

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vii
Abstrak	ix
Daftar Isi	xi
Daftar Simbol	xiii
Daftar Gambar	xvi
Daftar Tabel	xviii
Daftar Lampiran	xix
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Maksud dan Tujuan	2
1.2.1. Metode Penelitian	3
Metode Pengumpulan Data	3
1.2.2. Metode Pengembangan <i>Software</i>	4
1.3. Ruang Lingkup	6
 BAB II LANDASAN TEORI	 7
2.1. Konsep Dasar	7
2.2. Peralatan Pendukung	26
 BAB III PEMBAHASAN	 39
3.1. Tinjauan Perusahaan	39
3.1.1. Sejarah Perusahaan.....	39
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	40
3.2. Tinjauan Kasus	41
3.2.1. Proses Sistem Berjalan	42
3.2.2. <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan.....	43
3.2.3. Dokumen Masukkan.....	44
3.2.4. Dokumen Keluaran.....	45
3.2.5. Permasalahan Pokok.....	46
3.2.6. Pemecahan Masalah	46
3.3. Analisa Kebutuhan <i>Software</i>	47
3.3.1. Analisa Kebutuhan	47
3.3.2. <i>Use Case Diagram</i>	48
3.3.3. <i>Activity Diagram</i>	75
3.4. Desain	89
3.4.1. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	90

3.4.2. <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	91
3.4.3. <i>Spesifikasi File</i>	92
3.4.4. <i>Sequence Diagram</i>	102
3.4.5. <i>Deployment Diagram</i>	103
3.4.6. <i>User Interface</i>	104
3.5. Implementasi	111
3.5.1. <i>Code Generation</i>	112
3.5.2. <i>Blacbox Testing</i>	117
3.5.3. <i>Spesifikasi Hardware dan Software</i>	119
BAB IV PENUTUP	120
4.1. Kesimpulan	120
4.2. Saran	121
DAFTAR PUSTAKA	122
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	124
SURAT KETERANGAN PKL//RISET	125
LAMPIRAN-LAMPIRAN	126

DAFTAR SIMBOL

1. Simbol UML (*Unified Modeling Language*)

a. Activity Diagram



INITIAL NODE

Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.



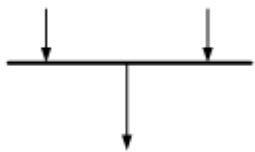
ACTION

Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.



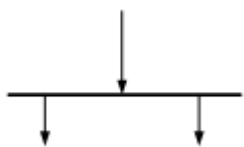
DECISION

Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.



JOIN

Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang digabungkan.



FORK

Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel.



ACTIVITY FINAL

Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.

b. Use Case Diagram



USECASE

Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor.



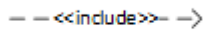
ACTOR

Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri.



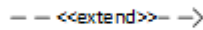
ASSOCIATION

Komunikasi antara *actor* dan *usecase* yang berpartisipasi pada *usecase* atau *usecase* memiliki Interaksi dengan aktor.



INCLUDE

Relasi *usecase* dimana proses bersangkutan akan dilanjutkan keproses yang dituju.



EXTEND

Relasi *usecase* tambahan kesebuah *usecase* yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa *usecase* tambahan itu.



GENERALIZATION

Dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang umum dari yang lainnya.

c. ERD (Entity Relationship Diagram)



ENTITAS

Suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai.



RELASI

Menunjukkan adanya hubungan di antara sejumlah entitas yang berbeda.



ATRIBUT

Berfungsi mendeskripsikan karakter entitas (atribut yang berfungsi sebagai *key* diberi garis bawah).



LINE

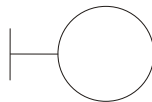
Relasi antara Entitas dan Atribut.

d. *Sequence Diagram*



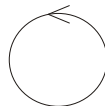
ACTOR

Orang, poses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari *actor* adalah gambar orang, tapi *actor* belum tentu merupakan orang.



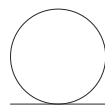
INTERFACE atau BOUNDARY OBJECT

Sebuah obyek yang menjadi penghubung user dengan sistem.



CONTROL OBJECT

Mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.



ENTITY OBJECT

Suatu Objek yang berisi informasi kegiatan yang terkait yang tetap dan disimpan kedalam suatu *database*.



OBJECT MESSAGE

Menggambarkan pesan/hubungan antar obyek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.



MESSAGE to SELF

Menggambarkan pesan/hubungan objek itu sendiri, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.



LIFELINE

Garis titik-titik yang berhubungan dengan objek, sepanjang *lifeline* terdapat *activation*.

e. **Deployment Diagram**



Package

Package merupakan sebuah bungkus dari satu atau lebih *node*.



NODE

Sumber daya yang digunakan pada saat aplikasi dijalankan.



Dependency

Kebergantungan antar *node*, arah panah mengarah pada *node* yang dipakai.



Link

Relasi antar *node*.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar III.1 Struktur Organisasi.....	40
Gambar III.2 <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan.....	43
Gambar III.3 <i>Use Case Diagram</i> Admin Login.....	48
Gambar III.4 <i>Use Case Diagram</i> Admin Menu Utama	49
Gambar III.5 <i>Use Case Diagram</i> Admin Master Akun	51
Gambar III.6 <i>Use Case Diagram</i> Admin Master User	52
Gambar III.7 <i>Use Case Diagram</i> Admin Master Barang	54
Gambar III.8 <i>Use Case Diagram</i> Admin Master Pelanggan	55
Gambar III.9 <i>Use Case Diagram</i> Admin Transaksi Pesanan	57
Gambar III.10 <i>Use Case Diagram</i> Admin Transaksi Pembayaran	58
Gambar III.11 <i>Use Case Diagram</i> Admin Transaksi Tagihan	60
Gambar III.12 <i>Use Case Diagram</i> Admin Transaksi Jurnal.....	61
Gambar III.13 <i>Use Case Diagram</i> Admin Cetak Pesanan.....	63
Gambar III.14 <i>Use Case Diagram</i> Admin Cetak Pembayaran	64
Gambar III.15 <i>Use Case Diagram</i> Admin Logout.....	65
Gambar III.16 <i>Use Case Diagram</i> Pemilik Login	66
Gambar III.17 <i>Use Case Diagram</i> Pemilik Menu Utama.....	67
Gambar III.18 <i>Use Case Diagram</i> Pemilik Laporan Submenu Pelanggan. 68	68
Gambar III.19 <i>Use Case Diagram</i> Pemilik Laporan Submenu Barang.....	69
Gambar III.20 <i>Use Case Diagram</i> Pemilik Laporan Submenu Pesanan	70
Gambar III.21 <i>Use Case Diagram</i> Pemilik Laporan Submenu Pembayaran	71
Gambar III.22 <i>Use Case Diagram</i> Pemilik Laporan Submenu Penjualan...	72
Gambar III.23 <i>Use Case Diagram</i> Pemilik Logout	73
Gambar III.24 <i>Activity Diagram</i> Admin Login.....	75
Gambar III.25 <i>Activity Diagram</i> Admin Menu Utama	76
Gambar III.26 <i>Activity Diagram</i> Admin Master Submenu Akun	77
Gambar III.27 <i>Activity Diagram</i> Admin Master Submenu User	78
Gambar III.28 <i>Activity Diagram</i> Admin Master Submenu Barang	79
Gambar III.29 <i>Activity Diagram</i> Admin Master Submenu Pelanggan	80
Gambar III.30 <i>Activity Diagram</i> Admin Transaksi Submenu Pesanan	81
Gambar III.31 <i>Activity Diagram</i> Admin Transaksi Submenu Pembayaran	82
Gambar III.32 <i>Activity Diagram</i> Admin Transaksi Submenu Jurnal.....	83
Gambar III.33 <i>Activity Diagram</i> Admin Cetak Submenu Pesanan	84
Gambar III.34 <i>Activity Diagram</i> Admin Cetak Submenu Pembayaran	84
Gambar III.35 <i>Activity Diagram</i> Admin Logout.....	85
Gambar III.36 <i>Activity Diagram</i> Pemilik Login	85
Gambar III.37 <i>Activity Diagram</i> Pemilik Menu Utama.....	86
Gambar III.38 <i>Activity Diagram</i> Pemilik Laporan Submenu Pelanggan....	86
Gambar III.39 <i>Activity Diagram</i> Pemilik Laporan Submenu Barang.....	87
Gambar III.40 <i>Activity Diagram</i> Pemilik Laporan Submenu Pesanan	87
Gambar III.41 <i>Activity Diagram</i> Pemilik Laporan Submenu Pembayaran.	88
Gambar III.42 <i>Activity Diagram</i> Pemilik Laporan Submenu Penjualan.....	88
Gambar III.43 <i>Activity Diagram</i> Pemilik Logout	89

Gambar III.44 <i>Entity Relationship Diagram</i>	90
Gambar III.45 <i>Logical Record Structure</i>	91
Gambar III.46 <i>Sequence Diagram</i>	102
Gambar III.47 <i>Deployment Diagram</i>	103
Gambar III.48 <i>User Interface Menu Login</i>	104
Gambar III.49 <i>User Interface Menu Utama</i>	104
Gambar III.50 <i>User Interface Menu Master Submenu Data Akun</i>	105
Gambar III.51 <i>User Interface Menu Master Submenu Data User</i>	105
Gambar III.52 <i>User Interface Menu Master Submenu Data Barang</i>	106
Gambar III.53 <i>User Interface Menu Master Submenu Data Pelanggan</i>	106
Gambar III.54 <i>User Interface Menu Transaksi Submenu Pesanan</i>	107
Gambar III.55 <i>User Interface Menu Transaksi Submenu Pembayaran</i>	107
Gambar III.56 <i>User Interface Menu Transaksi Submenu Tagihan</i>	108
Gambar III.57 <i>User Interface Menu Transaksi Submenu Jurnal</i>	108
Gambar III.58 <i>User Interface Menu Laporan Submenu Pelanggan</i>	109
Gambar III.59 <i>User Interface Menu Laporan Submenu Barang</i>	109
Gambar III.60 <i>User Interface Menu Laporan Submenu Pesanan</i>	110
Gambar III.61 <i>User Interface Menu Laporan Submenu Pembayaran</i>	110
Gambar III.62 <i>User Interface Menu Laporan Submenu Penjualan</i>	111
Gambar III.63 <i>User Interface Menu Logout</i>	111

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel III.1 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Admin Login	49
Tabel III.2 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Admin Menu Utama.....	50
Tabel III.3 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Admin Master Akun.....	51
Tabel III.4 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Admin Master User.....	53
Tabel III.5 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Admin Master Barang.....	54
Tabel III.6 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Admin Master Pelanggan.....	56
Tabel III.7 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Admin Transaksi Pesanan.....	57
Tabel III.8 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Admin Transaksi Pembayaran ...	59
Tabel III.9 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Admin Transaksi Tagihan.....	60
Tabel III.10 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Admin Transaksi Jurnal	62
Tabel III.11 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Admin Cetak Pesanan	63
Tabel III.12 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Admin Cetak Pembayaran	64
Tabel III.13 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Admin Logout	65
Tabel III.14 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Pemilik Login.....	66
Tabel III.15 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Pemilik Menu Utama	67
Tabel III.16 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Pemilik Laporan Pelanggan	68
Tabel III.17 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Pemilik Laporan Barang	69
Tabel III.18 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Pemilik Laporan Pesanan.....	70
Tabel III.19 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Pemilik Laporan Pembayaran ..	71
Tabel III.20 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Pemilik Laporan Penjualan	73
Tabel III.21 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Pemilik Logout.....	74
Tabel III.22 Spesifikasi <i>File Data</i> Akun	92
Tabel III.23 Spesifikasi <i>File Data</i> User.....	93
Tabel III.24 Spesifikasi <i>File Data</i> Barang.....	94
Tabel III.25 Spesifikasi <i>File Data</i> Pelanggan	95
Tabel III.26 Spesifikasi <i>File Data</i> Pesanan	96
Tabel III.27 Spesifikasi <i>File Data</i> Detail Pesanan	97
Tabel III.28 Spesifikasi <i>File Data</i> Pembayaran	98
Tabel III.29 Spesifikasi <i>File Data</i> Tagihan	99
Tabel III.30 Spesifikasi <i>File Data</i> Jurnal	100
Tabel III.31 Spesifikasi <i>File Data</i> Detail Jurnal.....	101
Tabel III.32 Pengujian Menu <i>Login</i>	118
Tabel III.33 Spesifikasi <i>Hardware dan Software</i>	119

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
A1. Kartu Tanda Penduduk (<i>Copy</i>).....	
A2. Daftar Pesanan.....	
B1. Kwitansi.....	
B2. Surat Jalan	
B3. Laporan Penjualan	