

BAB III

PEMBAHASAN

3.1. Tinjauan Perusahaan

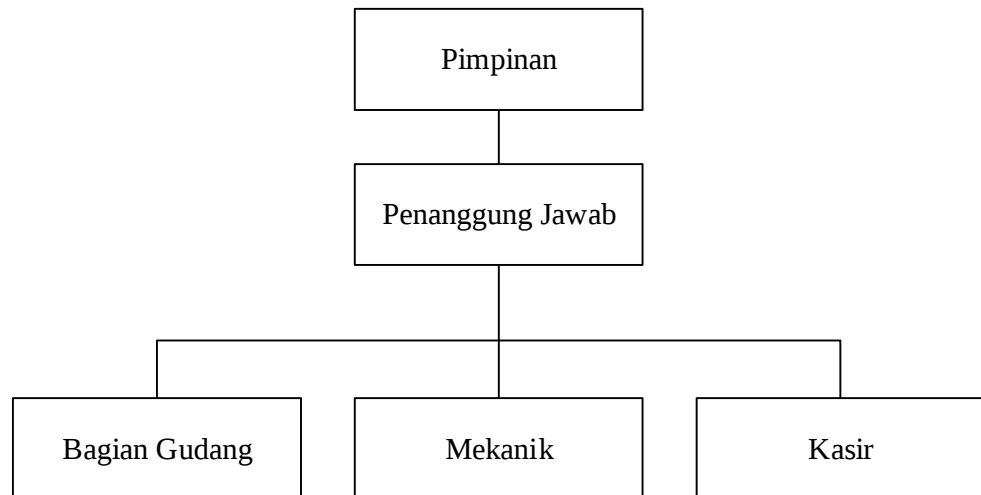
Tinjauan terhadap perusahaan diperlukan untuk mendukung jalannya suatu sistem agar dapat berjalan dengan baik. Perusahaan membuat struktur organisasi agar para pegawai dapat mengetahui apa saja tugas-tugasnya, dengan siapa saja dia bertanggung jawab, apa saja kewenangannya dalam organisasi.

3.1.1. Sejarah Perusahaan

Wiltra motor merupakan jenis usaha yang bergerak dalam bidang penjualan dan service. Berdiri sudah 25 tahun dan beralamat di jalan muhamad Sohor No. 45 Pontianak Selatan Parit Tokaya, yang didirikan oleh bapak Ryandi Lorensius sebagai pemilik bengkel sekaligus pendiri dengan nomor SIUP 503.3/0986/10962/BP2T/2013. Nama Bengkel Wiltra Motor berasal dari nama putra dari Bapak Ryandi Lorensius yaitu Willy dan Wilson, sampai saat ini jumlah keseluruhan karyawan yang dipekerjakan adalah berjumlah 40 orang data karyawan.

3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi

Gambar III.1 berikut ini merupakan struktur organisasi dari Bengkel Wiltra Motor Pontianak.



Sumber : Bengkel Wiltra Motor Pontianak (2018)

Gambar III.1. Struktur Organisasi

Guna kelancaran dalam melaksanakan tugas, maka telah ditetapkan pembagian tugas keorganisasian antara lain:

1. **Pimpinan**

Pimpinan bertugas sebagai pimpinan di perusahaan, menentukan langkah-langkah pengambilan keputusan yang harus dilakukan oleh perusahaan, menerima laporan dari seluruh bagian, mengatur setiap langkah yang akan dilakukan perusahaan.

2. **Penanggung Jawab**

Penanggung Jawab bertugas untuk mengontrol setiap jalannya kegiatan yang berlangsung di dalam perusahaan. Bertanggung jawab atas kelancaran pengolahan dan pengendalian.

3. **Bagian Gudang**

Bagian Gudang bertugas untuk mencatat setiap keluar masuknya barang, memasukan dan mengeluarkan barang sesuai dengan kegiatan yang berlangsung, bertanggung jawab atas barang-barang yang ada di gudang.

4. Mekanik

Mekanik bertugas untuk memperbaiki kendaraan yang masuk ke bengkel seperti turun mesin, service rutin, cek roda dan lain sebagainya.

5. Kasir

Kasir bertugas untuk membuat nota penjualan kepada konsumen dan membuat rekap tagihan setiap bulannya kepada konsumen.

3.2. Tinjauan Kasus

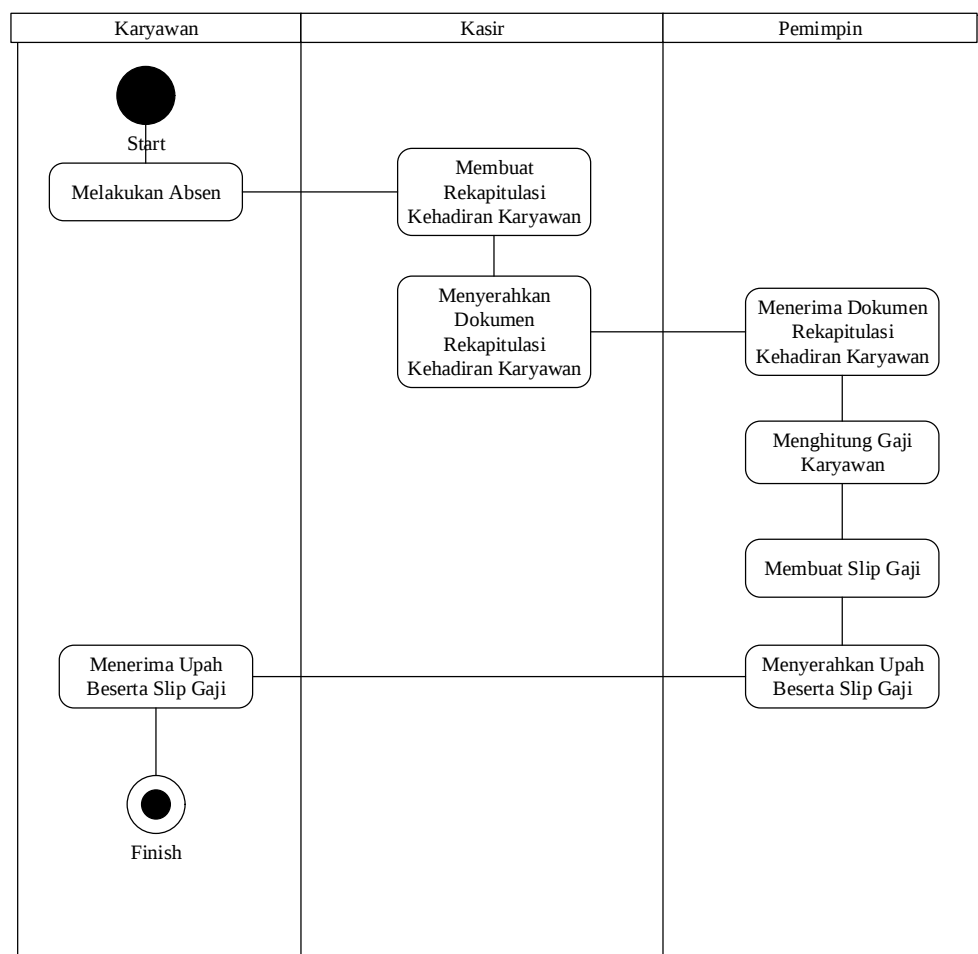
Bengkel wiltra motor pontianak merupakan bengkel yang bergerak dibidang perawatan, perbaikan, pengadaan sparepart, dan aneka asesoris motor. Yang mana pada saat ini sistem penggajian karyawan bengkel wiltra motor pontianak masih dilakukan dengan proses yang sederhana yaitu perhitungan gaji masih dilakukan secara manual dengan menggunakan kalkulator sehingga hal tersebut menjadi permasalahan pokok yang dialami bengkel Wiltra Motor Pontianak. Tentu saja hal ini merupakan kondisi yang kurang efisien dan efektif bagi perusahaan dalam melakukan perhitungan penggajian karyawan. Dalam hal ini penulis akan merancang aplikasi menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 yang bertujuan untuk mempermudah proses perhitungan penggajian karyawan pada Bengkel Wiltra Motor Pontianak. Dengan proses kerja yang terkomputerisasi ini diharapkan dapat lebih efisien dan efektif.

3.2.1. Proses Bisnis Sistem Berjalan

Proses bisnis dari sistem yang sedang berjalan saat ini yaitu proses penggajian diawali dari karyawan melakukan absen menggunakan kartu absen, kemudian bagian kasir membuat rekapitulasi kehadiran karyawan yang diambil

dari kartu absen. Selanjutnya dokumen rekapitulasi diserahkan kepada pimpinan untuk menghitung jumlah potongan upah harian karyawan. Untuk jumlah potongan upah, dihitung dari jumlah tidak hadir karyawan dikalikan tarif upah per hari (gaji pokok / 30hari) yang dilakukan pada buku arsip laporan penggajian. Pimpinan akan membuat slip gaji berdasarkan dari buku arsip laporan penggajian dan kemudian menyerahkan upah beserta slip gaji kepada karyawan.

3.2.2. Activity Diagram



Gambar III.2.

Activity Diagram Proses Bisnis Sistem Berjalan

3.2.3. Dokumen Masukan

Dokumen masukan merupakan dokumen atau data yang dipakai sebagai awal pembuatan atau data pengisian.

1. Nama Program : Kartu Absen
 - Fungsi : Untuk mengetahui data absen karyawan
 - Sumber : Karyawan
 - Tujuan : Pemimpin
 - Media : Kertas
 - Jumlah : Satu lembar
 - Frekuensi : Setiap terjadinya absen
 - Format : Lampiran A.1

3.2.4. Dokumen Keluaran

Dokumen keluaran merupakan informasi yang dihasilkan aplikasi setelah adanya proses masukan (*input*)

1. Nama Program : Rekapitulasi Kehadiran Karyawan
 - Fungsi : Untuk menghitung upah karyawan
 - Sumber : Kasir
 - Tujuan : Pemimpin
 - Media : Kertas
 - Jumlah : Satu lembar
 - Frekuensi : Setiap dibutuhkan
 - Format : Lampiran B.1
2. Nama Program : Buku Arsip Laporan Penggajian
 - Fungsi : Untuk menghitung jumlah upah karyawan

- | | |
|-----------|-----------------------------------|
| Sumber | : Pemimpin |
| Tujuan | : Pemimpin |
| Media | : Kertas |
| Jumlah | : Satu lembar |
| Frekuensi | : Setiap menghitung upah karyawan |
| Format | : Lampiran B.2 |
3. Nama Program : Slip Gaji
- | | |
|-----------|---|
| Fungsi | : Untuk mengetahui jumlah upah karyawan |
| Sumber | : Pemimpin |
| Tujuan | : Karyawan |
| Media | : Kertas |
| Jumlah | : Satu lembar |
| Frekuensi | : Setiap menyerahkan upah kepada karyawan |
| Format | : Lampiran B.3 |

3.2.5. Permasalahan Pokok

Sistem yang berjalan pada bengkel wiltra motor pontianak belum menggunakan sistem komputerisasi dalam perhitungan penggajian karyawan. Banyak kendala dan permasalahan yang dihadapi pada perhitungan penggajian karyawan di bengkel wiltra motor pontianak. Adapun permasalahan yang dihadapi, yaitu dalam pengolahan datanya memakan waktu yang cukup lama. Selain itu memungkinkan terjadi kesalahan dalam pelaksanaan pengolahan data yang akhirnya informasi yang dihasilkan tidak tepat waktu, informasi yang tidak akurat, dan tidak sesuai dengan apa yang dibutuhkan.

3.2.6. Pemecahan Masalah

Adapun pemecahan masalah yang akan digunakan untuk pemecahan permasalahan dalam pengolahan datanya memakan waktu yang cukup lama, yaitu diperlukan adanya sistem informasi akuntansi yang bertujuan untuk dapat mempermudah pekerjaan administrasi pada bengkel wiltra motor pontianak dalam perhitungan penggajian karyawan, dan sistem informasi akuntansi tersebut akan menghasilkan sebuah sistem yang mudah digunakan yang bersifat efisien dan efektif.

3.3. Analisis Kebutuhan *Software*

3.3.1. Tahapan Analisis

Berdasarkan proses penggajian sistem berjalan pada Bengkel Wiltra Motor Pontianak, maka tahapan berikutnya adalah analisis kebutuhan. Berikut ini spesifikasi kebutuhan (*System Requirement*) dari sistem penggajian pada Bengkel Wiltra Motor Pontianak.

Halaman Pimpinan

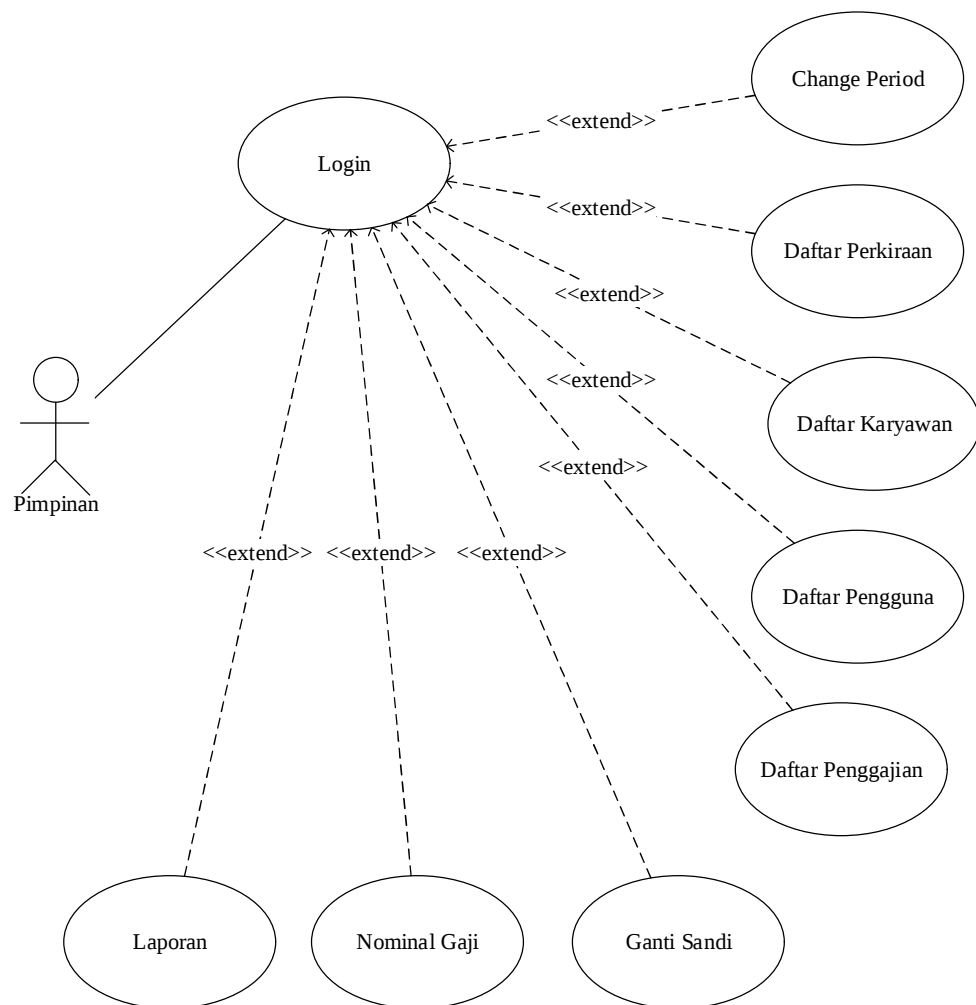
- A.1 Pimpinan Login
- A.2 Pimpinan Mengelola *Change Period*
- A.3 Pimpinan Mengelola Daftar Perkiraan
- A.4 Pimpinan Mengelola Daftar Karyawan
- A.5 Pimpinan Mengelola Daftar Pengguna
- A.6 Pimpinan Mengelola Daftar Penggajian
- A.7 Pimpinan Mengelola Ganti Sandi
- A.8 Pimpinan Mengelola Data Nominal Gaji

A.9 Pimpinan Mengelola Data Laporan

3.3.2. Use Case Diagram

1. Use Case Diagram Pimpinan

Use Case Diagram pimpinan merupakan konstruksi untuk mendeskripsikan hubungan-hubungan yang terjadi antar pimpinan dengan aktivitas yang terdapat pada sistem.



Sumber: Hasil Rancangan (2018)

Gambar III.3 Use Case Diagram Halaman Pimpinan

Tabel III.1.**Deskripsi Use Case Halaman Pimpinan**

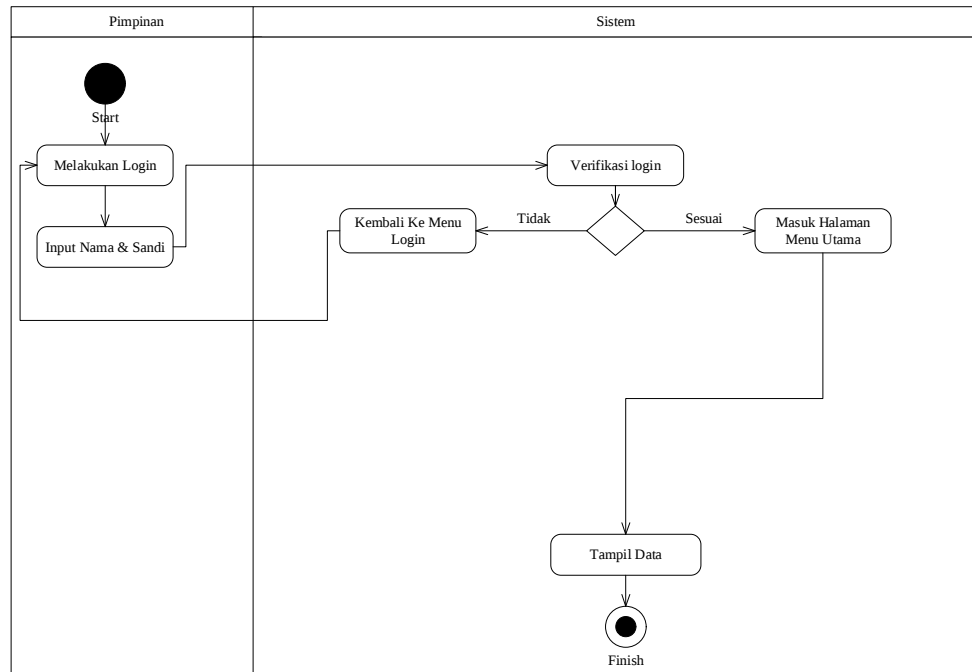
Use Case Narrative Halaman Pimpinan	
Tujuan	Pimpinan dapat melihat data yang ada di dalam sistem halaman pimpinan
Deskripsi	Sistem ini memungkinkan aktor untuk masuk ke halaman pimpinan yang di dalamnya ada data perkiraan, data karyawan, data pengguna, proses penggajian, data laporan, data nominal gaji karyawan dan jurnal
Skenario Utama	
Aktor	Pimpinan
Kondisi Awal	Aktor membuka Aplikasi halaman pimpinan
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Aktor memilih daftar perkiraan	Sistem ini akan menampilkan informasi data perkiraan
2. Aktor memilih daftar karyawan	Sistem ini akan menampilkan informasi data karyawan
3. Aktor memilih daftar pengguna	Sistem ini akan menampilkan informasi data pengguna
4. Aktor memilih proses penggajian	Sistem ini akan menampilkan informasi proses penggajian karyawan
5. Aktor memilih data laporan	Sistem ini akan menampilkan informasi data laporan
6. Aktor memilih data nominal gaji karyawan	Sistem ini akan menampilkan informasi data nominal gaji karyawan
Kondisi Akhir	Jika perintah sesuai maka sistem akan menampilkan apa yang diinginkan

Sumber: Hasil Rancangan (2018)

3.3.3. Activity Diagram

1. Activity Diagram Login

Proses *login* merupakan proses otentifikasi pengguna untuk mencegah orang lain yang tidak memiliki hak menggunakan sistem sehingga keamanan data dapat terjaga. Proses ini ditunjukkan pada Gambar III.4.

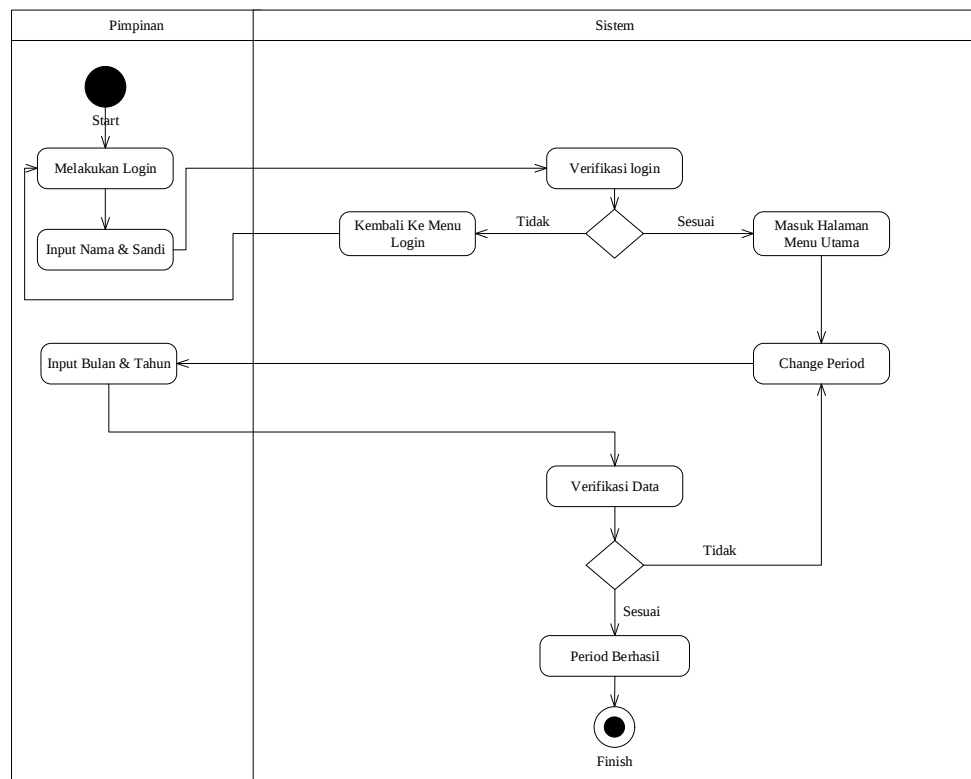


Sumber: Hasil Rancangan (2018)

Gambar III.4. Activity Diagram Login Halaman Pimpinan

2. Activity Diagram Change Period

Proses *change period* merupakan proses otentifikasi pengguna untuk memilih periode-periode yang akan menampilkan data-data transaksi sesuai periode yang telah dipilih. Proses ini ditunjukkan pada Gambar III.5.

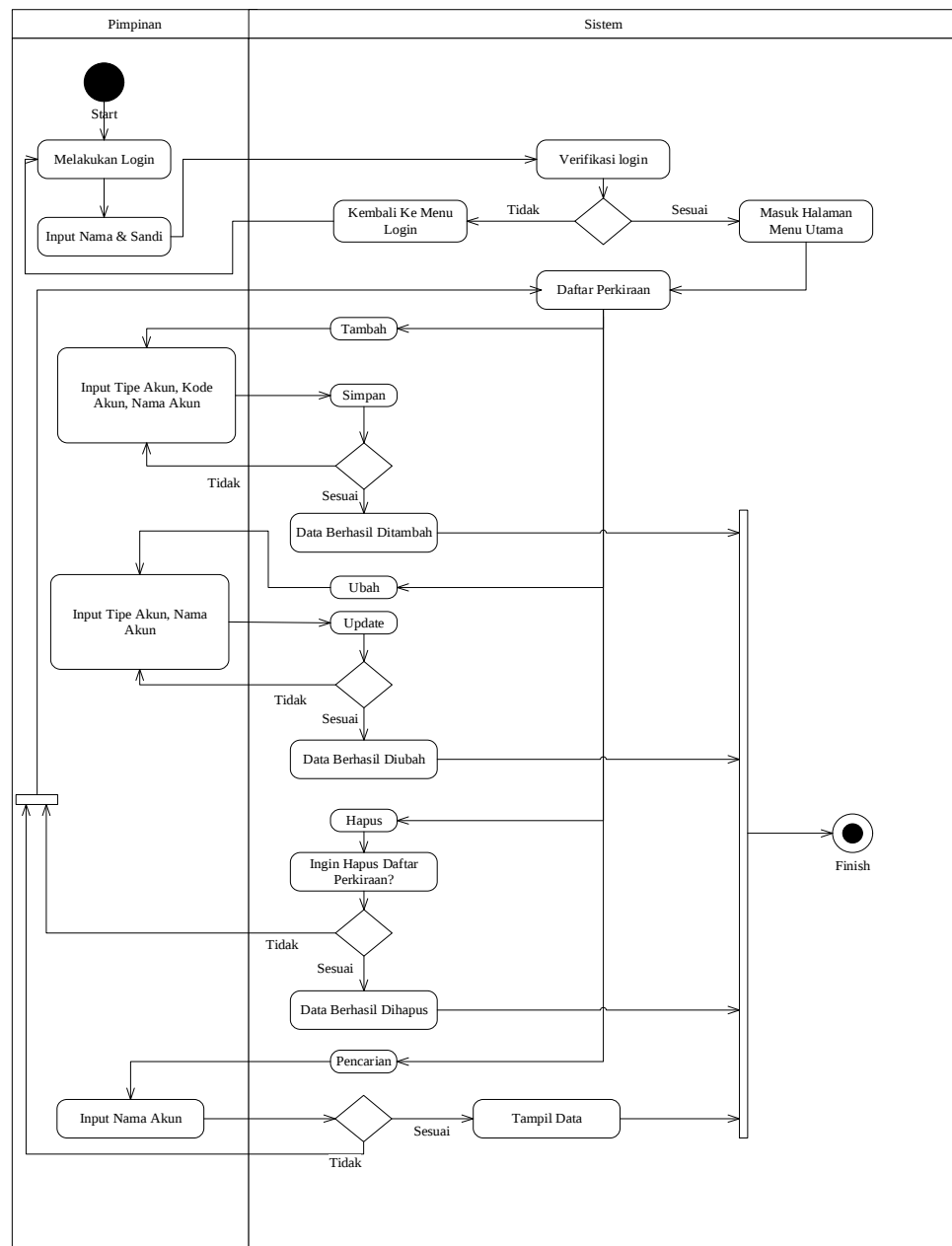


Sumber: Hasil Rancangan (2018)

Gambar III.5. Activity Diagram Change Period Halaman Pimpinan

3. Activity Diagram Daftar Perkiraan

Proses daftar perkiraan merupakan proses otentifikasi pengguna untuk menampilkan, menambah, mengubah dan menghapus data-data akun perkiraan yang dibutuhkan oleh sistem. Proses ini ditunjukkan pada Gambar III.6.

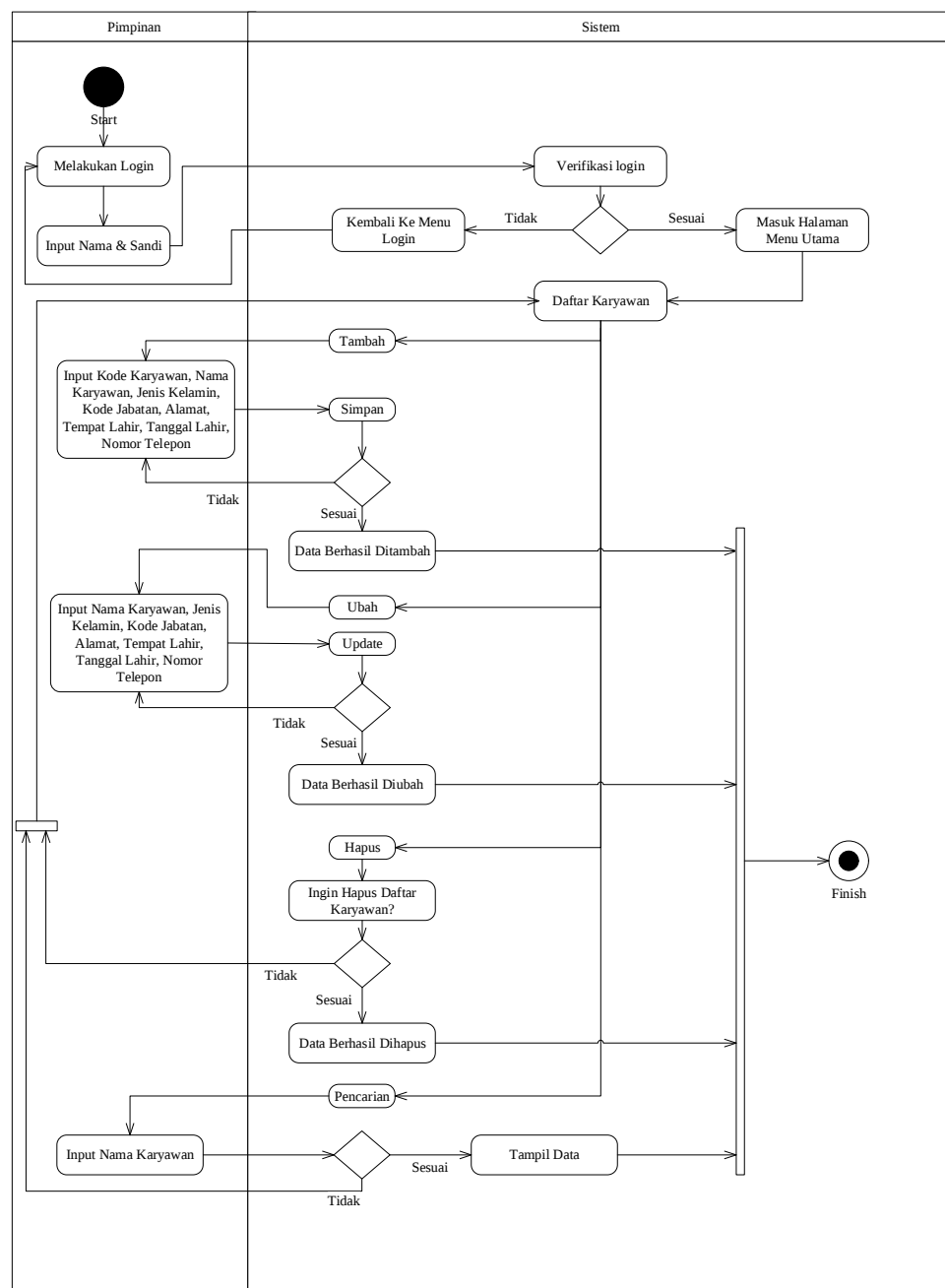


Sumber: Hasil Rancangan (2018)

Gambar III.6. Activity Diagram Daftar Perkiraan Halaman Pimpinan

4. Activity Diagram Daftar Karyawan

Proses daftar karyawan merupakan proses otentifikasi pengguna untuk menampilkan, menambah, mengubah dan menghapus data-data karyawan yang dibutuhkan oleh sistem. Proses ini ditunjukkan pada Gambar III.7.

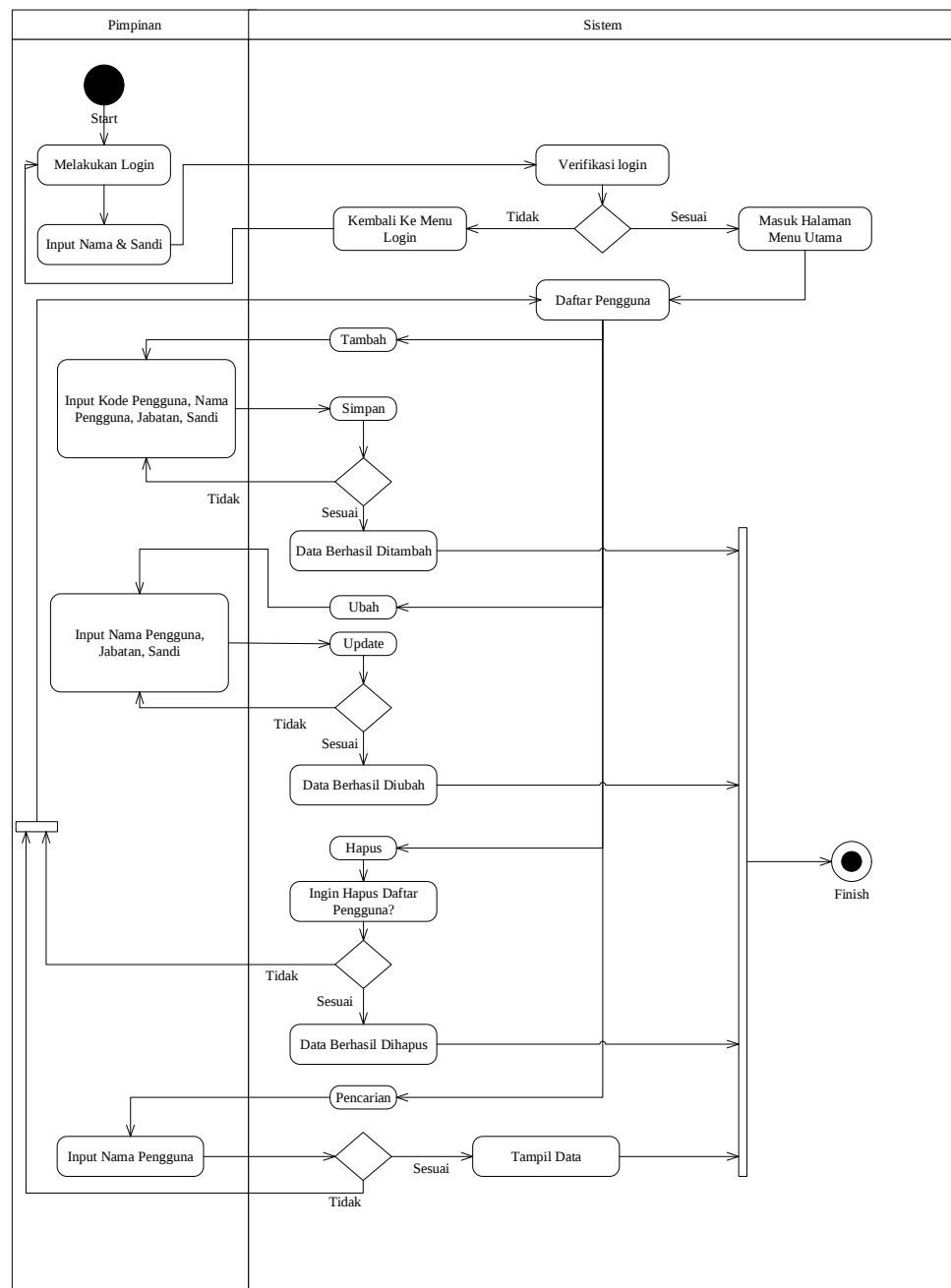


Sumber: Hasil Rancangan (2018)

Gambar III.7. Activity Diagram Daftar Karyawan Halaman Pimpinan

5. Activity Diagram Daftar Pengguna

Proses daftar pengguna merupakan proses otentifikasi pengguna untuk menampilkan, menambah, mengubah dan menghapus data-data pengguna yang dibutuhkan oleh sistem. Proses ini ditunjukkan pada Gambar III.8.

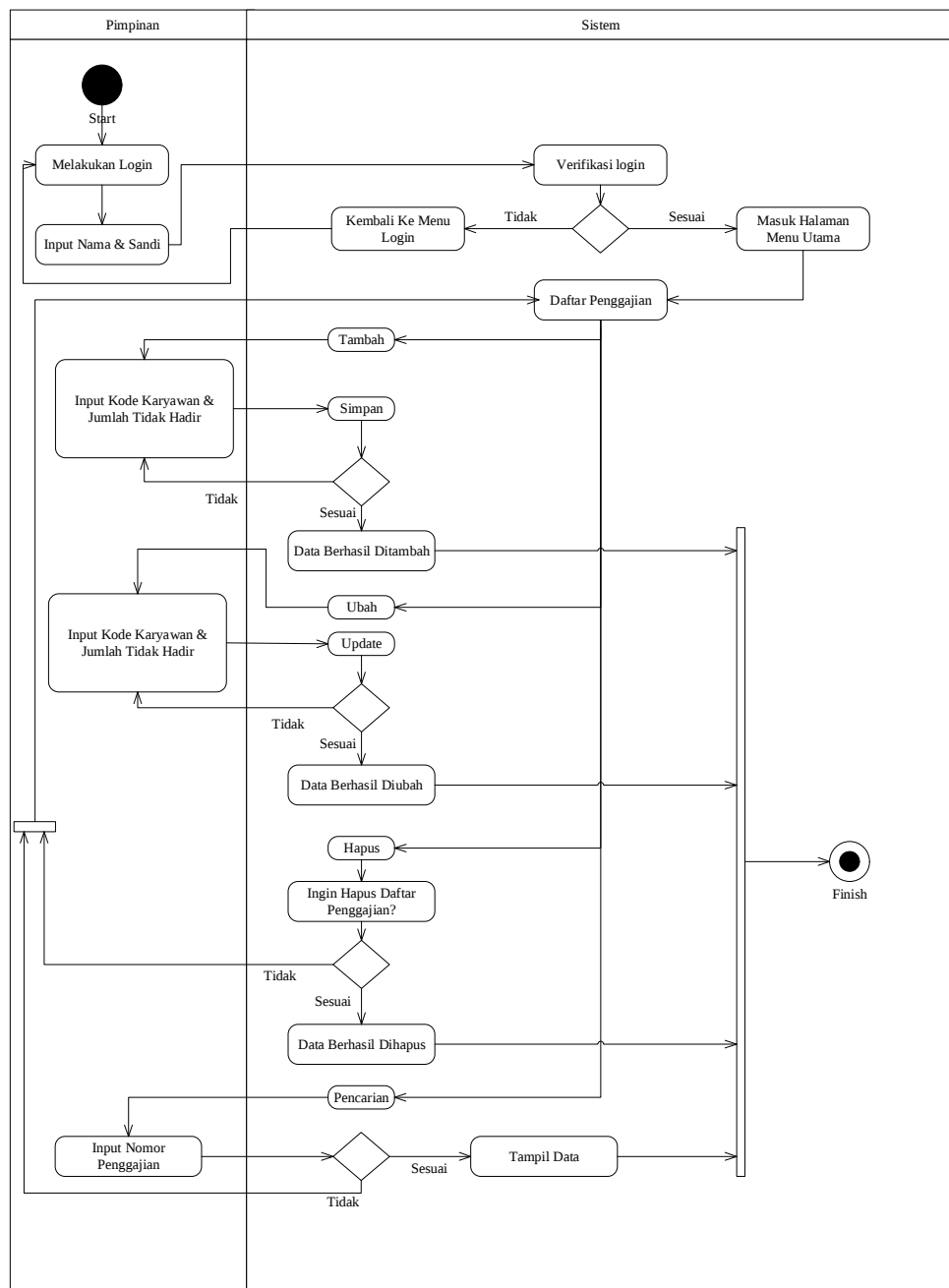


Sumber: Hasil Rancangan (2018)

Gambar III.8. Activity Diagram Daftar Pengguna Halaman Pimpinan

6. Activity Diagram Daftar Penggajian

Proses daftar penggajian merupakan proses otentifikasi pengguna untuk menampilkan, menambah, mengubah dan menghapus data-data penggajian yang dibutuhkan oleh sistem. Proses ini ditunjukkan pada Gambar III.9.

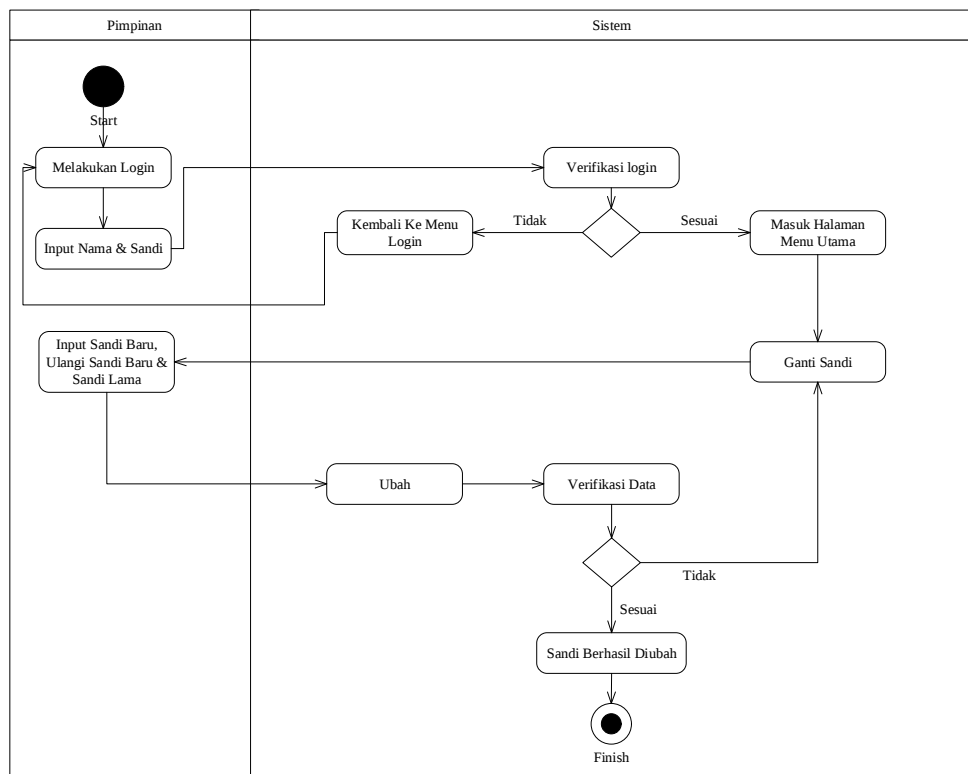


Sumber: Hasil Rancangan (2018)

Gambar III.9. Activity Diagram Daftar Penggajian Halaman Pimpinan

7. Activity Diagram Ganti Sandi

Proses ganti sandi merupakan proses otentifikasi pengguna untuk mengubah kata sandi dengan kata sandi yang baru. Proses ini ditunjukkan pada Gambar III.10.

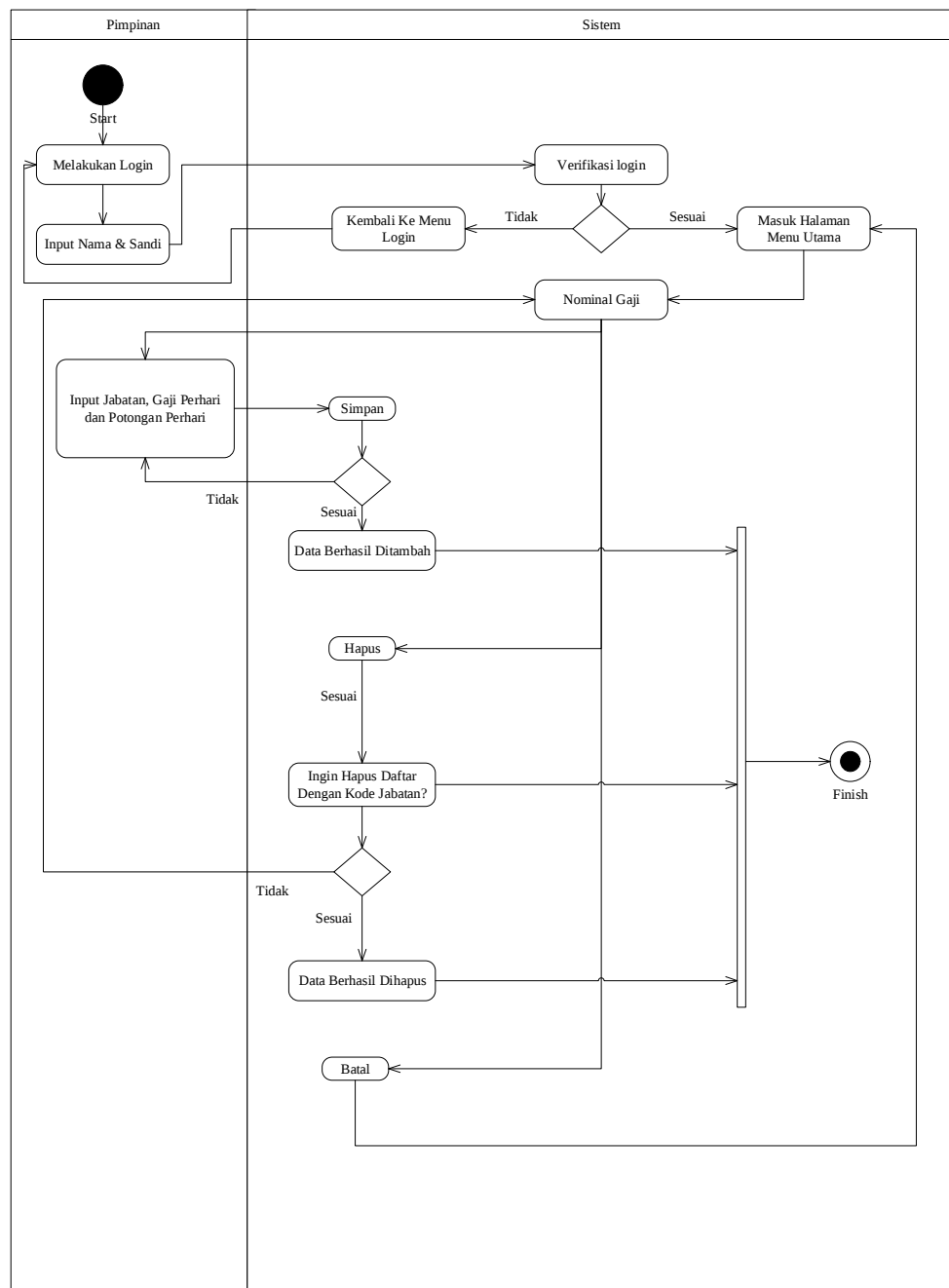


Sumber: Hasil Rancangan (2018)

Gambar III.10. Activity Diagram Ganti Sandi Halaman Pimpinan

8. Activity Diagram Nominal Gaji

Proses nominal gaji merupakan proses otentifikasi pengguna untuk menampilkan, mengubah dan menghapus data-data nominal gaji yang dibutuhkan oleh sistem. Proses ini ditunjukkan pada Gambar III.11.

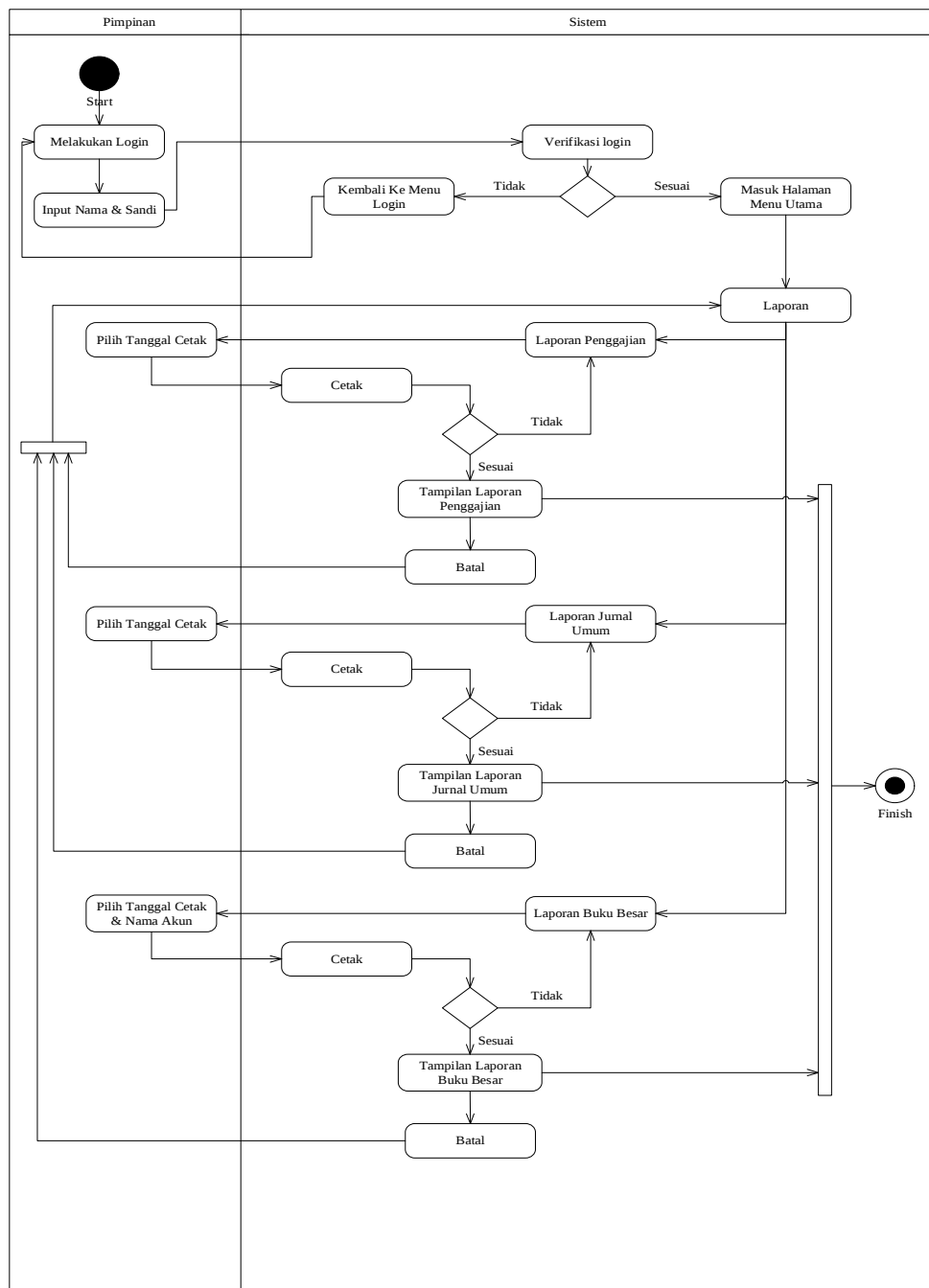


Sumber: Hasil Rancangan (2018)

Gambar III.11. Activity Diagram Nominal Gaji Halaman Pimpinan

9. Activity Diagram Laporan

Proses laporan merupakan proses otentifikasi pengguna untuk menampilkan laporan-laporan yang dibutuhkan oleh pengguna. Proses ini ditunjukkan pada Gambar III.12.



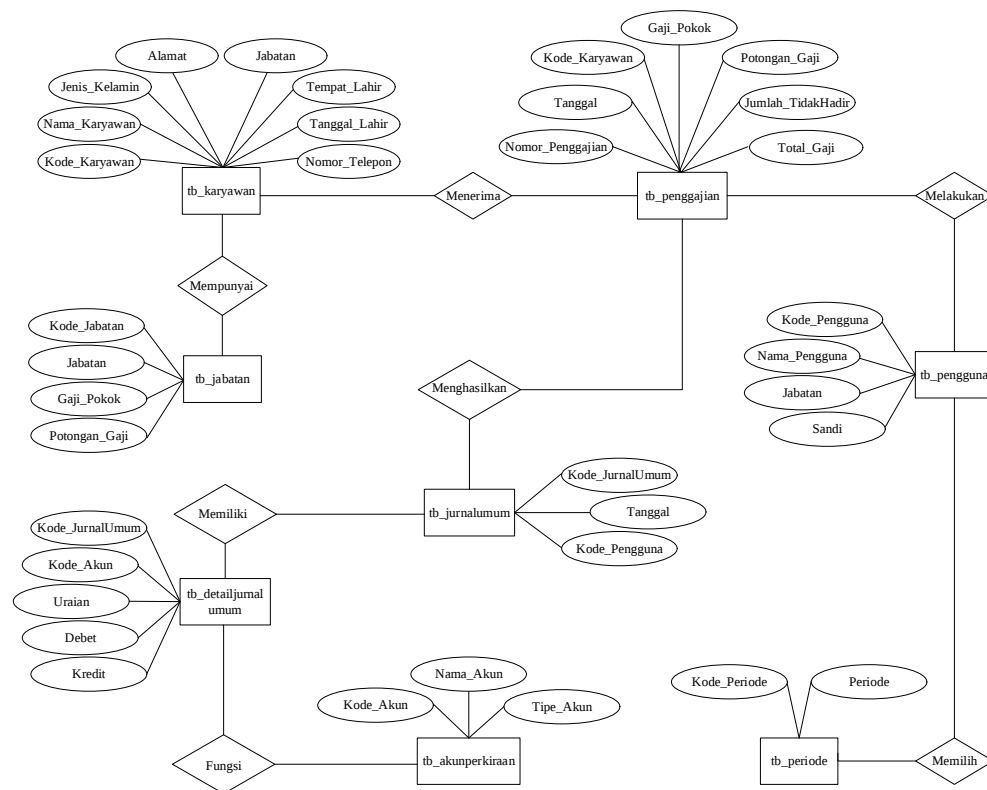
Sumber: Hasil Rancangan (2018)

Gambar III.12. Activity Diagram Laporan Halaman Pimpinan

3.4. Desain

3.4.1. Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD untuk memodelkan struktur data dan hubungan antar data, untuk menggambarannya digunakan beberapa notasi dan simbol. Gambar dibawah ini menggambarkan bagaimana relasi antar entitas yang saling berhubungan dari sistem informasi akuntansi penggajian karyawan pada Bengkel Wiltra Motor Pontianak.

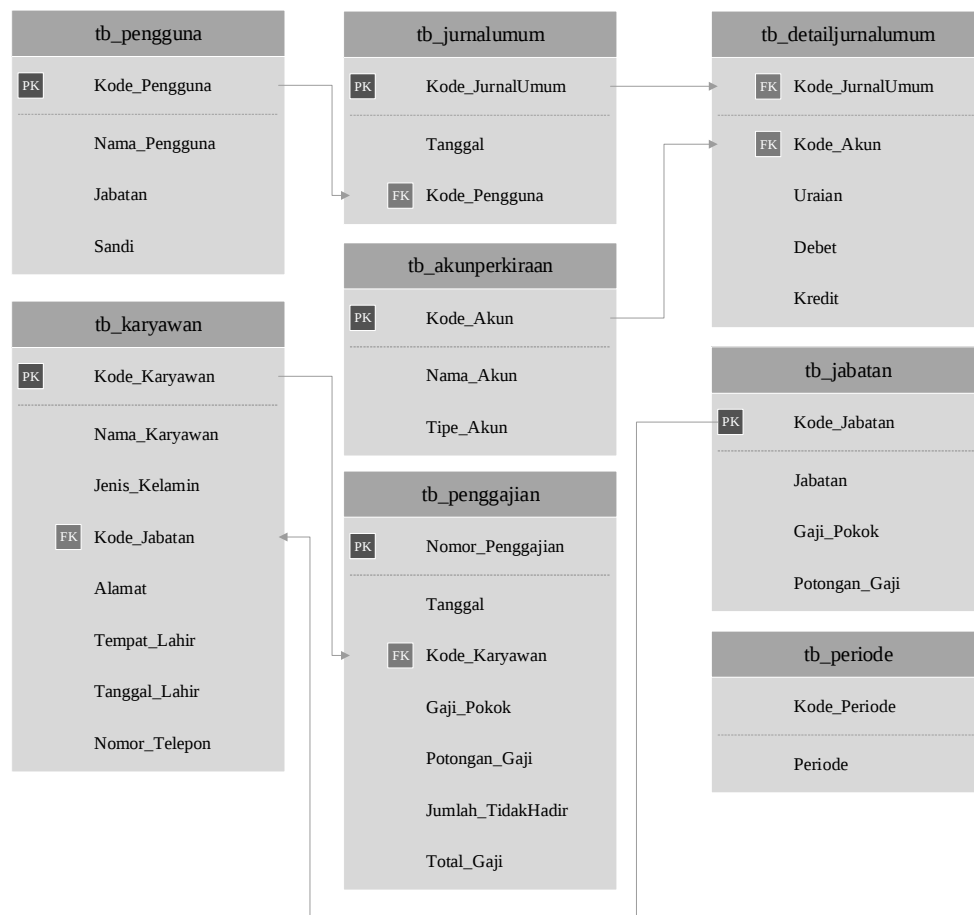


Sumber: Hasil Rancangan (2018)

Gambar III.13. Entity Relationship Diagram (ERD)

3.4.2. Logical Record Structure (LRS)

Logical Record Structure (LRS) merupakan penjabaran *database* dalam bentuk tabel. Gambar III.14. berikut ini merupakan *Logical Record Structure* pada Sistem Informasi Akuntansi Penggajian Pada Bengkel Wiltra Motor Pontianak.



Sumber: Hasil Rancangan (2018)

Gambar III.14. Logical Record Structure (LRS)

3.4.3. Spesifikasi File

a. Spesifikasi File Data Akun Perkiraan

Nama Database : tb_akunperkiraan

Nama File : Akun Perkiraan

Tipe File : Transaksi

Akses File : Random

Panjang Record : 65 Karakter

Field Key : Kode_Akun

Tabel III.2.

Spesifikasi *File Data Akun* Perkiraan

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Kode Akun	Kode_Akun	Varchar	15	<i>Primary Key</i>
2	Nama Akun	Nama_Akun	Varchar	25	
3	Tipe Akun	Tipe_Akun	Varchar	25	

b. Spesifikasi File Data Detail Jurnal Umum

Nama Database : tb_detailjurnalumum

Nama File : Detail Jurnal Umum

Tipe File : Transaksi

Akses File : Random

Panjang Record : 80 Karakter

Field Key : -

Tabel III.3.

Spesifikasi *File Data Detail Jurnal Umum*

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Kode Jurnal Umum	Kode_JurnalUmum	Varchar	15	<i>Foreign key</i>
2	Kode Akun	Kode_Akun	Varchar	15	<i>Foreign Key</i>
3	Uraian	Uraian	Varchar	50	
4	Debet	Debet	Double		

5	Kredit	Kredit	Double		
---	--------	--------	--------	--	--

c. Spesifikasi File Data Jabatan

Nama Database : tb_jabatan
 Nama File : Jabatan
 Tipe File : Transaksi
 Akses File : Random
 Panjang Record : 50 Karakter
 Field Key : Kode_Jabatan

Tabel III.4.

Spesifikasi File Data Jabatan

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Kode Jabatan	Kode_Jabatan	Varchar	25	<i>Primary Key</i>
2	Jabatan	Jabatan	Varchar	25	
3	Gaji Pokok	Gaji_Pokok	Double		
4	Potongan Gaji	Potongan_Gaji	Double		

d. Spesifikasi File Data Jurnal Umum

Nama Database : tb_jurnalumum
 Nama File : Jurnal Umum
 Tipe File : Transaksi
 Akses File : Random
 Panjang Record : 40 Karakter
 Field Key : Kode_JurnalUmum

Tabel III.5.**Spesifikasi *File Data Jurnal Umum***

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Kode Jurnal Umum	Kode_JurnalUmum	Varchar	15	<i>Primary Key</i>
2	Tanggal	Tanggal	Date		
3	Kode Pengguna	Kode_Pengguna	Varchar	25	<i>Foreign Key</i>

e. Spesifikasi File Data Karyawan

Nama Database : tb_karyawan

Nama File : Karyawan

Tipe File : Transaksi

Akses File : Random

Panjang Record : 190 Karakter

Field Key : Kode_Karyawan

Tabel III.6.**Spesifikasi *File Data Karyawan***

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Kode Karyawan	Kode_Karyawan	Varchar	15	<i>Primary Key</i>
2	Nama Karyawan	Nama_Karyawan	Varchar	25	
3	Jenis Kelamin	Jenis_Kelamin	Varchar	25	
4	Kode Jabatan	Kode_Jabatan	Varchar	25	<i>Foreign Key</i>
5	Alamat	Alamat	Varchar	50	
6	Tempat Lahir	Tempat_Lahir	Varchar	25	
7	Tanggal Lahir	Tanggal_Lahir	Date		

8	Nomor Telepon	Nomor_Telepon	Varchar	25	
---	---------------	---------------	---------	----	--

f. Spesifikasi File Data Penggajian

Nama Database : tb_penggajian

Nama File : Penggajian

Tipe File : Transaksi

Akses File : Random

Panjang Record : 60 Karakter

Field Key : Nomor_Penggajian

Tabel III.7.

Spesifikasi File Data Penggajian

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Nomor Penggajian	Nomor_Penggajian	Varchar	25	<i>Primary Key</i>
2	Tanggal	Tanggal	Date		
3	Kode Karyawan	Kode_Karyawan	Varchar	25	<i>Foreign Key</i>
4	Gaji Pokok	Gaji_Pokok	Double		
5	Potongan Gaji	Potongan_Gaji	Double		
6	Jumlah Tidak Hadir	Jumlah_TidakHadir	Int	10	
7	Total Gaji	Total_Gaji	Double		

g. Spesifikasi File Data Pengguna

Nama Database : tb_pengguna

Nama File : Pengguna

Tipe File : Transaksi

Akses File : Random

Panjang Record : 90 Karakter

Field Key : Kode_Pengguna

Tabel III.8.

Spesifikasi *File* Data Pengguna

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Kode Pengguna	Kode_Pengguna	Varchar	15	<i>Primary Key</i>
2	Nama Pengguna	Nama_Pengguna	Varchar	25	
3	Jabatan	Jabatan	Varchar	25	
4	Sandi	Sandi	Varchar	25	

h. Spesifikasi File Data Periode

Nama Database : tb_periode

Nama File : Periode

Tipe File : Transaksi

Akses File : Random

Panjang Record : 15 Karakter

Field Key : -

Tabel III.9.

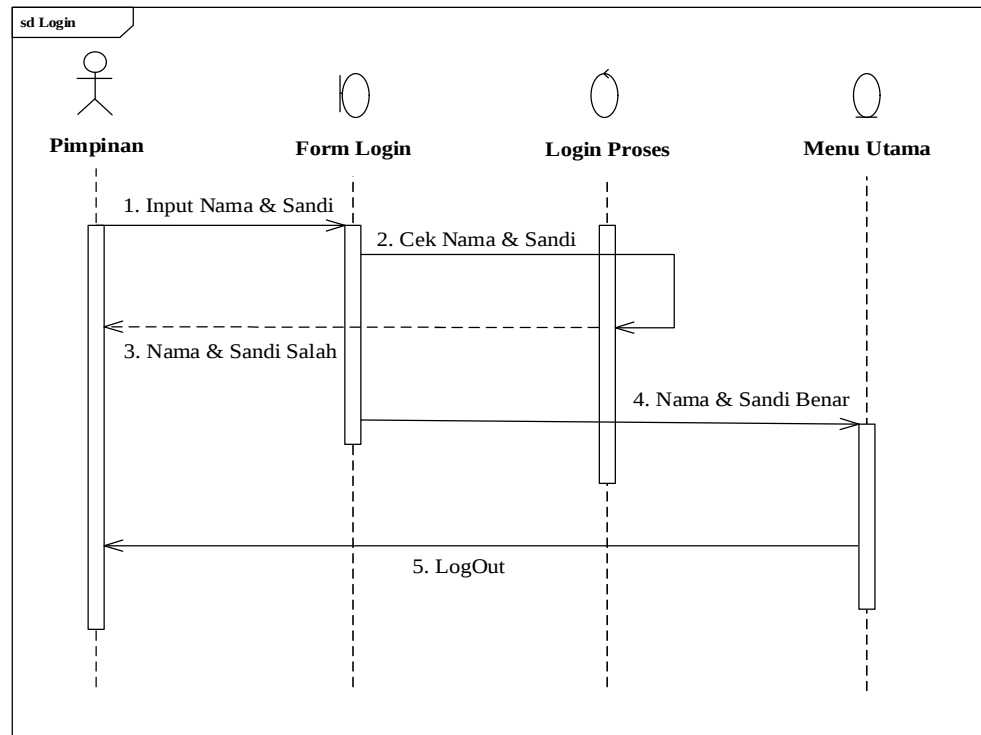
Spesifikasi *File* Data Periode

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Kode Periode	Kode_Periode	Varchar	15	
2	Periode	Periode	Datetime		

3.4.4. Sequence Diagram

Sequence Diagram menggambarkan interaksi antar masing-masing objek pada setiap *use case* dalam urutan waktu. Interaksi ini berupa pengiriman serangkaian data antar objek-objek yang saling berinteraksi.

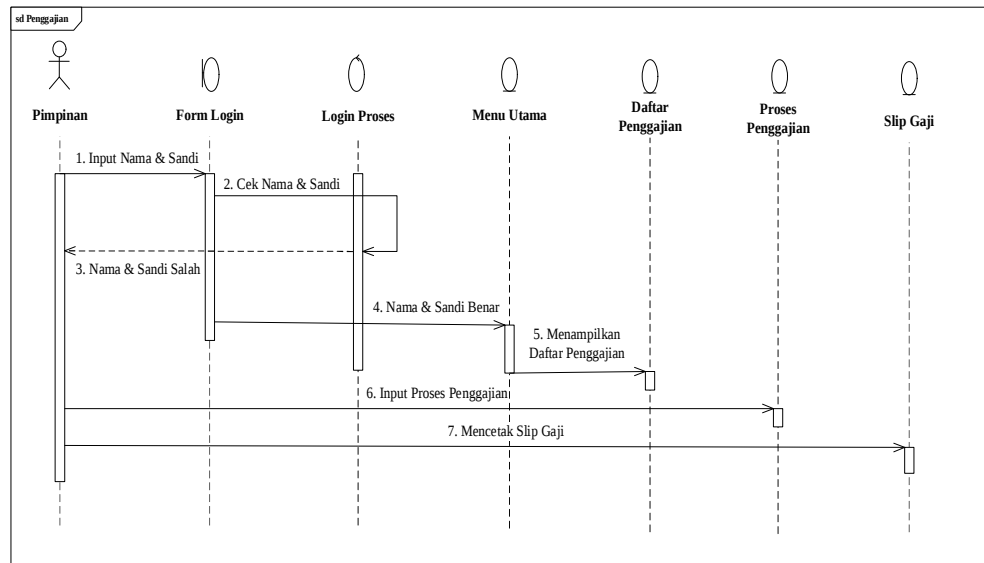
1. Sequence Diagram Login



Sumber: Hasil Rancangan (2018)

Gambar III.15. Sequence Diagram Login

2. Sequence Diagram Penggajian

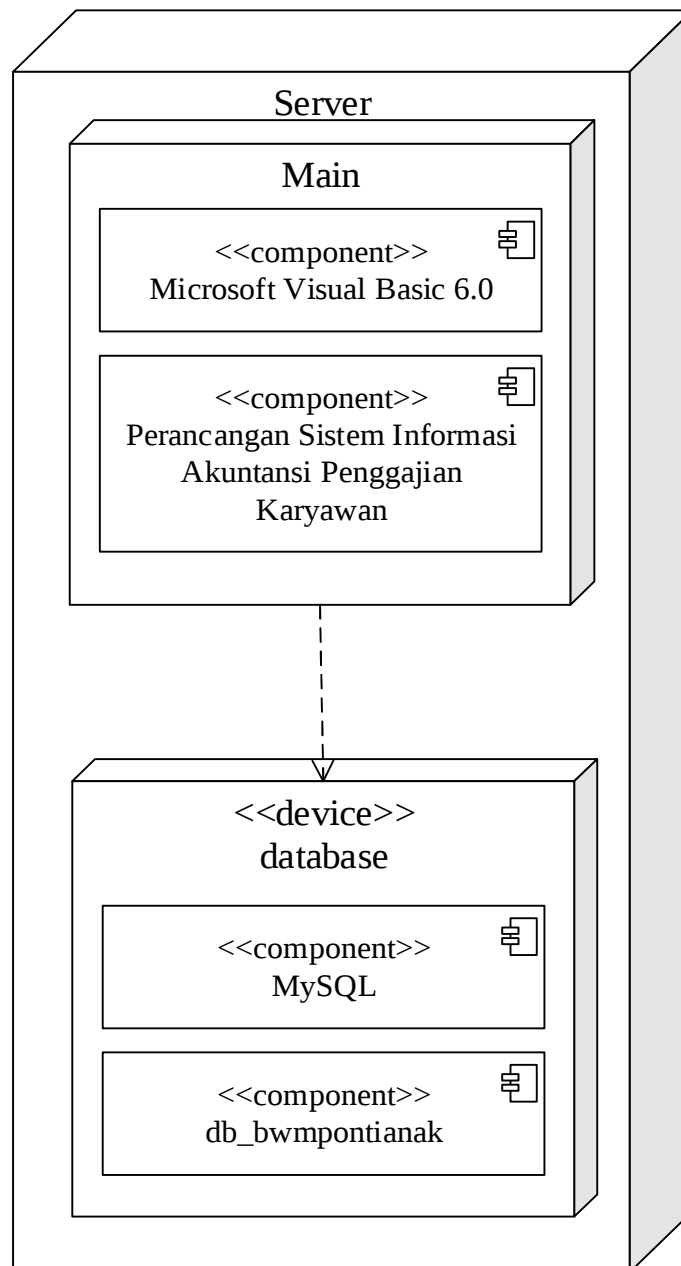


Sumber: Hasil Rancangan (2018)

Gambar III.16. Sequence Diagram Penggajian

3.4.5. Deployment Diagram

Deployment Diagram menunjukkan susunan fisik sebuah sistem, menunjukkan bagian perangkat lunak mana yang berjalan pada perangkat keras. Berikut gambar *deployment diagram* Sistem Informasi Akuntansi Penggajian Pada Bengkel Wiltra Motor Pontianak:



Sumber: Hasil Rancangan (2018)

Gambar III.17. Deployment Diagram Sistem Penggajian

3.4.6. User Interface

1. User Interface Form Login

Pada *form login* pimpinan harus mengisi nama dan kata sandi yang benar untuk melanjutkan ke *form* menu utama.



The image shows a login window titled "Bengkel Wiltra Motor Pontianak". It features a red-to-orange gradient background. The window contains the following elements:

- Title:** Bengkel Wiltra Motor Pontianak
- Nama:** A dropdown menu with "Pimpinan" selected.
- Kata Sandi:** A text input field containing "00000000".
- Buttons:** Two buttons labeled "Masuk" and "Batal".
- Footer:** A line of italicized text at the bottom: "Masukan Nama Dan Kata Sandi Dengan Benar".

Gambar III.18.

User Interface Form Login

2. *User Interface Form Menu Utama*

Pada *form* menu utama terdapat beberapa menu, yaitu *file*, daftar menu, transaksi, laporan dan pengaturan.



Gambar III.19.

User Interface Form Menu Utama

3. *User Interface Form Change Priod*

Pada *form change period* pengguna pengguna harus memilih periode untuk menampilkan data-data sesuai periode yang telah dipilih.



Gambar III.20.

User Interface Form Change Period

4. *User Interface Form* Daftar Akun Perkiraan

pada *form* daftar akun perkiraan pengguna dapat menambah, mengubah, menghapus serta mencari data yang ada pada daftar akun perkiraan.

The image displays two screenshots of a web application interface for managing estimated accounts. The top screenshot shows the main form with a table of account data and buttons for 'Tambah', 'Ubah', 'Hapus', and 'Pencarian Nama Akun'. The bottom screenshot shows the same form with a modal dialog box open for adding a new account, with fields for 'Tipe Akun', 'Kode Akun', and 'Nama Akun'.

Top Screenshot Details:

- Header: Welcome PG-000001, 20:14:53, 05/07/2018
- Navigation: Home, Dashboard, Bengkel Wiltra Motor, JL. Sumatra, Alcaaya, Pontianak Selatan, Kota Pontianak
- Section: Daftar Akun Perkiraan
- Table:

Kode Akun	Nama Akun	Tipe Akun
1-000001	Kas	Harta Abstrak
2-000002	Kas Kasih	Harta Abstrak
3-000003	Beban Kas	Harta Abstrak
4-000004	Beban Kas	Harta Abstrak

- Buttons: Tambah, Ubah, Hapus, Pencarian Nama Akun, Submit

Bottom Screenshot Details:

- Header: Welcome PG-000001, 20:30:02, 05/07/2018
- Navigation: Home, Dashboard, Bengkel Wiltra Motor, JL. Sumatra, Alcaaya, Pontianak Selatan, Kota Pontianak
- Section: Daftar Akun Perkiraan
- Table:

Kode Akun	Nama Akun	Tipe Akun
1-000001	Kas Kasih	Harta Abstrak
2-000002	Beban Kas	Harta Abstrak
3-000003	Beban Kas	Harta Abstrak

- Modal Dialog:

Tipe Akun:

Kode Akun:

Nama Akun:

Buttons: Tambah, Batalkan

- Buttons: Tambah, Ubah, Hapus, Pencarian Nama Akun, Submit

Gambar III.21.

User Interface Form Daftar Akun Perkiraan

5. User Interface Form Daftar Karyawan

pada *form* daftar karyawan pengguna dapat menambah, mengubah, menghapus serta mencari data yang ada pada daftar karyawan.

Welcome PG-000001
Mata: Pemasaran
Jabatan: Karyawan
Bengkel Wiltra Motor
JL. Sumatra, Alwaya: Pontianak Selatan, Kota Pontianak

20:15:04
06/07/2018

Daftar Karyawan

Kode Karyawan	Nama Karyawan	Jenis Kelamin	Jabatan	Alamat	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Nomor Telepon
KL-000001	Dikdik A.Md	Pria	Pemanggang Jarak	Pusat Jalan raya yang ada di lingkungan 1	Pontianak	20/12/1991	08981711800
KL-000002	Edan Sidiq	Laki-laki	Manajemen	Jalan Cendek	Pontianak	20/12/1991	08111177000
KL-000003	Rizki Firda	Laki-laki	Manajemen	Di ibu kota ayuk	Pontianak	20/12/1991	08111177000

Tambah | Edit | Hapus

Pencarian Nama Karyawan :

1) NISAN PERUSAHAAN KARYAWAN PADA BENGLER WILTRA MOTOR PONTIANAK

Welcome PG-000001
Mata: Pemasaran
Jabatan: Karyawan
Bengkel Wiltra Motor
JL. Sumatra, Alwaya: Pontianak Selatan, Kota Pontianak

23:33:12
06/08/2018

Daftar Karyawan

Kode Karyawan	Nama Karyawan	Jenis Kelamin	Jabatan	Alamat	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Nomor Telepon
KL-000001	Karyawan 1	Laki-laki			Pontianak	01/01/1991	08111177000
KL-000002	Karyawan 2	Laki-laki			Pontianak	01/01/1991	08111177000
KL-000003	Karyawan 3	Laki-laki			Pontianak	01/01/1991	08111177000
KL-000004	Karyawan 4	Pria			Pontianak	01/01/1991	08111177000

Kode Karyawan:

Nama Karyawan:

Jenis Kelamin:

Jabatan:

Alamat:

Tempat Lahir:

Tanggal Lahir:

Nomor Telepon:

Tambah | Edit | Hapus

Pencarian Nama Karyawan :

1) NISAN PERUSAHAAN KARYAWAN PADA BENGLER WILTRA MOTOR PONTIANAK

Gambar III.22.

User Interface Form Daftar Karyawan

6. *User Interface Form* Daftar Pengguna

pada *form* daftar pengguna, pengguna dapat menambah, mengubah, menghapus serta mencari data yang ada pada daftar pengguna.

The image displays two screenshots of a desktop application interface for user management. The interface has a pink and orange gradient background.

Top Screenshot: The main window shows a welcome message at the top left: "Welcome PG-000001", "Nama: Pongkum", "Jabatan: Pongkum", "Bengkel Wiltra Motor", "JL. Sumatra, Alkaya, Pontianak Selatan, Kota Pontianak". The top right shows the time "20:15:09" and date "05/07/2018". Below the welcome message is a section titled "Daftar Pengguna" (User List) containing a table with three columns: "Kode Pengguna", "Nama Pengguna", and "Jabatan". The table lists three users: "PG-00002" (Pongkum), "PG-00003" (Pongkum Jarak), and "PG-00004" (Kam). Below the table are four buttons: "Tambah", "Hapus", "Reset", and "Pencarian Nama Pengguna:". At the bottom, there is a footer: "Perancangan Sistem Penggajian Karyawan Berbasis Desktop Pada Bengkel Wiltra Motor Pontianak".

Bottom Screenshot: This screenshot shows the same main window, but with a modal form titled "Daftar Pengguna" (User List) open in the center. The modal form has the following fields: "Kode Pengguna" (PG-00004), "Nama Pengguna" (Pongkum), "Jabatan" (Pongkum), "Berkas" (00000000), and "Usangl Sasi" (00000000). There are "Simpan" (Save) and "Batal" (Cancel) buttons at the bottom of the modal form. The main window's table and buttons are still visible in the background.

Gambar III.23.

User Interface Form Daftar Pengguna

7. User Interface Form Daftar Penggajian

pada form daftar penggajian pengguna dapat menambah, mengubah, menghapus serta mencari data yang ada pada daftar penggajian.

Daftar Penggajian

Nomor Penggajian	Tanggal Kode Karyawan	Gaji Pokok	Potongan	Jumlah Total Hasil	Total Gaji
01 000001	20-08-2018 020 000001	1.100.000	232.000	1	1.332.000
02 000002	20-08-2018 020 000002	1.200.000	140.000	2	2.004.000
03 000003	20-08-2018 020 000003	1.100.000	230.000	3	1.890.000
04 000004	20-08-2018 020 000004	1.900.000	232.000	4	3.418.000

Daftar Penggajian

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA BENGEKEL WILTRA MOTOR PONTIANAK

Daftar Penggajian

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA BENGEKEL WILTRA MOTOR PONTIANAK

Gambar III.24.

User Interface Form Daftar Penggajian

8. *User Interface Form Ganti Sandi*

pada *form* ganti sandi pengguna dapat mengubah kata sandi dengan kata sandi yang baru.

The screenshot displays a web application interface for changing a password. The main window has a gradient background. A modal form titled "Ganti Sandi" is centered. The form contains the following fields and values:

Field	Value
Kode Pengguna	PG-000001
Nama Pengguna	Pengguna
Sandi Baru	000000
Ulangi Sandi Baru	000000
Sandi Lama	00000000

Buttons "Ganti Sandi" and "Batal" are located at the bottom of the form. The top of the page shows a welcome message and user information, and the bottom left corner has a "BETAWARE" watermark.

Gambar III.25.

User Interface Form Ganti Sandi

9. *User Interface Form Nominal Gaji*

pada *form* nominal gaji pengguna dapat mengubah dan menghapus data yang ada pada nominal gaji.

Wellcome PG-000001
 Nama: ...
 Alamat: ...
 Bengkel Wira Motor
 JL. Sumatra, Alkaya, Portisanak Selatan, Kota Portisanak

20:30:56
 05/07/2018

Nominal Gaji

Kode Jabatan: ...
 Jabatan: Penanggung Jawab
 Gaji Pokok: ...
 Pemeriksaan: ...

Kode Jabatan	Jabatan	Gaji Pokok	Pemeriksaan
PG-000001	...	...	...
PG-000002	Bagian Gudang	250000	13000
PG-000003	Manajemen	220000	10000
PG-000004	Kasir	180000	80000

Edit Hapus Simpan

PETAKSIAN SISTEM INFORMASI AKUTAN

Gambar III.26.

User Interface Form Nominal Gaji

10. *User Interface Form Laporan Penggajian*

Pada *form* laporan penggajian pengguna harus memilih tanggal cetak untuk dapat menampilkan laporan penggajian sesuai dengan tanggal cetak yang telah dipilih oleh pengguna.

The screenshot shows a multi-window application interface. The top window is a login screen with a gradient background. It displays a welcome message for user 'PG-000001', their name 'Pongutan', and address 'Bengkel Wiltra Motor, Jl. Sumatra, Alkaya, Pontianak Selatan, Kota Pontianak'. A date and time stamp '17:25:26 21/07/2018' is in the top right. A modal window titled 'LAPORAN PENGGAJIAN' is centered, showing a date range from '01/07/2018' to '31/07/2018' with 'Cetak Laporan' and 'Batal' buttons. The bottom window shows the generated report for 'BENGKEL WILTRA MOTOR PONTIANAK'.

WILTRA MOTOR PONTIANAK

LAPORAN PENGGAJIAN

Periode : 01/07/2018 - 31/07/2018

No	Nama	Jabatan	Gaji Pokok	Penghasilan	Total Gaji
01	Karyawan 1	Pengawas Jarak	Rp. 1.200.000	Rp. 100.000	Rp. 1.300.000
02	Karyawan 2	Bagian Gudang	Rp. 1.200.000	Rp. 80.000	Rp. 1.280.000
Total Karyawan Penggajian Bulat Tgl. 01/07/2018 - 31/07/2018					Rp. 2.580.000

Gambar III.27.

User Interface Form Laporan Penggajian

11. *User Interface Form Laporan Jurnal Umum*

Pada *form* laporan jurnal umum pengguna harus memilih tanggal cetak untuk dapat menampilkan laporan jurnal umum sesuai dengan tanggal cetak yang telah dipilih oleh pengguna.

The screenshot displays two overlapping windows from a software application. The top window, titled 'Welcome PG-000001', shows a login screen for 'Bengkel Wiltra Motor Pontianak' with a date/time display of 17:25:40 on 21/07/2018. The bottom window, titled 'LAPORAN JURNAL UMUM', shows a form for generating a general journal report. It includes a date range selector (Dari: 01/07/2018, Hingga: 21/07/2018) and a 'Cetak Laporan' button. Below the form, a preview of the report is shown, featuring the company logo 'WM Wiltra Motor' and a table of journal entries.

Tanggal	No. Akun	Uraian	Debit	Kredit
20170701				
01/07/2018	Sal	Gaji Karyawan a.n Karyawan 2	Rp. 0	Rp. 3,300,000
	Sal	Gaji Karyawan a.n Karyawan 3	Rp. 3,300,000	Rp. 0
01/07/2018	Sal	Gaji Karyawan a.n Karyawan 2	Rp. 0	Rp. 0
	Sal	Gaji Karyawan a.n Karyawan 3	Rp. 0	Rp. 0
Jumlah Jurnal Umum Rp 20170701			Rp. 6,600,000	Rp. 6,600,000
Total Ketersediaan Jurnal Umum Rp 20170701 - 20170701			Rp. 6,600,000	Rp. 6,600,000

Gambar III.28.

User Interface Form Jurnal Umum

13. *User Interface* Laporan Slip Gaji

Pada laporan slip gaji ini adalah hasil cetakan laporan dari *form* penggajian yang telah di pilih oleh pengguna untuk dicetak atau di *print*.

BENGKEL WILTRA MOTOR PONTIANAK
Jln. M. Sekar No. 45 Pontianak Selatan, Kalimantan Barat

WM
Wiltra Motor

SLIP GAJI

Nama Karyawan :	Karyawan I.	Uangaji :	2.000.000
Jabatan :	Penanggung Jawab	No Penggajian :	GP-000001
Alamat :	Leheri Alami Karyawan I	Uang Karyawan :	RP-000001

KEPERAWAAN	TIDAK ADA	JUMLAH
Gaji Pokok		Rp. 2.000.000
Penghasilan	0 - Rp. 110.000	Rp. 110.000
TOTAL DITERIMA :		Rp. 3.300.000

PERIODE : 20 Jul 2018

Karyawan I. WILTRA MOTOR

KONTAKSI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA BENGKEL WILTRA MOTOR PONTIANAK

Gambar III.30.

***User Interface* Laporan Slip Gaji**

3.5. Implementasi

3.5.1. Code Generation

Form Penggajian

```

Private Sub CboJenisKelamin_KeyPress(KeyAscii As Integer)
If KeyAscii = 13 Then
    If CboJenisKelamin.Text = "" Then
        MsgBox "Jenis Kelamin Harap Di isi!!!"
    Else
        CboJabatan.SetFocus
    End If
End If
End Sub

Private Sub CboJenisKelamin_Click()
If KeyAscii = 13 Then
    If CboJenisKelamin.Text = "" Then
        MsgBox "Jenis Kelamin Harap Di isi!!!"
    Else
        CboJabatan.SetFocus
    End If
End If
End Sub

Private Sub CboJabatan_Click()
Set tb_jabatan = New ADODB.Recordset
tb_jabatan.Open "select * from tb_jabatan where Kode_Jabatan=" & CboJabatan
& "", koneksi
If Not tb_jabatan.EOF Then
    TxtJabatan2.Text = tb_jabatan!Jabatan
    TxtGajiPokok.Text = tb_jabatan!Gaji_Pokok
    TxtGajiPokok.Text = Format(TxtGajiPokok, "#,###")
    TxtPotongan.Text = tb_jabatan!Potongan_Gaji
    TxtPotongan.Text = Format(TxtPotongan, "#,###")
End If
End Sub

Private Sub CboJabatan_KeyPress(KeyAscii As Integer)
If KeyAscii = 13 Then
    If CboJabatan.Text = "" Then
        MsgBox "Jabatan Harap Di isi!!!"
    Else
        TxtAlamat.SetFocus
    End If
End If
End Sub

Private Sub CboKodeKaryawan_Click()
Call sambung
Set tb_karyawan = New ADODB.Recordset

```

```

tb_karyawan.Open "select * from tb_karyawan where Kode_Karyawan=" &
CboKodeKaryawan & "", koneksi
If Not tb_karyawan.EOF Then
    TxtNamaKaryawan.Text = tb_karyawan!Nama_Karyawan
    TxtJenisKelamin.Text = tb_karyawan!Jenis_Kelamin
    TxtKodeJabatan.Text = tb_karyawan!Kode_Jabatan
    TxtAlamat.Text = tb_karyawan!Alamat
    TxtTempatLahir.Text = tb_karyawan!Tempat_Lahir
    TanggalLahir.Value = tb_karyawan!Tanggal_Lahir
    TxtNomorTelepon.Text = tb_karyawan!Nomor_Telepon
    'TxtJumlahTidakHadir.SetFocus
    TxtJumlahTidakHadir.Text = ""
End If
End Sub

'mouse_move
Private Sub CmdBatal_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As
Single, Y As Single)
    CmdBatal.BackColor = &H80FF&
End Sub

Private Sub CmdHitung_Click()
    Call format_biasa

    lhitungpotongan = Val(TxtPotongan.Text) * Val(TxtJumlahTidakHadir.Text)
    ljumlahpotongan.Caption = lhitungpotongan
    lhitunggaji = Val(TxtGajiPokok.Text) - Val(ljumlahpotongan.Caption)
    ltotalgaji.Caption = lhitunggaji
    Call format_numeric
End Sub

Private Sub CmdSimpan_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As
Single, Y As Single)
    CmdSimpan.BackColor = &H80FF&
End Sub
Private Sub cmdtipemenu_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As
Single, Y As Single)
    cmdtipemenu.BackColor = &H80FF&
End Sub

Private Sub Form_Activate()
    Dim a As Integer
    a = fm_karyawan.Dbgrid.Row
    lpemakai.Caption = fm_masuk.TxtKodePengguna.Text
End Sub

Private Sub Form_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single,
Y As Single)
    CmdSimpan.BackColor = &HC0C0C0
    CmdBatal.BackColor = &HC0C0C0
End Sub
'endmousemove

```

```

Private Sub Form_KeyDown(KeyCode As Integer, Shift As Integer)
If KeyCode = 27 Then
Unload Me
End If
End Sub

```

```

Private Sub Form_Load()
masukkerja = Format(Now, "yyyy-mm-dd")
Set tb_penggajian = New ADODB.Recordset
tb_penggajian.Open "SELECT * FROM tb_penggajian", koneksi,
adOpenDynamic, adLockPessimistic
Set tb_karyawan = New ADODB.Recordset
tb_karyawan.Open "SELECT * FROM tb_karyawan", koneksi,
adOpenDynamic, adLockPessimistic
Set tb_jabatan = New ADODB.Recordset
tb_jabatan.Open "SELECT * FROM tb_jabatan", koneksi, adOpenDynamic,
adLockPessimistic
Set tb_jurnalumum = New ADODB.Recordset
tb_jurnalumum.Open "SELECT * FROM tb_jurnalumum", koneksi,
adOpenDynamic, adLockPessimistic
Set tb_detailjurnalumum = New ADODB.Recordset
tb_detailjurnalumum.Open "SELECT * FROM tb_detailjurnalumum", koneksi,
adOpenDynamic, adLockPessimistic

```

```

Call kodeotomatis
TxtNomorPenggajian.Enabled = False
Call isi_combo
End Sub

```

```

Sub isi_combo()
CboKodeKaryawan.Clear
tb_karyawan.MoveFirst
Do While Not tb_karyawan.EOF
CboKodeKaryawan.AddItem (tb_karyawan!Kode_Karyawan)
tb_karyawan.MoveNext
Loop
End Sub

```

```

Sub kodeotomatis()
Set tb_penggajian = New ADODB.Recordset
tb_penggajian.Open "SELECT * FROM tb_penggajian", koneksi,
adOpenDynamic, adLockPessimistic
If tb_penggajian.RecordCount <= 0 Then
TxtNomorPenggajian.Text = "GJ-" & "000001"
Else
tb_penggajian.MoveLast
no_baru = Str(Val(Right(tb_penggajian!Nomor_Penggajian, 6) + 10000001))
TxtNomorPenggajian.Text = "GJ-" & Right(no_baru, 6)
End If
End Sub

```

```

Private Sub CmdBatal_Click()
Unload Me
fm_penggajian.Enabled = True
End Sub

Private Sub CmdSimpan_Click()
If CmdSimpan.Caption = "Simpan" Then
On Error GoTo keluar
If CboKodeKaryawan.Text = "" Or TxtNamaKaryawan.Text = "" Or
TxtJenisKelamin.Text = "" Or TxtJabatan.Text = "" Or TxtAlamat.Text = "" Or
TxtTempatLahir.Text = "" Or TxtNomorTelepon.Text = "" Or TxtGajiPokok.Text
= "" Or TxtPotongan.Text = "" Then
MsgBox "Mohon Lengkapi Data"
Else
Call format_biasa
With tb_penggajian
.AddNew
!Nomor_Penggajian = TxtNomorPenggajian.Text
!Tanggal = LTanggal
!Kode_Karyawan = CboKodeKaryawan.Text
!Gaji_Pokok = TxtGajiPokok.Text
!Potongan_Gaji = ljumlahpotongan.Caption
!Jumlah_TidakHadir = TxtJumlahTidakHadir.Text
!Total_Gaji = ltotalgaji.Caption
.Update
End With
With tb_jurnalumum
.AddNew
!Kode_JurnalUmum = TxtNomorPenggajian.Text
!Tanggal = LTanggal.Caption
!Kode_Pengguna = lpemakai.Caption
.Update
End With
With tb_detailjurnalumum
.AddNew
!Kode_JurnalUmum = TxtNomorPenggajian.Text
!Kode_Akun = "1-000001"
!Uraian = "Gaji Karyawan" & " a/n " & TxtNamaKaryawan.Text
!Debet = 0
!Kredit = ltotalgaji.Caption
.Update
End With
With tb_detailjurnalumum
.AddNew
!Kode_JurnalUmum = TxtNomorPenggajian.Text
!Kode_Akun = "6-000004"
!Uraian = "Gaji Karyawan" & " a/n " & TxtNamaKaryawan.Text
!Debet = ltotalgaji.Caption
!Kredit = 0
.Update
End With
Call format_numeric
MsgBox "Data Berhasil Ditambah", vbInformation, "Konfirmasi"

```

```

        fm_penggajian.Enabled = True
        Unload Me
        Exit Sub
    keluar:
        MsgBox "Gagal Simpan", vbCritical, "Peringatan"
    End If
    ElseIf CmdSimpan.Caption = "Ubah" Then
        If CboKodeKaryawan.Text = "" Or TxtNamaKaryawan.Text = "" Or
        TxtJenisKelamin.Text = "" Or TxtJabatan.Text = "" Or TxtAlamat.Text = "" Or
        TxtTempatLahir.Text = "" Or TxtNomorTelepon.Text = "" Or TxtGajiPokok.Text
        = "" Or TxtPotongan.Text = "" Then
            MsgBox "Harap Lengkapi Data!!!"
        Else
            hapusdata = "DELETE FROM tb_penggajian WHERE Nomor_Penggajian=" &
            TxtNomorPenggajian & ""
            koneksi.Execute hapusdata
            hapusdatajurnalumum = "DELETE FROM tb_jurnalumum WHERE
            Kode_JurnalUmum=" & TxtNomorPenggajian & ""
            koneksi.Execute hapusdatajurnalumum
            hapusdatadetailjurnalumum = "DELETE FROM tb_detailjurnalumum WHERE
            Kode_JurnalUmum=" & TxtNomorPenggajian & ""
            koneksi.Execute hapusdatadetailjurnalumum
            Call format_biasa
            With tb_penggajian
                .AddNew
                !Nomor_Penggajian = TxtNomorPenggajian.Text
                !Tanggal = LTanggal
                !Kode_Karyawan = CboKodeKaryawan.Text
                !Gaji_Pokok = TxtGajiPokok.Text
                !Potongan_Gaji = ljumlahpotongan.Caption
                !Jumlah_TidakHadir = TxtJumlahTidakHadir.Text
                !Total_Gaji = ltotalgaji.Caption
                .Update
            End With
            With tb_jurnalumum
                .AddNew
                !Kode_JurnalUmum = TxtNomorPenggajian.Text
                !Tanggal = LTanggal.Caption
                !Kode_Pengguna = lpemakai.Caption
                .Update
            End With
            With tb_detailjurnalumum
                .AddNew
                !Kode_JurnalUmum = TxtNomorPenggajian.Text
                !Kode_Akun = "1-000001"
                !Uraian = "Gaji Karyawan" & " a/n " & TxtNamaKaryawan.Text
                !Debet = 0
                !Kredit = ltotalgaji.Caption
                .Update
            End With
            With tb_detailjurnalumum
                .AddNew
                !Kode_JurnalUmum = TxtNomorPenggajian.Text

```

```

!Kode_Akun = "6-000004"
!Uraian = "Gaji Karyawan" & " a/n " & TxtNamaKaryawan.Text
!Debet = ltotalgaji.Caption
!Kredit = 0
.Update
End With
Call format_numeric
MsgBox "Data Berhasil Di Ubah", vbInformation, "Konfirmasi"
fm_penggajian.Enabled = True
Unload Me
End If
End If
End Sub

Private Sub Timer1_Timer()
LTanggal.Caption = Date
End Sub

Private Sub Form_QueryUnload(cancel As Integer, UnloadMode As Integer)
Call CmdBatal_Click
End Sub

Private Sub TxtKodekaryawan_KeyPress(KeyAscii As Integer)
If KeyAscii = 13 Then
    If TxtKodeKaryawan.Text = "" Then
        MsgBox "Kode karyawan Harap Di isi!!!"
    Else
        TxtNamaKaryawan.SetFocus
    End If
End If
End Sub

Private Sub TxtKodeJabatan_Change()
Call sambung
Set tb_jabatan = New ADODB.Recordset
tb_jabatan.Open "select * from tb_jabatan where Kode_Jabatan=" &
TxtKodeJabatan & "", koneksi
If Not tb_jabatan.EOF Then
    TxtJabatan.Text = tb_jabatan!Jabatan
    TxtGajiPokok.Text = tb_jabatan!Gaji_Pokok
    TxtGajiPokok.Text = Format(TxtGajiPokok, "#,###")
    TxtPotongan.Text = tb_jabatan!Potongan_Gaji
    TxtPotongan.Text = Format(TxtPotongan, "#,###")
End If
End Sub

Private Sub TxtNamakaryawan_KeyPress(KeyAscii As Integer)
If KeyAscii = 13 Then
    If TxtNamaKaryawan.Text = "" Then
        MsgBox "Nama karyawan Harap Di isi!!!"
    Else
        CboJenisKelamin.SetFocus
    End If
End Sub

```

```
End If
End Sub
```

```
Private Sub TxtAlamat_KeyPress(KeyAscii As Integer)
If KeyAscii = 13 Then
    If TxtAlamat.Text = "" Then
        MsgBox "Alamat Harap Di isi!!!"
    Else
        TxtTempatLahir.SetFocus
    End If
End If
End Sub
```

```
Sub format_numeric()
TxtGajiPokok.Text = Format(TxtGajiPokok, "#,###")
TxtPotongan.Text = Format(TxtPotongan, "#,###")
ljumlahpotongan.Caption = Format(ljumlahpotongan, "#,###")
ltotalgaji.Caption = Format(ltotalgaji, "#,###")
End Sub
```

```
Sub format_biasa()
TxtGajiPokok.Text = Format(TxtGajiPokok, "")
TxtPotongan.Text = Format(TxtPotongan, "")
ljumlahpotongan.Caption = Format(ljumlahpotongan, "")
ltotalgaji.Caption = Format(ltotalgaji, "")
End Sub
```

```
Private Sub TxtTempatLahir_KeyPress(KeyAscii As Integer)
If KeyAscii = 13 Then
    If TxtTempatLahir.Text = "" Then
        MsgBox "Tempat Lahir Harap Di isi!!!"
    Else
        TanggalLahir.SetFocus
    End If
End If
End Sub
```

```
Private Sub TxtNomorTelepon_KeyPress(KeyAscii As Integer)
If KeyAscii = 13 Then
    If TxtNomorTelepon.Text = "" Then
        MsgBox "Nomor Telepon Harap Di isi!!!"
    Else
        Call CmdSimpan_Click
    End If
End If
End Sub
```

```
Private Sub TxtSandi_KeyPress(KeyAscii As Integer)
If KeyAscii = 13 Then
    If TxtSandi.Text = "" Then
        MsgBox "Sandi Harap Di isi!!!"
    Else
```

```

        TxtUlangiSandi.SetFocus
    End If
End If
End Sub

Private Sub TxtUlangiSandi_KeyPress(KeyAscii As Integer)
If KeyAscii = 13 Then
    If TxtUlangiSandi.Text = "" Then
        MsgBox "Ulangi Sandi Harap Di isi!!!"
    Else
        Call CmdSimpan_Click
    End If
End If
End Sub

```

3.5.2. Blacbox Testing

1. Form Login

Tabel III.10.

Hasil Pengujian Blacbox Testing Form Login

No.	Skenario pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	Nama dan Sandi tidak diisi kemudian klik tombol masuk	Nama: (kosong) Sandi: (kosong)	Sistem akan menampilkan pesan “Harap Lengkapi Data!”	Sesuai harapan	Valid
2.	Memilih Nama dan Sandi tidak diisi atau kosong kemudian klik tombol masuk	Nama: Pimpinan Sandi: (kosong)	Sistem akan menampilkan pesan “Harap Lengkapi Data”	Sesuai harapan	Valid
3.	Mengetik Sandi dan Nama Tidak diisi atau kosong kemudian klik tombol masuk	Nama: (kosong) Sandi: Pimpinan	Sistem akan menampilkan pesan “Harap Lengkapi Data”	Sesuai harapan	Valid
4.	Mengetikan salah satu	Nama: Pimpinan	Sistem akan menampilkan	Sesuai harapan	Valid

	kondisi salah pada Nama dan Sandi kemudian klik tombol masuk	(Benar) Sandi: Admin (Salah)	pesan “Sandi yang anda masukan salah, periksa kembali sandi anda”		
5.	Memilih Nama dan mengetik sandi dengan data yang benar kemudian klik tombol masuk	Nama: Pimpinan (benar) Sandi: pimpinan (benar)	Sistem akan menerima akses masuk dan akan menerima pesan “terimakasih, selamat bertugas!!!” dan menampilkan <i>form</i> menu utama	Sesuai harapan	Valid

Sumber: Hasil Rancangan (2018)

2. *Form* Penggajian

Tabel III.11.

Hasil Pengujian *Blacbox Testing Form* Penggajian

No.	Skenario pengujian	<i>Test case</i>	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	Kode karyawan dan jumlah tidak hadir tidak diisi kemudian klik tombol simpan	Kode Karyawan: (kosong) Jumlah Tidak Hadir: (kosong)	Sistem akan menampilkan pesan “Mohon Lengkapi Data”	Sesuai harapan	Valid
2.	Memilih Kode Karyawan dan Jumlah Tidak Hadir tidak diisi atau kosong kemudian klik tombol simpan	Kode Karyawan: KR-000001 Jumlah Tidak Hadir: (kosong)	Sistem akan menampilkan pesan “Mohon Lengkapi Data”	Sesuai harapan	Valid
3.	Memilih Kode Karyawan dan mengisi	Kode Karyawan: KR-000001	Sistem akan menerima akses proses penggajian	Sesuai harapan	Valid

	jumlah tidak hadir kemudian klik tombol simpan	Jumlah Tidak Hadir: 2	dan akan menampilkan pesan “Data Berhasil diproses!!”		
--	--	--------------------------	---	--	--

Sumber: Hasil Rancangan (2018)

3.5.3. Spesifikasi Hardware dan Software

Tabel III.12.

Spesifikasi *Hardware* dan *Software*

Kebutuhan	Keterangan
Sistem	Windows 7, 8, 8.1, 10 32-bit
Processor	1.1 GHz
RAM	2 GB
Hardisk	80 GB
Monitor	14 LED
Keyboard	Standart Keyboard
Printer	Inkjet
Mouse	PS2 / Optical Mouse
Software	Kebutuhan menjalankan aplikasi secara local: Bahasa programming : Microsoft Visual Basic 6.0 Database : Xampp Program pendukung : Crystal Report

Sumber: Hasil Rancangan (2018)