

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vii
Abstrak	ix
Daftar Isi	xi
Daftar Simbol	xii
Daftar Gambar	xvi
Daftar Tabel	xvii
Daftar Lampiran	xix
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Maksud dan Tujuan	2
1.3. Metode Penelitian	3
1.3.1. Metode Pengumpulan Data	3
1.3.2. Metode Pengembangan <i>Software</i>	3
1.4. Ruang Lingkup	6
 BAB II LANDASAN TEORI	 7
2.1. Konsep Dasar	7
2.2. Peralatan Pendukung	14
 BAB III PEMBAHASAN	 21
3.1. Tinjauan Perusahaan	21
3.1.1. Sejarah Perusahaan.....	21
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	22
3.2. Tinjauan Kasus	25
3.2.1. Proses Bisnis sistem Berjalan	25
3.2.2. <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan.....	27
3.2.3. Dokumen Masukkan.....	28
3.2.4. Dokumen Keluaran.....	30
3.2.5. Permasalahan Pokok.....	32
3.2.6. Pemecahan Masalah	32
3.3. Analisa Kebutuhan <i>Software</i>	32
3.3.1. Analisa Kebutuhan	32
3.3.2. <i>Use Case Diagram</i>	34
3.3.3. <i>Activity Diagram</i>	42
3.4. Desain	55

3.4.1. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	55
3.4.2. <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	56
3.4.3. <i>Spesifikasi File</i>	57
3.4.4. <i>Sequence Diagram</i>	68
3.4.5. <i>Deployment Diagram</i>	69
3.4.6. <i>User Interface</i>	70
3.5. <i>Implementasi</i>	77
3.5.1. <i>Code Generation</i>	77
3.5.2. <i>Blacbox Testing</i>	79
3.5.3. <i>Spesifikasi Hardware dan Software</i>	80
BAB IV PENUTUP	81
4.1. <i>Kesimpulan</i>	81
4.2. <i>Saran</i>	82
DAFTAR PUSTAKA	83
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	84
SURAT KETERANGAN PKL//RISET	85
LAMPIRAN-LAMPIRAN	86

DAFTAR SIMBOL

1. Simbol UML (*Unified Modeling Language*)

a. Activity Diagram



INITIAL NODE

Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.



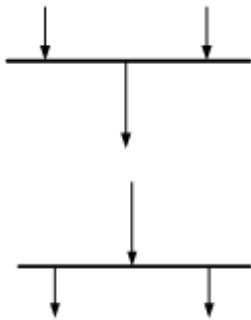
ACTION

Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.



DECISION

Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.



JOIN

Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang digabungkan.

FORK

Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel.



ACTIVITY FINAL

Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.

b. Use Case Diagram



USECASE

Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor.



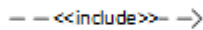
ACTOR

Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri.



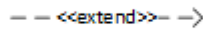
ASSOCIATION

Komunikasi antara *actor* dan *usecase* yang berpartisipasi pada *usecase* atau *usecase* memiliki Interaksi dengan aktor.



INCLUDE

Relasi *usecase* dimana proses bersangkutan akan dilanjutkan keproses yang dituju.



EXTEND

Relasi *usecase* tambahan kesebuah *usecase* yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa *usecase* tambahan itu.



GENERALIZATION

Dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang umum dari yang lainnya.

c. ERD (Entity Relationship Diagram)



ENTITAS

Suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai.



RELASI

Menunjukkan adanya hubungan di antara sejumlah entitas yang berbeda.



ATRIBUT

Berfungsi mendeskripsikan karakter entitas (atribut yang berfungsi sebagai *key* diberi garis bawah).



LINE

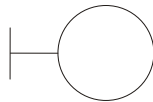
Relasi antara Entitas dan Atribut.

d. Sequence Diagram



ACTOR

Orang, poses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari *actor* adalah gambar orang, tapi *actor* belum tentu merupakan orang.



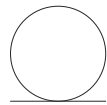
INTERFACE atau BOUNDARY OBJECT

Sebuah obyek yang menjadi penghubung user dengan sistem.



CONTROL OBJECT

Mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.



ENTITY OBJECT

Suatu Objek yang berisi informasi kegiatan yang terkait yang tetap dan disimpan kedalam suatu *database*.



OBJECT MESSAGE

Menggambarkan pesan/hubungan antar obyek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.



MESSAGE to SELF

Menggambarkan pesan/hubungan objek itu sendiri, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.



LIFELINE

Garis titik-titik yang berhubungan dengan objek, sepanjang *lifeline* terdapat *activation*.

e. *Deployment Diagram*



Package

Package merupakan sebuah bungkus dari satu atau lebih *node*.



NODE

Sumber daya yang digunakan pada saat aplikasi dijalankan.



Dependency

Kebergantungan antar *node*, arah panah mengarah pada *node* yang dipakai.



Link

Relasi antar *node*.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar III.1 Struktur Organisasi Perusahaan	22
Gambar III.2 <i>Activity Diagram</i>	27
Gambar III.3 <i>Use Case Diagram Login</i>	34
Gambar III.4 <i>Use Case Diagram Menu Master</i>	36
Gambar III.5 <i>Use Case Diagram Menu transaksi</i>	38
Gambar III.6 <i>Use Case Diagram Menu Laporan</i>	40
Gambar III.7 <i>Use Case Diagram Logout</i>	41
Gambar III.8 <i>Activity Diagram Menu Login</i>	42
Gambar III.9 <i>Activity Diagram Menu Utama</i>	43
Gambar III.10 <i>Activity Diagram Menu Master Submenu User</i>	44
Gambar III.11 <i>Activity Diagram Menu Master Submenu supplier</i>	45
Gambar III.12 <i>Activity Diagram Menu Master Submenu Barang</i>	46
Gambar III.13 <i>Activity Diagram Menu Master Submenu Akun</i>	47
Gambar III.14 <i>Activity Diagram Menu Transaksi Submenu Purchase Order</i>	48
Gambar III.15 <i>Activity Diagram Menu Transaksi Submenu DP</i>	49
Gambar III.16 <i>Activity Diagram Menu Transaksi Submenu Surat Jalan</i>	50
Gambar III.17 <i>Activity Diagram Menu Transaksi Submenu Pembayaran</i>	51
Gambar III.18 <i>Activity Diagram Menu Transaksi Submenu Jurnal</i>	52
Gambar III.19 <i>Activity Diagram Menu Laporan Pembelian</i>	53
Gambar III.20 <i>Use Case Diagram Laporan Pendapatan</i>	54
Gambar III.21 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	55
Gambar III.22 <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	56
Gambar III.23 <i>Sequence Diagram</i>	68
Gambar III.24 <i>Deploymen Diagram</i>	69
Gambar III.25 <i>User Interface Login</i>	70
Gambar III.26 <i>User Interface Menu Master Submenu User</i>	71
Gambar III.27 <i>User Interface Menu Master Submenu Supplier</i>	72
Gambar III.28 <i>User Interface Menu Master Submenu Barang</i>	72
Gambar III.29 <i>User Interface Menu Master Submenu Akun</i>	73
Gambar III.30 <i>User Interface Menu Transaksi Submenu Pemesanan</i>	73
Gambar III.31 <i>User Interface Menu Transaksi Submenu Tagihan</i>	74
Gambar III.32 <i>User Interface Menu Transaksi Submenu DP</i>	74
Gambar III.32 <i>User Interface Menu Transaksi Submenu Surat Jalan</i>	75
Gambar III.34 <i>User Interface Menu Transaksi Submenu Pembayaran</i>	76
Gambar III.35 <i>User Interface Menu Transaksi Submenu Jurnal</i>	69
Gambar III.36 <i>User Interface Menu Laporan submenu Pembelian</i>	76

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel III.1 Deskripsi <i>Use Case Diagram Login</i>	35
Tabel III.2 Deskripsi <i>Use Case Diagram Menu Master</i>	37
Tabel III.3 Deskripsi <i>Use Case Diagram Menu Transaksi</i>	39
Tabel III.4 Deskripsi <i>Use Case Diagram Menu Laporan</i>	40
Tabel III.5 Deskripsi <i>Use Case Diagram Menu Logout</i>	41
Tabel III.6 Spesifikasi <i>File User</i>	57
Tabel III.7 Spesifikasi <i>File Supplier</i>	58
Tabel III.8 Spesifikasi <i>File Barang</i>	59
Tabel III.9 Spesifikasi <i>File Akun</i>	60
Tabel III.10 Spesifikasi <i>File Pesanan</i>	61
Tabel III.11 Spesifikasi <i>File Detail Pesanan</i>	62
Tabel III.12 Spesifikasi <i>File Tagihan</i>	63
Tabel III.13 Spesifikasi <i>File Penerimaan</i>	64
Tabel III.14 Spesifikasi <i>File Pembayaran</i>	65
Tabel III.15 Spesifikasi <i>File Jurnal</i>	66
Tabel III.16 Spesifikasi <i>File Detail Jurnal</i>	67
Tabel III.17 Pengujian Menu <i>Login</i>	79
Tabel III.18 Spesifikasi <i>Hardware dan Software</i>	80

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
A1 Surat Penawaran Harga	86
A2. <i>Invoice</i>	87
A3. Kwitansi	88
A4. Surat Jadwal Pengiriman	89
A5. Faktur PPN	90
A6. Surat Jalan	91
B1. Surat Permohonan Penawaran Harga	92
B2. Surat Persetujuan Penawaran Harga.....	93
B3. <i>Purchase Order</i>	94
B4. Laporan Pembelian.....	95