

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Laporan keuangan merupakan laporan tertulis yang memberikan informasi kuantitatif tentang posisi keuangan dan perubahan-perubahannya, serta hasil yang dicapai selama periode tertentu. Laporan keuangan dapat dijadikan media yang dapat dipakai untuk meneliti kondisi kesehatan perusahaan, mencerminkan semua transaksi usaha sepanjang waktu yang menghasilkan baik peningkatan maupun penurunan bersih nilai ekonomi bagi pemilik modal. Oleh karena itu laporan keuangan merupakan media yang paling penting untuk menilai prestasi dan kondisi ekonomis suatu perusahaan.

Laporan keuangan juga menentukan kesehatan perusahaan anda. Dengan melakukan pencatatan teratur, anda dapat memantau perkembangan perusahaan setiap saat dan membandingkannya dengan bulan atau tahun sebelumnya. Dengan demikian, anda dapat mengetahui perusahaan mengalami kenaikan atau penurunan serta memutuskan layak atau tidaknya perusahaan untuk mendapatkan bantuan dari pihak lain. Jadi dapat disimpulkan bahwa pentingnya laporan keuangan bagi bisnis-bisnis anda.

Teknologi memiliki lebih dari satu definisi. Salah satunya adalah pengembangan dan aplikasi dari alat, mesin, material dan proses yang menolong manusia menyelesaikan masalahnya. Teknologi dibuat atas dasar ilmu pengetahuan dengan tujuan untuk mempermudah pekerjaan manusia. Kemajuan teknologi adalah sesuatu yang tidak bisa kita hindari dalam kehidupan ini, karena

kemajuan teknologi akan bejalan sesuai dengan kemajuan ilmu pengetahuan. Setiap inovasi diciptakan untuk memberikan manfaat positif bagi kehidupan manusia, memberikan banyak kemudahan serta sebagai cara baru dalam melakukan aktifitas manusia. Namun di sisi lain juga dapat memungkinkan digunakan untuk hal yang negatif. Contoh yang sangat menonjol adalah kemajuan teknologi internet. Seperti kita ketahui dunia internet sekarang sangat mudah dapat kita akses karna banyaknya penyedia layanan internet (ISP) yang memberikan layanan internet akses kepada konsumennya dengan tarif yang murah sekalipun, beragamnya ISP DI INDONESIA untuk memberikan layanan dan mendapatkan keuntungan tentunya.

CV. Raffan Design adalah Perusahaan yang bergerak dalam bidang jasa Konsultan, perlu kerjasama dengan perusahaan-perusahaan konsultan terkemuka sebagai langkah awal yang harus diambil dan sekaligus merupakan modal besar bagi pengembangan selanjutnya. Keberhasilan dalam mencapai sasaran pada tahap awal

tersebut mendorong perusahaan untuk mengembangkan kemampuan secara mandiri sebagai perusahaan konsultan profesional yang sesuai dengan kebutuhan yang timbul dalam kegiatan pembangunan, maka pada tanggal 19 Januari 2016 dibentuk badan usaha yang sah dan berbadan hukum berdasarkan Akte Manager AGUS SETIAWAN.

Dalam mengelolah laporan keuangan masih menggunakan media kertas pencatatan dokumen dan pencatatan keuangan, proses pembuatan laporan masih menggunakan microsoft office excel, akibat penggunaan kertas sebagai media pengarsipan berakibat terjadinya kehilangan dokumen maupun rusaknya dokumen

tersebut. Penggunaan media kertas pun mengakibatkan lamanya waktu yang diperlukan untuk mencari data atau laporan tertentu.

Dengan demikian berdasarkan masalah tersebut, Maka Penulis menyusun Sebagai Tugas Akhir dengan judul “**Aplikasi Laporan Keuangan Pada CV. Raffan Design Berbasis Web**” adalah aplikasi yang tepat untuk dapat memberikan kenyamanan dan kepuasan bagi perusahaan.

1.2. Maksud dan Tujuan

Maksud dalam pembuatan Tugas akhir ini sebagai berikut:

1. Memberikan suatu alternatif pemikiran dalam memperbaiki sistem yang ada dengan membuat sistem yang terkomputerisasi sehingga dapat memberikan hasil yang lebih akurat, tepat waktu serta relevan dalam pengolahan dan penyajian data laporan keuangan pada CV. Raffan Design.
2. Kemudahan dalam entri jurnal maupun hasil pengolahan jurnal yang telah tercatat.
3. Memberikan kemudahan dalam pembuatan laporan keuangan yang ada pada CV. Raffan Design
4. Mengimplementasikan Aplikasi Laporan Keuangan pada CV. Raffan Design.

Adapun tujuan dari penulisan Tugas Akhir ini ditunjukkan untuk memenuhi salah satu syarat menyelesaikan Program Diploma III Jurusan Komputerisasi Akuntansi pada Akademi Manajemen Informatika Dan Komputer AMIK BSI Pontianak.

1.3. Metode Penelitian

Dalam penulisan Tugas Akhir ini, Penulis menggunakan metode penelitian dengan model *waterfall*, yaitu suatu metodologi yang menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengkodean, pengujian dan tahap pendukung (*support*).

Langkah-langkah yang dilakukan dalam penggunaan metodologi *waterfall* adalah sebagai berikut:

1. Analisis kebutuhan perangkat lunak

Analisis kebutuhan perangkat lunak adalah suatu proses yang dilakukan untuk memenuhi kondisi, kriteria, syarat atau kemampuan yang harus dimiliki oleh perangkat lunak tersebut agar sesuai dengan apa yang dibutuhkan oleh pemakai dalam Aplikasi Laporan Keuangan Pada CV. Raffan Design.

2. Desain

Desain perangkat lunak adalah proses lanjutan dari proses analisis kebutuhan perangkat lunak yang berupa desain struktur data, arsitektur perangkat, representasi antarmuka, dan prosedur pengkodean. untuk kemudian diimplementasikan menjadi program Aplikasi Laporan Keuangan Pada CV. Raffan Design.

3. Pembuatan Kode Program

Pembuatan Kode Program adalah tahapan pembuatan program aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman untuk menghasilkan program yang diinginkan dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.

4. Pengujian

Tahap untuk memastikan bahwa semua bagian pada program sudah diuji untuk dapat meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan agar keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

5. Pendukung (*support*) atau pemeliharaan (*maintenance*)

Tahap pendukung atau pemeliharaan adalah dengan mengulangi proses pengembangan mulai dari analisis spesifikasi untuk perubahan perangkat lunak yang sudah ada, tapi tidak untuk membuat perangkat lunak baru.

Dalam sebuah penelitian diperlukan adanya data. Adapun juga teknik pengumpulan data yang digunakan penulis dalam melakukan penelitian adalah:

1. Observasi

Proses pengamatan objek penelitian secara langsung dilapangan pada saat melakukan riset. Penulis melakukan pengamatan langsung ke CV. RAFFAN DESIGN untuk mendapatkan segala sesuatu yang berkaitan dengan sistem stok barang untuk mengetahui masalah yang terjadi pada sistem berjalan.

2. Wawancara

Suatu bentuk metode riset dengan mengajukan beberapa pertanyaan terhadap orang yang mempunyai peran penting pada objek penelitian penulis. Disini penulis melakukan wawancara secara langsung kepada Agus Setiawan

manager diperusahaan tersebut mengenai laporan keuangan pada CV. Raffan Design.

3. Studi pustaka

Penulis melakukan dengan mengacu pada referensi buku, internet, referensi-referensi lainnya yang mendukung topik yang diambil dalam penyusunan Tugas Akhir ini.

1.4. Ruang Lingkup

Dalam Penulisan tugas akhir ini, penulis membatasi ruang lingkup pembahasan masalah hanya mengenai Aplikasi Laporan Keuangan pada CV. Raffan Design.

Adapun Aplikasi laporan keuangan yang akan dirancang menggunakan satu user yaitu admin. Dimana admin dapat melakukan *login* ke sistem untuk dapat melakukan pengolahan data yang dimulai dari input jurnal, melihat daftar jurnal, melihat data akun, mengolah data admin hingga proses laporan keuangan seperti laporan laba rugi dan laporan posisi keuangan pada CV. Raffan Design.

Aplikasi Laporan Keuangan ini dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman HTML dan PHP. Aplikasi pemrograman yang digunakan adalah Macromedia Dreamweaver 8. Serta MySQL sebagai *database* untuk mengelolah data laporan keuangan pada CV. Raffan Design.