

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vii
Abstrak	ix
Daftar isi	xi
Daftar Simbol	xiii
Daftar Gambar	xviii
Daftar Tabel	xx
Daftar Lampiran	xxi
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Maksud dan Tujuan	3
1.3. Metode Penelitian	3
1.3.1. Metode Pengumpulan Data	4
1.3.2. Metode Pengembangan <i>Software</i>	5
1.4. Ruang Lingkup	6
 BAB II LANDASAN TEORI	 7
2.1. Konsep Dasar Sistem	7
2.1.1. Pengertian Sistem	7
2.1.2. Karakteristik Sistem	8
2.1.3. Klasifikasi Sistem	9
2.1.4. Pengertian Data	12
2.1.5. Pengertian Informasi	12
2.1.6. Kualitas Informasi	13
2.1.7. Pengertian Sistem Informasi	14
2.1.8. Pengertian Akuntansi	15
2.1.9. Pengertian Sistem Informasi Akuntansi	15
2.1.10. Pengertian Siklus Akuntansi	16
2.1.11. Pengertian Desa	17
2.1.12. Pengertian Dana Desa	18
2.1.13. Penggunaan Dana Desa	18
2.1.14. Pengertian Basis Data	19
2.1.15. Pengertian Jurnal	19
2.1.16. Pengertian <i>Java</i>	21
2.1.17. Pengertian <i>Netbeans IDE</i>	21
2.1.18. Pengertian <i>MySql</i>	22
2.1.19. Pengertian <i>Xampp</i>	22
2.1.20. Pengertian <i>PhpMyAdmin</i>	23
2.2. Peralatan Pendukung (<i>Tools Program</i>)	23

2.2.1. Model Pengembangan Perangkat Lunak	24
2.2.2. <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	25
2.2.3. <i>Use Case Diagram</i>	27
2.2.4. <i>Activity Diagram</i>	29
2.2.5. <i>Sequence Diagram</i>	30
2.2.6. <i>Deployment Diagram</i>	31
2.2.7. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	31
2.2.8. <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	33
2.2.9. <i>Blackbox Testing</i>	35
BAB III PEMBAHASAN	36
3.1. Tinjauan Perusahaan	36
3.1.1. Sejarah Perusahaan	37
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsinya	38
3.2. Tinjauan Kasus	45
3.2.1. Proses Bisnis Sistem Berjalan	46
3.2.2. <i>Activity Diagram</i>	47
3.2.3. Dokumen Masukan	51
3.2.4. Dokumen Keluaran	52
3.2.5. Permasalahan Pokok	53
3.2.6. Pemecahan Masalah	53
3.3. Analisa Kebutuhan <i>Software</i>	54
3.3.1. Analisa Kebutuhan	54
3.3.2. <i>Use Case Diagram</i>	55
3.3.3. <i>Activity Diagram</i>	65
3.4. Desain	76
3.4.1. <i>Entity Relationship Diagram</i>	76
3.4.2. <i>Logical Record Structure</i>	77
3.4.3. Spesifikasi <i>File</i>	78
3.4.4. <i>Sequence Diagram</i>	82
3.4.5. <i>Deployment Diagram</i>	84
3.4.6. <i>User Interface</i>	84
3.5. Implementasi	89
3.5.1. <i>Code Generation</i>	89
3.5.2. <i>Blackbox Testing</i>	108
3.5.3. Spesifikasi <i>Hardware dan Software</i>	109
BAB IV PENUTUP	110
4.1. Kesimpulan	110
4.2. Saran	110

DAFTAR PUSTAKA

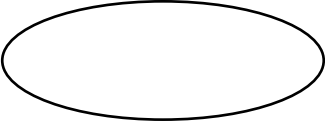
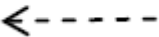
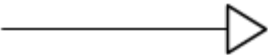
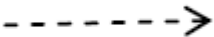
DAFTAR RIWAYAT HIDUP

SURAT KETERANGAN RISET/PKL

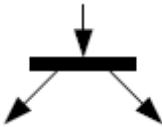
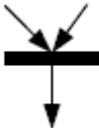
LAMPIRAN-LAMPIRAN

DAFTAR SIMBOL

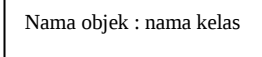
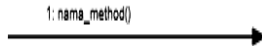
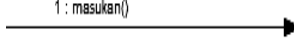
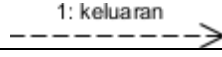
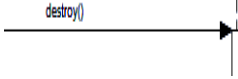
A. Simbol Use Case Diagram

Simbol	Deskripsi
<i>Use Case</i> 	<i>Use case</i> menggambarkan fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang bertukar pesan antar unit dengan aktor, biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja di awal nama <i>use case</i>.
<i>Aktor</i> 	Aktor adalah abstraction dari orang atau sistem yang lain yang mengaktifkan fungsi dari target sistem. Untuk mengidentifikasi aktor, harus ditentukan pembagain tenaga kerja dan tugas-tugas yang berkaitan dengan peran pada konteks target sistem. Orang atau sistem bisa muncul dalam beberapa peran. Perlu di catat bahwa aktor berinteraksi dengan <i>use case</i>, tetapi tidak memiliki control terhadap <i>use case</i>.
<u>Asosisasi / association</u>	Komunikasi antara aktor dan <i>use case</i> yang berpartisipasi pada <i>use case</i> atau <i>use case</i> memiliki interaksi dengan aktor.
Ekstensi / <i>extend</i> 	<i>Extend</i>, merupakan perluasan dari <i>use case</i> lain jika kondisi atau syarat terpenuhi.
Generalisasi / <i>generalization</i> 	Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah <i>use case</i> dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya.
Menggunakan / <i>include</i> / <i>uses</i> 	<i>Include</i>, merupakan di dalam <i>use case</i> lain (<i>required</i>) atau pemanggilan <i>use case</i> oleh <i>use case</i> lain, contohnya adalah pemanggilan sebuah fungsi program.

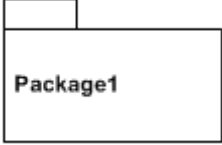
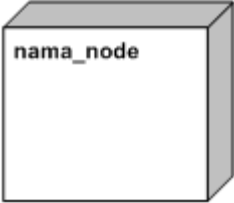
B. Simbol Activity Diagram

Simbol	Deskripsi
Status awal 	<i>Start point</i> , diletakkan pada pojok kiri atas dan merupakan awal aktifitas.
Aktivitas 	<i>Activites</i> , menggambarkan suatu proses/kegiatan bisnis.
Percabangan / <i>decision</i> 	<i>Decision Points</i> , menggambarkan pilihan untuk pengambilan keputusan, <i>true</i> , <i>false</i> .
Status akhir 	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.
Swimlane 	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.
Fork 	<i>Fork</i> (percabangan), digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara parallel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu.
Join 	<i>Join</i> (penggabungan) atau rake, digunakan untuk menunjukkan adanya dekomposisi.

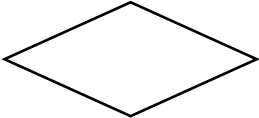
C. Simbol Sequence Diagram

Simbol	Deskripsi
	orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang; biasanya dinyatakan menggunakan kata benda diawal <i>frase</i> nama actor
	Menyatakan kehidupan suatu objek
	Menyatakan objek yang berinteraksi pesan
	Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi, semua yang terhubung dengan waktu aktif ini adalah sebuah tahapan yang dilakukan didalamnya.
Pesan tipe <i>create</i>  <i>create>></i>	Menyatakan suatu objek membuat objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang dibuat
Pesan tipe <i>call</i> 	Menyatakan suatu objek memanggil operasi/ operasi metode yang ada pada objek lain atau dirinya sendiri
Pesan tipe <i>send</i> 	Menyatakan bahwa suatu objek mengirimkan data/ masuk/informasi keobjek lainnya, arah panah mengarah pada objek kirim
Pesan tipe <i>Return</i> 	Menyatakan bahwa suatu objek yang telah menjalankan operasi atau metode menghasilkan suatu pengembalian ke objek tertentu
Pesan tipe <i>Destroy</i> 	Menyatakan suatu objek mengakhiri hidup atau yang lain, arah panah mengarah pada objek yang diakhiri

D. Simbol *Deployment Diagram*

Simbol	Deskripsi
<i>Package</i> 	<i>Package</i> merupakan sebuah bungkusan dari satu atau lebih <i>node</i> .
<i>Node</i> 	Biasanya mengacu pada perangkat keras (<i>hardware</i>), perangkat lunak tidak dibuat sendiri (<i>software</i>), jika di dalam <i>node</i> disertakan komponen untuk mengkonsistenkan rancangan maka komponen yang diikutsertakan harus sesuai dengan komponen yang didefinisikan sebelumnya pada diagram komponen.
Kebergantungan/ <i>dependency</i> 	Kebergantungan antar <i>node</i> , arah panah mengarah pada <i>node</i> yang dipakai.
<i>Link</i> 	Relasi antar <i>node</i> .

E. Simbol *ERD*

Simbol	Deskripsi
Entitas/ <i>Entity</i> 	Digunakan untuk menggambar suatu yang nyata atau abstrak dimana data data akan disimpan.
Garis Relasi/ <i>Line Relationship</i> 	Digunakan untuk menggambarkan hubungan antara relasi dengan entitas lainnya.
Relasi/ <i>Relationship</i> 	Digunakan untuk menghubungkan satu atau lebih entitas.
Atribut/ <i>attribute</i> 	Digunakan sebagai ciri umum semua atau sebagian besar instansi pada entitas tertentu.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar II.1 Siklus Akuntansi	17
Gambar II.2 Ilustrasi Model <i>Waterfall</i>	24
Gambar II.3 Diagram <i>Unified Modelling Language</i>	26
Gambar II.4 <i>Use Case Diagram</i> Penerimaan dan Pengeluaran Kas	28
Gambar II.5 <i>Activity Diagram</i> Pengeluaran Kas	29
Gambar II.6 <i>Sequence Diagram</i> Penerimaan Kas	30
Gambar II.7 <i>Deployment Diagram</i> Penerimaan dan Pengeluaran Kas	31
Gambar II.8 Bentuk Hubungan Relasi Dalam ERD	32
Gambar II.9 ERD Pengolahan Kas Kecil	33
Gambar II.10 LRS Penerimaan dan Pengeluaran Kas	34
Gambar III.1 Struktur Organisasi Desa Rawameneng	39
Gambar III.2 <i>Activity Diagram</i> Proses Pencairan Dana Desa	48
Gambar III.3 <i>Activity Diagram</i> Proses Pengelolaan Dana Desa	49
Gambar III.4 <i>Activity Diagram</i> Proses Laporan Pertanggung Jawaban	50
Gambar III.5 <i>Use Case Diagram</i> Bagian KAUR Keuangan	55
Gambar III.6 <i>Use Case Diagram</i> Bagian Kepala Desa	62
Gambar III.7 <i>Activity Diagram</i> Melakukan Login	65
Gambar III.8 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Akun	66
Gambar III.9 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Nama	67
Gambar III.10 <i>Activity Diagram</i> Melakukan Transaksi Penerimaan Kas	68
Gambar III.11 <i>Activity Diagram</i> Melakukan Transaksi Pengeluaran Kas	69
Gambar III.12 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Jurnal	70
Gambar III.13 <i>Activity Diagram</i> Mengakses Laporan Jurnal	70
Gambar III.14 <i>Activity Diagram</i> Mengakses Laporan Penerimaan Kas	71
Gambar III.15 <i>Activity Diagram</i> Mengakses Laporan Pengeluaran Kas	72
Gambar III.16 <i>Activity Diagram</i> Melakukan Login	73
Gambar III.17 <i>Activity Diagram</i> Mengakses Laporan Penerimaan Kas	74
Gambar III.18 <i>Activity Diagram</i> Mengakses Laporan Pengeluaran Kas	75
Gambar III.19 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	76
Gambar III.20 <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	77
Gambar III.21 <i>Sequence Diagram</i> Transaksi Penerimaan Kas	82
Gambar III.22 <i>Sequence Diagram</i> Transaksi Pengeluaran Kas	83
Gambar III.23 <i>Deployment Diagram</i>	84
Gambar III.24 <i>User Interface</i> Tampilan Login	84
Gambar III.25 <i>User Interface</i> Tampilan Menu Utama	85
Gambar III.26 <i>User Interface</i> Tampilan Data Akun	85
Gambar III.27 <i>User Interface</i> Tampilan Data Nama	86
Gambar III.28 <i>User Interface</i> Tampilan Transaksi Kas Masuk	86
Gambar III.29 <i>User Interface</i> Tampilan Transaksi Kas Keluar	87

Gambar III.30 <i>User Interface</i> Tampilan Jurnal.....	87
Gambar III.31 <i>User Interface</i> Tampilan Laporan Jurnal.....	88
Gambar III.32 <i>User Interface</i> Tampilan Laporan Kas Masuk.....	88
Gambar III.33 <i>User Interface</i> Tampilan Laporan Kas Keluar.....	89

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel II.1 <i>Blackbox Testing</i> Pengeluaran Kas	35
Tabel III.1 Deskripsi <i>Usecase</i> Diagram Melakukan <i>Login</i>	56
Tabel III.2 Deskripsi <i>Usecase</i> Diagram Mengelola Data Akun	56
Tabel III.3 Deskripsi <i>Usecase</i> Diagram Mengelola Data Nama	57
Tabel III.4 Deskripsi <i>Usecase</i> Diagram Melakukan Transaksi Penerimaan Kas	58
Tabel III.5 Deskripsi <i>Usecase</i> Diagram Melakukan Transaksi Pengeluaran Kas	59
Tabel III.6 Deskripsi <i>Usecase</i> Diagram Mengelola Data Jurnal	60
Tabel III.7 Deskripsi <i>Usecase</i> Diagram Mengakses Laporan Jurnal	60
Tabel III.8 Deskripsi <i>Usecase</i> Diagram Mengakses Laporan Penerimaan Kas	61
Tabel III.9 Deskripsi <i>Usecase</i> Diagram Mengakses Laporan Pengeluaran Kas	62
Tabel III.10 Deskripsi <i>Usecase</i> Diagram Melakukan <i>Login</i>	63
Tabel III.11 Deskripsi <i>Usecase</i> Diagram Mengakses Laporan Penerimaan Kas	63
Tabel III.12 Deskripsi <i>Usecase</i> Diagram Mengakses Laporan Pengeluaran Kas	64
Tabel III.13 Spesifikasi File Detail Data Akun.....	78
Tabel III.14 Spesifikasi File Detail Data Nama.....	79
Tabel III.15 Spesifikasi File Detail Transaksi Penerimaan Kas.....	79
Tabel III.16 Spesifikasi File Detail Transaksi Pengeluaran Kas Detail.....	80
Tabel III.17 Spesifikasi File Detail Transaksi Pengeluaran Kas.....	81
Tabel III.18 Spesifikasi File Detail Data Jurnal.....	81
Tabel III.19 <i>Blackbox Testing</i> Pengeluaran Kas.....	108

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A.1. Peraturan Pemerintah	116
Lampiran A.2. Nota Pembelian	117
Lampiran A.3. Slip Penarikan Dana	118
Lampiran B.1. Permohonan Pencairan Dana Desa	119
Lampiran B.2. Surat Pertanggung Jawaban Dana Desa	120