

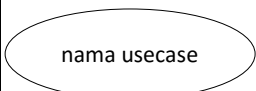
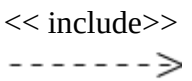
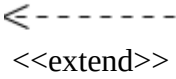
DAFTAR ISI

Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vii
Abstraksi	ix
Daftar Isi	xi
Daftar Simbol	xiii
Daftar Gambar	xvii
Daftar Tabel	xviii
Daftar Lampiran	xix
 BAB I PENDAHULUAN.....	 1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Maksud dan Tujuan	2
1.3. Metode Penelitian	3
1.3.1. Metode Pengumpulan Data	3
1.3.2. Metode Pengembangan <i>Software</i>	4
1.4. Ruang Lingkup	6
 BAB II LANDASAN TEORI.....	 7
2.1. Konsep Dasar Sistem	7
2.1.1. Pengertian Sistem	7
2.1.2. Pengertian Informasi	11
2.1.3. Pengertian Sistem Informasi	14
2.1.4. Pengertian Sistem Informasi Akuntansi	17
2.1.5. Pengertian Akuntansi	18
2.1.6. Pengertian Pedapatan	19
2.1.7. Pengertian Jurnal	20
2.2. Peralatan Pendukung.....	21
2.2.1. <i>Unified Modelling Language</i> (UML)	21
2.2.2. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	25
2.2.3. <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	26
2.2.4. Basis data (<i>Data Base</i>)	27
2.2.5. <i>NetBeans</i>	29
2.2.6. <i>Black box Testing</i>	30
 BAB III PEMBAHASAN	 31
3.1. Tinjauan Perusahaan	31
3.1.1. Sejarah Perusahaan.....	31
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi.....	32
3.2. Tinjauan Kasus	34
3.2.1. Proses Bisnis Sistem Berjalan.....	35
3.2.2. <i>Activity Diagram</i>	37
3.2.3. Dokumen Masukan	39

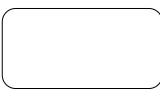
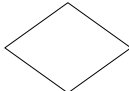
3.2.4. Dokumen Keluaran	42
3.2.5. Permasalahan Pokok	44
3.2.6. Pemecahan Masalah	45
3.3. Analisis Kebutuhan <i>Software</i>	46
3.3.1. Analisis Kebutuhan	46
3.3.2. <i>Usecase Diagram</i>	47
3.3.3. <i>Activity Diagram</i>	50
3.4. Desain	57
3.4.1. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	57
3.4.2. <i>Logical Record Struktire (LRS)</i>	58
3.4.3. Spesifikasi File.....	58
3.4.4. <i>Sequence Diagram</i>	63
3.4.5. <i>Deployment Diagram</i>	64
3.4.6. <i>User Interface</i>	64
3.5. Implementasi	68
3.5.1. <i>Code Generation</i>	69
3.5.2. <i>Blackbox Testing</i>	99
3.5.3. Spesifikasi <i>Hardware dan Software</i>	102
BAB IV PENUTUP	103
4.1. Kesimpulan	103
4.2. Saran	104
DAFTAR PUSTAKA	105
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	107
SURAT KETERANGAN PKL/RISET	108
LAMPIRAN – LAMPIRAN	109

DAFTAR SIMBOL

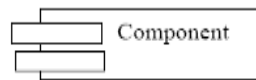
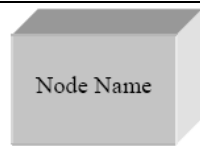
1. Simbol Usecase Diagram

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>Usecase</i>	fungsi yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor; biasanya dinyatakan menggunakan kata kerja diawal frase nama <i>usecase</i> .
2		Aktor/ <i>Actor</i>	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang; Biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama aktor.
3		Asosiasi/ <i>Association</i>	Asosiasi antar aktor dan <i>Usecase</i> , digambarkan dengan garis tanpa panah yang mengindikasikan siapa atau apa yang meminta interaksi secara langsung dan bukannya mengindikasikan data.
4		Menggunakan/ <i>include/ uses</i>	Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan memerlukan <i>use case</i> ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankan <i>use case</i> ini. <i>Include</i> berarti <i>usecase</i> yang ditambahkan akan selalu dipanggil saat <i>use case</i> tambahan dijalankan.
5		Ekstensi/ <i>Extend</i>	Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa <i>use case</i> tambahan itu; mirip dengan prinsip <i>inheritance</i> pada pemrograman berorientasi objek; biasanya <i>use case</i> tambahan memiliki nama depan yang sama dengan <i>use case</i> yang ditambahkan.

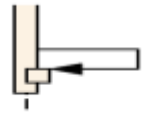
2. Simbol Activity Diagram

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>Start Point</i>	<i>Start point</i> diletakkan pada pojok kiri atas dan merupakan awal aktifitas.
2		<i>End Point</i>	Akhir aktifitas
3		<i>Activity</i>	Menggambarkan suatu proses atau kegiatan bisnis.
4		<i>Fork</i>	<i>Fork</i> atau percabangan digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara parallel atau untuk menggabungkan dua kegiatan parallel menjadi satu.
5		<i>Join</i>	<i>Join</i> digunakan untuk menunjukkan adanya dekomposisi.
6		<i>Decision Point</i>	Menggambarkan pilihan untuk pengambilan keputusan, <i>true</i> atau <i>false</i> .
7		<i>Swimlane</i>	Pembagian <i>activity</i> diagram untuk menunjukkan siapa melakukan apa.

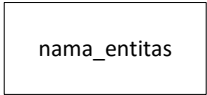
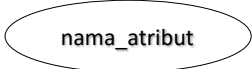
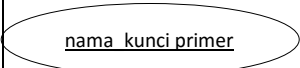
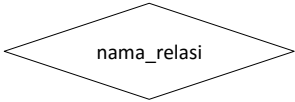
3. Simbol Deployment Diagram

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>Component</i>	Pada <i>deployment</i> diagram, komponen-komponen yang ada diletakkan didalam <i>node</i> untuk memastikan keberadaan posisi mereka
2		<i>Node</i>	<i>Node</i> menggambarkan bagian-bagian hardware dalam sebuah sistem. Notasi untuk node digambarkan sebagai sebuah kubus 3 dimensi.
3		<i>Association</i>	Sebuah <i>association</i> digambarkan sebagai sebuah garis yang menghubungkan dua <i>node</i> yang mengindikasikan jalur komunikasi antara element-elemen <i>hardware</i> .

4. Simbol Sequence Diagram

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>Entity Class</i>	<i>entity Clas</i> merupakan bagian dari sistem yang berisi kumpulan kelas berupa entitas – entitas yang membentuk gambaran awal sistem dan menjadi landasan untuk menyusun basis data.
2		<i>Boundary Class</i>	<i>Boundary Class</i> berisi kumpulan kelas yang menjadi <i>interface</i> atau interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem, seperti tampilan form <i>entry</i> dan form cetak.
3		<i>Contol Class</i>	<i>Contol Class</i> suatu objek yang berisi logika aplikasi yang tidak memiliki tanggung jawab kepada entitas, contohnya adalah kalkulasi dan aturan bisnis yang melibatkan berbagai objek.
4		<i>Message</i>	Symbol mengirim pesan antar <i>class</i> .
5		<i>Recursive</i>	Menggambarkan pengiriman pesan yang dikirim untuk dirinya sendiri.
6		<i>Activation</i>	<i>Activation</i> mewakili sebuah eksekusi operasi dari objek, panjang kotak ini berbanding lurus dengan durasi aktivasi sebuah operasi.
7		<i>Lifeline</i>	garis titik-titik yang terhubung dengan objek, sepanjang <i>lifeline</i> terdapat <i>activation</i> .

5. Simbol Entity Relationship Diagram (ERD)

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		Entitas/ <i>entity</i>	Entitas merupakan data inti yang akan disimpan; bakal tabel pada basis data; benda yang memiliki data dan harus disimpan datanya agar dapat diakses oleh aplikasi komputer; penamaan entitas biasanya lebih ke kata benda dan belum merupakan nama tabel.
2		Atribut	<i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas.
3		Atribut kunci primer	<i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas dan digunakan sebagai kunci akses <i>record</i> yang diinginkan; biasanya berupa id; kunci primer dapat lebih dari satu kolom, asalkan kombinasi dari beberapa kolom tersebut dapat bersifat unik (berbeda tanpa ada yang sama).
4		Relasi	Relasi yang menghubungkan antar entitas; biasanya diawali dengan kata kerja.
5		Asosiasi/ Association	Penghubung antara relasi dan entitas di mana di kedua ujungnya memiliki <i>multiplicity</i> kemungkinan jumlah pemakaian. Kemungkinan jumlah maksimum keterhubungan antara entitas satu dengan entitas yang lain disebut dengan kardinalitas. Misalkan ada kardinalitas 1 ke N atau sering disebut dengan <i>one to many</i> menghubungkan entitas A dan entitas B.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar II.1. Siklus Akuntansi.....	19
Gambar II.2. Jurnal Umum Kantor Akuntan Publik Drs. Thomas Nelson	20
Gambar II.3. <i>Usecase Diagram Master</i>	22
Gambar II.4. <i>Activity Diagram</i> Sistem Bisnis Berjalan Pendapatan.....	23
Gambar II.5. <i>Sequence Diagram</i> Pemilik Perusahaan	24
Gambar II.6. <i>Deployment Diagram</i>	25
Gambar II.7. ERD Usulan Penerimaan Kas	26
Gambar II.8. <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	27
Gambar II.9. Hasil Pengujian <i>Blackbox</i> terhadap Halaman Pendapatan Jasa.....	30
Gambar III.1. Struktur Organisasi Kantor Notaris & P.P.A.T Mujtahid, SH	33
Gambar III.2. <i>Activity Diagram</i> Pengajuan Balik Nama	37
Gambar III.3. <i>Activity Diagram</i> Pembayaran	38
Gambar III.4. <i>Activity Diagram</i> Laporan Balik Nama	39
Gambar III.5. <i>Usecase Diagram</i> Admin	47
Gambar III.6. <i>Usecase Diagram</i> Bagian Keuangan.....	48
Gambar III.7. <i>Usecase Diagram</i> Notaris	49
Gambar III.8. <i>Activity Diagram</i> Login.....	50
Gambar III.9. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Klien.....	51
Gambar III.10. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Pengajuan Balik Nama.....	52
Gambar III.11. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Pembayaran Jasa Balik Nama	53
Gambar III.12. <i>Activity Diagram</i> Melihat Laporan Jurnal	54
Gambar III.13. <i>Activity Diagram</i> Melihat Laporan Pembayaran.....	55
Gambar III.14. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Pengguna.....	56
Gambar III.15. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Perkiraan	56
Gambar III.16. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	57
Gambar III.17. <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	58
Gambar III.18. <i>Sequence Diagram</i> Pembayaran.....	63
Gambar III.19. <i>Deployment Diagram</i>	64
Gambar III.20. <i>User Interface</i> halaman Login.....	64
Gambar III.21. <i>User Interface</i> halaman Menu Utama	65
Gambar III.22. <i>User Interface</i> halaman Data Klien.....	65
Gambar III.23. <i>User Interface</i> halaman Data Pengguna.....	66
Gambar III.24. <i>User Interface</i> halaman Pengajuan Balik Nama	66
Gambar III.25. <i>User Interface</i> halaman Pembayaran Jasa Balik Nama	67
Gambar III.26. <i>User Interface</i> halaman Laporan Jurnal	67
Gambar III.27. <i>User Interface</i> halaman Laporan Pembayaran	68
Gambar III.28. <i>User Interface</i> halaman Data Perkiraan	68

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel III.1. Deskripsi <i>Usecase Diagram</i> Halaman Admin	47
Tabel III.2. Deskripsi <i>Usecase Diagram</i> Halaman Bagian Keuangan.....	48
Tabel III.3. Deskripsi <i>Usecase Diagram</i> Halaman Notaris	49
Tabel III.4. Spesifikasi <i>File</i> Tabel Klien.....	59
Tabel III.5. Spesifikasi <i>File</i> Tabel Pengguna.....	59
Tabel III.6. Spesifikasi <i>File</i> Tabel Pengajuan Balik Nama.....	60
Tabel III.7. Spesifikasi <i>File</i> Tabel Pembayaran.....	61
Tabel III.8. Spesifikasi <i>File</i> Tabel Jurnal.....	61
Tabel III.9. Spesifikasi <i>File</i> Tabel Detail Jurnal	62
Tabel III.10. Spesifikasi <i>File</i> Tabel Perkiraan	62
Tabel III.11. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> Halaman <i>Login</i>	99
Tabel III.12. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> Halaman Data Klien	100
Tabel III.13. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> Halaman Pembayaran Jasa	101
Balik Nama	101
Tabel III.14. Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	102

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
A2. Sertipikat Tanah Asli.....	95
A4. Tanda Terima Pajak Penjual (SSP) warna Merah Muda.....	96
A5. Kwitansi warna Merah Muda.....	97
A6. Tanda Terima warna Merah Muda.....	97
A7. Laporan Balik Nama	98
B1. Kwitansi warna Putih	99
B2. Tanda Terima warna Putih	99
B3. Tanda Terima Pajak Penjual (SSP) warna	100
B4. Bukti Bayar Pajak SPPT.....	101
B5. Bukti Pajak Pembeli (BPHTB).....	102