

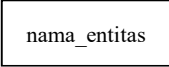
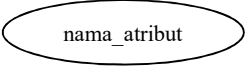
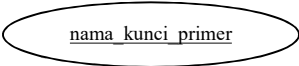
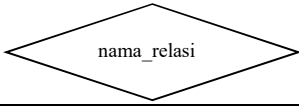
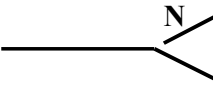
DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vii
Abstrak	ix
Daftar Isi	xi
Daftar Simbol	xiii
Daftar Gambar	xviii
Daftar Tabel	xx
Daftar Lampiran	xxi
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Maksud dan Tujuan	3
1.3. Metode Penelitian	3
1.3.1. Teknik Pengumpulan Data	3
1.3.2. Metode Pengembangan <i>Software</i>	4
1.4. Ruang Lingkup	6
 BAB II LANDASAN TEORI	 7
2.1. Konsep Dasar Sistem	7
2.1.1. Pengertian Sistem.....	7
2.1.2. Karakteristik Sistem	8
2.1.3. Klasifikasi Sistem	9
2.1.4. Sistem Informasi	10
2.1.5. Sistem Informasi Akuntansi.....	13
2.1.6. Laporan Keuangan	14
2.1.7. Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	15
2.1.8. <i>Website</i>	17
2.1.9. Basis Data	18
2.1.10. <i>Hypertext Preprocessor</i> (PHP)	19
2.1.11. <i>Hypertext Markup Language</i> (HTML)	19
2.1.12. <i>Cascading Style Sheet</i> (CSS)	20
2.1.13. <i>Structured Query Language</i> (SQL).....	21
2.1.14. Penyewaan Kamar.....	22
2.2. Peralatan Pendukung	22
2.2.1. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	22
2.2.2. <i>Logical Record Structure</i> (LRS).....	24
2.2.3. <i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	25
2.2.4. <i>Use Case Diagram</i>	26
2.2.5. <i>Activity Diagram</i>	26
2.2.6. <i>Sequence Diagram</i>	27
2.2.7. <i>Deployment Diagram</i>	27

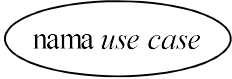
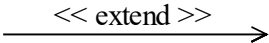
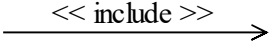
2.2.8. <i>Macromedia Dreamweaver</i>	28
2.2.9. <i>Xampp</i>	29
2.2.10. <i>MySQL</i>	29
BAB III PEMBAHASAN	31
3.1. Tinjauan Perusahaan	31
3.1.1. Sejarah Perusahaan	31
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	32
3.2. Tinjauan Kasus.....	35
3.2.1. Proses Bisnis Sistem Berjalan.....	35
3.2.2. <i>Use Case Diagram</i>	36
3.2.3. <i>Activity Diagram</i>	38
3.2.4. Dokumen Masukan	41
3.2.5. Dokumen Keluaran	42
3.2.6. Permasalahan Pokok	43
3.2.7. Pemecahan Masalah.....	44
3.3. Analisis Kebutuhan <i>Software</i>	44
3.3.1. Tahapan Analisis.....	45
3.3.2. <i>Use Case Diagram</i> Usulan.....	46
3.3.3. <i>Activity Diagram</i> Usulan.....	48
3.4. Desain	58
3.4.1. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	58
3.4.2. <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	59
3.4.3. Spesifikasi <i>File</i>	60
3.4.4. <i>Sequence Diagram</i>	67
3.4.5. <i>Deployment Diagram</i>	75
3.4.6. <i>User Interface</i>	76
3.5. Implementasi.....	90
3.5.1. <i>Code Generation</i>	90
3.5.2. <i>Black Box Testing</i>	121
3.5.3. Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	131
BAB IV PENUTUP	133
4.1. Kesimpulan	133
4.2. Saran	134
DAFTAR PUSTAKA	135
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	137
SURAT KETERANGAN RISET	138
LAMPIRAN-LAMPIRAN	139

DAFTAR SIMBOL

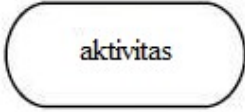
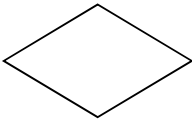
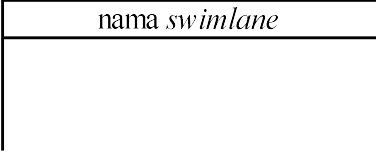
A. Simbol *Entity Relationship Diagram* (ERD)

Simbol & Komponen	Keterangan
Entitas/<i>Entity</i> 	Entitas merupakan data inti yang akan disimpan, bakal tabel pada basis data, benda yang memiliki data dan harus disimpan datanya agar dapat diakses oleh aplikasi komputer. Penamaan entitas biasanya lebih ke kata benda dan belum merupakan nama tabel.
Atribut 	<i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas.
Atribut Kunci Primer 	<i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas dan digunakan sebagai kunci akses <i>record</i> yang diinginkan, biasanya berupa id. Kunci primer dapat lebih dari satu kolom, asalkan kombinasi dari beberapa kolom tersebut dapat bersifat unik (berbeda tanpa ada yang sama).
Relasi 	Relasi yang menghubungkan antar entitas, biasanya diawali dengan kata kerja.
Asosiasi 	Penghubung antara relasi dan entitas dimana di kedua ujungnya memiliki <i>multiplicity</i> kemungkinan jumlah pemakaian. Kemungkinan jumlah maksimum keterhubungan antara entitas satu dengan entitas yang lain disebut dengan kardinalitas. Misalkan ada kardinalitas 1 ke N atau sering disebut dengan <i>one to many</i> menghubungkan entitas A dan entitas B.

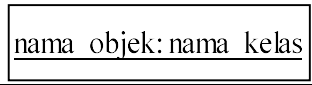
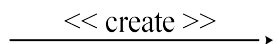
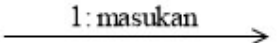
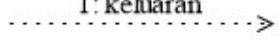
B. Simbol Use Case Diagram

Komponen & Simbol	Deskripsi
<i>use case</i> 	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor, biasanya dinyatakan dengan kata kerja di awal frase nama <i>use case</i>.
Aktor/<i>actor</i> 	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang, biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama aktor.
Asosiasi/<i>association</i> 	Komunikasi antara aktor dan <i>use case</i> yang berpartisipasi pada <i>use case</i> atau <i>use case</i> memiliki interaksi dengan aktor.
Ektensi/<i>extend</i> 	Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walaupun tanpa <i>use case</i> tambahan itu, mirip dengan prinsip <i>inheritance</i> pada pemrograman berorientasi objek
Menggunakan/<i>include</i> 	Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan memerlukan <i>use case</i> ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankan <i>use case</i> ini.

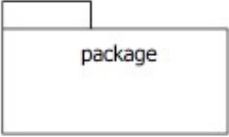
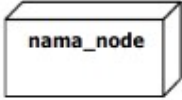
C. Simbol *Activity Diagram*

Simbol & Komponen	Deskripsi
Status awal 	Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
Aktivitas 	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
Percabangan/ <i>decision</i> 	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
Penggabungan/ <i>join</i> 	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
Status akhir 	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.
<i>Swimlane</i> 	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

D. Simbol *Sequence Diagram*

Simbol & Komponen	Deskripsi
Aktor  nama aktor	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri.
Garis hidup/<i>lifeline</i> 	Menyatakan kehidupan suatu objek.
Objek  nama objek: nama kelas	Menyatakan objek yang berinteraksi pesan.
Waktu aktif 	Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi, semua yang terhubung dengan waktu aktif ini adalah sebuah tahapan yang dilakukan di dalamnya.
Pesan tipe <i>create</i>  << create >>	Menyatakan suatu objek membuat objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang dibuat.
Pesan tipe <i>send</i>  1: masukan	Menyatakan bahwa suatu objek mengirimkan data/masukan/informasi ke objek lainnya, arah panah mengarah pada objek yang dikirim.
Pesan tipe <i>return</i>  1: keluaran	Menyatakan bahwa suatu objek yang telah menjalankan suatu operasi atau metode menghasilkan suatu kembalian ke objek tertentu, arah panah mengarah pada objek yang menerima kembalian.

E. Simbol *Deployment Diagram*

Simbol & Komponen	Deskripsi
<i>Package</i> 	<i>Package</i> merupakan sebuah bungkusan dari satu atau lebih komponen.
<i>Node</i> 	Biasanya mengacu pada perangkat keras (<i>hardware</i>), perangkat lunak (<i>software</i>), jika di dalam node disertakan komponen untuk mengkonsistensikan rancangan maka komponen yang diikutsertakan harus sesuai dengan komponen yang telah didefinisikan sebelumnya pada diagram komponen.
Kebergantungan/<i>dependency</i> 	Kebergantungan antar <i>node</i>, arah panah mengarah pada <i>node</i> yang dipakai.
<i>Link</i> 	Relasi antar <i>node</i>.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar II.1. Ilustrasi Model <i>Waterfall</i>	16
Gambar III.1. Struktur Organisasi Aroma Inn Pontianak	33
Gambar III.2. <i>Use Case Diagram</i> Penyewaan Kamar Hotel	37
Gambar III.3. <i>Activity Diagram Check In</i>	38
Gambar III.4. <i>Activity Diagram Check Out</i>	39
Gambar III.5. <i>Activity Diagram</i> Rekapitulasi Transaksi Harian	40
Gambar III.6. <i>Activity Diagram</i> Laporan Pendapatan Jasa	41
Gambar III.7. <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan Penyewaan Kamar Hotel	46
Gambar III.8. <i>Activity Diagram Login</i>	48
Gambar III.9. <i>Activity Diagram Check In</i>	49
Gambar III.10. <i>Activity Diagram Check Out</i>	49
Gambar III.11. <i>Activity Diagram</i> Bersih Kamar	50
Gambar III.12. <i>Activity Diagram</i> Biaya	50
Gambar III.13. <i>Activity Diagram</i> Master Akun	51
Gambar III.14. <i>Activity Diagram</i> Master Type Kamar	51
Gambar III.15. <i>Activity Diagram</i> Master Kamar	52
Gambar III.16. <i>Activity Diagram</i> Master Tamu	52
Gambar III.17. <i>Activity Diagram</i> Master Admin	53
Gambar III.18. <i>Activity Diagram</i> Laporan Registrasi	53
Gambar III.19. <i>Activity Diagram</i> Pendapatan Jasa	54
Gambar III.20. <i>Activity Diagram</i> Biaya Operasional	54
Gambar III.21. <i>Activity Diagram</i> Laba Rugi	55
Gambar III.22. <i>Activity Diagram</i> Jurnal Umum	55
Gambar III.23. <i>Activity Diagram</i> Laporan Buku Besar	56
Gambar III.24. <i>Activity Diagram</i> Laporan Neraca Saldo	56
Gambar III.25. <i>Activity Diagram</i> Laporan Arus Kas	57
Gambar III.26. <i>Activity Diagram Logout</i>	57
Gambar III.27. Rancangan <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	58
Gambar III.28. Rancangan <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	59
Gambar III.29. <i>Sequence Diagram Login</i>	67
Gambar III.30. <i>Sequence Diagram Check In</i>	67
Gambar III.31. <i>Sequence Diagram Check Out</i>	68
Gambar III.32. <i>Sequence Diagram</i> Bersih Kamar	68
Gambar III.33. <i>Sequence Diagram</i> Biaya	69
Gambar III.34. <i>Sequence Diagram</i> Master Akun	69
Gambar III.35. <i>Sequence Diagram</i> Master Type Kamar	70
Gambar III.36. <i>Sequence Diagram</i> Kamar	70
Gambar III.37. <i>Sequence Diagram</i> Tamu	71
Gambar III.38. <i>Sequence Diagram</i> Admin	71
Gambar III.39. <i>Sequence Diagram</i> Laporan Registrasi	72
Gambar III.40. <i>Sequence Diagram</i> Laporan Pendapatan Jasa	72
Gambar III.41. <i>Sequence Diagram</i> Laporan Biaya Operasional	72
Gambar III.42. <i>Sequence Diagram</i> Laporan Laba Rugi	73
Gambar III.43. <i>Sequence Diagram</i> Laporan Jurnal Umum	73
Gambar III.44. <i>Sequence Diagram</i> Laporan Buku Besar	73

Gambar III.45. <i>Sequence Diagram</i> Laporan Neraca Saldo	74
Gambar III.46. <i>Sequence Diagram</i> Laporan Arus Kas	74
Gambar III.47. <i>Sequence Diagram</i> Logout	74
Gambar III.48. <i>Deployment Diagram</i> Sistem Penyewaan Kamar Hotel	75
Gambar III.49. <i>User Interface</i> Login Receptionist	76
Gambar III.50. <i>User Interface</i> Beranda Receptionist	76
Gambar III.51. <i>User Interface</i> Check In	77
Gambar III.52. <i>User Interface</i> Tambah Check In	77
Gambar III.52. <i>User Interface</i> Check Out	78
Gambar III.53. <i>User Interface</i> Tambah Check Out	78
Gambar III.54. <i>User Interface</i> Bersih Kamar	79
Gambar III.55. <i>User Interface</i> Biaya	79
Gambar III.56. <i>User Interface</i> Tambah Biaya	80
Gambar III.57. <i>User Interface</i> Master Akun	80
Gambar III.58. <i>User Interface</i> Tambah Master Akun	81
Gambar III.59. <i>User Interface</i> Master Type Kamar	81
Gambar III.60. <i>User Interface</i> Tambah Master Type Kamar	82
Gambar III.61. <i>User Interface</i> Master Kamar	82
Gambar III.62. <i>User Interface</i> Tambah Master Kamar	83
Gambar III.63. <i>User Interface</i> Master Tamu	83
Gambar III.64. <i>User Interface</i> Tambah Master Tamu	84
Gambar III.65. <i>User Interface</i> Login Manager	84
Gambar III.66. <i>User Interface</i> Berada Manager	85
Gambar III.67. <i>User Interface</i> Master Admin	85
Gambar III.68. <i>User Interface</i> Tambah Master Admin	86
Gambar III.69. <i>User Interface</i> Laporan Registrasi	86
Gambar III.70. <i>User Interface</i> Laporan Pendapatan Jasa	87
Gambar III.71. <i>User Interface</i> Laporan Biaya Operasional	87
Gambar III.72. <i>User Interface</i> Laporan Laba Rugi	88
Gambar III.73. <i>User Interface</i> Laporan Jurnal Umum	88
Gambar III.74. <i>User Interface</i> Laporan Buku Besar	89
Gambar III.75. <i>User Interface</i> Laporan Neraca Saldo	89
Gambar III.76. <i>User Interface</i> Laporan Arus Kas	90

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel III.1. Deskripsi Use Case <i>Login</i>	47
Tabel III.2. Spesifikasi <i>File User</i>	60
Tabel III.3. Spesifikasi <i>File Kamar</i>	61
Tabel III.4. Spesifikasi <i>File Type Kamar</i>	62
Tabel III.5. Spesifikasi <i>File Tamu</i>	62
Tabel III.6. Spesifikasi <i>File Check In</i>	63
Tabel III.7. Spesifikasi <i>File Detail Check In</i>	64
Tabel III.8. Spesifikasi <i>File Biaya</i>	65
Tabel III.9. Spesifikasi <i>File Akun</i>	65
Tabel III.10. Spesifikasi <i>File Jurnal</i>	66
Tabel III.11. Spesifikasi <i>File Jurnal Detail</i>	67
Tabel III.12. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Browser</i>	122
Tabel III.13. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Login</i>	122
Tabel III.14. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Check In</i>	123
Tabel III.15. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Check Out</i>	123
Tabel III.16. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Bersih Kamar</i>	124
Tabel III.17. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Biaya</i>	124
Tabel III.18. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Master Akun</i>	125
Tabel III.19. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Master Tipe Kamar</i>	125
Tabel III.20. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Master Kamar</i>	126
Tabel III.21. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Master Tamu</i>	126
Tabel III.22. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Master Admin</i>	127
Tabel III.23. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Laporan Registrasi</i>	127
Tabel III.24. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Laporan Pendapatan Jasa</i>	128
Tabel III.25. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Laporan Biaya Operasional</i>	128
Tabel III.26. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Laporan Laba Rugi</i>	129
Tabel III.27. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Laporan Jurnal Umum</i>	129
Tabel III.28. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Laporan Buku Besar</i>	130
Tabel III.29. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Laporan Neraca Saldo</i>	130
Tabel III.30. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Laporan Arus Kas</i>	131

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A-1. Kartu Tanda Penduduk.....	139
Lampiran B-1. Data Deposit/Kwitansi	140
Lampiran B-2. <i>Invoice</i>	141
Lampiran B-3. Rekapitulasi Pendapatan Jasa Sewa Kamar Hotel	142