

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul Tugas Akhir.....	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vi
Abstrak	viii
Daftar Isi.....	x
Daftar Gambar.....	xii
Daftar Tabel	xiv
Daftar Simbol.....	xv
Daftar Lampiran	
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	2
1.2. Maksud dan Tujuan.....	2
1.3. Metode Penelitian.....	3
1.3.1. Metode Pengumpulan Data	3
1.3.2. Metode Pengumpulan <i>Software</i>	4
1.4. Ruang Lingkup.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1. Konsep Dasar	6
2.1.1. Pengertian Sistem.....	7
2.1.2. Pengertian Informasi	10
2.1.3. Pengertian Sistem Informasi	10
2.1.4. Pengertian Sistem Informasi Akuntansi	12
2.1.5. Pengertian Persediaan	12
2.1.6. Pengertian Jurnal.....	17
2.1.7. Pengertian Siklus Akuntansi	18
2.2. Peralatan Pendukung	19
2.2.1. UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	20
2.2.2. ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	23
2.2.3. LRS (<i>Logical Record Structure</i>)	26
2.2.4. Spesifikasi Dokumen	26
2.2.5. Pengkodean	27
2.2.6. <i>Java</i>	30
2.2.7. <i>Netbeans</i>	30
2.2.8. <i>XAMPP</i>	31
2.2.9. <i>Database</i>	31
2.2.10. <i>PHPMyAdmin</i>	32

2.2.11. <i>PHPMySQL</i>	32
BAB III PEMBAHASAN	33
3.1. Tinjauan Perusahaan.....	33
3.1.1. Sejarah Perusahaan.....	33
3.1.2. Struktur Organisasi.....	34
3.2. Tinjauan Kasus.....	35
3.2.1. Proses Bisnis Sistem Berjalan.....	35
3.2.2. <i>Activity Diagram</i>	36
3.2.3. Dokumen Masukan	39
3.2.4. Dokumen Keluaran	40
3.2.5. Permasalahan Pokok	41
3.2.6. Pemecahan Masalah	42
3.3. Analisa Kebutuhan <i>Software</i>	43
3.3.1. Analisis Kebutuhan	44
3.3.2. <i>Usecase Diagram</i>	44
3.3.3. <i>Activity Diagram</i>	54
3.4. <i>Desain</i>	62
3.4.1. ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	62
3.4.2. LRS (<i>Logical Record Structure</i>)	63
3.4.3. Sfesifikasi <i>File</i>	65
3.4.4. <i>Sequence Diagram</i>	70
3.4.5. <i>Devloymment Diagram</i>	70
3.4.6. <i>User Interface</i>	71
3.5. Implementasi.....	77
3.5.1. <i>Code Generation</i>	77
3.5.2. <i>Blackbox Testing</i>	89
3.5.3. Sfesifikasi <i>Hardware dan Software</i>	91
BAB IV PENUTUP	92
4.1. Kesimpulan	92
4.2. Saran.....	92
DAFTAR FUSTAKA	94
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	96
SURAT KETERANGAN RISET	97
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	98