

DAFTAR ISI

Lembar Judul Tugas Akhir.....	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah.....	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir.....	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vi
Abstrak.....	viii
Daftar Isi.....	x
Daftar Simbol.....	xii
Daftar Gambar.....	xvi
Daftar Tabel	xvii
Daftar Lampiran.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Maksud dan Tujuan	3
1.3. Metode Penelitian	4
1.3.1. Metode Pengumpulan Data.....	4
1.3.2. Metode Pengembangan <i>Software</i>	5
1.4. Ruang Lingkup	6
BAB II LANDASAN TEORI	
1.1. Konsep Dasar Sistem.....	7
2.1.1. Pengertian Sistem.....	7
2.1.2. Karakteristik Sistem.....	7
2.1.3. Klasifikasi Sistem	9
2.1.4. Pengertian Informasi	11
2.1.5. Pengertian Sistem Informasi Akuntansi.....	11
2.1.6. Pengertian Akuntansi	12
2.1.7. Fungsi Akuntansi.....	12
2.1.8. Siklus Akuntansi.....	12
2.1.9. Pengertian Kas.....	14
2.1.10. Penerimaan Kas	15
2.1.11. Transaksi Penerimaan Kas	15
2.1.12. Pengeluaran Kas	16
2.1.13. Transaksi Pengerluran Kas	17
2.1.14. Pengertian Hotel	18
2.1. Peralatan Pendukung	18
2.2.1. <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	19
2.2.2. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	23
2.2.3. <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	23
2.2.4. Neatbeans	24
2.2.5. Java.....	25
2.2.6. XAMPP	25
2.2.7. PHP.....	25
2.2.8. Basis Data (<i>Database</i>).....	26
2.2.9. <i>Linear Sequential Model</i>	26
2.2.10. <i>Black Box Testing</i>	28

BAB III PEMBAHASAN

3.1. Tinjauan Perusahaan.....	29
3.1.1. Sejarah Perusahaan.....	29
3.1.2. Struktur Organisasi Perusahaan.....	30
3.2. Tinjauan Kasus	37
3.2.1. Proses Bisnis Berjalan	37
3.2.2. <i>Activity Diagram</i>	39
3.2.3. Dokumen Masukan.....	43
3.2.4. Dokumen Keluaran.....	44
3.2.5. Permasalahan Pokok.....	46
3.2.6. Pemecahan Masalah	46
3.3. Analisis Kebutuhan Software	47
3.3.1. Analisis Kebutuhan.....	47
3.3.2. <i>Usecase Diagram</i>	48
3.3.3. <i>Activity Diagram</i>	59
3.4. Desain	65
3.4.1. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	65
3.4.2. <i>Logical Record Structure</i> (LRS).....	66
3.4.3. Spesifikasi <i>File</i>	66
3.4.4. <i>Sequence Diagram</i>	72
3.4.5. <i>Deployment Diagram</i>	73
3.4.6. <i>User Interface</i>	74
3.5. Implementasi	78
3.5.1. <i>Code Generation</i>	97
3.5.2. <i>Blackbox Testing</i>	97
3.5.3. Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	102

BAB IV PENUTUP

4.1. Kesimpulan.....	104
4.2. Saran.....	105

DAFTAR PUSTAKA

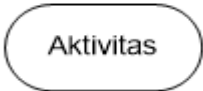
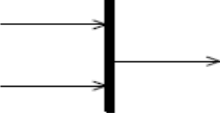
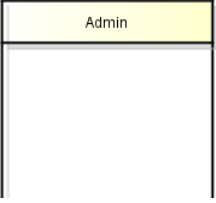
DAFTAR RIWAYAT HIDUP

SURAT KETERANGAN PKL/RISET

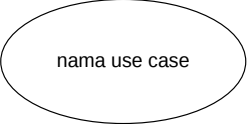
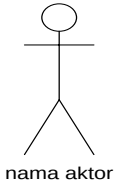
LAMPIRAN-LAMPIRAN

DAFTAR SIMBOL

A. Simbol Activity Diagram

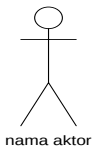
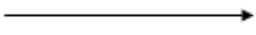
Simbol	Deskripsi
	Start Point (Initial) Status awal aktifitas sistem.
	Action (Activity) Aktivitas yang dilakukan oleh sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
	Decision Pengambilan keputusan. Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
	End Point (Activity Final) Status akhir yang dilakukan sistem
	Join (Penggabungan) Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
	Swimlane Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

B. Simbol Usecase Diagram

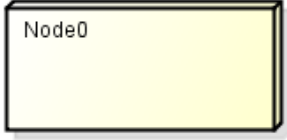
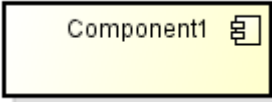
Simbol	Deskripsi
	Usecase Fungsional yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau faktor
	Aktor/Actor Orang, proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri.
	Asosiasi/Association Komunikasi antara <i>actor</i> dan <i>usecase</i> yang

	berpartisipasi pada <i>usecase</i> atau <i>usecase</i> memiliki interaksi dengan <i>actor</i> .
	Include Relasi <i>usecase</i> dimana proses bersangkutan akan dilanjutkan ke proses yang dituju.
	Generalisasi/Generalization Dimana fungsi yang satu adalah fungsi umum dari yang lain.

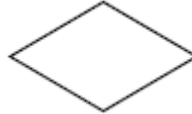
C. Simbol Sequence Diagram

Simbol	Deskripsi
	Aktor/Actor Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem
	Message Menggambarkan pengiriman pesan
	Entity Class Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan di lakukan
	Boundary Class Menggambarkan sebuah penggambaran dari form
	Control Class Menghubungkan antara <i>boundary</i> dengan tabel
	Life Line Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya sebuah <i>message</i>

D. Simbol *Deployment Diagram*

Simbol	Deskripsi
	Node Biasanya mengacu pada perangkat keras (hardware), perangkat lunak yang tidak dibuat sendiri (software), jika di dalam node disertakan komponen untuk mengkonsistenkan rancangan maka komponen yang di ikut sertakan harus sesuai dengan komponen yang telah didefinisikan sebelumnya pada diagram komponen.
	Komponen Komponen sistem
	Keberuntungan /Dependency Kebergantungan antar komponen, arah panah mengarah pada komponen yang dipakai.

E. Simbol *Entity Relationship Diagram (ERD)* dan *Logical Record Structure (LRS) Diagram*

Simbol	Deskripsi
	Entitas / Entity Digunakan untuk menggambarkan suatu yang nyata atau abstrak dimana data akan disimpan.
	Garis Relasi / Line Relationship Digunakan untuk menggambarkan hubungan antara relasi dengan entitas lainnya.
	Relasi / Relationship Digunakan untuk menghubungkan satu atau lebih entitas.

	Atribut / <i>Attribute</i> Digunakan sebagai ciri umum semua atau sebagian besar instansi pada entitas tertentu.
---	---

DAFTAR GAMBAR

	Hal.
Gambar II.1. Siklus Akuntansi.....	13
Gambar II.2. Contoh <i>Activity Diagram</i>	20
Gambar II.3. Contoh <i>Usecase Diagram</i>	21
Gambar II.4. Contoh <i>Sequence Diagram</i>	22
Gambar II.5. Contoh <i>Deployemnt Diagram</i>	22
Gambar II.6. Contoh <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	23
Gambar II.7. Contoh <i>Logical Record Strukture</i> (LRS).....	24
Gambar II. 8. Contoh <i>Linear Sequential Model</i>	28
Gambar III.1. Struktur Organisasi Hotel La Derra	30
Gambar III.2. <i>Activity Diagram</i> Proses Pemesanan.....	39
Gambar III.3. <i>Activity Diagram</i> Proses Pembayaran	40
Gambar III.4. <i>Activity Diagram</i> Proses Penerimaan Kas.....	41
Gambar III.5. <i>Activity Diagram</i> Proses Pengeluaran Kas.....	42
Gambar III.6. <i>Activity Diagram</i> Proses Laporan	43
Gambar III.7. <i>Usecase Diagram</i> Bagian Admin.....	48
Gambar III.8. <i>Usecase Diagram</i> Bagian <i>Manager</i> Keuangan	53
Gambar III.9. <i>Activity Diagram</i> Bagian Admin Melakukan <i>Login</i>	59
Gambar III.10. <i>Activity Diagram</i> Bagian Admin Mengelola Kas Masuk.....	60
Gambar III.11. <i>Activity Diagram</i> Bagian Admin Mengelola Kas Keluar.....	61
Gambar III.12. <i>Activivity Diagram</i> Bagian <i>Manager</i> Mengelola Data Jasa.....	62
Gambar III.13. <i>Activity Diagram</i> Bagian Admin Mengelola Perkiraan	63
Gambar III.14. <i>Activity Diagram</i> Bagian <i>Manager</i> Keuangan Mengolah Pegguna	64
Gambar III.15. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	65
Gambar III.16. <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	66
Gambar III.17. <i>Sequence Diagram</i> Penerimaan Kas	72
Gambar III.18. <i>Sequence Diagram</i> Pengeluaran Kas	73
Gambar III.19. <i>Deployment Diagram</i> Sistem Penerimaan dan Pengeluaran Kas	73
Gambar III.20. <i>User Interface Form Login</i>	74
Gambar III.21. <i>User Interface Form</i> Menu Utama.....	74
Gambar III.22. <i>User Interface Form</i> Penerimaan Kas.....	75
Gambar III.23. <i>User Interface Form</i> Pengeluaran Kas.....	75
Gambar III.24. <i>User Interface Form</i> Data Jasa.....	76
Gambar III.25. <i>User Interface Form</i> Perkiraan.....	76
Gambar III.26. <i>User Interface Form</i> Pengguna	77
Gambar III.27. <i>User Interface Form</i> Laporan	77

DAFTAR TABEL

	Hal.
Tabel III.1. Deskripsi <i>Usecase Diagram</i> Melakukan <i>Login</i>	49
Tabel III.2. Deskripsi <i>Usecase Diagram</i> Menambah <i>Form</i> Kas Masuk.....	50
Tabel III.3. Deskripsi <i>Usecase Diagram</i> Menambah <i>Form</i> Kas Keluar.....	51
Tabel III.4. Deskripsi <i>Usecase Diagram</i> Menambah <i>Form</i> Perkiraan	52
Tabel III.5. Deskripsi <i>Usecase Diagram</i> Menghapus <i>Form</i> Perkiraan.....	53
Tabel III.6. Deskripsi <i>Usecase Diagram</i> Melihat <i>Form</i> Data Pengguna	54
Tabel III.7. Deskripsi <i>Usecase Diagram</i> Menambah <i>Form</i> Data Pengguna	54
Tabel III.8. Deskripsi <i>Usecase Diagram</i> Mencari <i>Form</i> Data Pengguna	55
Tabel III.9. Deskripsi <i>Usecase Diagram</i> Mengubah <i>Form</i> Data Pengguna	55
Tabel III.10. Deskripsi <i>Usecase Diagram</i> Menghapus <i>Form</i> Data Pengguna.....	56
Tabel III.11. Deskripsi <i>Usecase Diagram</i> Menambah <i>Form</i> Data Jasa	57
Tabel III.12. Deskripsi <i>Usecase Diagram</i> Mengubah <i>Form</i> Data Jasa	58
Tabel III.13. Deskripsi <i>Usecase Diagram</i> Menghapus <i>Form</i> Data Jasa.....	59
Tabel III.14. Spesifikasi <i>File</i> Kas Masuk.....	67
Tabel III.15. Spesifikasi <i>File</i> Kas Keluar.....	67
Tabel III.16. Spesifikasi <i>File</i> Data Jasa	68
Tabel III.17. Spesifikasi <i>File</i> Perkiraan	69
Tabel III.18. Spesifikasi <i>File Detail</i> Kas Masuk.....	70
Tabel III.19. Spesifikasi <i>File Detail</i> Kas Keluar.....	71
Tabel III.20. Spesifikasi <i>File</i> Pengguna	72
Tabel III.21. Pengujian Program Halaman Admin <i>Login</i>	97
Tabel III.22. Pengujian Program Mengelola Penerimaan Kas.....	97
Tabel III.23. Pengujian Program Mengelola Pengeluaran Kas.....	98
Tabel III.24. Pengujian Program Mengelola Data Jasa	99
Tabel III.25. Pengujian Program Mengelola Data Perkiraan	100
Tabel III.26. Pengujian Program <i>Manager</i> Keuangan Mengelola Data Pengguna	101

DAFTAR LAMPIRAN

	Hal.
Lampiran Surat Keterangan Riset	109
Lampiran A.1. KTP/SIM	110
Lampiran A.2. <i>Form</i> Registrasi	110
Lampiran B.1. <i>Guest Bill</i>	111
Lampiran B.2. Laporan Penerimaan	111

