

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vii
Abstrak	ix
Daftar Isi	xi
Daftar Simbol	xiii
Daftar Gambar	xviii
Daftar Tabel	xix
Daftar Lampiran	xx
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Maksud dan Tujuan	2
1.3. Metode Penelitian	3
1.3.1. Metode Pengumpulan Data	3
1.3.2. Model Pengembangan Perangkat Lunak	4
1.4. Ruang Lingkup	5
 BAB II LANDASAN TEORI	 6
2.1. Konsep Dasar	6
2.2. Peralatan Pendukung (<i>Tools System</i>)	15
 BAB III PEMBAHASAN	 19
3.1. Tinjauan Perusahaan	19
3.1.1. Sejarah Perusahaan.....	19
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	20
3.2. Tinjauan Kasus	22
3.2.1. Proses Bisnis Sistem Berjalan	22
3.2.2. <i>Activity Diagram</i>	24
3.2.3. Dokumen Masukan	28
3.2.4. Dokumen Keluaran	29
3.2.5. Permasalahan Pokok	31
3.2.6. Pemecahan Masalah	31
3.3. Analisis Kebutuhan <i>Software</i>	32
3.3.1. Analisis Kebutuhan	32
3.3.2. <i>Use Case Diagram</i>	33
3.3.3. <i>Activity Diagram</i>	37
3.4. Desain	51
3.4.1. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	51

3.4.2.	<i>Logical Record Structure (LRS)</i>	52
3.4.3.	<i>Spesifikasi File</i>	53
3.4.4.	<i>Sequence Diagram</i>	65
3.4.5.	<i>Deployment Diagram</i>	66
3.4.6.	<i>User Interface</i>	67
3.5.	<i>Implementasi</i>	74
3.5.1.	<i>Code Generation</i>	74
3.5.2.	<i>Blackbox Testing</i>	80
3.5.3.	<i>Spesifikasi Hardware dan Software</i>	81
BAB IV	PENUTUP	82
4.1.	<i>Kesimpulan</i>	82
4.2.	<i>Saran</i>	83
DAFTAR PUSTAKA		84
DAFTAR RIWAYAT HIDUP		85
SURAT KETERANGAN PKL//RISET		86
LAMPIRAN-LAMPIRAN		87

DAFTAR SIMBOL

1. *Activity Diagram*



INITIAL NODE / STATUS AWAL

Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.



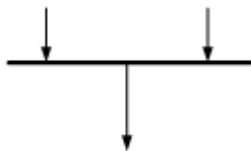
ACTIVITY / AKTIVITAS

Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.



DECISION / PERCABANGAN

Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.



JOIN / PENGABUNGAN

Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu. Atau Rake, digunakan untuk menunjukkan adanya dekomposisi.



FORK

Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu



ACTIVITY FINAL / STATUS AKHIR

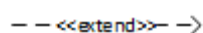
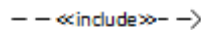
Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.



SWIMLANE

Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

2. Use Case Diagram



USE CASE

Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor.

ACTOR / AKTOR

Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri.

ASSOCIATION / ASOSIASI

Komunikasi antara *actor* dan *use case* yang berpartisipasi pada *use case* atau *use case* memiliki interaksi dengan aktor.

INCLUDE / MENGGUNAKAN

Relasi *use case* tambahan ke sebuah *use case* dimana *use case* yang ditambahkan tersebut memerlukan *use case* ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat.

EXTEND / EKSTESI

Relasi *use case* tambahan ke sebuah *use case* yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa *use case* tambahan itu.

3. ERD (*Entity Relationship Diagram*)



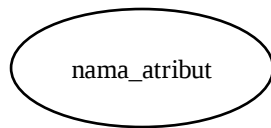
ENTITAS / ENTITY

Entitas merupakan data inti yang akan disimpan, bakal tabel pada basis data.



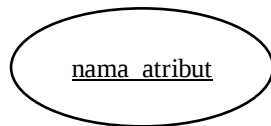
RELASI

Relasi yang menghubungkan antar entitas, biasanya diawali dengan kata kerja.



ATRIBUT

Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas.



ATRIBUT KUNCI PRIMER

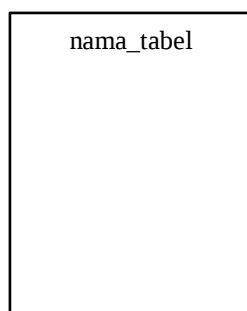
Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas dan digunakan sebagai kunci akses *record* yang diinginkan, biasanya berupa id.



LINE

Relasi antara Entitas dan Atribut.

4. *Logical Record Structure*



ENTITAS / TABEL

Entitas atau tabel yang menyimpan data dalam basis data.

RELASI

Relasi antar tabel yang terdiri dari persamaan antara *primary key* (kunci primer) tabel yang diacu dengan kunci yang menjadi referensi acuan ditabel lain.

5. Sequence Diagram



ACTOR / AKTOR

Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari *actor* adalah gambar orang, tapi *actor* belum tentu merupakan orang.



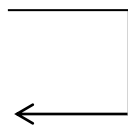
OBJECT LIFELINE / OBJEK

Menyatakan objek yang berinteraksi pesan.



MESSAGE

Merupakan simbol yang mengirim pesan antar class atau objek



SELF MESSAGE / RECURSIVE

Menggambarkan pengiriman pesan yang dikirim untuk dirinya sendiri.



LIFELINE / GARIS HIDUP

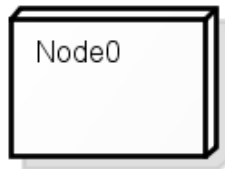
Menyatakan kehidupan suatu objek dengan garis titik-titik yang berhubungan dengan objek, sepanjang *lifeline* terdapat *activation*.



ACTIVATION / WAKTU AKTIF

Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi, semua yang terhubung dengan waktu aktif ini adalah sebuah tahapan yang dilakukan didalamnya.

6. Deployment Diagram



NODE

Biasanya mengacu pada perangkat keras (*hardware*), perangkat lunak yang tidak dibuat sendiri (*software*). Sumber daya yang digunakan pada saat aplikasi dijalankan.



LINK

Relasi antar *node*.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar III.1 Struktur Organisasi.....	20
Gambar III.2 <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan Proses Penyewaan	24
Gambar III.3 <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan Proses Penagihan.....	25
Gambar III.4 <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan Proses Pembayaran.....	26
Gambar III.5 <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan Proses Laporan	27
Gambar III.6 <i>Use Case Diagram</i> Admin	33
Gambar III.7 <i>Use Case Diagram</i> Pemilk.....	35
Gambar III.8 <i>Activity Diagram</i> Menu Login.....	37
Gambar III.9 <i>Activity Diagram</i> Menu Utama	38
Gambar III.10 <i>Activity Diagram</i> Menu Master Submenu Pengguna	39
Gambar III.11 <i>Activity Diagram</i> Menu Master Submenu Perusahaan	40
Gambar III.12 <i>Activity Diagram</i> Menu Master Submenu Kendaraan	41
Gambar III.13 <i>Activity Diagram</i> Menu Master Submenu Trayek	42
Gambar III.14 <i>Activity Diagram</i> Menu Master Submenu Akun.....	43
Gambar III.15 <i>Activity Diagram</i> Menu Master Submenu Akun.....	44
 Gambar III.16 <i>Activity Diagram</i> Menu Transaksi Penyewaan	 45
Gambar III.17 <i>Activity Diagram</i> Menu Transaksi Surat Jalan.....	46
Gambar III.18 <i>Activity Diagram</i> Menu Transaksi Tagihan	47
Gambar III.19 <i>Activity Diagram</i> Menu Transaksi Pembayaran.....	48
Gambar III.20 <i>Activity Diagram</i> Menu Transaksi Jurnal.....	49
Gambar III.21 <i>Activity Diagram</i> Menu Laporan Keuangan	50
Gambar III.22 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	51
Gambar III.23 <i>Logical Record Stucture</i> (LRS).....	52
Gambar III.24 <i>Sequence Diagram</i>	65
Gambar III.25 <i>Deployment Diagram</i>	66
Gambar III.26 <i>User Interface</i> Login	67
Gambar III.27 <i>User Interface</i> Menu Utama.....	67
Gambar III.28 <i>User Interface</i> Menu Master Submenu Pengguna	68
Gambar III.29 <i>User Interface</i> Menu Master Submenu Perusahaan.....	68
Gambar III.30 <i>User Interface</i> Menu Master Submenu Kendaraan.....	69
Gambar III.31 <i>User Interface</i> Menu Master Submenu Trayek.....	69
Gambar III.32 <i>User Interface</i> Menu Master Submenu Akun	70
Gambar III.33 <i>User Interface</i> Menu Master Submenu Sopir	70
Gambar III.34 <i>User Interface</i> Menu Transaksi Submenu Penyewaan	71
Gambar III.35 <i>User Interface</i> Menu Transaksi Submenu Surat Jalan	71
Gambar III.36 <i>User Interface</i> Menu Transaksi Submenu Tagihan.....	72
Gambar III.37 <i>User Interface</i> Menu Transaksi Submenu Pembayaran.....	72
Gambar III.38 <i>User Interface</i> Menu Transaksi Submenu Jurnal	73
Gambar III.39 <i>User Interface</i> Menu Transaksi Submenu Keuangan	73
Gambar III.340 <i>User Interface</i> Logout	73

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel III.1 <i>Use Case Diagram</i> Admin	34
Tabel III.2 <i>Use Case Diagram</i> Pemilik	36
Tabel III.3 Spesifikasi <i>File</i> Pengguna	52
Tabel III.4 Spesifikasi <i>File</i> Perusahaan	53
Tabel III.5 Spesifikasi <i>File</i> Kendaraan	54
Tabel III.6 Spesifikasi <i>File</i> Trayek	55
Tabel III.7 Spesifikasi <i>File</i> Akun	56
Tabel III.8 Spesifikasi <i>File</i> Sopir	57
Tabel III.9 Spesifikasi <i>File</i> Penyewaan	58
Tabel III.10 Spesifikasi <i>File</i> Surat Jalan	59
Tabel III.11 Spesifikasi <i>File</i> Penagihan	60
Tabel III.12 Spesifikasi <i>File</i> Pembayaran	61
Tabel III.13 Spesifikasi <i>File</i> Jurnal	62
Tabel III.14 Spesifikasi <i>File</i> Jurnal Detail	62
Tabel III.15 Pengujian Menu <i>Login</i>	80
Tabel III.16 Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	81

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
A1. Formulir Sewa	
A.2. Bukti transfer Pembayaran	
 B1. Surat Jalan	
B2. <i>Invoice</i>	
B3. Kwitansi.....	
B4. Laporan Surat Jalan	
B5. Laporan Pendapatan Sewa.....	