

A. Simbol UML (*Unified Modeling Language*)

1. *Activity Diagram*



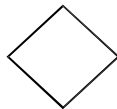
INITIAL/START POINT (NODE)

Digunakan untuk status awal aktivitas sistem.



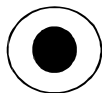
ACTIVITY / ACTION

Digunakan untuk aktivitas yang dilakukan oleh sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.



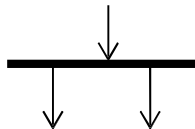
DECISION

Digunakan untuk mengambil keputusan. Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.



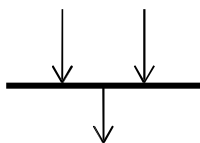
END POINT / ACTIVITY FINAL

Digunakan untuk status akhir yang dilakukan sistem.



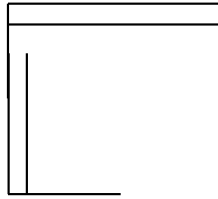
FORK/ PERCABANGAN

Digunakan untuk asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.



JOIN/ PERCABANGAN

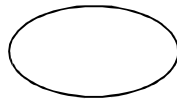
Digunakan untuk asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.



SWIMLANE

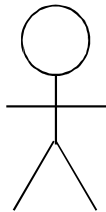
Digunakan untuk memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi atau sebuah cara untuk mengelompokkan activity berdasarkan actor.

2. Use Case Diagram



USE CASE

Fungsionalitas yang disediakan oleh sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor, biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja di awal frase nama usecase.



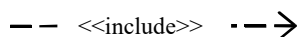
ACTOR

Orang, proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama aktor.



ASOSIASI / ASSOCIATION

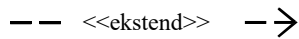
Komunikasi antara aktor dan usecase yang berpartisipasi pada usecase atau usecase memiliki interaksi dengan aktor.



INCLUDE / USES

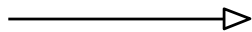
Relasi usecase dimana proses bersangkutan akan dilanjutkan keproses yang dituju.

EKSTENSI / EXTEND



Relasi usecase tambahan kesebuah usecase yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa usecase tambahan itu.

GENERALISASI/GENERALIZATION



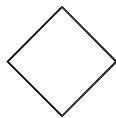
Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah usecase dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya.

3. ERD (*Entity Relationship Diagram*)



ENTITAS

Suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai.



RELASI

Menunjukkan adanya hubungan di antara sejumlah entitas yang berbeda.



ATRIBUT

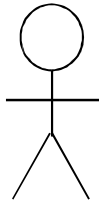
Berfungsi mendeskripsikan karakter entitas (atribut yang berfungsi sebagai *key* diberi garis bawah).



LINE

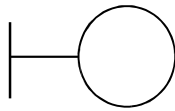
Relasi antara Entitas dan Atribut.

4. *Sequence Diagram*



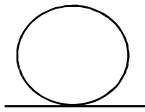
ACTOR

Orang, poses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari actor adalah gambar orang, tapi actor belum tentu merupakan orang.



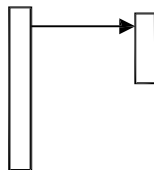
INTERFACE* atau *BOUNDARY OBJECT

Sebuah obyek yang menjadi penghubung user dengan sistem.



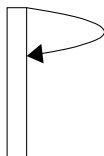
ENTITY OBJECT

Suatu Obyek yang berisi informasi kegiatan yang terkait yang tetap dan disimpan kedalam suatu database.



OBJECT MESSAGE

Menggambarkan pesan/hubungan antar obyek, yang menunjukan urutan kejadian yang terjadi.



MESSAGE to SELF

Menggambarkan pesan/hubungan objek itu sendiri yang menunjukan urutan kejadian yang terjadi.



LIFELINE

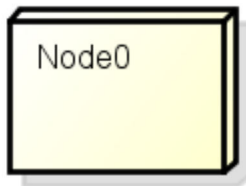
Garis titik-titik yang berhubungan dengan objek, sepanjang lifeline terdapat activation.



ACTIVATION

Mewakili sebuah eksekusi operasi dari objek, panjang kotak ini berbanding lurus dengan durasi aktivasi sebuah operasi.

5. Deployment Diagram



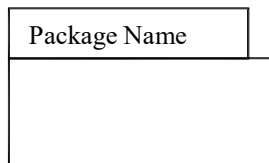
NODE

Sumber daya yang digunakan pada saat aplikasi dijalankan.



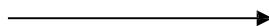
ASSOCIATION

Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan *multiplicity*.



PACKAGE

Package merupakan sebuah bungkusan dari node atau lebih.



KEBERGANTUNGAN/DEPENDENCY

Relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya juga disertai dengan *multiplicity*.

DAFTAR GAMBAR

Gambar II.1. Contoh Siklus Akuntansi	14
Gambar III.2. Struktur Organisasi.....	25
Gambar III.3. <i>Activity Diagram</i> Kas Masuk	29
Gambar III.4. <i>Activity Diagram</i> Kas Keluar	30
Gambar III.5. <i>Use Case Diagram</i> Login Ketua	34
Gambar III.6. <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Menu Ketua	35
Gambar III.7. <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Data Pengguna	36
Gambar III.8. <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Laporan Transaksi	37
Gambar III.9. <i>Use Case Diagram</i> Login Wakil Ketua III.....	38
Gambar III.10. <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Menu Wakil Ketua III	39
Gambar III.11. <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Laporan Transaksi	40
Gambar III.12. <i>Use Case Diagram</i> Login Accounting.....	40
Gambar III.13. <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Menu Accounting.....	42
Gambar III.14. <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Data Muzakki	43
Gambar III.15. <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Data Mustahik	44
Gambar III.16. <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Data Perkiraan	45
Gambar III.17. <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Data Kas Masuk	47
Gambar III.18. <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Data Kas Keluar	48
Gambar III.19. <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Laporan Transaksi	49
Gambar III.20. <i>Activity Diagram</i> Login Ketua	51
Gambar III.21. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Menu.....	52
Gambar III.22. <i>Activity Diagram</i> Pengguna	53
Gambar III.23. <i>Activity Diagram</i> Laporan Transaksi	54
Gambar III.24. <i>Activity Diagram</i> Login Wakil Ketua III.....	55
Gambar III.25. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Menu.....	56
Gambar III.26. <i>Activity Diagram</i> Laporan Transaksi	56
Gambar III.27. <i>Activity Diagram</i> Login Accounting.....	57
Gambar III.28. <i>Activity Diagram</i> Menu.....	58
Gambar III.29. <i>Activity Diagram</i> Muzakki	59
Gambar III.30. <i>Activity Diagram</i> Mustahik.....	60
Gambar III.31. <i>Activity Diagram</i> Perkiraan.....	61
Gambar III.32. <i>Activity Diagram</i> Kas Masuk	62
Gambar III.33. <i>Activity Diagram</i> Kas Keluar	63
Gambar III.34. <i>Activity Diagram</i> Laporan Transaksi	64
Gambar III.35. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	65
Gambar III.36. <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	66
Gambar III.37. <i>Sequence Diagram</i> Kas Masuk	72
Gambar III.38. <i>Sequence Diagram</i> Pengguna	73
Gambar III.39. <i>Deployment Diagram</i>	73
Gambar III.40. <i>Form</i> Login.....	74
Gambar III.41. <i>Form</i> Menu.....	74
Gambar III.42. <i>Form</i> Admin.....	75

Gambar III.43. <i>Form</i> Muzakki.....	75
Gambar III.44. <i>Form</i> Mustahik.....	76
Gambar III.45. <i>Form</i> Perkiraan.....	76
Gambar III.46. <i>Form</i> Kas Masuk.....	77
Gambar III.47. <i>Form</i> Kas Keluar.....	77
Gambar III.48. Laporan Kas Masuk	78
Gambar III.49. Laporan Kas Keluar	78

DAFTAR TABEL

Tabel III.1. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Login Ketua.....	34
Tabel III.2. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Menu	35
Tabel III.3. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Data Pengguna	36
Tabel III.4. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Laporan Transaksi.....	37
Tabel III.5. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Login	38
Tabel III.6. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Menu	39
Tabel III.7. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Laporan Transaksi.....	40
Tabel III.8. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Login Accounting	41
Tabel III.9. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Menu	42
Tabel III.10. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Data Muzakki.....	43
Tabel III.11. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Data Mustahik.....	44
Tabel III.12. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Perkiraan	46
Tabel III.13. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Kas Masuk.....	47
Tabel III.14. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Kas Keluar.....	48
Tabel III.15. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Laporan Transaksi.....	49
Tabel III.16. Spesifikasi <i>File</i> Data Muzakki	67
Tabel III.17. Spesifikasi <i>File</i> Data Mustahik.....	68
Tabel III.18. Spesifikasi <i>File</i> Data Admin	69
Tabel III.19. Spesifikasi <i>File</i> Data Perkiraan.....	69
Tabel III.20. Spesifikasi <i>File</i> Data Kas Masuk.....	70
Tabel III.21. Spesifikasi <i>File</i> Data Kas Keluar.....	71
Tabel III.22. <i>Balckbox Testing Form</i> Login Accounting.....	99
Tabel III.23. <i>Balckbox Testing Form</i> Transaksi Kas Masuk	101
Tabel III.24. <i>Balckbox Testing Form</i> Transaksi Kas Keluar	102
Tabel III.25. Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	103

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A.1. Bukti Setor Zakat.....	109
Lampiran A.2. Bukti Setor Infaq dan Sedekah	110
Lampiran B.1. <i>Form</i> Permohonan	111
Lampiran B.2. Kwitansi	112