

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas akhir	ii
Lembar Pernyataan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
 Kata Pengantar	 vii
Abstrak	ix
Daftar Isi	xi
Daftar Simbol	xiii
Daftar Gambar	xviii
Daftar Tabel	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Maksud dan Tujuan	4
1.3. Metode Penelitian	4
1.3.1. Teknik Pengumpulan Data.....	5
1.3.2. Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	5
1.4. Ruang Lingkup	6
 BAB II LANDASAN TEORI	 8
2.1. Konsep Dasar Sistem	8
2.1.1. Pengertian Sistem.....	8
2.1.2. Pengertian Sistem Informasi	8
2.1.3. Pengertian Sistem Informasi Akuntansi.....	9
2.1.4. Penerimaan Kas	10
2.1.5. Pengeluaran Kas.....	10
2.1.6. Jurnal.....	11
2.2. Peralatan Pendukung	12
2.2.1. <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	12
2.2.2. <i>Use Case Diagram</i>	12
2.2.3. <i>Activity Diagram</i>	13
2.2.4. <i>Sequence Diagram</i>	14
2.2.5. <i>Deployment Diagram</i>	14
2.2.6. <i>Entity Relationship Diagram</i>	15
2.2.7. <i>Logical Record Structure</i>	15
2.2.8. <i>User Interface</i>	16
2.2.9. <i>Blackbox Testing</i>	16
2.2.10. Basis Data (<i>Database</i>)	17
2.2.11. Xampp	17
2.2.12. <i>Crystal Reports 8.5</i>	18
2.2.13. Microsoft Visual Basic	18
2.2.14. <i>MySQL</i>	19
2.2.15. <i>PhpMyAdmin</i>	27
2.2.16. ODBC	28

BAB III	PEMBAHASAN	29
3.1.	Tinjauan Perusahaan	29
3.1.1.	Sejarah Perusahaan	29
3.1.2.	Struktur Organisasi dan Fungsi	29
3.2.	Tinjauan Kasus	31
3.2.1.	Proses Bisnis Sistem Berjalan.....	31
3.2.2.	<i>Activity Diagram</i>	32
3.2.3.	Dokumen Masukan	32
3.2.4.	Dokumen Keluaran	33
3.2.5.	Permasalahan Pokok	34
3.2.6.	Pemecahan Masalah.....	35
3.3.	Analisis Kebutuhan <i>Software</i>	35
3.3.1.	Tahapan Analisis.....	35
3.3.2.	<i>Use Case Diagram</i>	36
3.3.3.	<i>Activity Diagram</i>	38
3.4.	Desain.....	42
3.4.1.	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	42
3.4.2.	<i>Logical Record Structure</i> (LRS).....	43
3.4.3.	Spesifikasi <i>File</i>	43
3.4.4.	<i>Sequence Diagram</i>	49
3.4.5.	<i>Deployment Diagram</i>	50
3.4.6.	<i>User Interface</i>	51
3.5.	Implementasi	63
3.5.1.	<i>Code Generation</i>	63
3.5.2.	<i>Blackbox Testing</i>	76
3.5.3.	Spesifikasi <i>Hardware dan Software</i>	78
BAB IV	PENUTUP	79
4.1.	Kesimpulan	79
4.2.	Saran	79
DAFTAR PUSTAKA		81
DAFTAR RIWAYAT HIDUP		84
SURAT KETERANGAN RISET/PKL		85