

BAB III

PEMBAHASAN

3.1. Tinjauan Yayasan

Penulis akan menerangkan Sejarah Instansi dan Struktur Organisasi dan Fungsi Yayasan Mujahidin Kalimantan Barat. Adapun penjelasan akan dibahas dalam sub bab sebagai berikut :

3.1.1. Sejarah Yayasan

Berdirinya Yayasan Mujahidin pada Jumat, 2 Oktober 1953, dengan Akta nomor 2 Notaris Achmad Mourtadha di Pontianak, dibentuk yayasan dengan nama Yayasan Mujahidin. Para pendiri yayasan ini masing-masing H Achmad Mashur Thahir seorang pengusaha terkemuka, Mohamad Saad Karim kepala kantor urusan agama Kabupaten Pontianak, Merah Kesuma Indra Mahyuddin seorang pengusaha terkemuka, Achmad Mawardi Djafar koordinator penerangan agama daerah Kalimantan Barat, Gulam Abas seorang pengusaha dan Mohamad H Husein seorang pengusaha.

Keenam tokoh tersebut berbekal modal tunai Rp 1000,- nilai tukar masa itu. Dengan tujuan utama merintis dan mendirikan masjid di Kota Pontianak yang akan diberi nama Masjid Mujahidin. Hal itu tercantum di dalam Pasal 3 Akta Notaris, diuraikan bahwa: "... Tujuan mutlak yayasan ini, ialah mendirikan sebuah masjid di Kota Pontianak yang akan diberi nama Majahidin ...". Untuk mewujudkan tujuan ini, yayasan berusaha maksimal mengembangkan modal awal Rp 1000,- yang disimpan pada suatu rekening bank swasta yang bernama, Bank

Rakyat Indonesia (BRI) di Pontianak. Serta mengupayakan memperoleh sumbangan masyarakat, donatur, serta bantuan dari pemerintah.

Pemberinaan nama Mujahidin untuk yayasan dan masjid itu sendiri diusulkan oleh Achmad Mawardi Djafar, dengan pemikiran mengabadikan perjuangan kaum muslim serta juga untuk mempersembahkan kemerdekaan Indonesia, khususnya di Kalimantan Barat. Juga sebagai monumen perjuangan ummat. Karena para penggagas yayasan ini sendiri adalah pelaku sejarah di daerah ini, khususnya Achmad Mawardi Djafar dan H Achmad Manshur Thahir..

Perjalanan waktu delapan tahun kemudian, pada 7 September 1961, diadakan pembaharuan kepengurusan Yayasan Mujahidin. Ini dimaksudkan untuk mempercepat pencapaian tujuan semula, membangun masjid modern di tengah Kota Pontianak. Tepat pada hari kamis 29 Februari 1975, dengan Akta Nomor 40 Notaris Mohamad Damiri di Pontianak, terbit Akta Perubahan Yayasan Mujahidin. Dan di bawah kepemimpinan Gubernur Kadarusno, pembangunan wujud fisik masjid dilaksanakan secara intensif.

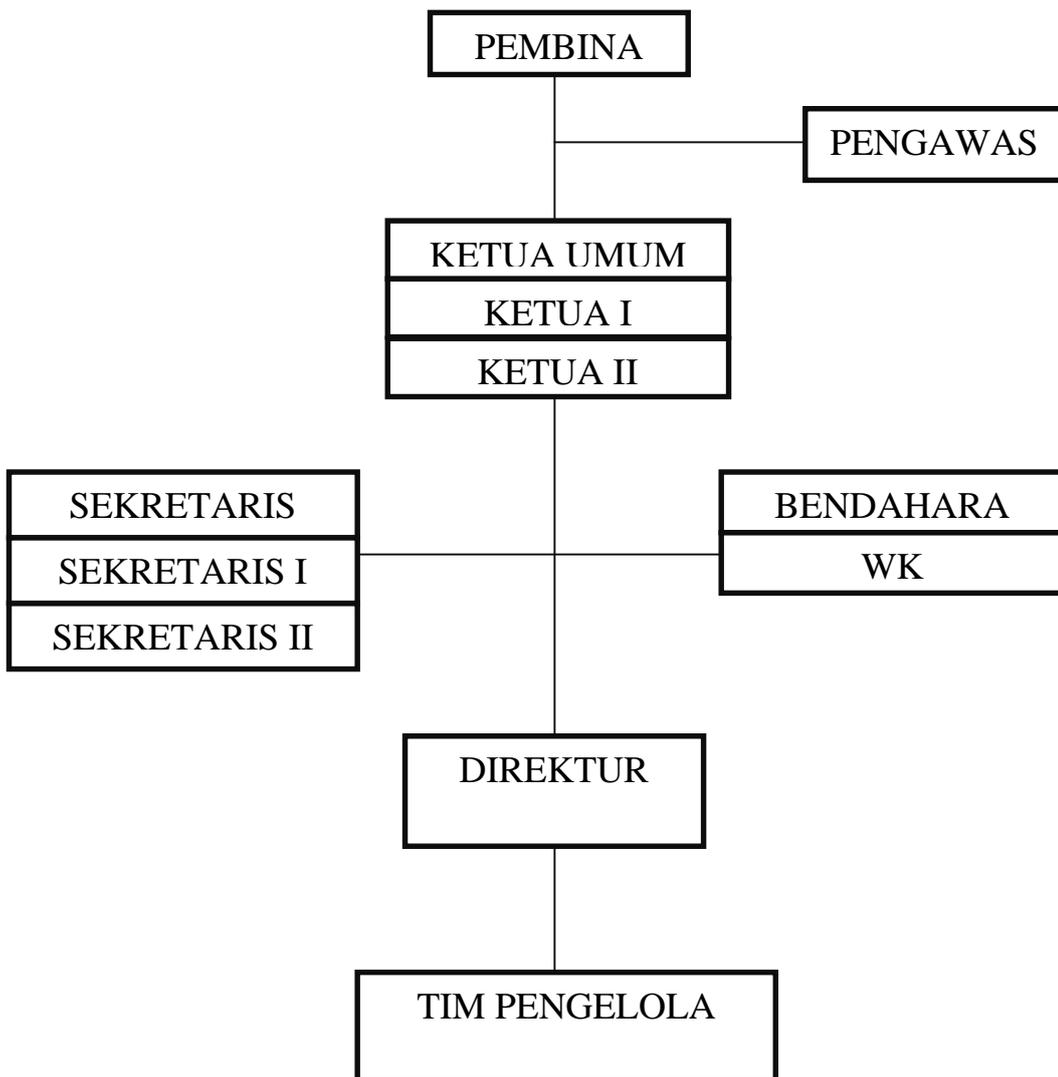
Pengerjaan fisik masjid dikoordinir arsitek Kalimantan Barat Ir Daeng Arifin Hadi dan Ir Said Djafar. Dan rancang bangun masjid ini dilakukan Ir Said Djafar dengan pengerjaan dilakukan PT Barata Jakarta dipimpin Ir Muchlis Hadi.

Setelah menempuh jangka waktu sekitar 30 tahun sejak awal pembangunannya, ditandai didirikannya Yayasan Mujahidin, akhirnya terwujudlah masjid megah di tengah Kota Pontianak dengan nama Masjid Raya Mujahidin. Masjid ini diresmikan Presiden RI Soeharto pada 23 Oktober 1978 bersamaan 20 Zulkaidah 1398 bertepatan Hari Jadi ke 207 Kota Pontianak.

Saat ini Masjid Raya Mujahidin selain tempat beribadahnya Umat Islam, Masjid Raya Mujahidin menjadi tempat yang ramai dikunjungi oleh masyarakat umum baik itu yang beragam Islam maupun yang beragama lain, mulai dari yang muda hingga yang tua. Bahkan Masjid Raya Mujahidin tidak hanya di kenal kota Pontianak tetapi, dikenal hingga diluar kota Pontianak bahkan di luar Kalimantan Barat.

3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi

Struktur organisasi diperlukan untuk mencapai suatu tujuan dan menjadi penggerak suatu instansi karena berhubungan dengan suatu tanggung jawab yang saling berhubungan, sehingga tujuan organisasi dapat tercapai secara efektif. Adapun struktur organisasi Yayasan Mujahidin Kalimantan Barat adalah sebagai berikut.



Sumber : Hasil Penelitian (2018)

Gambar III.1

Struktur Organisasi Yayasan Mujahidin Kalimantan Barat

Fungsi dari tiap-tiap bagian adalah sebagai berikut :

1. Pembina

Sebagai penanggung jawab dari semua bagian yang ada.

2. Pengawas

Sebagai pengawas untuk *memintoring* semua bagian yang ada.

3. Ketua Umum

Terbagi menjadi dua ketua yaitu ketua I dan ketua II, dengan tugas untuk mengatur dan mengawasi bagian bidang-bidang yang ada.

4. Sekretaris Umum

Terbagi menjadi dua yaitu sekretaris I dan sekretaris II, bertugas untuk mencatat semua surat-surat baik itu surat masukan dan keluaran.

5. Bendahara

Terdapat juga wakil bendahara yang mana berfungsi untuk mengatur keuangan.

6. Dewan Syariah

Berfungsi untuk *memintoring* lembaga-lembaga yang ada, baik itu lembaga pendidikan, lembaga bantuan hukum dan ham dan lain-lain. bergerak dalam segala kegiatan yang berkaitan dengan syariah.

7. Direktorat Eksekutif

Berfungsi untuk *memintoring* lembaga-lembaga yang ada baik itu lembaga kesehatan, sosial, informatika dan komunikasi.

8. Tim Pengelola Ruang Serbaguna

Tim pengelola ruang serbaguna yang berfungsi sebagai lembaga yang mengelola ruang serbaguna Yayasan Mujahidin Kalimantan Barat.

3.1.3. Permasalahan Pokok

Dalam suatu yayasan sangat dibutuhkan suatu aplikasi web yang baik sehingga memudahkan yayasan dalam usaha yang dioperasikan sesuai keinginan. Akan tetapi, perlunya cara pengolahan suatu usaha harus dapat disesuaikan dengan pengaturan aktivitas baik agar tidak terjadinya masalah. Melihat dari proses yang terjadi, adanya beberapa permasalahan yang dihadapi Tim Pengelola Ruang Serbaguna Yayasan Mujahidin Kalimantan Barat dalam pengelolaan ruang serbaguna Yayasan Mujahidin Kalimantan Barat. Berikut permasalahan pokok yang terjadi pada Tim Pengelola Ruang Serbaguna Yayasan Mujahidin Kalimantan Barat:

1. Dalam penyewaan ruang serbaguna Yayasan Mujahidin Kalimantan Barat masih dilakukan dengan sederhana menggunakan kertas formulir yang dimana kertas formulir yang digunakan sangat mudah rusak, dan hilang. Serta untuk penyimpanan data penyewaan masih menggunakan *Microsoft Word* , untuk mencari data yang sudah lama harus mencari data penyimpanan yang lama dan memerlukan waktu yang lama.
2. Pembuatan laporan transaksi penyewaan sering mengalami kesulitan dan kekeliruan.
3. Bagi calon penyewa atau pengunjung yang ingin melakukan transaksi penyewa ruang serbaguna masih harus datang ke sekretariat Tim Pengelola Ruang Serbaguna Yayasan Mujahidin Kalimantan Barat berulang kali karena harus mengisi formulir penyewa dan kembali lagi untuk melakukan pembayaran. Dengan begitu masih kurangnya waktu yang efisien dalam melakukan transaksi penyewaan.

3.1.4. Pemecahan Masalah

Untuk mengatasi permasalahan yang ada pada Tim Pengelola Ruang Serbaguna Yayasan Mujahidin Kalimantan Barat, maka penulis memberikan cara alternatif pemecahan masalah berupa aplikasi web yang terkomputerisasi. Pada aplikasi web yang sudah terkomputerisasi tersebut memiliki kelebihan yaitu:

1. Membuat aplikasi web untuk mempermudah Tim Pengelola Ruang Serbaguna Yayasan Mujahidin dalam mengelola data penyewaan yang masuk karena aplikasi web sudah terkomputerisasi dengan begitu transaksi penyewa serta penyimpanan data dan pencarian data lebih mudah dan efektif.
2. Dalam pembuatan laporan transaksi penyewaan lebih mudah dan waktu yang digunakan lebih efektif.
3. Bagi pengunjung atau calon penyewa juga tidak harus datang langsung ke sekretariat Tim Pengelola Ruang Serbaguna Yayasan Mujahidin Kalimantan Barat untuk melakukan transaksi penyewa ruang serbaguna Yayasan Mujahidin Kalimantan Barat. Hanya perlu datang langsung ke sekretariat untuk melakukan pembayaran transaksi penyewaan.

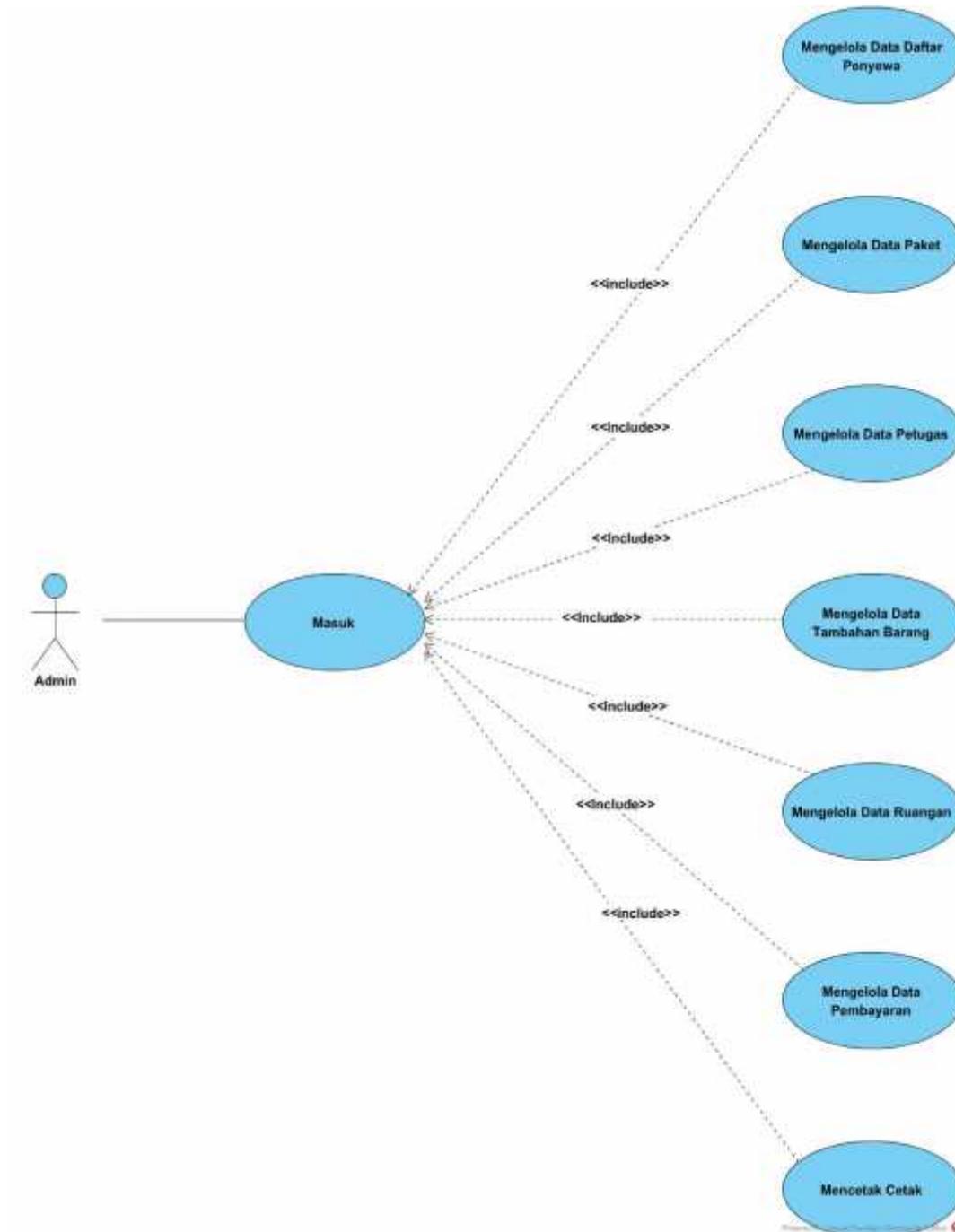
3.2. Analisa Kebutuhan

Kebutuhan *software* yang menjadi *interface* akan menghubungkan antara *user* dan program. Adapun analisa kebutuhan fungsional dari hasil tinjauan kasus untuk sebuah rancangan Sistem Informasi Tim Pengelola Ruang Serbaguna Yayasan Mujahidin Kalimantan Barat yang berbasis web sebagai berikut:

1. Admin
 - A.1 Admin dapat masuk ke *Login*.
 - A.2 Admin dapat mengelola data Daftar Penyewa.
 - A.3 Admin dapat mengelola data Paket.
 - A.4 Admin dapat mengelola data Petugas.
 - A.5 Admin dapat mengelola data Ruangan.
 - A.6 Admin dapat mengelola data Tambahan Barang.
 - A.7 Admin dapat mengelola data Pembayaran.
 - A.8 Admin dapat mencetak Laporan Pendapatan Sewa.
2. Pengunjung
 - B.1 Pengunjung dapat melihat data Petugas
 - B.2 Pengunjung dapat melihat data paket
 - B.3 Pengunjung dapat melihat data ruangan
 - B.4 Pengunjung dapat melihat data tambahan barang
 - B.5 Pengunjung dapat melihat data Daftar Penyewaan.
 - B.6 Pengunjung dapat mengisi data Penyewa Instansi/ Individu.

3.2.1 Use Case Diagram

Use Case Diagram akan menjelaskan perilaku fungsional dari sistem. Adapun *Use Case Diagram* Sistem Informasi Tim Ruang Serbaguna Yayasan Mujahidin Kalimantan Barat sebagai berikut:

1. *Use Case Diagram Admin*

Sumber : Hasil Rancangan (2018)

Gambar III.2

Use Case Diagram Admin Tim Pengelola Ruang Serbaguna Yayasan

Mujahidin Kalimantan Barat

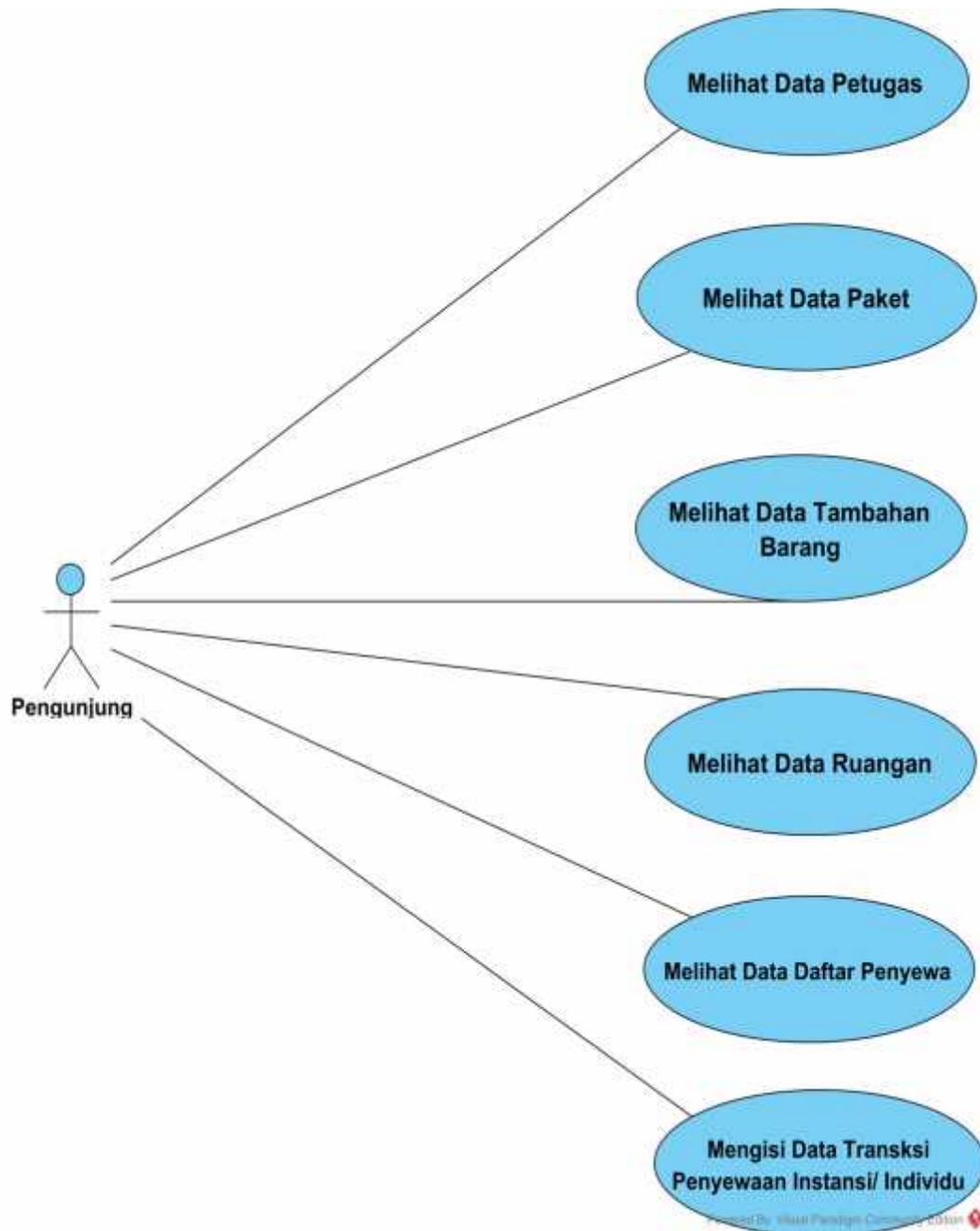
Tabel III.1

Deskripsi *Usecase* Halaman Admin

<i>Usecase Narrative</i> Halaman Admin	
Kebutuhan : A1-A8	
Tujuan	Admin bisa melihat data yang ada didalam aplikasi halaman admin dengan melakukan <i>login</i>
Deskripsi	Aplikasi ini memungkinkan <i>aktor</i> untuk masuk ke halaman admin yang didalamnya dapat mengelola data paket, petugas, ruangan, tambahan barang, pembayaran serta mencetak jurnal umum.
Skenario Utama	
Aktor	Admin
Kondisi Awal	Aktor membuka aplikasi halaman bagian admin
Aksi Aktor	Reaksi Aplikasi
1. Aktor melakukan login.	Aplikasi ini akan menampilkan tampilan login dan didalamnya admin akan memasukan <i>usernandre dan password</i> .
2. Aktor memilih data daftar penyewa.	Aplikasi ini akan menampilkan data daftar penyewa dan data tersebut bisa di lihat, hapus serta di ubah oleh admin.
3. Aktor memilih data paket.	Aplikasi ini akan menampilkan form paket dan dapat diisi oleh admin serta admin juga bisa menghapus dan mengubah data paket yang sudah diisi.

4. Aktor memilih data petugas.	Aplikasi ini akan menampilkan form petugas dan dapat diisi oleh admin serta admin juga bisa menghapus dan mengubah data paket yang sudah diisi.
5. Aktor memilih data ruangan.	Aplikasi ini akan menampilkan form ruangan dan dapat diisi oleh admin serta admin juga bisa menghapus dan mengubah data paket yang sudah diisi.
6. Aktor memilih tambahan barang.	Aplikasi ini akan menampilkan form ruangan dan dapat diisi oleh admin serta admin juga bisa menghapus dan mengubah data tambahan barang yang sudah diisi.
7. Aktor mencetak Laporan Pendapatan Sewa	Aplikasi ini akan menampilkan pembayaran.

2. Use Case Diagram Pengunjung



Sumber : Hasil Rancangan (2018)

Gambar III.3

Use Case Diagram Pengunjung Tim Pengelola Ruang Serbaguna Yayasan

Mujahidin Kalimantan Barat

Tabel III.2

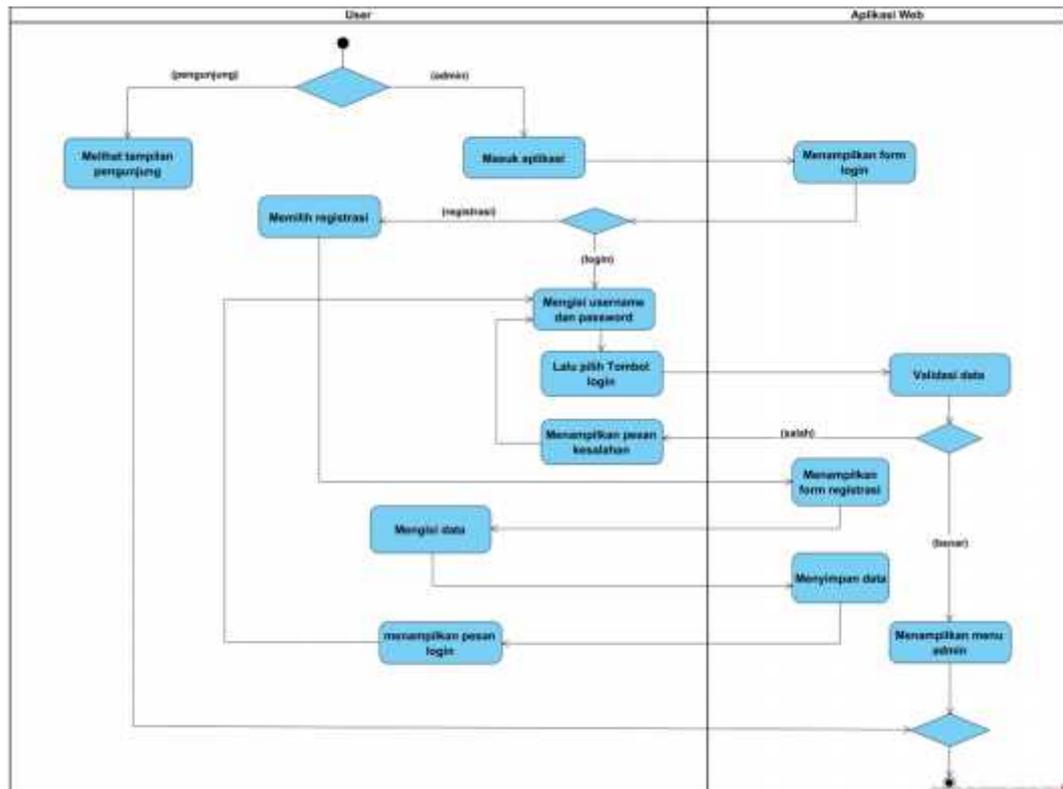
Deskripsi *Usecase* Halaman Pengunjung

<i>Usecase Narrative</i> Halaman Pengunjung	
Kebutuhan : B1-B2	
Tujuan	Pengunjung bisa melihat data yang ada didalam aplikasi halaman pengunjung tanpa melakukan <i>login</i>
Deskripsi	Aplikasi ini memungkinkan <i>aktor</i> untuk masuk ke halaman pengunjung, yang didalamnya dapat melihat data daftar penyewa dan melakukan penyewaan ruang serbaguna.
Skenario Utama	
Aktor	Pengunjung
Kondisi Awal	Aktor membuka aplikasi halaman bagian admin
Aksi Aktor	Reaksi Aplikasi
1. Aktor melihat data daftar penyewa.	Aplikasi ini akan menampilkan tampilan data daftar penyewa.
2. Aktor mengisi data instansi/ individu.	Aplikasi ini akan menampilkan form penyewaan ruang serbaguna, pengunjung bisa mengisi data tersebut serta juga dapat mencetak data yang sudah diisi oleh pengunjung sebagai bukti penyewaa ruang serbaguna.

3.2.2. Activity Diagram

Activity Diagram akan menjelaskan aktivitas fungsional. Adapun *activity diagram* Tim Pengelola Ruang Serbaguna Yayasan Mujahidin Kalimantan Barat sebagai berikut:

1. Activity Diagram Masuk



Sumber: Hasil Perancangan (2018)

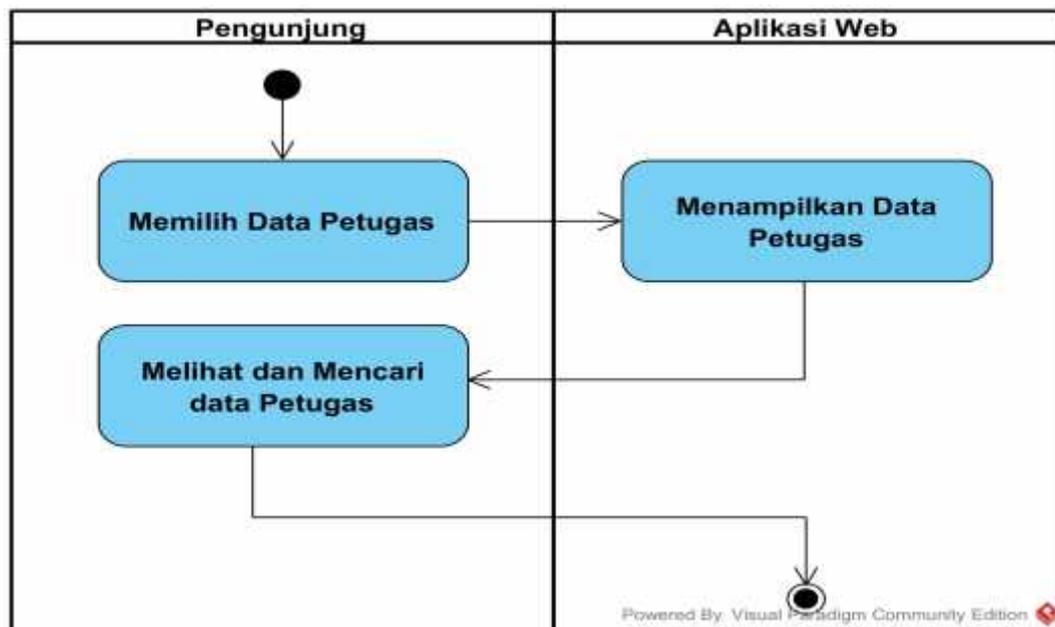
Gambar III.4

Activity Diagram Masuk ke Sistem

Tampilan masuk admin dan pengunjung. Untuk pengunjung masuk ke aplikasi web tanpa harus melakukan login terlebih dahulu untuk masuk ke tampilan aplikasi web. Untuk admin masuk ke aplikasi web perlu melakukan *login* terlebih dahulu, admin masuk ke aplikasi maka aplikasi web akan menampilkan form login, bagi admin yang belum mempunyai *username* dan

password, admin bisa memilih registrasi untuk mendapatkan *username* dan *password*, setelah mengisi data registrasi maka akan mendapatkan *username* dan *password*, aplikasi web akan memberikan pesan untuk melakukan *login*, setelah pilih *login* maka sistem akan menampilkan form *login*, admin mengisi *username* dan *password*, apabila *username* dan *password* yang di masukan benar maka aplikasi web akan menampilkan pada menu utama admin, tapi jika *username* dan *password* yang dimasukan salah maka aplikasi web akan menampilkan pesan kesalahan dan kembali ke menu *login*.

2. Activity Diagram Melihat Data Petugas



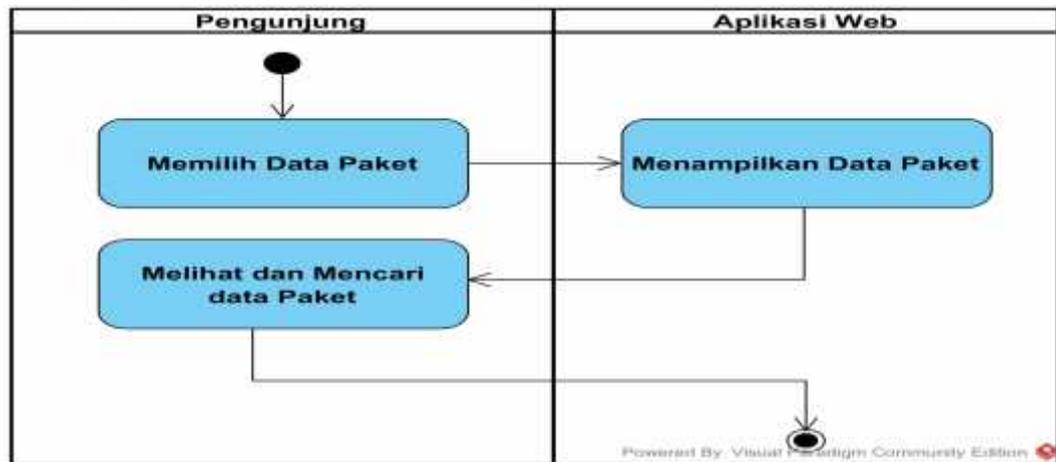
Sumber: Hasil Perancangan (2018)

Gambar III.5

Activity Diagram Data Petugas

Pengunjung memilih data petugas maka aplikasi web akan menampilkan tampilan data petugas, dan pengunjung bisa melihat dan mencari data.

3. *Activity Diagram* Melihat Data Paket



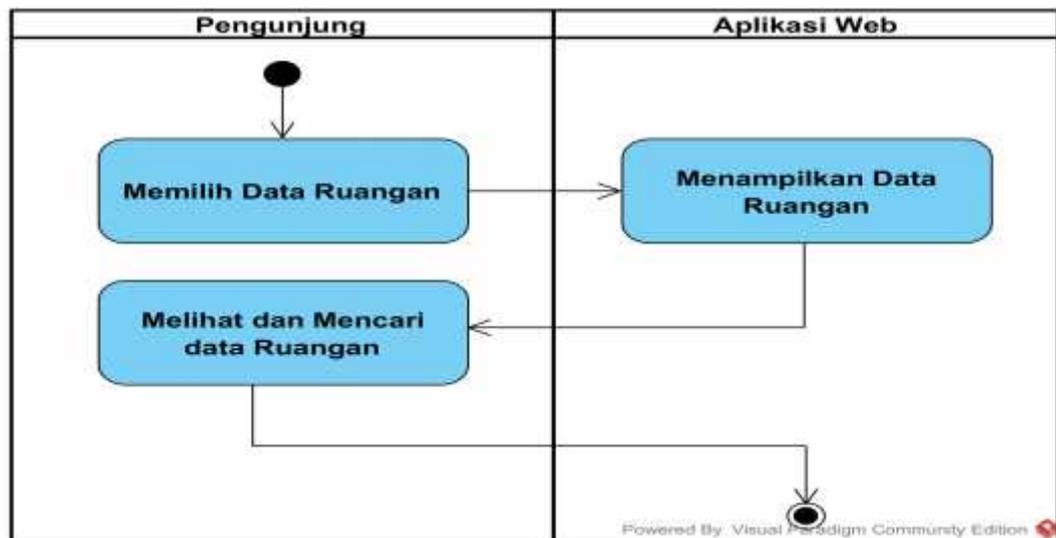
Sumber: Hasil Perancangan (2018)

Gambar III.6

Activity Diagram Data Paket

Pengunjung memilih data paket maka aplikasi web akan menampilkan tampilan data paket, dan pengunjung bisa melihat dan mencari data.

4. *Activity Diagram* Melihat Data Ruangan



Sumber: Hasil Perancangan (2018)

Gambar III.7

Activity Diagram Data Ruangan

Pengunjung memilih data ruangan maka aplikasi web akan menampilkan tampilan data ruangan, dan pengunjung bisa melihat dan mencari data.

5. *Activity Diagram* Melihat Data Tambahan Barang



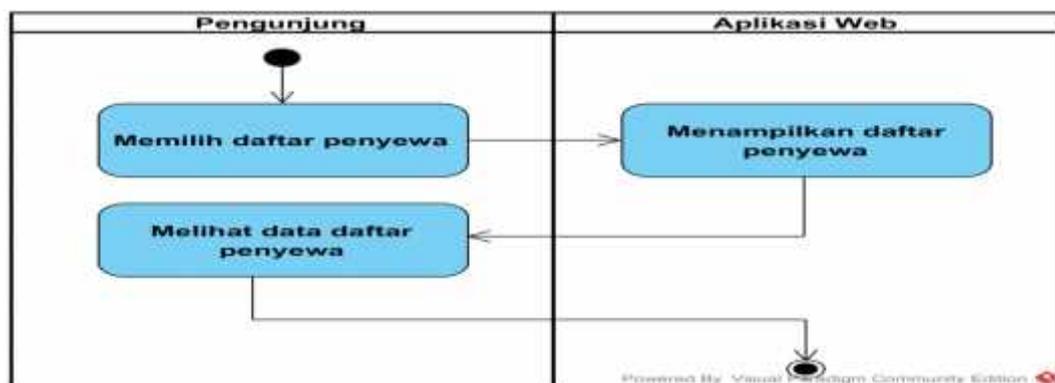
Sumber: Hasil Perancangan (2018)

Gambar III.8

***Activity Diagram* Data Tambahan Barang**

Pengunjung memilih data tambahan barang maka aplikasi web akan menampilkan tampilan data tambahan barang, dan pengunjung bisa melihat dan mencari data.

6. *Activity Diagram* Melihat Data Daptar Penyewa



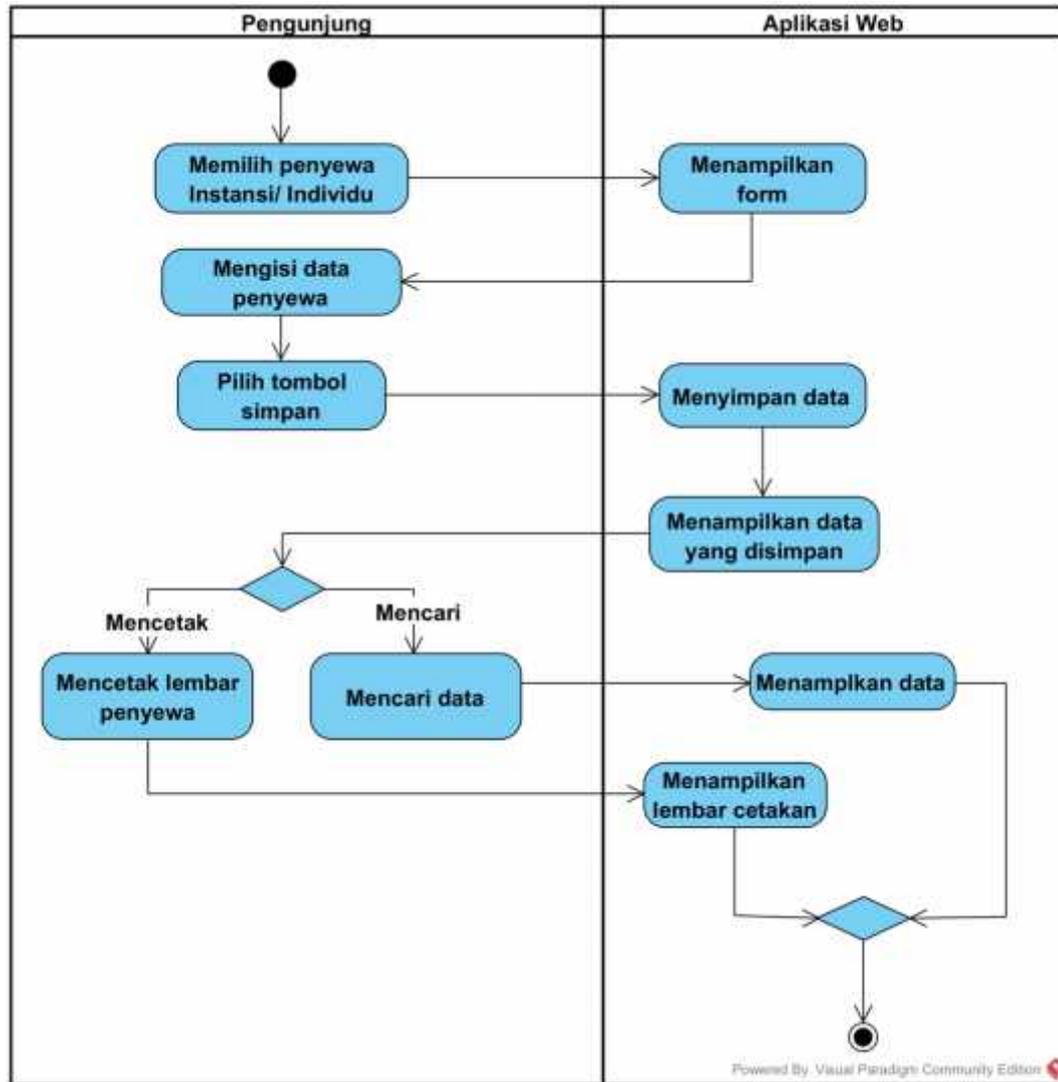
Sumber: Hasil Perancangan (2018)

Gambar III.9

***Activity Diagram* Melihat Data Daptar Penyewa**

Pengunjung memilih daftar penyewa maka aplikasi web akan menampilkan tampilan data daftar penyewa.

7. Activity Diagram Penyewaan Instansi/ Individu



Sumber: Hasil Perancangan (2018)

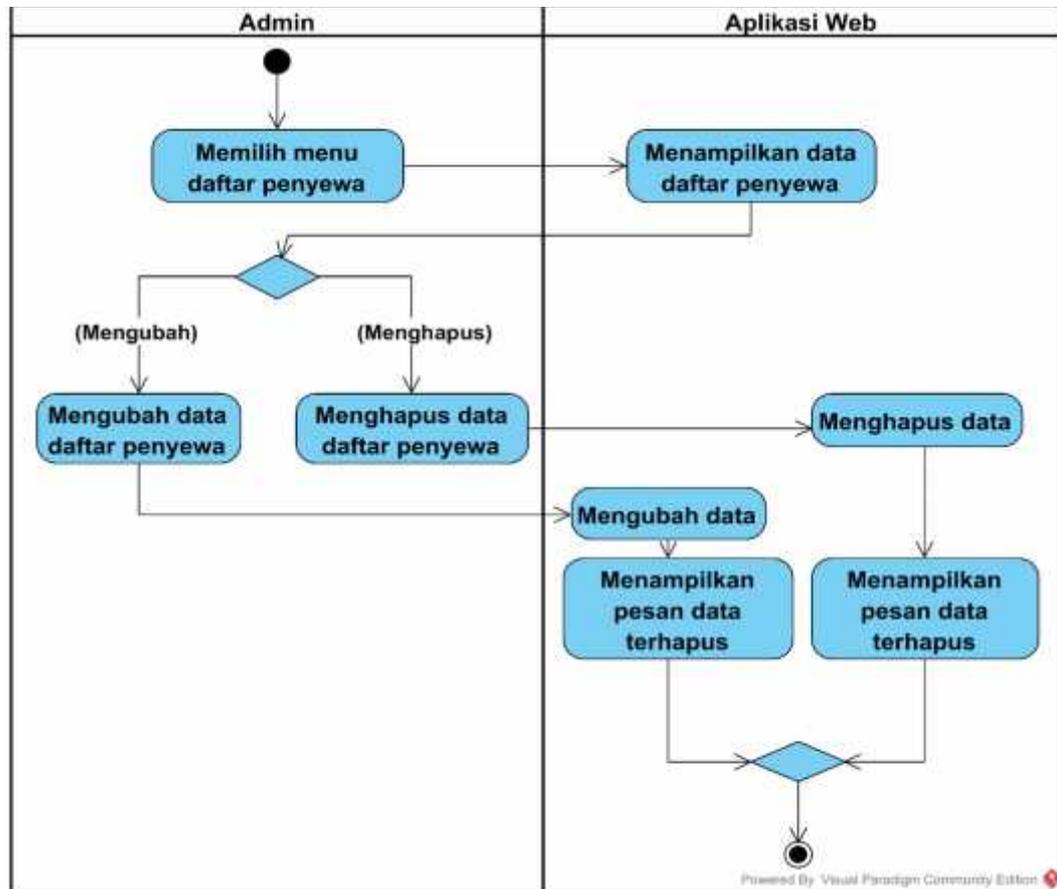
Gambar III.10

Activity Diagram Penyewaan Instansi/Organisasi

Pengunjung memilih penyewaan instansi atau individu maka aplikasi web akan menampilkan form, setelah pengunjung melakukan pengisian data maka pilih tombol simpan aplikasi web akan menyimpan data yang sudah di *input*.

Aplikasi web menampilkan data yang sudah di *input*. Penyewa bisa mencari data dan mencetak lembar penyewa.

8. *Activity Diagram* Mengelola Daftar Penyewa



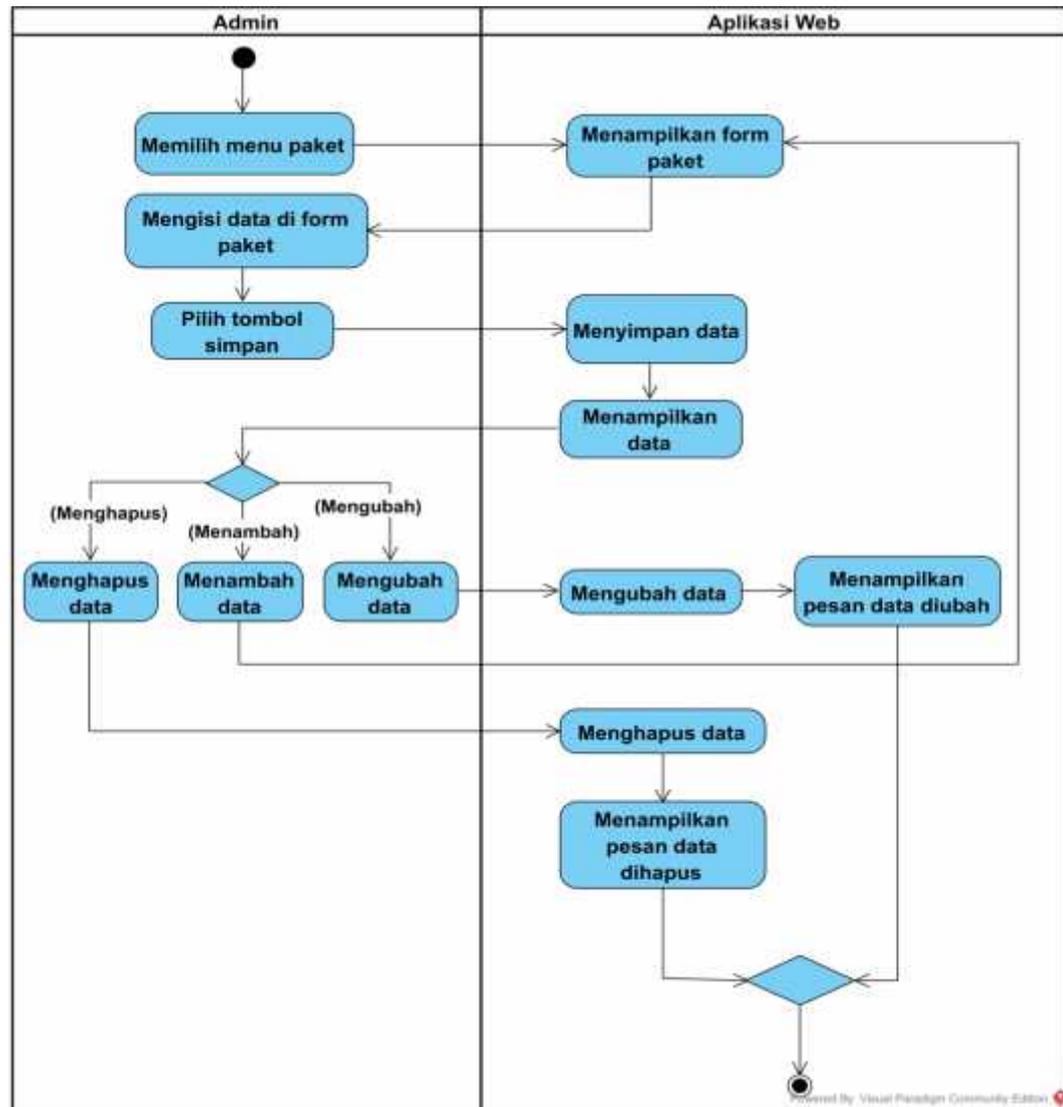
Sumber: Hasil Rancangan (2018)

Gambar III.11

***Activity Diagram* Mengelola Data Daftar Penyewa**

Admin memilih menu daftar penyewa maka aplikasi web akan menampilkan data daftar penyewa, lalu admin bisa menghapus dan mengubah data yang ada, setelah di simpan data maka aplikasi web menampilkan pesan data telah dihapus dan diubah, lalu aplikasi web akan menyimpan data.

9. Activity Diagram Menu Paket



Sumber: Hasil Rancangan (2018)

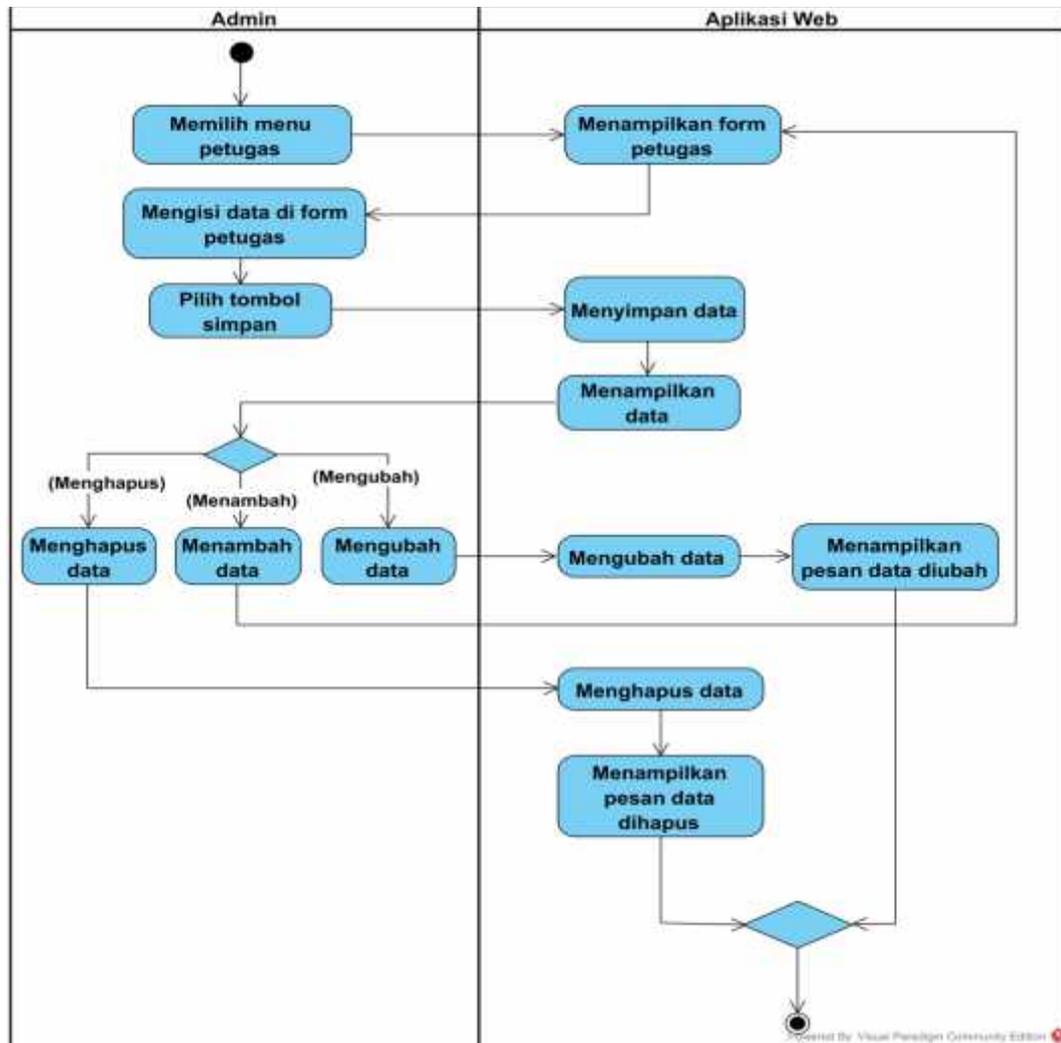
Gambar III.12

Activity Diagram Paket

Admin memilih menu paket maka aplikasi web akan menampilkan form paket setelah itu admin mengisi data setelah di simpan maka aplikasi web akan menyimpan data yang sudah di masukan, aplikasi web menampilkan data lalu admin bisa menghapus, mengubah, dan menambahkan data. dan aplikasi akan

menampilkan pesan sesuai dengan pilihan admin baik itu hapus, mengubah dan menambahkan.

10. Activity Diagram Menu Petugas



Sumber: Hasil Rancangan (2018)

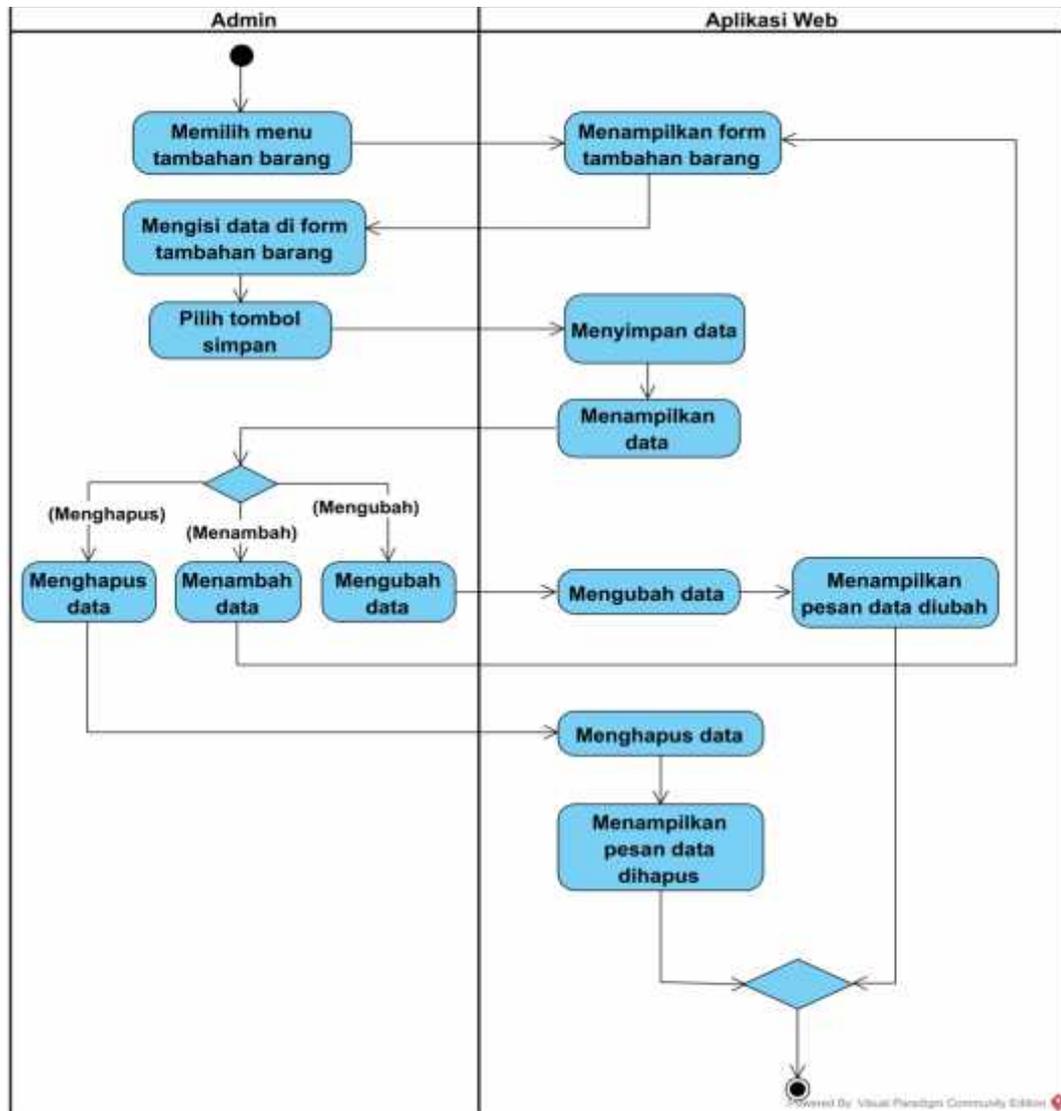
Gambar III.13

Activity Diagram Petugas

Admin memilih menu petugas maka aplikasi web akan menampilkan form petugas setelah itu admin mengisi data setelah di simpan maka aplikasi web akan menyimpan data yang sudah di masukan, aplikasi web akan menampilkan data

lalu admin bisa menghapus, mengubah, dan aplikasi akan menampilkan pesan sesuai dengan pilihan admin baik itu hapus, mengubah dan menambahkan.

11. *Activity Diagram* Menu Tambahn Barang



Sumber: Hasil Rancangan (2018)

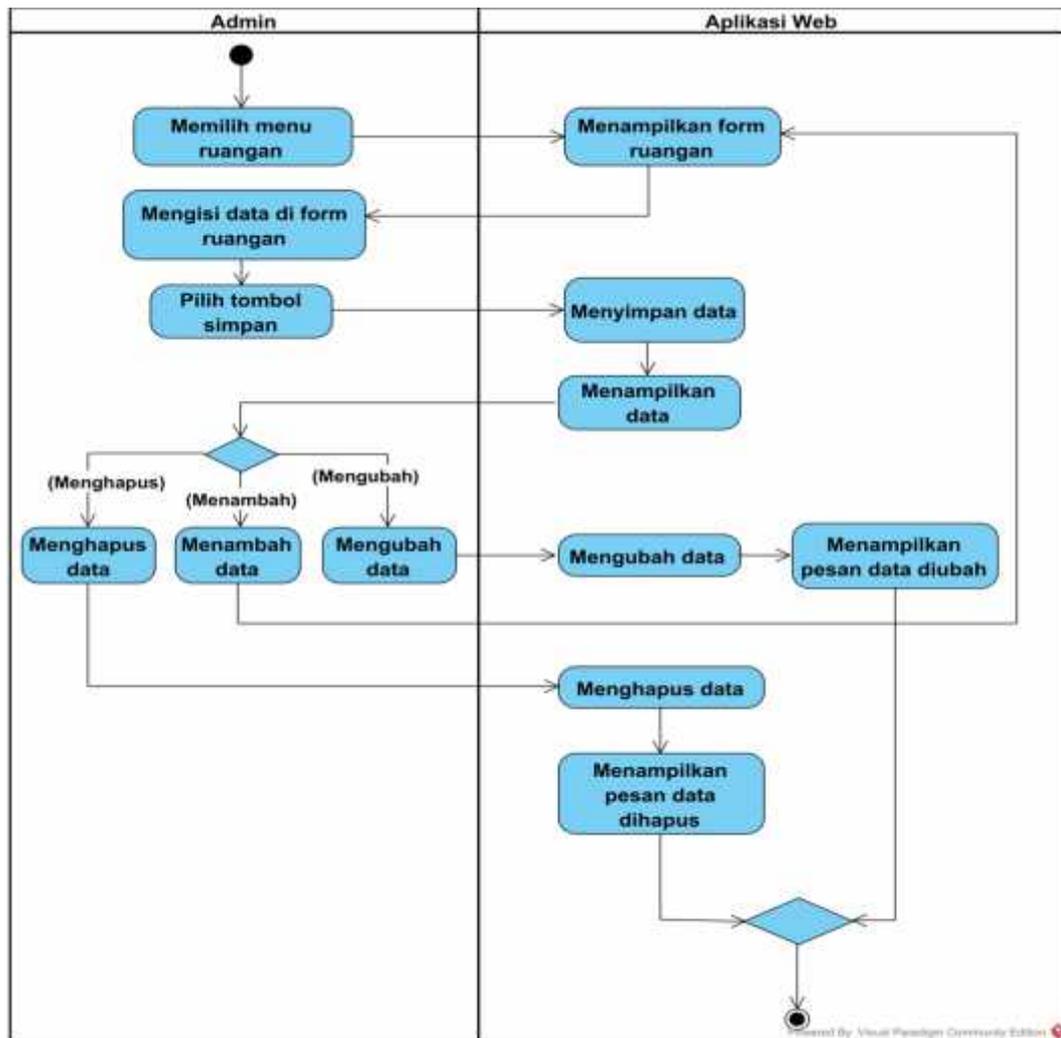
Gambar III.14

***Activity Diagram* Tambahn Barang**

Admin memilih menu tambahan barang maka aplikasi web akan menampilkan form tambahan barang setelah itu admin mengisi data setelah di simpan maka aplikasi web akan menyimpan data yang sudah di masukan, aplikasi

web akan menampilkan data lalu admin bisa menghapus, mengubah dan menambahkan data tambahan barang, dan aplikasi akan menampilkan pesan sesuai dengan pilihan admin baik itu hapus, mengubah dan menambahkan.

12. Activity Diagram Menu Ruang



Sumber: Hasil Rancangan (2018)

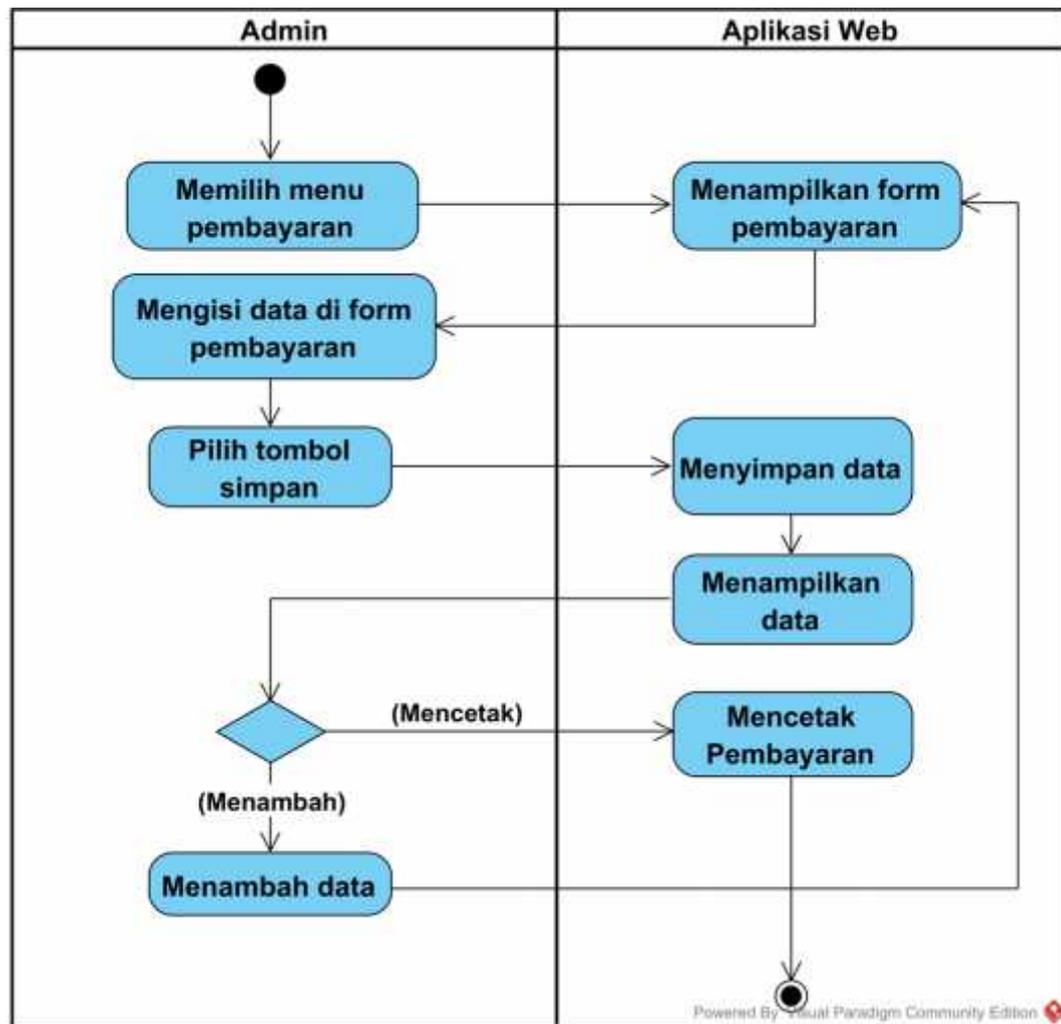
Gambar III.15

Activity Diagram Ruang

Admin memilih menu ruang maka aplikasi web akan menampilkan form ruang setelah itu admin mengisi data setelah di simpan maka aplikasi web akan menyimpan data yang sudah di masukan, aplikasi web menampilkan data lau

admin bisa menghapus, mengubah, dan menambahkan ruangan baru, dan aplikasi akan menampilkan pesan sesuai dengan pilihan admin baik itu hapus, mengubah dan menambahkan.

13. *Activity Diagram* Menu Pembayaran



Sumber: Hasil Rancangan (2018)

Gambar III.16

Activity Diagram Pembayaran

Admin memilih menu pembayaran maka aplikasi web akan menampilkan form pembayaran setelah itu admin mengisi data setelah di simpan maka aplikasi web akan menyimpan data yang sudah di masukan, setelah itu aplikasi web akan

menampilkan data yang tersimpan, admin bisa memilih untuk mencetak hasil dari pembayaran dan menambahkan data pembayaran baru.

3.3. Rancangan Dokumen

Rancangan dokumen terbagi menjadi dua yaitu, rancangan dokumen masukan dan rancangan dokumen keluaran. Adapun penjelasannya adalah sebagai berikut:

3.3.1. Rancangan Dokumen Masukan

Segala bentuk yang berupa dokumen yang diolah dalam proses yang dapat menghasilkan keluaran atau *output* yang diinginkan. Adapun dokumen masukan yang terkait dalam Pengelola Tim Ruang Serbaguna Yayasan Mujahidin Kalimantan Barat adalah:

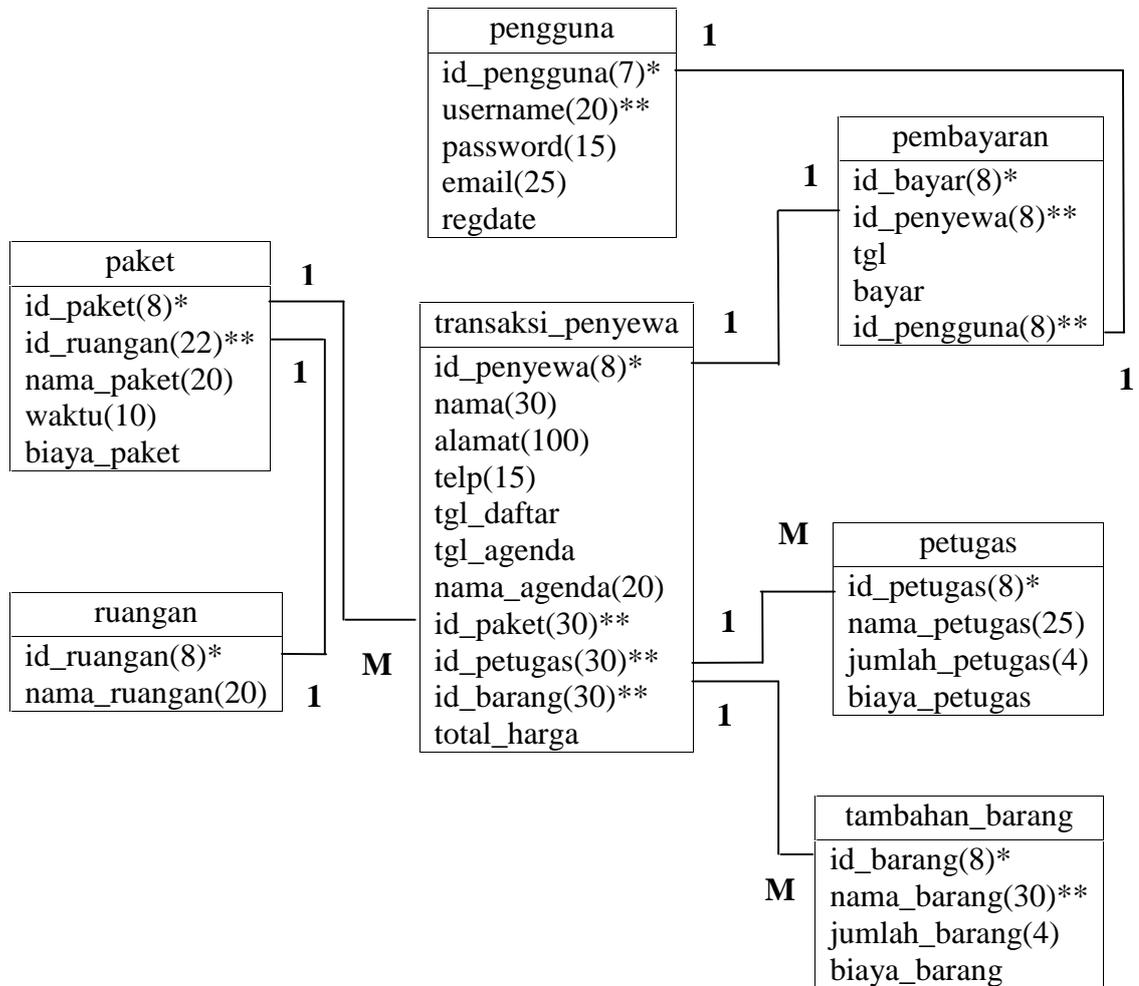
1. Nama Dokumen : Formulir Penyewaan Ruang Serbaguna
- Fungsi : Sebagai Pengajuan penyewaan ruang serbaguna
- Sumber : Instansi/ Organisasi
- Tujuan : Tim pengelola ruang serbaguna
- Media : Kertas
- Jumlah : Satu lembar
- Frekuensi : Sekali dalam pengajuan penyewaan
- Format : Lampiran A-1

3.3.2. Rancangan Dokumen Keluaran

Dokumen yang dihasilkan dari proses pengolahan data *input* atau disebut juga dengan dokumen masukan. Adapun Dokumen Keluaran dalam Pengelola Tim Ruang Serbaguna Yayasan Mujahidin Kalimantan Barat adalah:

3.4.2. Logical Relationship Structur (LRS)

Berikut ini merupakan gambaran dari *Logical Relationship Structur (LRS)* aplikasi Sistem Informasi Tim Pengelola Ruang Serbaguna Yayasan Kalimantan Barat.



Keterangan

* : Primary Key

** : Foreign Key

Sumber: Hasil Rancangan (2018)

Gambar III.18

Logical Relationship Structur (LRS)

3.4.3. Spesifikasi File

Berdasarkan hasil file maka dibuatlah sebuah *database* sebagai berikut:

1. Spesifikasi File Pengguna

Nama File	: Pengguna
Akronim	: pengguna.sql
Fungsi File	: Mengelola data pengguna
Tipe File	: Master Data
Organisasi File	: Sequential
Akses File	: Random
Panjang <i>Record</i>	: 67
Kunci File	: id_pengguna
Software	: MYSQL 3.2.2

Tabel III.3

Spesifikasi File Pengguna

No	Elemen Data	Nama <i>Field</i>	Tipe	Panjang <i>Record</i>	Keterangan
1	Id pengguna	Id_pengguna	Char	7	<i>Primary Key</i>
2	<i>Username</i>	<i>Username</i>	Varchar	20	
3	<i>Password</i>	<i>Password</i>	Varchar	15	
4	<i>Email</i>	<i>Email</i>	Varchar	25	
5	<i>Regdate</i>	<i>Regdate</i>	Date		

2. Spesifikasi File Paket

Nama File	: Paket
Akronim	: paket.sql
Fungsi File	: Mengelola data paket
Tipe File	: Master Data

Organisasi File : Sequential
 Akses File : Random
 Panjang *Record* : 60
 Kunci File : id_paket
 Software : MYSQL 3.2.2

Tabel.III.4

Spesifikasi File Paket

No	Elemen Data	Nama <i>Field</i>	Tipe	Panjang <i>Record</i>	Keterangan
1	Id Paket	Id_paket	Varchar	8	<i>Primary Key</i>
2	Id Ruang	Id_ruangan	Varchar	22	
3	Nama Paket	Nama_paket	Varchar	20	
4	Waktu	Waktu	Varchar	10	
5	Biaya Paket	Biaya_paket	Double		

3. Spesifikasi File Petugas

Nama File : Petugas
 Akronim : Petugas.sql
 Fungsi File : Mengelola data petugas
 Tipe File : Master Data
 Organisasi File : Sequential
 Akses File : Random
 Panjang *Record* : 37
 Kunci File : id_petugas
 Software : MYSQL 3.2.2

Tabel.III.5**Spesifikasi File Petugas**

No	Elemen Data	Nama <i>Field</i>	Tipe	Panjang <i>Record</i>	Keterangan
1.	Id petugas	Id_paket	Varchar	8	<i>Primary Key</i>
2.	Nama Petugas	Nama_petugas	Varchar	25	
3.	Jumlah_petugas	jumlah_petugas	Vachar	4	
4.	Biaya petugas	Biaya_petugas	Double		

4. Spesifikasi File Tambahan Barang

Nama File : Tambahan Barang

Akronim : Tambahan_brg.sql

Fungsi File : Mengelola data tambahan barang

Tipe File : Master Data

Organisasi File : Sequential

Akses File : Random

Panjang *Record* : 42

Kunci File : id_barang

Software : MYSQL 3.2.2

Tabel.III.6**Spesifikasi File Tambahan Barang**

No	Elemen Data	Nama <i>Field</i>	Tipe	Panjang <i>Record</i>	Keterangan
1	Id barang	Id_barang	Varchar	8	<i>Primary Key</i>
2	Nama barang	Nama_barang	Varchar	30	
3	Jumlah_barang	Jumlah_barang	Varchar	4	
3	Biaya Barang	Biaya_barang	Double		

5. Spesifikasi File Ruangan

Nama File	: Ruangan
Akronim	: ruangan.sql
Fungsi File	: Mengelola data ruangan
Tipe File	: Master Data
Organisasi File	: Index Sequential
Akses File	: Random
Panjang <i>Record</i>	: 28
Kunci File	: id_ruangan
Software	: MYSQL 3.2.2

Tabel.III.7**Spesifikasi File Ruangan**

No	Elemen Data	Nama <i>Field</i>	Tipe	Panjang <i>Record</i>	Keterangan
1	Id Ruangan	Id_ruangan	Varchar	8	<i>Primary Key</i>
2	Nama Ruangan	Nama_ruangan	Varchar	20	

6. Spesifikasi File Transaksi Penyewa

Nama File	: Transaksi penyewa
Akronim	: transaksi_penyewa.sql
Fungsi File	: Mengelola data transaksi penyewa
Tipe File	: Master Data
Organisasi File	: Sequential
Akses File	: Random
Panjang <i>Record</i>	: 263
Kunci File	: id_penyewa
Software	: MYSQL 3.2.2

Tabel.III.8

Spesifikasi File Transaksi Penyewa

No	Elemen Data	Nama <i>Field</i>	Tipe	Panjang <i>Record</i>	Keterangan
1	Id Penyewa	Id_penyewa	Varchar	8	<i>Primary Key</i>
2	Nama	Nama	Varchar	30	
3	Alamat	Alamat	Varchar	100	
4	Telp	Telp	Char	15	
5	Tgl Daftar	Tgl_daftar	Date		
6	Tgl Agenda	Tgl_agenda	Date		
7	Nama Agenda	Nama_agenda	Varchar	20	
8	Id Paket	Id_Paket	Varchar	30	
9	Id Petugas	Id_Petugas	Varchar	30	
10	Id Barang	Id_Barang	Varchar	30	
11	Total Harga	Total Harga	Double		

7. Spesifikasi File Pembayaran

Nama File : Pembayaran

Akronim : pembayaran.sql

Fungsi File : Mengelola data pembayaran

Tipe File : Master Data

Organisasi File : Sequential

Akses File : Random

Panjang *Record* : 56

Kunci File : id_bayar

Software : MYSQL 3.2.2

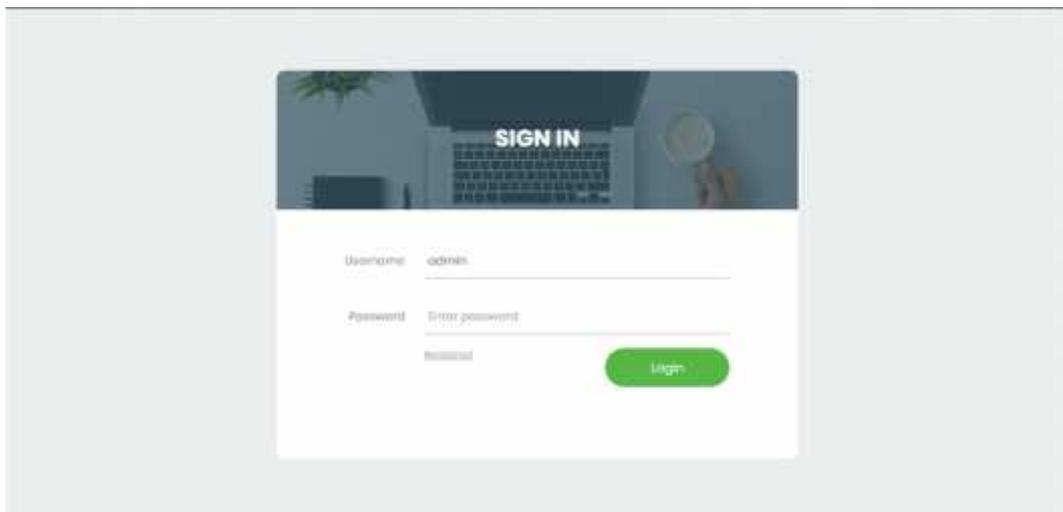
Tabel.III.9
Spesifikasi File Transaksi Pembayaran

No	Elemen Data	Nama <i>Field</i>	Tipe	Panjang <i>Record</i>	Keterangan
1	Id Bayar	Id_bayar	Char	8	<i>Primary Key</i>
2	Id Penyewa	Id_penyewa	Char	40	
3	Tgl	Tgl	Date		
4	Bayar	Bayar	Double		
5	Id_pengguna	Status	Varchar	8	

3.4.4. *User Interface*

User Interace merupakan tampilan yang akan menjadi tatap muka dengan *user*. Adapun *User Interface* dalam Sistem Informasi Tim Pengelola Ruang Serbaguna Yayasan Mujahidin Kalimantan Barat sebagai berikut:

1. Halaman Masuk Admin



Sumber: Hasil Rancangan (2018)

Gambar: III.19 Halaman Masuk Admin

Halaman masuk admin adalah halaman yang akan memudahkan admin untuk masuk ke aplikasi web tersebut, terdapat tampilan untuk registrasi jika admin lupa dengan *username* dan *password*.

2. Halaman Registrasi Admin

Sumber: Hasil Rancangan (2018)

Gambar: III.20 Halaman Registrasi Admin

Halaman registrasi admin adalah sebagai halamn untuk admin melakukan registrasi *username* dan *password* agar bisa melakukan *login*.

3. Halaman Utama Admin

Sumber: Hasil Rancangan (2018)

Gambar: III.21 Halaman Utama Admin

Halaman utama admin adalah sebagai sarana admin dalam mengelola data yang ada.

4. Halaman Paket

Sistem Informasi
YAYASAN MUJAHIDIN KALIMANTAN BARAT
Jl. Ahmad Yani, Komplek Masjid Raya Mujahidin

ADMIN

PAKET : [Form Master Data Paket] :

ID Paket : PKT00004
 ID Ruangan : 1 Ruang Serbaguna
 Nama Paket :
 Waktu :
 Biaya Paket :
 Simpan Batalkan

Cari Data Paket :

ID Paket	ID Ruangan	Nama Paket	Waktu	Biaya Paket	Action
1 Akad	1	Akad	3 Jam	3000000.0	Hapus Edit
2 Akad	2	Akad	100.0	100.0	Hapus Edit
3 Remisi	1	Remisi	1 Hari	8000000.0	Hapus Edit
4 Umum	3	Umum	1 Hari	3000000.0	Hapus Edit
PKT00004	3	Paket Lengkap	1 Hari	1.007	Hapus Edit

Sun Aug 12 14:30:59 ICT 2018

Sumber: Hasil Rancangan (2018)

Gambar: III.22 Halaman Paket

Halaman paket berfungsi sebagai halaman untuk admin menambahkan paket baru serta juga dapat mengelola data paket seperti mencari data, hapus dan edit.

5. Halaman Ruangan

Sistem Informasi
YAYASAN MUJAHIDIN KALIMANTAN BARAT
Jl. Ahmad Yani, Komplek Masjid Raya Mujahidin

ADMIN

RUANGAN : [Form Master Data Ruangan] :

ID Ruangan :
 Nama Ruangan :
 Simpan Batalkan

Cari Data Ruangan :

ID Ruangan	Nama Ruangan	Action
1	Ruang Serbaguna	Hapus Edit
2	Halaman Masjid	Hapus Edit
3	Mezzanine Lantai Dasar	Hapus Edit
4	Isiologi	Hapus Edit

Sun Aug 12 14:22:31 ICT 2018

Sumber: Hasil Rancangan (2018)

Gambar: III.23 Halaman Ruangan

Halaman ruangan berfungsi sebagai halaman untuk admin menambahkan ruangan baru serta juga dapat mengelola data ruangan seperti mencari data, hapus dan edit.

6. Halaman Petugas

The screenshot shows the 'Form Master Data Petugas' interface. It includes a sidebar with menu items: PAKET, PETUGAS, DAFTAR PENYEWAN, RUANGAN, TAMBAHAN BARANG, and PEMBAYARAN. The main form area contains fields for 'Id Petugas' (PT000017), 'Nama Petugas' (Pembaca Acara), 'Jumlah', and 'Biaya'. Below the form is a search bar and a table listing existing staff data.

Id Petugas	Nama Petugas	Jumlah	Biaya	Action
PT000007	Pembaca Acara	1	80000.0	Hapus Edit
PT000008	Pembaca Acara	1	80000.0	Hapus Edit
PT000009	Pembaca Al-Quran	1	80000.0	Hapus Edit
PT000010	Sari Tiawan	1	80000.0	Hapus Edit
PT000011	Paket A	2	80000.0	Hapus Edit
PT000012	Paket B	2	80000.0	Hapus Edit
PT000013	Paket C	2	80000.0	Hapus Edit
PT000014	Paket Komplek	2	80000.0	Hapus Edit
PT000015	Pembaca Acara	1	100.0	Hapus Edit
PT000016	Tidak ada	0	0.0	Hapus Edit

Sumber: Hasil Rancangan (2018)

Gambar: III.24 Halaman Petugas

Halaman petugas berfungsi sebagai halaman untuk admin menambahkan petugas baru serta juga dapat mengelola data petugas seperti mencari data, hapus dan edit.

7. Halaman Tambahan Barang

The screenshot shows the 'Form Master Data Barang' interface. It includes a sidebar with menu items: PAKET, PETUGAS, DAFTAR PENYEWAN, RUANGAN, TAMBAHAN BARANG, and PEMBAYARAN. The main form area contains fields for 'Id Barang' (BR000004), 'Nama Barang' (Kursi Futura), 'Jumlah', and 'Biaya'. Below the form is a search bar and a table listing existing goods data.

Id Barang	Nama Barang	Jumlah Barang	Biaya	Action
BR000001	Kursi Futura	100	700000.0	Hapus Edit
BR000002	Serang Kursi	100	700000.0	Hapus Edit
BR000003	Kursi Futura & Serang	200	950000.0	Hapus Edit

Sumber: Hasil Rancangan (2018)

Gambar: III.25 Halaman Tambahan Barang

Halaman tambahan barang berfungsi sebagai halaman untuk admin menambahkan tambahan barang baru serta juga dapat mengelola data tambahan barang seperti mencari data, hapus dan edit.

8. Halaman Pembayaran

Sumber: Hasil Rancangan (2018)

Gambar: III.26 Halaman Pembayaran

Halaman pembayaran berfungsi sebagai halaman untuk admin menambahkan data pembayaran yang dilakukan oleh penyewa serta juga dapat mencetak nota pembayaran dan laporan.

9. Halaman Mengelola Daftar Penyewa

ID Penyewaan	Nama	Alamat	Telepon	Tanggal Daftar	Tanggal Agenda	No. Kamar	No. Kamar	ID Barang	ID Barang	Aksi
TP0001	Agus	Agus	09981111100	2018-08-11	2018-08-11	1001	1001	TP0001	TP0001	[Edit] [Hapus]
TP0002	Ham	Ham	09981111100	2018-08-11	2018-08-11	1002	1002	TP0002	TP0002	[Edit] [Hapus]
TP0003	Ham	Ham	09981111100	2018-08-11	2018-08-11	1003	1003	TP0003	TP0003	[Edit] [Hapus]
TP0004	Agus	Agus	09981111100	2018-08-11	2018-08-11	1004	1004	TP0004	TP0004	[Edit] [Hapus]
TP0005	Agus	Agus	09981111100	2018-11-11	2018-11-11	1005	1005	TP0005	TP0005	[Edit] [Hapus]

Sumber: Hasil Rancangan (2018)

Gambar: III.27 Halaman Mengelola Daftar Penyewa

Halaman daftar penyewa berfungsi sebagai halaman untuk admin mencari data daftar pembayaran yang dilakukan oleh penyewa serta juga dapat mengelola data tambahan barang seperti hapus dan edit.

10. Halaman Utama Pengunjung



Sumber: Hasil Rancangan (2018)

Gambar: III.28 Halaman Utama Pengunjung

Halaman utama pengunjung adalah untuk mempermudah pengunjung dalam melihat informasi-informasi mengenai masjid mujahidin dan melakukan penyewaan ruang serbaguna Yayasan Mujahidin Kalimantan Barat.

8. Halaman Melihat Data Petugas



Sumber: Hasil Rancangan (2018)

Gambar: III.29 Halaman Data Petugas

Halaman melihat data petugas pengunjung hanya bisa melihat data petugas yang ada dan mengetahui no petugas dan lain-lain yang akan dipilih saat melakukan transaksi Penyewaan serta biayanya.

9. Halaman Melihat Data Paket

Sistem Informasi
YAYASAN MUI SAHIDIEN KALIMANTAN BARAT
Jl. Ahmad Yani, Komplek Masjid Raya Mujahidin

Pengunjung

[Data Paket]

No. Paket	Luas Gedung	Materi Paket	Jumlah	Biaya Paket
1	4	Mad	2 JBT	200000,0
2	5	Mad	3 JBT	150000,0
3	5	Mad	3 JBT	200000,0
4	4	Mad	1 JBT	200000,0
5	5	Mad + Musik	1 JBT	100000,0

Keterangan Dalam Memilih Paket, Petugas serta Tambahan Barang

- 1. No. Paket tersebut adalah urutan dari nomor urut dari paket.
- 2. No. Petugas tersebut adalah urutan dari nomor urut dari petugas.
- 3. No. Tambahan Barang tersebut adalah urutan dari nomor urut dari tambahan barang.
- 4. No. Paket tersebut sesuai dengan Data yang ada di Data Rincian.
- 5. No. Tambahan Barang tersebut sesuai dengan Data yang ada di Data Tambahan Barang.
- 6. No. Paket tersebut adalah nomor yang harus dilihat terlebih dahulu untuk informasi.

Terima Kasih

Sumber: Hasil Rancangan (2018)

Gambar: III.30 Halaman Data Paket

Halaman melihat data paket pengunjung hanya bisa melihat data paket yang ada dan mengetahui no paket dan lain-lain yang akan dipilih saat melakukan transaksi Penyewaan serta biayanya.

10. Halaman Melihat Data Tambahan Barang

Sistem Informasi
YAYASAN MUI SAHIDIEN KALIMANTAN BARAT
Jl. Ahmad Yani, Komplek Masjid Raya Mujahidin

Pengunjung

[Data Barang]

No. Barang	Nama Barang	Jumlah Barang	Biaya
BBG0001	Kardus Tambu	200	200000,0
BBG0002	Sekam Rans	200	200000,0
BBG0003	Kardus Tambu & Sekam	200	250000,0

Keterangan Dalam Memilih Paket, Petugas serta Tambahan Barang

- 1. No. Paket tersebut adalah urutan dari nomor urut dari paket.
- 2. No. Petugas tersebut adalah urutan dari nomor urut dari petugas.
- 3. No. Tambahan Barang tersebut adalah urutan dari nomor urut dari tambahan barang.
- 4. No. Paket tersebut sesuai dengan Data yang ada di Data Rincian.
- 5. No. Tambahan Barang tersebut sesuai dengan Data yang ada di Data Tambahan Barang.
- 6. No. Paket tersebut adalah nomor yang harus dilihat terlebih dahulu untuk informasi.

Terima Kasih

Sumber: Hasil Rancangan (2018)

Gambar: III.31 Halaman Data Tambahan Barang

Halaman melihat data tambahan barang pengunjung hanya bisa melihat data tambahan barang yang ada dan mengetahui no tambahan barang dan lain-lain yang akan dipilih saat melakukan transaksi Penyewaan serta biayanya.

11. Halaman Meihat Data Ruangan



Sumber: Hasil Rancangan (2018)

Gambar: III.32 Halaman Data Ruangan

Halaman melihat data ruangan pengunjung hanya bisa melihat data ruangan yang ada dan mengetahui no ruangan dan lain-lainnya barang dan lain-lain yang akan dipilih saat melakukan transaksi Penyewaan serta biayanya.

12. Halaman Melihat Daftar Penyewa



Sumber: Hasil Rancangan (2018)

Gambar: III.33 Halaman Melihat Daftar Penyewa

Halaman daftar penyewa pengujung bisa melihat dan mencari daftar penyewa yang kosong dan daftar penyewa yang sudah ada.

13. Halaman Transaksi Penyewaan

Sumber: Hasil Rancangan (2018)

Gambar: III.34 Halaman Transaksi Penyewaan

Halaman transaksi penyewaan berfungsi untuk pengujung melakukan penyewaan, di menu penyewa sudah tersedia form yang perlu diisi oleh pengujung dalam melakukan penyewaan, setelah selesai melakukan pengisian data penyewaan maka pengujung bisa mencetak lembaran penyewaan.

14. Cetak Formulir Transaksi Penyewaan

Sumber: Hasil Rancangan (2018)

Gambar:III.35 Cetak Formulir Transaksi Penyewaan

Cetak formulir transaksi penyewaan ini dilakukan saat admin sudah selesai melakukan pengisian data transaksi penyewaan. Dan formulir ini berfungsi untuk transaksi selanjutnya yaitu proses pembayaran atas transaksi penyewaan yang telah dilakukan.

15. Cetak Nota Pembayaran



Sumber: Hasil Rancangan (2018)

Gambar: III.36 Cetak Nota Pembayaran

Cetak nota pembayaran berfungsi sebagai *output* dari aplikasi web yang dimana cetak nota pembayaran ini digunakan sebagai bukti pembayaran yang dilakukan oleh penyewa ruang serbaguna Yayasan Mujahidin Kalimantan Barat.

16. Cetak Laporan



Sumber: Hasil Rancangan (2018)

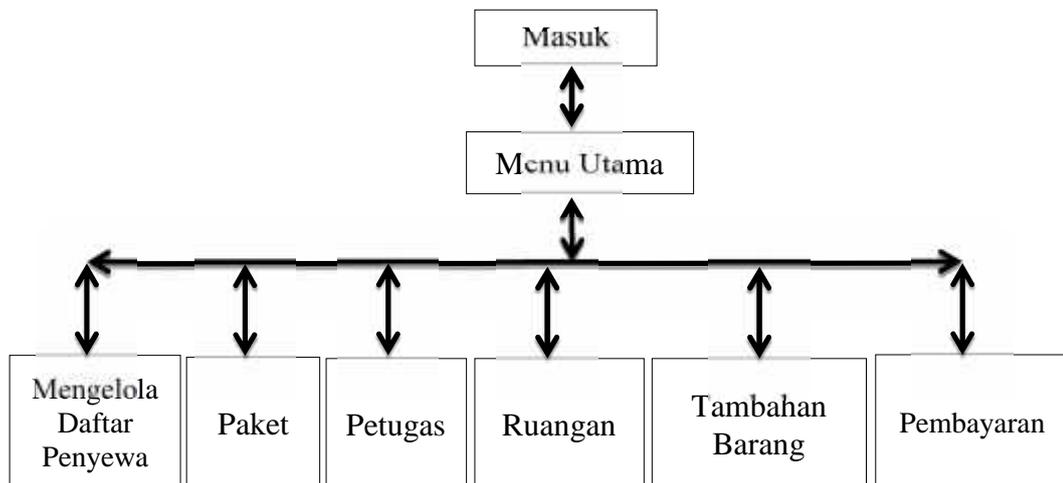
Gambar: III.37 Cetak Laporan

Cetak laporan ini berfungsi untuk mencetak transaksi penyewaan ruang serbaguna.

3.5. Struktur Navigasi

Dalam pembuatan Sistem Informasi Berbasis Web Tim Pengelola Ruang Serbaguna Yayasan Mujahidin Kalimantan Barat penulis menggunakan struktu navigasi campuran. Terdapat dua bagian Struktur Navigasi yaitu Struktur Navigasi Admin dan Pengunjung. Adapun kedua Struktur Navigasi akan dibahas sebagai berikut.

1. Struktur Navigasi Admin



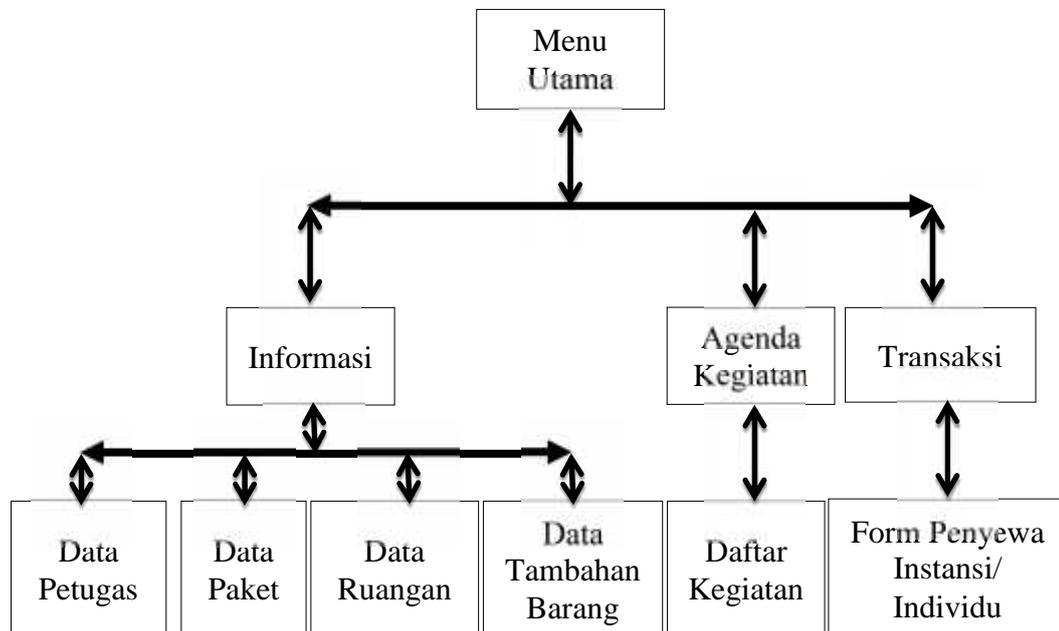
Sumber: Hasil Rancangan (2018)

Gambar III.38 Struktur Navigasi Admin

- Halaman masuk untuk masuk ke aplikasi web dengan mengisikan *username* dan *password*.
- Untuk masuk ke halaman utama admin terlebih dahulu masuk dulu. Halaman utama berisikan menu-menu yang bisa dikelola oleh admin.
- Halaman mengelola daftar penyewa berisikan data-data penyewa yang masuk dalam melakukan penyewaan ruang serbaguna.

- d. Halaman paket berisi form paket dan bisa dikelola oleh admin berupa menambahkan data, menghapus data dan mengubah data.
- e. Halaman petugas berisi form petugas dan bisa dikelola oleh admin berupa menambahkan data, menghapus data dan mengubah data.
- f. Halaman ruangan berisi form ruangan dan bisa dikelola oleh admin berupa menambahkan data, menghapus data dan mengubah data.
- g. Halaman tambahan barang berisi form tambahan barang dan bisa dikelola oleh admin berupa menambahkan data, menghapus data dan mengubah data
- h. Halaman pembayaran berisi form pembayaran dan bisa cetak pembayaran.

2. Struktur Navigasi Pengunjung



Sumber: Hasil Rancangan (2018)

Gambar III.39 Struktur Navigasi Pengunjung

- a. Halaman utama bisa dikunjungi oleh pengunjung tanpa harus melakukan *login* terlebih dahulu.
- b. Halaman Data Petugas berfungsi untuk melihat dan mencari data petugas.
- c. Halaman data paket berfungsi untuk melihat dan mencari data paket.
- d. Halaman data ruangan berfungsi untuk melihat dan mencari data ruangan.
- e. Halaman Data Petugas berfungsi untuk melihat dan mencari data petugas.
- f. Halaman data tambahan barang berfungsi untuk melihat dan mencari data tambahan barang.
- g. Halaman daftar kegiatan berfungsi untuk melihat dan mencari data daftar kegiatan.
- h. Halaman form penyewa instansi atau individu berfungsi untuk mengisi data penyewaan.

3.6. Implementasi

Suatu tindakan atau pelaksanaan yang akan dilakukan setelah melakukan perencanaan dan sudah dianggap benar serta disusun secara matang dan rapi.

3.6.1. Code Generation

A. Form Masuk

```
<% @ page import = "java.sql.*" %>
```

```
<%
```

```
String userid = request.getParameter("username");
```

```

String pwd = request.getParameter("password");

Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");

Connection con =
DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost:3306/ysn_mujahidin_kalbar",
    "root", "");

Statement st = con.createStatement();

ResultSet rs;

rs = st.executeQuery("select * from pengguna where username='" + userid + "'
and password='" + pwd + "'");

if (rs.next()) {
    session.setAttribute("userid", userid);
    out.println("welcom " + userid);
    out.println("<a href='logout.jsp'>Log out</a>");
    response.sendRedirect("index.jsp");
} else {
    out.println("Invalid password <a href=masuk.jsp>try again</a>");
}

%>
<%--

Document : sukses

Created on : Jul 24, 2018, 1:59:55 PM

Author : Agustami

--%>

```

```

<%
if ((session.getAttribute("userid") == null) || (session.getAttribute("userid") ==
"")) {
%>

Anda Belum login <br/>

<a href="index.jsp">Silahkan Login</a>

<% } else {
%>

Welcome <%=session.getAttribute("userid")%>

<a href='logout.jsp'>Log out</a>

<%
}
%>

<%--

    Document : welcom

    Created on : Jul 24, 2018, 2:03:59 PM

    Author : Agustami

--%>

registrasi berhasil <br>

silahkan login <a href='masuk.jsp'>Login</a>

```

B. Form Transaksi Penyewaan

```
/*
```

* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

* To change this template file, choose Tools | Templates

```

* and open the template in the editor.
*/

package aksi;

import java.io.IOException;

import java.io.PrintWriter;

import java.sql.Connection;

import java.sql.DriverManager;

import javax.servlet.ServletException;

import javax.servlet.annotation.WebServlet;

import javax.servlet.http.HttpServlet;

import javax.servlet.http.HttpServletRequest;

import javax.servlet.http.HttpServletResponse;

/**
 *
 * @author
 */

@WebServlet(name = "aksi_penyewa", urlPatterns = {"/aksi_penyewa"})

public class aksi_penyewa extends HttpServlet {

    /**
     * Processes requests for both HTTP GET and
     POST
     * methods.
     *
     * @param request servlet request

```

```

* @param response servlet response
* @throws ServletException if a servlet-specific error occurs
* @throws IOException if an I/O error occurs
*/
protected void processRequest(HttpServletRequest request,
HttpServletResponse response)
    throws ServletException, IOException {
    response.setContentType("text/html;charset=UTF-8");
    PrintWriter out = response.getWriter();
    try {
        /* TODO output your page here. You may use following sample code. */
        String aksi = request.getParameter("aksi");
        String id_penyewa = request.getParameter("id_penyewa");
        String nama = request.getParameter("nama");
        String alamat = request.getParameter("alamat");
        String telp = request.getParameter("telp");
        String tgl_daftar = request.getParameter("tgl_daftar");
        String tgl_agenda = request.getParameter("tgl_agenda");
        String nama_agenda = request.getParameter("nama_agenda");
        String id_paket = request.getParameter("id_paket");
        String id_petugas = request.getParameter("id_petugas");
        String id_barang = request.getParameter("id_barang");
        String total_harga = request.getParameter("total_harga");
        String cari = request.getParameter("cari");

```

```

Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");

Connection koneksi=DriverManager.getConnection

("jdbc:mysql://localhost:3306/ysn_mujahidin_kalbar","root","");

switch (aksi) {

    case "SIMPAN":

if(nama.equals("")||alamat.equals("")||telp.equals("")||tgl_daftar.equals("")||tgl_age
nda.equals("")||nama_agenda.equals("")||id_paket.equals("")||id_petugas.equals("")
||id_barang.equals("")||total_harga.equals("")) {

        out.println("<script>alert('Gagal... masih ada data yang belum
terisi, Silahkan Ulangi!!!)' +

                "</script><meta                http-equiv='refresh'
content='1;index.jsp?halaman=transaksi_penyewa&aksi=SIMPAN'/>");

        } else {

                koneksi.createStatement().execute("insert into transaksi_penyewa "
                + "values(" + id_penyewa + "," + nama + "," + alamat + "," +
telp+
                "," + tgl_daftar + "," + tgl_agenda
+ "," + nama_agenda + "," + id_paket + "," + id_petugas + "," + id_barang + "," + total_h
arga + ")");

                out.println("<script>alert('Data Transaksi Penyewaan berhasil
Disimpan...!!!')</script>"

                +                "<meta                http-equiv='refresh'
content='1;index.jsp?halaman=daftar_penyewa&aksi=SIMPAN'/>");

        }

        break;

```

```

        case "HAPUS":

            koneksi.createStatement().execute("delete from transaksi_penyewa
where id_penyewa='" + id_penyewa + "'");

            out.println("<script>alert('Data Transaksi Penyewa berhasil
Dihapus...!!!')</script>"

                +                "<meta                http-equiv='refresh'
content='1;index.jsp?halaman=transaksi_penyewa&aksi=SIMPAN'/>");

            break;

        case "GANTI":

            koneksi.createStatement().execute("update transaksi_penyewa set
nama='" + nama + "',alamat='" + alamat+ "',telp='" + telp + "',tgl_daftar='" +
tgl_daftar + "',tgl_agenda='" + tgl_agenda + "',nama_agenda='" + nama_agenda +
"',id_paket='" + id_paket + "',id_petugas='" + id_petugas + "' ,id_barang='" +
id_barang + "',total_harga='" + total_harga + "' "

                + "where id_paket='" + id_paket + "'");

            out.println("<script>alert('Data Transaksi Penyewa berhasil
Diubah...!!!')</script>"

                +                "<meta                http-equiv='refresh'
content='1;index.jsp?halaman=transaksi_penyewa&aksi=SIMPAN'/>");

            break;

        default:

            break;

    }

} catch (Exception e) {

```

```

        out.println("<script>alert('Gagal... Kemungkinan Id Penyewa sudah ada,
Silahkan Ulangi!!!')</script>")

```

```

        +
        "<meta
        http-equiv='refresh'
content='1;index.jsp?halaman=transaksi_penyewa&aksi=SIMPAN'/>");

```

```

    }

```

```

}

```

```

// <editor-fold defaultstate="collapsed" desc="HttpServlet methods. Click on
the + sign on the left to edit the code.">

```

```

/**

```

```

 * Handles the HTTP <code>GET</code> method.

```

```

 *

```

```

 * @param request servlet request

```

```

 * @param response servlet response

```

```

 * @throws ServletException if a servlet-specific error occurs

```

```

 * @throws IOException if an I/O error occurs

```

```

 */

```

```

@Override

```

```

protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
response)

```

```

    throws ServletException, IOException {

```

```

        processRequest(request, response);

```

```

    }

```

```

/**

```

```

 * Handles the HTTP <code>POST</code> method.

```

```

*
* @param request servlet request
* @param response servlet response
* @throws ServletException if a servlet-specific error occurs
* @throws IOException if an I/O error occurs
*/

@Override
protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
response)
    throws ServletException, IOException {
    processRequest(request, response);
}
/**
* Returns a short description of the servlet.
*
* @return a String containing servlet description
*/

@Override
public String getServletInfo() {
    return "Short description";
} // </editor-fold>
}

C. Form Pembayaran
/*

```

* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

* To change this template file, choose Tools | Templates

* and open the template in the editor.

*/

```
package aksi;
```

```
import java.io.IOException;
```

```
import java.io.PrintWriter;
```

```
import java.sql.Connection;
```

```
import java.sql.DriverManager;
```

```
import javax.servlet.ServletException;
```

```
import javax.servlet.annotation.WebServlet;
```

```
import javax.servlet.http.HttpServlet;
```

```
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
```

```
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
```

```
/**
```

```
 *
```

```
 * @author
```

```
 */
```

```
@WebServlet(name = "aksi_pembayaran", urlPatterns = {"/aksi_pembayaran"})
```

```
public class aksi_pembayaran extends HttpServlet {
```

```
 /**
```

```

* Processes requests for both HTTP GET and
POST

* methods.

*

* @param request servlet request
* @param response servlet response
* @throws ServletException if a servlet-specific error occurs
* @throws IOException if an I/O error occurs
*/

protected void processRequest(HttpServletRequest request,
HttpServletResponse response)
    throws ServletException, IOException {
    response.setContentType("text/html;charset=UTF-8");
    PrintWriter out = response.getWriter();
    try {
        /* TODO output your page here. You may use following sample code. */
        String aksi = request.getParameter("aksi");
        String id_bayar = request.getParameter("id_bayar");
        String id_penyewa = request.getParameter("id_penyewa");
        String tgl = request.getParameter("tgl");
        Double bayar = Double.parseDouble(request.getParameter("bayar"));
        String id_pengguna = request.getParameter("id_pengguna");
        String cari = request.getParameter("cari");
        Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");

```

```

Connection koneksi=DriverManager.getConnection
("jdbc:mysql://localhost:3306/ysn_mujahidin_kalbar","root","");
switch (aksi) {
    case "SIMPAN":
if(id_penyewa.equals("")||tgl.equals("")||bayar.equals("")||id_pengguna.equals(""))
{
    out.println("<script>alert('Gagal... masih ada data yang belum
terisi, Silahkan Ulangi!!!)' " +
        "</script><meta http-equiv='refresh'
content='1;admin.jsp?halaman=pembayaran&aksi=SIMPAN'/>");
    } else {
        koneksi.createStatement().execute("insert into pembayaran "
        + "values(" + id_bayar + "," + id_penyewa + "," + tgl + "," + bayar
        + "," + id_pengguna + ")");
        out.println("<script>alert('Data berhasil Disimpan...!!!')</script>"
        + "<meta http-equiv='refresh'
content='1;admin.jsp?halaman=pembayaran&aksi=SIMPAN'/>");
    }
    break;
    case "GANTI":
        koneksi.createStatement().execute("update pembayaran set
id_penyewa=" + id_penyewa + ",tgl=" + tgl+ ",bayar=" + bayar +
",id_pengguna=" + id_pengguna + " "
        + "where id_penyewa=" + id_penyewa + "");

```

```

        out.println("<script>alert('Data berhasil Diubah...!!!')</script>")
        +
        "<meta
        http-equiv='refresh'
content='1;admin.jsp?halaman=pembayaran&aksi=SIMPAN'/>");

        break;

        default:

        break;

    }

    } catch (Exception e) {

        out.println("<script>alert('Gagal... Kemungkinan Id Bayar sudah ada,
Silahkan Ulangi!!!')</script>")
        +
        "<meta
        http-equiv='refresh'
content='1;admin.jsp?halaman=pembayaran&aksi=SIMPAN'/>");

    }

}

// <editor-fold defaultstate="collapsed" desc="HttpServlet methods. Click on
the + sign on the left to edit the code.">

/**
 * Handles the HTTP <code>GET</code> method.
 *
 * @param request servlet request
 * @param response servlet response
 * @throws ServletException if a servlet-specific error occurs
 * @throws IOException if an I/O error occurs
 */

```

```

@Override

protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
response)

    throws ServletException, IOException {

    processRequest(request, response);

}

/**

* Handles the HTTP <code>POST</code> method.

*

* @param request servlet request

* @param response servlet response

* @throws ServletException if a servlet-specific error occurs

* @throws IOException if an I/O error occurs

*/

@Override

protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
response)

    throws ServletException, IOException {

    processRequest(request, response);

}

/**

* Returns a short description of the servlet.

*

* @return a String containing servlet description

```

```

*/

@Override

public String getServletInfo() {

    return "Short description";

}

}

```

3.6.2. Black Box Testing

Berikut merupakan hasil pengujian dengan menggunakan *blackbox testing* pada Sistem Informasi Tim Pengelola Ruang Serbaguna Yayasan Mujahidin Kalimantan Barat.

1. Pengujian terhadap Halaman Masuk

Tabel III.10

Hasil Pengujian *Black Box Testing* Halaman Masuk

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	<i>username</i> dan <i>password</i> dikosongkan kemudian klik <i>login</i>	<i>Username</i> (kosong) Dan <i>Password</i> (kosong)	Sistem menolak akses dan menampilkan " <i>username</i> dan <i>password</i> diisi"	Valid
2	Mengisi <i>username</i> dan mengkosongkan <i>password</i> kemudian klik <i>login</i>	<i>Username</i> (terisi) dan <i>Password</i> (kosong)	Sistem menolak akses dan menampilkan " <i>Username</i> dan <i>password</i> diisi"	Valid
3	Mengisi <i>username</i> dan <i>password</i> dengan benar kemudian klik <i>login</i>	<i>username</i> (terisi) Dan <i>password</i> (terisi)	Sistem menerima akses dan menampilkan Halaman utama admin	Valid

2. Pengujian terhadap Halaman Paket

Tabel III.11

Hasil Pengujian *Black Box Testing* Halaman Paket

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Mengkosongkan data lalu pilih simpan	Data kosong	Sistem menolak akses, menampilkan “gagal masih ada data yang kosong, silahkan ulangi”	Valid
s2	Mengisi sebagian data lalu pilih simpan	Data yang berisi sebagian	Sistem menolak akses, menampilkan “gagal masih ada data yang kosong, silahkan ulangi”	Valid
3	Mengisi semua data dengan benar, lalu pilih tombol simpan	Data berisi dengan benar	Sistem menerima akses, menyimpan dan menampilkan data yang disimpan	Valid
4.	Menghapus data	Menghapus data	Sistem menerima akses , “menampilkan pesan data dihapus”	Valid
5.	Mencari data yang ada, dengan kata kunci yang benar	Mencari data dengan format yang benar	Sistem menerima akses , “menampilkan data yang dicari”	Valid
6.	Mencari data dengan format salah	Mencari data dengan format yang salah	Sistem menerima akses , “tidak menampilkan data”	Valid

3. Pengujian terhadap Halaman Ruangan

Tabel III.12

Hasil Pengujian *Black Box Testing* Halaman Ruangan

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Mengkosongkan data lalu pilih simpan	Data kosong	Sistem menolak akses dan menampilkan “gagal masih ada data yang kosong, silahkan ulangi”	Valid
2	Mengisi sebagian data lalu pilih simpan	Data yang berisi sebagian	Sistem menolak akses dan menampilkan “gagal masih ada data yang kosong, silahkan ulangi”	Valid
3	Mengisi semua data dengan benar, lalu pilih tombol simpan	Data berisi dengan benar	Sistem menerima akses dan menyimpan dan menampilkan data yang disimpan	Valid
4.	Mengepus data	Menghapus data	Sistem menerima akses , “menampilkan pesan data dihapus”	Valid
5.	Mencari data yang ada, dengan kata kunci yang benar	Mencari data dengan format yang benar	Sistem menerima akses , “menampilkan data yang dicari”	Valid
6.	Mencari data dengan format salah	Mencari data dengan format yang salah	Sistem menerima akses , “tidak menampilkan data”	Valid

4. Pengujian terhadap Halaman Petugas

Tabel III.13

Hasil Pengujian *Black Box Testing* Halaman Petugas

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Mengkosongkan data lalu pilih simpan	Data kosong	Sistem menolak akses dan menampilkan “gagal masih ada data yang kosong, silahkan ulangi”	Valid
2	Mengisi sebagian data lalu pilih simpan	Data yang berisi sebagian	Sistem menolak akses dan menampilkan “gagal masih ada data yang kosong, silahkan ulangi”	Valid
3	Mengisi semua data dengan benar, lalu pilih tombol simpan	Data berisi dengan benar	Sistem menerima akses dan menyimpan dan menampilkan data yang disimpan	Valid
4.	Mengepus data	Menghapus data	Sistem menerima akses , “menampilkan pesan data dihapus”	Valid
5.	Mencari data yang ada, dengan kata kunci yang benar	Mencari data dengan format yang benar	Sistem menerima akses , “menampilkan data yang dicari”	Valid
6.	Mencari data dengan format salah	Mencari data dengan format yang salah	Sistem menerima akses , “tidak menampilkan data”	Valid

5. Pengujian terhadap Halaman Tambah Barang

Tabel III.14

Hasil Pengujian *Black Box Testing* Halaman Tambah Barang

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Mengkosongkan data lalu pilih simpan	Data kosong	Sistem menolak akses dan menampilkan “gagal masih ada data yang kosong, silahkan ulangi”	Valid
2	Mengisi sebagian data lalu pilih simpan	Data yang berisi sebagian	Sistem menolak akses dan menampilkan “gagal masih ada data yang kosong, silahkan ulangi”	Valid
3	Mengisi semua data dengan benar, lalu pilih tombol simpan	Data berisi dengan benar	Sistem menerima akses dan menyimpan dan menampilkan data yang disimpan	Valid
4.	Mengepus data	Menghapus data	Sistem menerima akses , “menampilkan pesan data dihapus”	Valid
5.	Mencari data yang ada, dengan kata kunci yang benar	Mencari data dengan format yang benar	Sistem menerima akses , “menampilkan data yang dicari”	Valid
6.	Mencari data dengan format salah	Mencari data dengan format yang salah	Sistem menerima akses , “tidak menampilkan data”	Valid

6. Pengujian terhadap Halaman Pembayaran

Tabel III.15

Hasil Pengujian *Black Box Testing* Halaman Pembayaran

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Mengkosongkan data lalu pilih simpan	Data kosong	Sistem menolak akses dan menampilkan “gagal masih ada data yang kosong, silahkan ulangi”	Valid
2	Mengisi sebagian data lalu pilih simpan	Data yang berisi sebagian	Sistem menolak akses dan menampilkan “gagal masih ada data yang kosong, silahkan ulangi”	Valid
3	Mengisi semua data dengan benar, lalu pilih tombol simpan	Data berisi dengan benar	Sistem menerima akses dan menyimpan dan menampilkan data yang disimpan	Valid
4.	Mengepus data	Menghapus data	Sistem menerima akses , “menampilkan pesan data dihapus”	Valid
5.	Mencari data yang ada, dengan kata kunci yang benar	Mencari data dengan format yang benar	Sistem menerima akses , “menampilkan data yang dicari”	Valid
6.	Mencari data dengan format salah	Mencari data dengan format yang salah	Sistem menerima akses , “tidak menampilkan data”	Valid

7. Pengujian terhadap Halaman Penyewa Instansi/ Individu

Tabel III.16

Hasil Pengujian *Black Box Testing* Halaman penyewa Instansi/ Individu

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Mengkosongkan data lalu pilih simpan	Data kosong	Sistem menolak akses dan menampilkan “gagal masih ada data yang kosong, silahkan ulangi”	Valid
2	Mengisi sebagian data lalu pilih simpan	Data yang berisi sebagian	Sistem menolak akses dan menampilkan “gagal masih ada data yang kosong, silahkan ulangi”	Valid
3	Mengisi semua data dengan benar, lalu pilih tombol simpan	Data berisi dengan benar	Sistem menerima akses dan menyimpan dan menampilkan data yang disimpan	Valid
4.	Mengepus data	Menghapus data	Sistem menerima akses , “menampilkan pesan data dihapus”	Valid
5.	Mencari data yang ada, dengan kata kunci yang benar	Mencari data dengan format yang benar	Sistem menerima akses , “menampilkan data yang dicari”	Valid
6.	Mencari data dengan format salah	Mencari data dengan format yang salah	Sistem menerima akses , “tidak menampilkan data”	Valid

3.6.3. Spesifikasi *Hardware* dan *Software*

1. *Hardware/ Perangkat Keras*

Hardware merupakan perangkat komputer yang berfungsi sebagai alat *input* data. Adapun Spesifikasi Perangkat Keras yang mendukung dalam aplikasi ini adalah:

1. Server
 - a. CPU
 - 1) Prosesor 2.13 Ghz
 - 2) RAM 4 GM.
 - 3) Hard Disk 500GB.
 - 4) *System Type* 32 Bit
 - b. *Keyboard* 86 tombol.
 - c. Mouse standar USB.
 - d. Ink Jet
 - e. Koneksi minimal 2 Mbps.
2. Client
 - a. Prosesor 2.13 Ghz.
 - b. RAM 1 GB.
 - c. *Keyboard* 86 tombol.
 - d. Resolusi layar minimal 1028x768.
 - e. Koneksi minimal 100 Kbps.

2. *Software/ Perangkat Lunak*

Software merupakan perangkat komputer yang berfungsi untuk memproses data. Adapun Spesifikasi *Software* yang mendukung dalam Sistem Informasi Tim Pengelola Ruang Serbaguna Yayasan Mujahidin Kalbar adalah:

1. Server
 - a. Web Browser Mozilla Firefox/ Google Chrome.
 - b. Web Server XAMPP 2.5.
 - c. Microsoft Windows 7/8/10.
2. Client
 - a. Web Browser Mozilla Firefox/ Google Chrome.
 - b. Microsoft Windows 7/8/10.