

DAFTAR ISI

Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vi
Abstrak	vii
Daftar isi	ix
Daftar Simbol.....	xi
Daftar Gambar.....	xv
Daftar Tabel	xvii
Daftar Lampiran	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	2
1.2. Maksud dan Tujuan	2
1.3. Metode Penelitian	2
1.3.1. Metode Pengumpulan Data	2
1.3.2. Metode Pengembangan Software	3
1.4. Ruang Lingkup	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1. Konsep Dasar Web	5
2.1.1. Website	5
2.1.2. Internet	5
2.1.3. Web Browser.....	5
2.1.4. Javascript.....	5
2.1.5. PHP (Perl Hypertext Preprocesor)	6
2.1.6. HTML (Hyper Text Markup Language).....	6
2.1.7. JQuery	6
2.1.8. XAMPP	7
2.1.9. Basis Data (Database)	7
2.1.10. MySQL.....	8
2.1.11. E-Commerce	8
2.2. Teori Pendukung	8
2.2.1. Struktur Navigasi.....	8
2.2.2. Penguji Web	11
2.2.3. UML(Unified Modeling Language).....	11
BAB III PEMBAHASAN	16

3.1. Analisa Kebutuhan Software	16
3.1.1. Tinjauan Perusahaan	16
3.1.2. Struktur Organisasi Perusahaan dan Fungsi	16
3.1.3. Proses Bisnis	18
3.1.4. Activity Diagram	19
3.1.5. Analisa Kebutuhan	25
3.1.6. Use Case Diagram	26
3.1.7. Sequence Diagram	41
3.1.8. Deployment Diagram	42
3.2. Desain.....	43
3.2.1. Struktur Navigasi	43
3.2.2. Class Diagram	44
3.2.3. Spesifikasi File	44
3.2.4. User Interface	52
3.3. Implementasi.....	59
BAB IV PENUTUP	68
4.1. Kesimpulan	68
4.2. Saran	69
DAFTAR PUSTAKA	70
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	71
SURAT KETERANGAN PKL/RISET	72
LAMPIRAN-LAMPIRAN	73

DAFTAR SIMBOL

a. Simbol Activity Diagram



Activity

Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain.



Action

State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi.



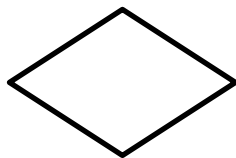
Initial Node

Bagaimana objek dibentuk dan diawali.



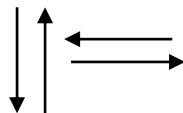
Activity Final Node

Bagaimana objek dibentuk dan diakhiri.



Decision

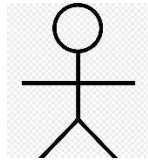
Digunakan untuk menggambarkan suatu keputusan atau tindakan yang harus diambil pada kondisi tertentu.



Line Connector

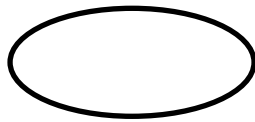
Digunakan untuk menghubungkan satu symbol dengan simbol lainnya.

b. Simbol Use Case Diagram



Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dan sistem atau menggambarkan pengguna software aplikasi (User).



Usecase

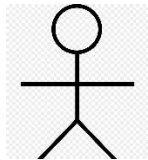
Menggambarkan fungsional dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun



Association

Menggambarkan hubungan antara actor dengan use case.

c. Simbol Sequence Diagram



Actor

Menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem.



Life Line

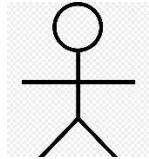
Objek entity, antarmuka yang saling berinteraksi.



Object Message

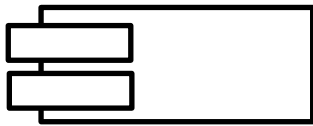
Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi.

d. Simbol Deployment Diagram



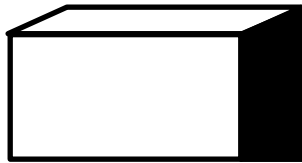
Actor

Menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem.



Component

Pada deployment diagram, komponen-komponen yang ada diletakkan didalam node untuk memastikan keberadaan posisi mereka.



Node

Node menggunakan bagian-bagian hardware dalam sebuah sistem. Notasi untuk nod digambarkan sebagai sebuah kubus 3 dimensi.



Dependency

Dependency merupakan relasi yang menunjukkan bahwa perubahan pada salah satu elemen memberi pada elemen lain.

DAFTAR GAMBAR

Gambar II.1. Struktur Navigasi Linear	9.
Gambar II. 2. Struktur Navigasi Non-Linear	9
Gambar II.3. Struktur Navigasi Hirarki	10.
Gambar II.4. Struktur Navigasi Campuran	10
Gambar II.5. Contoh Diagram UML	12
Gambar II.6. Contoh Use Case Diagram	13
Gambar II.7. Contoh Activity Diagram	14
Gambar II.8. Contoh Sequence Diagram	15
Gambar II.9. Contoh Entity Relationship Diagram (ERD)	15
Gambar III.1. Struktur Organisasi Apotek Silih Asih	16
Gambar III.2. Activity Diagram Menu Tambah Barang Admin	19
Gambar III.3. Activity Diagram Menu Data Pesanan Admin.....	20
Gambar III.4. Activity Diagram Menu Data Pembayaran Admin.....	21
Gambar III.5. Activity Diagram Menu Data Barang Pelanggan.....	22
Gambar III.6. Activity Diagram Menu Data Pesanan Pelanggan.....	23
Gambar III.7. Activity Diagram Menu Data Pembayaran Pelanggan	24
Gambar III.8. Use Case Admin melakukan Login.....	26
Gambar III.9. Use Case Admin mengelola Data Pelanggan.....	27
Gambar III.10. Use Case Admin mengelola Data Barang.....	29
Gambar III.11. Use Case Admin Mengelola Data Barang Pelanggan.....	30
Gambar III.12. Use Case Admin mengelola Data Pembayaran.....	32
Gambar III.13. Use Cara Admin mengelola Testimoni.....,	33
Gambar III.14. Use Case Pelanggan melakukan Login.....	34
Gambar III.15. Use Case Pelanggan melihat Kategori Barang.....	36
Gambar III.16. Use Case Pelanggan membuat Data Pesanan.....	37
Gambar III.17. Use Case Pelanggan mengelola Data Pembayaran.....	39
Gambar III.18. Sequence Diagram Form Pesanan	41
Gambar III.19. Deployment Diagram Sistem Penjualan Obat	42
Gambar III.20. Struktur Navigasi Admin.....	43
Gambar III.21. Struktur Navigasi Pelanggan.....	43
Gambar III.22. Clas Diagram Sistem Penjualan Obat.....	44
Gambar III.23. Desain Halaman Login Admin.....	52
Gambar III.24. Desain Halaman Utama Admin.....	53
Gambar III.25. Desain Halaman Input Kategori.....	53
Gambar III.26. Desain Halaman Input Barang.....	54

Gambar III.27. Desain Halaman Input Bukti Kirim/Pembayaran.....	54
Gambar III.28. Desain Halaman Laporan Kategori.....	55
Gambar III.29. Desain Halaman Laporan Barang.....	55
Gambar III.30. Desain Halaman Bukti Transfer Pelanggan	56
Gambar III.31. Desain Halaman Data Barang Pelanggan	56
Gambar III.32. Desain Halaman Login Pelanggan	57
Gambar III.33. Desain Halaman Halaman Utama Pelanggan.....	57
Gambar III.34. Desain Halaman Keranjang Pelanggan	58
Gambar III.35. Halaman Login Admin	59
Gambar III.36. Halaman Utama Admin	59
Gambar III.37. Halaman Input Kategori	60
Gambar III.38. Halaman Input Barang.....	60
Gambar III.39. Halaman Input Bukti Kirim/Pembayaran	61
Gambar III.40. Halaman Laporan Kategori	61
Gambar III.41. Halaman Laporan Barang	62
Gambar III.42. Halaman Bukti Transfer Pelanggan	63
Gambar III.43. Halaman Testimoni Pelanggan	63
Gambar III.44. Halaman Data Barang Pelanggan	64
Gambar III.45. Halaman Tambah Barang	64
Gambar III.46. Halaman Login Pelanggan	65
Gambar III.47. Halaman Halaman Utama Pelanggan.....	65
Gambar III.48. Halaman Kategori Barang	66
Gambar III.49. Halaman Keranjang Pelanggan	66

DAFTAR TABEL

Tabel III.1. Deskripsi Use Case Login Admin	26
Tabel III.2. Deskripsi Use Case Data Pelanggan	28
Tabel III.3. Deskripsi Use Case Data Barang	29
Tabel III.4. Deskripsi Use Case Data Data Barang Pelanggan.....	31
Tabel III.5. Deskripsi Use Case Data Pembayaran	32
Tabel III.6. Deskripsi Use Case Data Testimoni	33
Tabel III.7. Deskripsi Use Case Login Pelanggan	35
Tabel III.8. Deskripsi Use Case Data Barang	36
Tabel III.9. Deskripsi Use Case Data Pesanan	38
Tabel III.10. Deskripsi Use Case Data Pembayaran	39
Tabel III.11. Spesifikasi File Tabel Admin	45
Tabel III.12. Spesifikasi File Tabel Bukti	45
Tabel III.13. Spesifikasi File Tabel Kategori	46
Tabel III.14. Spesifikasi File Tabel Pembelian	47
Tabel III.15. Spesifikasi File Tabel Penjualan	48
Tabel III.16. Spesifikasi File Tabel Stok	49
Tabel III.17. Spesifikasi File Tabel Struk	50
Tabel III.18. Spesifikasi File Tabel User.....	51

DAFTAR LAMPIRAN

1. C.1. Form Check Out	72
C.2. Form Keranjang	72