

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul Tugas Akhir.....	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Tugas Akhir.....	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vii
Abstraksi	ix
Daftar Isi.....	xi
Daftar Simbol.....	xiv
Daftar Gambar.....	xv
Daftar Tabel	xvii
Daftar Lampiran	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Maksud dan Tujuan.....	2
1.3. Metode Penelitian.....	3
1.3.1. Metode Pengumpulan Data	3
1.3.2. Metode Pengembangan Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	4
1.4. Ruang Lingkup	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1. Konsep Dasar Sistem	6
2.1.1. Pengertian Sistem.....	6
2.1.2. Pengertian Informasi	8

2.1.3. Pengertian Sistem Informasi	9
2.1.4. Pengertian Sistem Informasi Akuntansi.....	9
2.1.5. Pengertian Siklus Akuntansi	10
2.1.6. Pengertian Penggajian.....	11
2.1.7. Pengertian Penjurnalan	12
2.1.8. Metode Pengembangan <i>Waterfall</i>	12
2.1.9. Pengertian <i>Database</i>	14
2.2. Peralatan Pendukung (<i>Tools System</i>)	16
2.2.1. <i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	16
2.2.2. Pengertian <i>Entity Relation Diagram</i> (ERD)	21
2.2.3. Pengertian <i>Logical Record Structure</i> (LRS).....	23
2.2.4. <i>Blackbox Testing</i>	25
 BAB III PEMBAHASAN	
3.1. Tinjauan Sekolah.....	28
3.1.1. Sejarah Sekolah.....	28
3.1.2. Struktur Organisasi	29
3.2. Tinjauan Kasus	35
3.2.1. Proses Bisnis Sistem Berjalan.....	36
3.2.2. <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan.....	37
3.2.3. Dokumen Masukan (<i>Input</i>)	39
3.2.4. Dokumen Keluaran (<i>Output</i>).....	40
3.2.5. Permasalahan Pokok	41
3.2.6. Pemecahan Masalah	41
3.3. Analisa Kebutuhan <i>Software</i>	42
3.3.1. Analisis Kebutuhan	42
3.3.2. <i>Use Case Diagram</i>	43

3.3.3. Activity Diagram	46
3.4. Desain.....	56
3.4.1. Entity Relationship Diagram.....	56
3.4.2. Pengertian Logical Record Structure (LRS).....	57
3.4.3. Spesifikasi File.....	57
3.4.4. Sequence Diagram	
3.4.5. Deployment Diagram	61
3.4.6. User Interface.....	62
3.5. Implementasi	62
3.5.1. Code Generation	66
3.5.2. Blackbox Testing	79
3.5.3. Spesifikasi Hardware dan Software.....	80
BAB IV PENUTUP	81
4.1. Kesimpulan.....	81
4.2. Saran.....	82
DAFTAR PUSTAKA	84
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	86
SURAT KETERANGAN PKL	87
LAMPIRAN-LAMPIRAN	88