

BAB IV

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Berdasarkan pembuatan aplikasi pembelajaran dan pembahasan pada bab sebelumnya dengan judul “**Aplikasi Pembelajaran Akuntansi Dasar Berbasis Android**” secara khusus dapat disimpulkan bahwa:

1. Aplikasi pembelajaran ini dapat menjadi sarana belajar khususnya untuk siswa Sekolah Menengah Atas mengenai akuntansi dasar serta dapat meningkatkan minat belajar siswa dengan tampilan yang menarik dan dimana saat ini android merupakan kebutuhan yang digunakan banyak orang terutama siswa.
2. Dengan aplikasi pembelajaran ini siswa dapat memilih 2 macam materi yaitu akuntansi dasar, dan akuntansi biaya.
3. Dari hasil persentase kategori pemahaman penyampaian materi Akuntansi Dasar di Sekolah yang terdiri dari 5 pertanyaan pada kuisisioner yang diajukan kepada siswa sekolah menengah atas menjawab 25,0% menjawab dengan jawaban “sangat setuju”, 39,5% menjawab “setuju”, 27,0% menjawab “tidak setuju”, 8,3% menjawab “sangat tidak setuju”.
4. Dari hasil persentase kategori Aplikasi yang terdiri dari 5 pertanyaan pada kuisisioner yang diajukan kepada siswa sekolah menengah atas menjawab 40,8% menjawab “sangat setuju”, 53,06% menjawab “setuju”, 6,1% menjawab “tidak setuju”, 0% menjawab “sangat tidak setuju”.

4.2. Saran

Dari kesimpulan yang telah diuraikan, penulis mencoba memberikan saran terhadap aplikasi pembelajaran akuntansi dasar berbasis android yang telah penulis buat dan diharapkan menjadi bahan pertimbangan untuk peneliti atau pengembangan aplikasi ini selanjutnya. Berikut saran yang akan diberikan oleh penulis:

1. Dalam pengembangan Aplikasi Pembelajaran Akuntansi Dasar Berbasis Android ini yang telah penulis buat diharapkan untuk mengembangkan desain aplikasi agar lebih menarik serta dapat menarik minat siswa untuk belajar dengan aplikasi ini.
2. Dalam pengembangan aplikasi ini juga diharapkan dapat dikembangkan dengan menambah materi-materi yang ada agar dapat memberikan banyak pembelajaran bagi siswa.
3. Menambahkan fitur yang dapat menghubungkan pemain ke sosial media, untuk mengajak para pemain baru untuk memainkan aplikasi pembelajaran ini.
4. Dalam hal ini juga penulis harapkan aplikasi ini dapat digunakan sekolah dengan mewajibkan siswa untuk menggunakan aplikasi ini guna membantu siswa belajar, khususnya mengenai materi akuntansi dasar.