

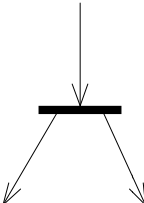
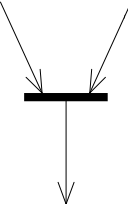
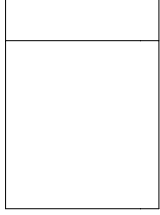
DAFTAR ISI

Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vii
Lembar Abstraksi	ix
Daftar Isi	xi
Daftar Simbol	xiii
Daftar Gambar	xviii
Daftar Tabel	xx
Daftar Lampiran	xxi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Maksud dan Tujuan	2
1.3. Metode Penelitian	3
1.3.1. Metode Pengumpulan Data	3
1.3.2. Metode Pengembangan <i>Software</i>	4
1.4. Ruang Lingkup	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1. Konsep Dasar	6
2.1.1. Pengertian Sistem	6
2.1.2. Karakteristik Sistem	7
2.1.3. Klasifikasi	8
2.1.4. Pengertian Informasi	9
2.1.5. Pengertian Akuntansi	9
2.1.6. Pengertian Sistem Informasi Akuntansi	10
2.1.7. Pengertian Arus Kas	10
2.1.8. Jurnal	11
2.1.9. Siklus Akuntansi	12
2.2. Peralatan Pendukung (<i>Tools System</i>)	13
2.2.1. <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	13
2.2.2. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	18
2.2.3. <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	21
2.2.4. Basis Data	22
2.2.5. Pengujian Kotak Hitam (<i>Black Box Testing</i>)	25
BAB III PEMBAHASAN	27
3.1. Tinjauan Perusahaan	27
3.1.1. Sejarah Perusahaan	27
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	28
3.2. Tinjauan Kasus	31
3.2.1. Proses Bisnis Sistem Berjalan	31
3.2.2. <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Berjalan	33
3.2.3. Dokumen Masukan	36
3.2.4. Dokumen Keluaran	38

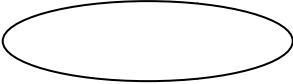
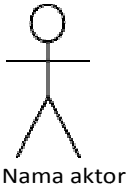
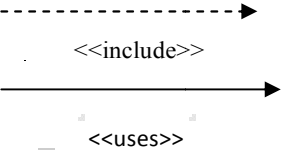
3.2.5. Permasalahan Pokok	38
3.2.6. Pemecahan Masalah	38
3.3. Analisis Kebutuhan <i>Software</i>	40
3.3.1. Tahapan Analisis	40
3.3.2. <i>Use Case Diagram</i>	41
3.3.3. <i>Activity Diagram</i>	45
3.4. Desain	60
3.4.1. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	60
3.4.2. <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	61
3.4.3. Spesifikasi <i>File</i>	61
3.4.4. <i>Sequence Diagram</i>	65
3.4.5. <i>Deployment Diagram</i>	67
3.4.6. <i>User Interface</i>	67
3.5. Implementasi	82
3.5.1. <i>Code Generation</i>	82
3.5.2. <i>Black Box Testing</i>	93
3.5.3. Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	95
BAB IV PENUTUP	96
4.1. Kesimpulan	96
4.2. Saran	97
DAFTAR PUSTAKA	98
LAMPIRAN-LAMPIRAN	
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	
SURAT KETERANGAN PKL	

DAFTAR SIMBOL

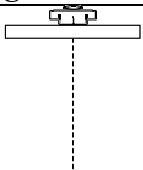
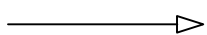
1. Activity Diagram

Gambar	Keterangan
	<i>Start Point</i> , diletakkan pada pojok kiri atas dan merupakan awal aktivitas
	<i>End Point</i> , akhir aktivitas
	<i>Activities</i> , menggambar kan suatu proses atau kegiatan bisnis
	<i>Fork</i> /percabangan, digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu
	<i>Join</i> (penggabungan) atau <i>rake</i> , digunakan untuk menunjukkan adanya dekomposisi
	<i>Decision Points</i> , menggambar kan pilihan untuk pengambilan keputusan, <i>true</i> atau <i>false</i>
	<i>Swimlane</i> , pembagian <i>activity diagram</i> untuk menunjukkan siapa melakukan apa

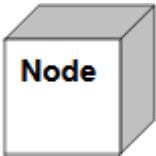
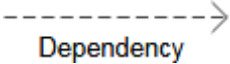
2. Use Case Diagram

Gambar	Keterangan
<i>Use Case</i> 	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit dan aktor; biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja di awal frase nama <i>use Case</i>
Aktor/actor 	Orang, proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar dari orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang; biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama aktor.
Asosiasi/association 	Komunikasi antar aktor dan <i>use case</i> yang berpartisipasi pada <i>use case</i> atau <i>use case</i> memiliki interaksi dengan aktor
Ekstensi/extend 	Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa <i>use case</i> tambahan itu; mirip dengan prinsip inheritance pada pemrograman berorientasi objek; biasanya <i>use case</i> tambahan memiliki nama depan yang sama dengan <i>use case</i> yang ditambahkan
Generalisasi/generalization 	Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah <i>use case</i> diman fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari Lainnya
Menggunakan/include 	Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan memerlukan <i>use case</i> ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankan <i>use case</i> ini

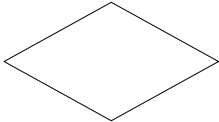
3. Simbol-simbol *Sequence Diagram*

Pengklasifikasian	Kegunaan
	Menambahkan objek baru pada diagram
 Activation	Mengindikasikan sebuah objek yang akan melakukan sebuah aksi
 Message	Mengindikasikan komunikasi antar objek
 Self Message	Mengindikasikan komunikasi kembali ke dalam sebuah objek itu sendiri.

4. Simbol-simbol *Deployment Diagram*

Pengklasifikasian	Kegunaan
	Menggambarkan paket spesifikasi serta implementasi
	Menggambarkan sumber daya komputasional yang digunakan oleh sistem
	Relasi antara dua elemen tabel

5. Simbol-simbol *Entity Relationship Diagram*

Gambar	Keterangan
Entitas/ <i>Entity</i> 	Entitas adalah suatu objek di dunia nyata yang dapat dibedakan dengan objek lainnya. Objek tersebut dapat berupa orang, benda ataupun hal lainnya. Entitas digambarkan dengan bentuk persegi panjang
Atribut/ <i>attribute</i> 	Atribut merupakan semua informasi yang berkaitan dengan entitas. Atribut sering dikenal dengan properti dari suatu entitas atau objek. Atribut digambarkan dalam bentuk lingkaran atau elips.
Relasi/ <i>relationship</i> 	Gambar belah ketupat merupakan perlambangan relasi antar entitas atau sering disebut kerelasian

DAFTAR GAMBAR

Gambar II.1. Contoh Laporan Arus Kas	11
Gambar II.2. Siklus Akuntansi	13
Gambar II.3. <i>Unified Modelling Language Diagram</i>	14
Gambar II.4. Contoh <i>Use Case Diagram</i> Penerimaan Kas.....	15
Gambar II.5. Contoh <i>Activity Diagram</i> Transaksi Penerimaan Kas.....	16
Gambar II.6. Contoh <i>Diagram Sequence</i> Laporan Kas	17
Gambar II.7. Contoh <i>Diagram Deployment</i>	18
Gambar II.8. Contoh <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	19
Gambar II.9. Contoh Derajat Relasi <i>Unary</i>	20
Gambar II.10. Contoh Derajat Relasi <i>Binary</i>	20
Gambar II.11. Contoh Derajat Relasi <i>Tenary</i>	20
Gambar II.12. Contoh Derajat Kardinalitas.....	21
Gambar III.1. Struktur Organisasi Yayasan Pendidikan Gie Bima Nusantara	28
Gambar III.2. <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Berjalan Penerimaan Kas	33
Gambar III.3. <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Berjalan Pengeluaran Kas	34
Gambar III.4. <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Berjalan Pengumpulan Bukti	35
Gambar III.5. <i>Use Case Diagram</i> Sistem Informasi Arus Kas Bendahara Yayasan .	41
Gambar III.6. <i>Use Case Diagram</i> Sistem Informasi Arus Kas Bendahara Sekolah ..	43
Gambar III.7. <i>Use Case Diagram</i> Sistem Informasi Arus Kas Ketua Yayasan	44
Gambar III.8. <i>Activity Diagram</i> Mengakses <i>Login</i> Bendahara Yayasan	45
Gambar III.9. <i>Activity Diagram Form</i> Mengelola Data Siswa.....	46
Gambar III.10. <i>Activity Diagram Login</i> Mengelola Transaksi penerimaan Kas	47
Gambar III.11. <i>Activity Diagram Form</i> Mengakses Pengeluaran Kas	48
Gambar III.12. <i>Activity Diagram Form</i> Mengelola Data Perkiraan.....	49
Gambar III.13. <i>Activity Diagram Form</i> Mengelola Laporan Jurnal.....	50
Gambar III.14. <i>Activity Diagram Form</i> Mengelola Laporan Penerimaan Kas	51
Gambar III.15. <i>Activity Diagram Form</i> Mengelola Pengeluaran Kas.....	52
Gambar III.16. <i>Activity Diagram Form Login</i> Bendahara Sekolah.....	53
Gambar III.17. <i>Activity Diagram Form</i> Mengelola Transaksi Pengeluaran Kas	54
Gambar III.18. <i>Activity Diagram Form</i> Mengelola Data Pengajuan.....	55
Gambar III.19. <i>Activity Diagram Form Login</i> Ketua Yayasan	56
Gambar III.20. <i>Activity Diagram Form</i> Mengakses Laporan Penerimaan Kas	57
Gambar III.21. <i>Activity Diagram Form</i> Mengakses Laporan Pengeluaran Kas.....	58
Gambar III.22. <i>Activity Diagram Form</i> Mengelola Data Admin	59
Gambar III.23. <i>Entity Relationship Diagram</i>	60
Gambar III.24. <i>Logical Record Structure</i> (LRS).....	61
Gambar III.25. <i>Sequence Diagram</i> Penerimaan Kas.....	65
Gambar III.26 <i>Sequence Diagram</i> Pengeluaran Kas	66
Gambar III.27. <i>Deployment Diagram</i> Arus Kas.....	67
Gambar III.28 <i>User Interface</i> Menu <i>Login</i>	67
Gambar III.29 <i>User Interface</i> Menu <i>Login</i> Berhasil	68
Gambar III.30. <i>User Interface</i> Menu <i>Login</i> Gagal.....	68
Gambar III.31. <i>User Interface</i> Menu Utama Ketua Yayasan.....	68
Gambar III.32. <i>User Interface</i> Laporan Penerimaan Kas.....	69
Gambar III.33. <i>User Interface Form</i> Pencarian Laporan Penerimaan kas	69
Gambar III.34. <i>User Interface Form</i> Mengakses Laporan Penerimaan kas	70
Gambar III.35. <i>User Interface Form</i> Pencarian Laporan Pengeluaran	70
Gambar III.36. <i>User Interface Form</i> Pencarian Laporan Pengeluaran	70
Gambar III.37. <i>User Interface Form</i> Cetak Laporan Pengeluaran	71

Gambar III.38. <i>User Interface Form</i> Hasil Cetak Laporan Pengeluaran	71
Gambar III.39. <i>User Interface Form</i> Data Admin.....	71
Gambar III.40. <i>User Interface Form</i> Data Berhasil Dihapus	72
Gambar III.41. <i>User Interface Form</i> Login Bendahara Yayasan.....	72
Gambar III.42. <i>User Interface Form</i> Menu Utama Bendahara Yayasan	72
Gambar III.43. <i>User Interface Form</i> Data Siswa	73
Gambar III.44. <i>User Interface Form</i> Tambah data Siswa	73
Gambar III.45. <i>User Interface Form</i> Cari Data Siswa	74
Gambar III.46. <i>User Interface Form</i> Edit Data Siswa.....	74
Gambar III.47. <i>User Interface Form</i> Hapus Data Siswa	74
Gambar III.48. <i>User Interface Form</i> Data Berhasil Dihapus	75
Gambar III.49. <i>User Interface Form</i> Data Penerimaan Kas.....	75
Gambar III.50. <i>User Interface Form</i> Tambah data Penerimaan Kas	75
Gambar III.51. <i>User Interface Form</i> Cari Data Siswa Penerimaan Kas	76
Gambar III.52. <i>User Interface Form</i> Data Berhasil Ditemukan.....	76
Gambar III.53. <i>User Interface Form</i> Data Berhasil Disimpan	76
Gambar III.54. <i>User Interface Form</i> Cetak Kwitansi Penerimaan Kas.....	77
Gambar III.55. <i>User Interface Form</i> Akses Pengeluaran kas	77
Gambar III.56. <i>User Interface Form</i> Tambah Data Perkiraan	77
Gambar III.57. <i>User Interface Form</i> Laporan Jurnal	78
Gambar III.58. <i>User Interface Form</i> Laporan Penerimaan Kas	78
Gambar III.59. <i>User Interface Form</i> Laporan Pengeluaran Kas.....	78
Gambar III.60. <i>User Interface Form</i> Login Bendahara Sekolah	79
Gambar III.61. <i>User Interface Form</i> Menu Utama Bendahara Sekolah	79
Gambar III.62. <i>User Interface Form</i> Pengeluaran Kas	79
Gambar III.63. <i>User Interface Form</i> Pengajuan.....	80
Gambar III.64. <i>User Interface Form</i> Tambah Data Pengajuan	80
Gambar III.65. <i>User Interface Form</i> Data Berhasil Dicetak.....	80
Gambar III.66. <i>User Interface Form</i> Cetak Bukti Pengajuan	81
Gambar III.67. <i>User Interface Form</i> Logout.....	81
Gambar III.68. <i>User Interface Form</i> Berhasil Logout.....	81

DAFTAR TABEL

Tabel III.1. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Sistem Informasi Arus Kas Bendahara Yayasan	42
Tabel III.2. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Sistem Informasi Arus Kas Bendahara Sekolah	43
Tabel III.3. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Sistem Informasi Arus Kas Ketua Yayasan	44
Tabel III.4. Spesifikasi <i>File</i> Pengguna	62
Tabel III.5. Spesifikasi <i>File</i> Transaksi Penerimaan Kas.....	62
Tabel III.6. Spesifikasi <i>File</i> Transaksi Pengeluaran Kas.....	63
Tabel III.7. Spesifikasi <i>File</i> Data Siswa	63
Tabel III.8. Spesifikasi <i>File</i> Data Jurnal.....	64
Tabel III.9. Spesifikasi <i>File</i> Data Perkiraan	64
Tabel III.10. Spesifikasi <i>File</i> Data Pengajuan.....	65
Tabel III.11. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> Halaman Login.....	92
Tabel III.12. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> Data Siswa.....	93
Tabel III.13. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> Penerimaan Kas.....	94

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A.1. Surat Pengajuan.....	104
Lampiran A.2. Bukti Nota Transaksi.....	105
Lampiran B.1. Kwitansi Putih	106
Lampiran B.2. Kwitansi Umum	107