

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul Tugas Akhir.....	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah.....	iv
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir.....	vi
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	viii
Kata Pengantar	xii
Abstrak	xiv
Daftar Isi	xvii
Daftar Simbol.....	xviii
Daftar Gambar.....	xxii
Daftar Tabel	xxiv
Daftar Lampiran	xxvi
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Maksud dan Tujuan	2
1.3. Metode Penelitian	3
1.3.1. Metode Pengumpulan Data.....	3
1.3.2. Metode Pengembangan <i>Software</i>	4
1.4. Ruang Lingkup	5
 BAB II LANDASAN TEORI	 6
2.1. Konsep Dasar Sistem.....	6
2.1.1. Pengertian Sistem	6
2.1.2. Pengertian Informasi.....	9
2.1.3. Pengertian Sistem Informasi.....	10
2.1.4. Pengertian Akuntansi.....	11
2.1.5. Pengertian Sistem Informasi Akuntansi	11
2.1.6. Komponen Sistem Informasi Akuntansi.....	12
2.1.7. Pengertian Persediaan.....	13
2.1.8. Pengertian Jurnal	14
2.1.9. Pengertian Siklus Akuntansi.....	16
2.2. Peralatan Pendukung (<i>Tools System</i>).....	16
2.2.1. <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	17
2.2.2. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	18
2.2.3. <i>Logical Relational Structure</i> (LRS).....	19
2.2.4. Java	19
2.2.5. Basis Data (<i>Database</i>)	20
2.2.6. <i>MySQL</i>	20
2.2.7. <i>Black Box Testing</i>	21

BAB III PEMBAHASAN.....	22
3.1. Tinjauan Perusahaan.....	22
3.1.1. Sejarah Perusahaan	22
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	22
3.2. Tinjauan Kasus	24
3.2.1. Proses Bisnis Sistem Berjalan	25
3.2.2. <i>Activity Diagram</i>	26
3.2.3. Spesifikasi Dokumen Masukan	26
3.2.4. Spesifikasi Dokumen Keluaran	27
3.2.5. Permasalahan Pokok.....	27
3.2.6. Pemecahan Masalah.....	28
3.3. Analisis Kebutuhan <i>Software</i>	29
3.3.1. Analisa Kebutuhan.....	29
3.3.2. <i>Use Case</i>	30
3.3.3. <i>Activity Diagram</i>	39
3.4. Desain	53
3.4.1. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	53
3.4.2. <i>Logical Relations Structur</i> (LRS).....	54
3.4.3. Spesifikasi <i>File</i>	54
3.4.4. <i>Sequence Diagram</i>	67
3.4.5. <i>Deployment Diagram</i>	69
3.4.6. <i>User Interface</i>	69
3.5. Implementasi.....	77
3.5.1. <i>Code Generation</i>	77
3.5.2. <i>Black Box Testing</i>	114
3.5.3. Spesifikasi <i>Hardware dan Software</i>	117
BAB IV PENUTUP	118
4.1. Kesimpulan	118
4.2. Saran	119
DAFTAR PUSTAKA	120
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	123
SURAT KETERANGAN RISET	125
LAMPIRAN-LAMPIRAN	127