

DAFTAR ISI

Lembar Judul Tugas Akhir.....	
Lembar Persyaratan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah	iv
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	vi
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	viii
Kata Pengantar	xii
Abstraksi	xiii
Daftar Isi	xv
Daftar Simbol	xvii
Daftar Gambar	xxi
Daftar Tabel	xxii
Daftar Lampiran	xxiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Maksud dan Tujuan Penelitian	2
1.3. Metode Penelitian	3
1.3.1. Metode Pengumpulan Data	3
1.3.2. Metode Pengembangan <i>Software</i>	4
1.4. Ruang Lingkup	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1. Konsep Dasar	6
2.1.1. Pengertian Sistem.....	6
2.1.2. Pengertian Informasi	7
2.1.3. Pengertian Sistem Informasi	9
2.1.4. Pengertian Sistem Informasi Akuntansi	9
2.1.5. Pengertian Siklus Akuntansi	10
2.1.6. Pengertian Pembelian	11
2.1.7. Pengertian Jurnal	12
2.1.8. SDLC (<i>Software/System Development Life Cycle</i>)	14
2.1.9. Basis Data	14
2.1.10. <i>Software</i>	15
2.1.11. Bahasa Pemrograman	16
2.1.12. Pengertian HTTP (<i>Hyper Text Transfer Protocol</i>).....	17
2.1.13. Pengertian Web	17
2.1.14. Pengertian WWW (<i>World Wide Web</i>)	17
2.2. Peralatan Pendukung	18
2.2.1. Pengertian <i>Use Case Diagram</i>	18
2.2.2. Pengertian <i>Activity Diagram</i>	18
2.2.3. Pengertian <i>Sequence Diagram</i>	19
2.2.4. Pengertian <i>Deployment Diagram</i>	20
2.2.5. Pengertian <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	21
2.2.6. Pengertian <i>Logical Relational Structure (LRS)</i>	22
2.2.7. <i>User Interface</i>	23
2.2.8. <i>Blackbox Testing</i>	24

BAB III PEMBAHASAN	25
3.1. Tinjauan Perusahaan.....	25
3.1.1. Sejarah Perusahaan.....	25
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	25
3.2. Tinjauan Kasus	28
3.2.1. Proses Bisnis Sistem Berjalan	28
3.2.2. <i>Activity Diagram</i>	29
3.2.3. Dokumem Masukan.....	33
3.2.4. Dokumen Keluaran.....	34
3.2.5. Permasalahn Pokok	35
3.2.6. Pemecahan Masalah	35
3.3. Analisa Kebutuhan <i>Software</i>	36
3.3.1. Analisis Kebutuhan	36
3.3.2. <i>Use Case Diagram</i>	37
3.3.3. <i>Activity Diagram</i>	42
3.4. Desain	45
3.4.1. <i>Entity Relantionship Diagan (ERD)</i>	45
3.4.2. <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	46
3.4.3. Spesifikasi File	46
3.4.4. <i>Sequence Diagram</i>	52
3.4.5. <i>Deployment Diagram</i>	52
3.4.6. <i>User Interface</i>	53
3.5. Implementasi	60
3.5.1. <i>Code Generation</i>	60
3.5.2. <i>Blackbox Testing</i>	64
3.5.3. Spesifikasi <i>Hardware dan Software</i>	66
 BAB IV PENUTUP	 67
4.1 Kesimpulan	67
4.2 Saran	68
 DAFTAR PUSTAKA	 69
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	70
SURAT KETERANGAN PKL	72
LAMPIRAN-LAMPIRAN	73