

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir.....	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vii
Abstrak.....	ix
Daftar Isi	xi
Daftar Simbol	xiii
Daftar Gambar	xvi
Daftar Tabel.....	xvii
Daftar Lampiran	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1.Latar Belakang Masalah.....	1
1.2.Maksud dan Tujuan	2
1.3.Metode Penelitian.....	3
1.3.1.Metode Pengumpulan Data	3
1.3.2.Metode Pengembangan Software	4
1.4.Ruang Lingkup	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1.Konsep Dasar Sistem	6
2.1.1.Sistem	6
2.1.2.Informasi.....	8
2.1.3.Sistem Informasi.....	8
2.1.4.Pelaku Sistem	9
2.1.5.Karakteristik Sistem	10
2.1.6.Bank.....	11
2.1.7.Bank Perkreditan Rakyat	12
2.1.8.Kredit.....	13
2.2.Peralatan pendukung	13
2.2.1.Use Case Diagram	13
2.2.2.Activity Diagram	14
2.2.3.Sequence Diagram	14
2.2.4.Component Diagram	14
2.2.5.Deployment Diagram	15
2.2.6.Class Diagram	15
BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN	16
3.1.Analisa Kebutuhan Software.....	16
3.1.1.Tinjauan Perusahaan.....	16
3.1.2.Proses Bisnis.....	20
3.1.3.Permasalahan Pokok.....	21
3.1.4.Pemecahan Masalah	22
3.1.5.Activity Diagram.	23
3.1.6.Analisa Kebutuhan	24
3.1.7.Use Case Diagram	25

3.1.8.Sequence Diagram	29
3.1.9.Deployment Diagram	30
3.2.Desain	31
3.2.4.Struktur Navigasi	31
3.2.5.Class Diagram	33
3.2.6.Spesifikasi File	34
3.2.7.User Interface	39
3.3.Implementasi	43
BAB IV PENUTUP	51
4.1.Kesimpulan.....	51
4.2.Saran.....	51
DAFTAR PUSTAKA	52
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	53
SURAT KETERANGAN PKL/RISET	54
LAMPIRAN-LAMPIRAN	55

DAFTAR SIMBOL

a. Simbol Activity Diagram



Activity

Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain.



Action

State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi.



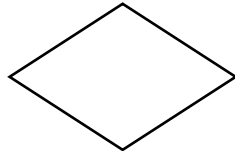
Initial Node

Bagaimana objek dibentuk dan diawali.



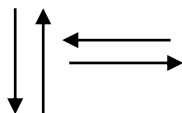
Activity Final Node

Bagaimana objek dibentuk dan diakhiri.



Decision

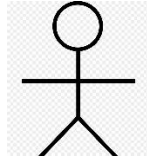
Digunakan untuk menggambarkan suatu keputusan atau tindakan yang harus diambil pada kondisi tertentu.



Line Connector

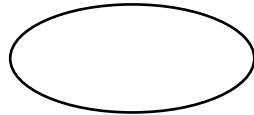
Digunakan untuk menghubungkan satu symbol dengan simbol lainnya.

b. Simbol Use Case Diagram



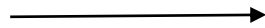
Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dan sistem atau menggambarkan pengguna software aplikasi (User).



Usecase

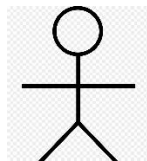
Menggambarkan fungsional dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun



Association

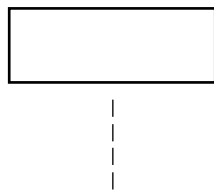
Menggambarkan hubungan antara actor dengan use case.

c. Simbol Sequence Diagram



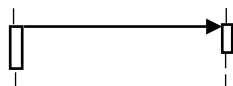
Actor

Menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem.



Life Line

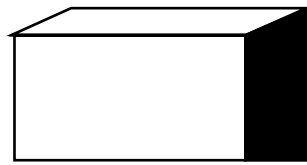
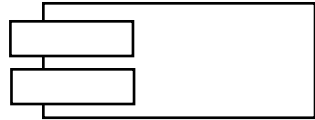
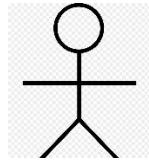
Objek entity, antarmuka yang saling berinteraksi.



Object Message

Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi.

d. Simbol Deployment Diagram



Actor

Menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem.

Component

Pada deployment diagram, komponen-komponen yang ada diletakkan didalam node untuk memastikan keberadaan posisi mereka.

Node

Node menggunakan bagian-bagian hardware dalam sebuah sistem. Notasi untuk nod digambarkan sebagai sebuah kubus 3 dimensi.

Dependency

Dependency merupakan relasi yang menunjukkan bahwa perubahan pada salah satu elemen memberi pada elemen lain.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar II.1 Bank Sebagai Lembaga Perantara Keuangan	11
Gambar III.1 Struktur Organisasi	17
Gambar III.2 Activity Diagram Peminjaman Uang	23
Gambar III.3 Use Case Diagram User	25
Gambar III.4 Use Case Diagram Admin	27
Gambar III.5 Sequence Diagram	29
Gambar III.6 Deployment Diagram	30
Gambar III.7 Struktur Navigasi User	31
Gambar III.8 Struktur Navigasi Admin	32
Gambar III.9 Clas Diagram	33
Gambar III.10 User Interface Form Menu Home	39
Gambar III.11 User Interface Form Login Admin	39
Gambar III.12 User Interface Form Permohonan Kredit	40
Gambar III.13 User Interface Form Menu Utama Admin	40
Gambar III.14 User Interface Form Menu Data Customer	41
Gambar III.15 User Interface Form Menu Data Permohonan Kredit	41
Gambar III.16 User Interface Form Menu Data Pembayaran	42
Gambar III.17 User Interface Form Menu Data Approve	42
Gambar III.18 Form Login Admin	43
Gambar III.19 Menu Home Admin	43
Gambar III.20 Data Customer	44
Gambar III.21 Data Permohonan Kredit	44
Gambar III.22 Data Pembayaran	45
Gambar III.23 Data Pembayaran Angsuran	45
Gambar III.24 Data Permohonan Kredit Approve (Disetujui)	46
Gambar III.25 Form Data Register Customer	46
Gambar III.26 Menu Utama User	47
Gambar III.27 Menu Cara Permohonan Kredit	47
Gambar III.28 Form Permohonan Kredit	48
Gambar III.29 Form Pilih Jangka Waktu	48
Gambar III.30 Form Persyaratan Kredit	49
Gambar III.31 Surat Lunas Pembayaran	49
Gambar III.32 Data Laporan Permohonan	50

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel III.1 Deskripsi Gambar- <i>Use Case User</i>	26
Tabel III.2 Deskripsi Gambar- <i>Use Case Admin</i>	28
Tabel III.3 Spesifikasi File Admin	34
Tabel III.4 Spesifikasi File Anggota.....	35
Tabel III.5 Spesifikasi File Transaksi.....	36
Tabel III.6 Spesifikasi File Paket	37
Tabel III.7 Spesifikasi File Penagihan Pembayaran.....	38
Tabel III.8 Spesifikasi File Data Angsuran	38

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A.1 Surat Permohonan Kredit	55
Lampiran A.2 Kartu Identitas	56
Lampiran A.3 Kartu Keluarga.....	57
Lampiran A.4 Surat Nikah	58
Lampiran A.5 Slip Gaji	59
Lampiran A.6 Jaminan	60
Lampiran A.7 Proposal Kredit	61
Lampiran A.8 Berita Acara Rapat Komite.....	62
Lampiran A.9 Surat Perjanjian Kredit	63