

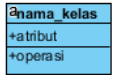
DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vii
Abstrak	ix
Daftar Isi	xi
Daftar Simbol	xiii
Daftar Gambar	xvi
Daftar Tabel	xviii
Daftar Lampiran	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Umum	1
1.2. Maksud dan Tujuan	2
1.3. Metode Penelitian	2
1.3.1. Metode Pengumpulan Data	2
1.3.2. Metode Perkembangan <i>Software</i>	3
1.4. Ruang Lingkup	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1. Konsep Dasar Program	7
2.1.1. Pengertian Program	7
2.1.2. Pengertian Aktiva	7
2.1.3. Pengertian <i>Database</i>	9
2.1.4. <i>Object Oriented Programming</i> (OOP)	9
2.1.4.1. Konsep Dasar Berorientasi Objek	9
2.2. Peralatan Pendukung (<i>Tools Program</i>)	12
2.2.1. <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	12
2.2.2. <i>NetBens IDE</i>	14
2.2.3. <i>MySQL (My Structured Query Language)</i>	14
2.2.4. <i>PHPMyAdmin</i>	15
2.2.5. <i>XAMPP (X(Windows/Linux) Apache MySQL PHP Perl)</i>	15
2.2.6. Pengujian	16
BAB III PEMBAHASAN	18
3.1. Tinjauan Perusahaan	18
3.1.1. Sejarah Perusahaan	18
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	20
3.2. Tinjauan Kasus	23
3.2.1. Dokumen Masukkan	23
3.2.2. Dokumen Keluaran	24
3.3. Analisa Kebutuhan <i>Software</i>	27

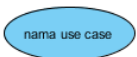
3.3.1. Analisa Kebutuhan	27
3.3.2. <i>Use Case Diagram</i>	28
3.3.3. <i>Activity Diagram</i>	31
3.4. Desain	53
3.4.1. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	53
3.4.2. <i>Logical Relational Structure</i> (LRS)	54
3.4.3. <i>Software Architecture</i>	55
3.4.3.1. <i>Class Diagram</i> Pengolahan Data Aktiva Tetap.....	55
3.4.3.2. <i>Sequence Diagram</i>	56
3.4.4. <i>User Interface</i>	60
3.5. Implementasi	73
3.5.1. <i>Code Generation</i>	73
3.5.2. <i>Spesifikasi Hardware dan Software</i>	91
3.6. <i>Testing</i>	92
BAB IV PENUTUP	96
4.1. Kesimpulan	96
4.2. Saran	97
DAFTAR PUSTAKA	98
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	100
SURAT KETERANGAN PKL	101
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	102

DAFTAR SIMBOL

A. Class Diagram

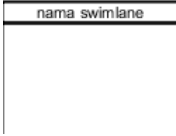
Simbol	Deskripsi
Kelas 	Kelas pada stuktur sistem.
Antarmuka / Interface 	Sama dengan konsep <i>interface</i> dalam pemrograman berorientasi objek.
Asosiasi / Association 	Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga di sertai dengan <i>multiplicity</i> .
Asosiasi berarah / Directed Association 	Relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi berarah biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
Generalisasi 	Relasi antar kelas dengan makna generalisasi-spesialisasi (Umum-khusus)
Kebergantungan / Dependency 	Relasi antar kelas dengan makna kebergantungan antar kelas.
Agregasi / Aggregation 	Relasi antar kelas dengan makna semua-bagian (<i>Whole-part</i>)

B. Use Case Diagram

Simbol	Deskripsi
Use case 	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor; biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja di awal <i>frase</i> nama use case.
Aktor / actor 	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang; biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal <i>frase</i> nama aktor.
Asosiasi / Association 	Komunikasi antara aktor dan use case yang berpartisipasi pada use case atau use case memiliki interaksi dengan aktor.
Ekstensi / extend	Relasi use case tambahan kesebuah use case dimana use case yang ditambahkan dapat

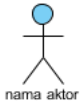
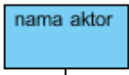
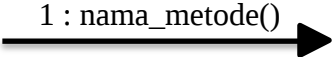
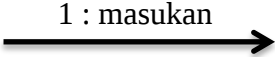
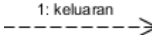
	berdiri sendiri walau tanpa <i>use case</i> tambahan itu;
Generalisasi / <i>generalization</i> 	Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum – khusus) antara dua buah <i>use case</i> dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari yang lainnya.
Menggunakan / <i>include</i> / <i>uses</i>  	Relasi <i>use case</i> tambahan kesebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan memerlukan <i>use case</i> ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankan <i>use case</i> ini.

C. Activity Diagram

Simbol	Deskripsi
Status Awal 	Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
Aktivitas 	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
Percabangan / <i>decision</i> 	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
Penggabungan / <i>join</i> 	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
Status akhir 	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.
Swimlane  atau 	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

D. Sequence Diagram

Simbol	Deskripsi
--------	-----------

Aktor  atau  tanpa waktu hidup	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang; biasanya dinyatakan menggunakan kata benda diawal frase nama aktor
Garis hidup / <i>lifeline</i> 	Menyatakan kehidupan suatu objek
Objek 	Menyatakan objek yang berinteraksi pesan
Waktu aktif 	Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi, semua yang terhubung dengan waktu aktif ini adalah sebuah tahapan yang dilakukan didalamnya
Pesan tipe <i>create</i> 	Menyatakan suatu objek membuat objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang akan dibuat
Pesan tipe <i>call</i> 	Menyatakan suatu objek memanggil operasi/metode yang ada pada objek lain atau dirinya sendiri
Pesan tipe <i>send</i> 	Menyatakan bahwa suatu objek mengirimkan data/masukan/informasi ke objek lainnya, arah panah mengarah pada objek yang dikirim
Pesan tipe <i>return</i> 	Menyatakan bahwa suatu objek yang telah menjalankan suatu operasi atau metode menghasilkan suatu kembalian ke objek tertentu arah panah mengarah pada objek yang menerima kembalian
Pesan tipe <i>destroy</i> 	Menyatakan suatu objek mengakhiri hidup objek lain, arah panah mengarah pada objek yang diakhiri, sebaiknya jika ada <i>create</i> maka ada <i>destroy</i>

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar III.1 Struktur Organisasi Kantor Kecamatan Embaloh Hilir	21
Gambar III.2 Use Case Pengurus Barang	29
Gambar III.3 Use Case Camat	30
Gambar III.4 Activity Diagram Login	31
Gambar III.5 Activity Diagram Pengolahan Data Aktiva Tetap	32
Gambar III.6 Activity Diagram Pengolahan Data Komponen Aktiva Tetap	33
Gambar III.7 Activity Diagram Pengolahan Data Barang	34
Gambar III.8 Activity Diagram Pengolahan Data Pegawai	35
Gambar III.9 Activity Diagram Pengolahan Data Pengguna	36
Gambar III.10 Activity Diagram Pengolahan Data Satuan	37
Gambar III.11 Activity Diagram Pengolahan Data Periode	38
Gambar III.12 Activity Diagram Pengolahan Data Rencana Kebutuhan Barang Unit (RKBU)	39
Gambar III.13 Activity Diagram Pengolahan Data Kebutuhan Pemeliharaan Barang Unit (RKPBU)	40
Gambar III.14 Activity Diagram Pengolahan Data Kartu Inventaris Barang (KIB) A	41
Gambar III.15 Activity Diagram Pengolahan Data Kartu Inventaris Barang (KIB) B	42
Gambar III.16 Activity Diagram Pengolahan Data Kartu Inventaris Barang (KIB) C	43
Gambar III.17 Activity Diagram Penyusutan Data Kartu Inventaris Barang (KIB) B	44
Gambar III.18 Activity Diagram Penyusutan Data Kartu Inventaris Barang (KIB) C	45
Gambar III.19 Activity Diagram Cetak Laporan RKBU.....	46
Gambar III.20 Activity Diagram Cetak Laporan RKPBU.....	46
Gambar III.21 Activity Diagram Cetak Laporan KIB A	47
Gambar III.22 Activity Diagram Cetak Laporan KIB B	47
Gambar III.23 Activity Diagram Cetak Laporan KIB C	48
Gambar III.24 Activity Diagram Cetak Laporan Penyusutan KIB B.....	48
Gambar III.25 Activity Diagram Cetak Laporan Penyusutan KIB C.....	49
Gambar III.26 Activity Diagram Laporan RKBU	49
Gambar III.27 Activity Diagram Laporan RKPBU	50
Gambar III.28 Activity Diagram Laporan KIB A	50
Gambar III.29 Activity Diagram Laporan KIB B.....	51
Gambar III.30 Activity Diagram Laporan KIB C.....	51
Gambar III.31 Activity Diagram Laporan Penyusutan KIB B	52
Gambar III.32 Activity Diagram Laporan Penyusutan KIB C	52
Gambar III.33 Entity Relationship Diagram (ERD)	53
Gambar III.34 Logical Relational Structure(LRS)	54
Gambar III.35 Class Diagram Pengolahan Data Aktiva Tetap	55
Gambar III.36 Sequece Diagram Login	56
Gambar III.37 Sequece Diagram Rencana Kebutuhan Barang Unit (RKBU)	56
Gambar III.38 Sequece Diagram Rencana Kebutuhan Pemeliharaan Barang	

Unit (RKPBU)	57
Gambar III.39 <i>Sequece Diagram</i> Kartu Inventaris Barang (KIB) A	57
Gambar III.40 <i>Sequece Diagram</i> Kartu Inventaris Barang (KIB) B	58
Gambar III.41 <i>Sequece Diagram</i> Kartu Inventaris Barang (KIB) C	58
Gambar III.42 <i>Sequece Diagram</i> Penyusutan Kartu Inventaris Barang (KIB) B..	59
Gambar III.43 <i>Sequece Diagram</i> Penyusutan Kartu Inventaris Barang (KIB) C..	59
Gambar III.44 Tampilan <i>Loading</i>	60
Gambar III.45 Tampilan <i>Login</i>	60
Gambar III.46 Tampilan Halaman Menu Utama	61
Gambar III.47 Tampilan <i>Form</i> Aktiva Tetap.....	62
Gambar III.48 Tampilan <i>Form</i> Komponen Aktiva Tetap	63
Gambar III.49 Tampilan <i>Form</i> Barang	63
Gambar III.50 Tampilan <i>Form</i> Pegawai	64
Gambar III.51 Tampilan <i>Form</i> Satuan	64
Gambar III.52 Tampilan <i>Form</i> Periode.....	65
Gambar III.53 Tampilan <i>Form</i> Pengguna.....	65
Gambar III.54 Tampilan <i>Form</i> Rencana Kebutuhan Barang Unit (RKBUE).....	66
Gambar III.55 Tampilan <i>Form</i> Rencana Kebutuhan Pemeliharaan Barang Unit (RKPBU).....	67
Gambar III.56 Tampilan <i>Form</i> Kartu Inventaris Barang (KIB) A	67
Gambar III.57 Tampilan <i>Form</i> Kartu Inventaris Barang (KIB) B	68
Gambar III.58 Tampilan <i>Form</i> Kartu Inventaris Barang (KIB) C	68
Gambar III.59 Tampilan <i>Form</i> Penyusutan Kartu Inventaris Barang (KIB) B	69
Gambar III.60 Tampilan <i>Form</i> Penyusutan Kartu Inventaris Barang (KIB) C	69
Gambar III.61 Tampilan <i>Form</i> Laporan Rencana Kebutuhan Barang Unit (RKBUE).....	70
Gambar III.62 Tampilan <i>Form</i> Laporan Rencana Kebutuhan Pemeliharaan Barang Unit (RKPBU)	70
Gambar III.63 Tampilan <i>Form</i> Laporan Kartu Inventaris Barang (KIB) A	71
Gambar III.64 Tampilan <i>Form</i> Laporan Kartu Inventaris Barang (KIB) B	71
Gambar III.65 Tampilan <i>Form</i> Laporan Kartu Inventaris Barang (KIB) C	72
Gambar III.66 Tampilan <i>Form</i> Laporan Penyusutan Kartu Inventaris Barang (KIB) B	72
Gambar III.67 Tampilan <i>Form</i> Laporan Penyusutan Kartu Inventaris Barang (KIB) C	73

DAFTAR TABEL

Halaman

Tabel III.1 Daftar Nama-nama Pejabat Yang Pernah Menjabat Sebagai Camat Embaloh Hilir	19
Tabel III. 2 Penjelasan <i>Use Case</i> Pengurus Barang	29
Tabel III. 3 Penjelasan <i>Use Case</i> Camat.....	31
Tabel III. 4 <i>Testing Form Login</i>	92
Tabel III. 5 <i>Testing Form</i> Data Aktiva Tetap.....	92
Tabel III. 6 <i>Testing Form</i> Data Komponen Aktiva Tetap.....	92
Tabel III. 7 <i>Testing Form</i> Data Pegawai	93
Tabel III. 8 <i>Testing Form</i> Data Satuan	93
Tabel III. 9 <i>Testing Form</i> Data Periode	93
Tabel III. 10 <i>Testing Form</i> Data Barang	93
Tabel III. 10 <i>Testing Form</i> Data Pengguna	94
Tabel III. 10 <i>Testing Form</i> Rencana Kebutuhan Barang Unit (RKBU)	94
Tabel III. 10 <i>Testing Form</i> Rencana Kebutuhan Pemeliharaan Barang Unit (RKPBu)	94
Tabel III. 10 <i>Testing Form</i> Kartu Inventaris Barang (KIB) A	94
Tabel III. 10 <i>Testing Form</i> Kartu Inventaris Barang (KIB) B	95
Tabel III. 10 <i>Testing Form</i> Kartu Inventaris Barang (KIB) C	95
Tabel III. 10 <i>Testing Form</i> Penyusutan Kartu Inventaris Barang (KIB) B	95
Tabel III. 10 <i>Testing Form</i> Penyusutan Kartu Inventaris Barang (KIB) C	95

DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

Lampiran A.1 Berita Acara Penyerahan Pekerjaan	102
Lampiran A.2 Kwitansi	103
Lampiran B.1 Daftar Rencana Kebutuhan Barang Unit (RKBU)	104
Lampiran B.2 Daftar Rencana Kebutuhan Pemeliharaan Barang Unit (RKPBU)	105
Lampiran B.3 Kartu Inventaris Barang (KIB) A	106
Lampiran B.4 Kartu Inventaris Barang (KIB) B	107
Lampiran B.5 Kartu Inventaris Barang (KIB) C.....	108
Lampiran B.6 Daftar Aset Tetap	109
Lampiran B.7 Daftar Aset Tetap	110