

DAFTAR ISI

Lembar Judul Tugas Akhir.....	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah.....	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vii
Abstraksi	ix
Daftar Isi.....	xi
Daftar Simbol.....	xiii
Daftar Gambar.....	xviii
Daftar Tabel	xix
Daftar Lampiran.....	xx

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Maksud dan Tujuan.....	2
1.3. Metode Penelitian.....	3
1.3.1. Metode Pengumpulan Data	3
1.3.2. Metode Pengembangan <i>Software</i>	4
1.4. Ruang Lingkup.....	5

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem	6
2.1.1. Pengertian Sistem.....	6
2.1.2. Pengertian Informasi	8
2.1.3. Pengertian Sistem Informasi	9
2.1.4. Pengertian Sistem Informasi Akuntansi.....	9
2.1.5. Pengertian Koperasi	9
2.1.6. Landasan, Asas, dan Tujuan Koperasi	10
2.1.7. Jenis-Jenis Koperasi	10
2.1.8. Pengertian <i>Channeling</i>	11
2.2. <i>Tools</i> Program	11
2.2.1. Pengertian <i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	12
2.2.2. Pengertian <i>Activity Diagram</i>	14
2.2.3. Pengertian <i>Use Case Diagram</i>	14
2.2.4. Pengertian <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	14
2.2.5. Pengertian <i>Logical Record Structure</i> (LRS).....	16
2.2.6. Pengertian <i>Deployment Diagram</i>	16
2.2.7. Pengertian <i>Sequence Diagram</i>	17
2.2.8. Pengertian Netbeans.....	17
2.2.9. Pengertian Java.....	17
2.2.10. Pengertian Xampp	18

2.2.11. Pengertian <i>MySQL</i>	18
2.2.12. Pengertian <i>Database</i>	18
2.2.13. Pengertian Sistem Berorientasi Objek	19
2.2.14. Pengertian <i>User Interface</i>	19
2.2.15. Pengertian <i>Black Box Testing</i>	19

BAB III PEMBAHASAN

3.1. Tinjauan Perusahaan	20
3.1.1. Sejarah Perusahaan.....	20
3.1.2. Struktur Organisasi	21
3.2. Tinjauan Kasus.....	23
3.2.1. Proses Bisnis Sistem Berjalan.....	23
3.2.2. <i>Activity Diagram</i>	25
3.2.3. Dokumen Masukan	28
3.2.4. Dokumen Keluaran	30
3.2.5. Permasalahan Pokok	32
3.2.6. Pemecahan Masalah	32
3.3. Analisis Kebutuhan <i>Software</i>	33
3.3.1. Analisis Kebutuhan	33
3.3.2. <i>Use Case Diagram</i>	34
3.3.3. <i>Activity Diagram</i>	44
3.4. Desain.....	53
3.4.1. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	65
3.4.2. <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	53
3.4.3. Spesifikasi <i>File</i>	54
3.4.4. <i>Sequence Diagram</i>	60
3.4.5. <i>Deployment Diagram</i>	62
3.4.6. <i>User Interface</i>	63
3.5. Implementasi	66
3.5.1. <i>Code Generation</i>	66
3.5.2. <i>Black Box Testing</i>	71
3.5.3. <i>Spesifikasi Hardware dan Software</i>	73

BAB IV PENUTUP

4.1. Kesimpulan	72
4.2. Saran.....	73

DAFTAR PUSTAKA	74
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	75
SURAT KETERANGAN PKL/RISET	76
LAMPIRAN-LAMPIRAN	77