

DAFTAR ISI

Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah.....	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vii
Abstrak	ix
Daftar Isi.....	xi
Daftra Gambar.....	xiii
Daftar Tabel	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Maksud dan Tujuan	2
1.3. Metode Penelitian	3
1.3.1. Metode Pengumupulan Data	3
1.3.2. Metode Pengembangan Software	4
1.4. Ruang Lingkup	6
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1. Konsep dasar Program	7
2.1.1. Animasi Interaktif.....	7
2.1.2. Multimedia	7
2.2. Peralatan Pendukung	8
2.2.1. Tools Animasi	8
2.2.2. Adobe Flash.....	8
2.2.3. Storyboard	20
2.2.4. Blackbox Testing.....	20
BAB III PEMBAHASAAN.....	22
3.1. Tinjauan Kasus	22
3.2. Desain	22
3.3.1. Storyboard	23
3.3.2. User Interface	30
3.3. Implementasi.....	36
3.3.1. Code Generation	36
3.3.2. Blackbox Testing.....	38
3.3.3. Spesifikasi Hardware dan Software.....	41
BAB IV PENUTUP	42
4.1. Kesimpulan	42

4.2. Saran	43
DAFTAR PUSTAKA	44
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	45
SURAT KETERANGAN RISET	46