

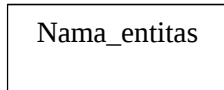
DAFTAR ISI

Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah.....	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vi
Abstrak	viii
Daftar Isi	x
Daftar Simbol	xii
Daftar Gambar	xvii
Daftar Tabel	xviii
Daftar Lampiran	xix
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Tujuan dan Manfaat	3
1.4. Metode Penelitian	3
1.5. Ruang Lingkup	5
 BAB II LANDASAN TEORI	 7
2.1. Konsep Dasar Sistem	7
A. Model Pembelajaran Berbasis Desktop	8
B. Sistem	8
C. Program	12
D. Basis Data	13
E. Model Pengembangan Perangkat Lunak	14
2.2. Teori Pendukung	16
A. <i>Entity Relationship</i> Diagram	16
B. <i>Unifed Modelling Language</i>	17
 BAB III ANALISIS SISTEM BERJALAN	 21
3.1. Tinjauan Perusahaan	21
3.1.1. Sejarah Perusahaan	21
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	24
3.2. Prosedur Sistem Berjalan	35
3.3. <i>Use Case</i> Diagram	37
3.4. Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan	39
3.5. Permasalahan Pokok	41
3.6. Pemecahan Masalah	41
 BAB IV PERANCANGAN SISTEM USULAN	 42
4.1. Tahapan Perancangan Sistem	42
4.1.1. Analisa Kebutuhan	42
4.1.2. Rancangan Diagram <i>Use Case</i>	43
4.1.3. Rancangan Diagram <i>Activity</i>	52

4.1.4.	Rancangan Dokumen Sistem Usulan	57
4.1.5.	Rancangan Prototype	58
4.2.	Perancangan Perangkat Lunak	62
4.2.1.	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	62
4.2.2.	<i>Logical Record Structure</i> (LRS)	63
4.2.3.	Spesifikasi File	64
4.2.4.	<i>Class Diagram</i>	69
4.2.5.	<i>Sequence Diagram</i>	70
4.2.6.	Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	71
4.3.	Jadwal Implementasi	72
BAB V	PENUTUP	74
5.1.	Kesimpulan	74
5.2.	Saran	75
DAFTAR PUSTAKA		76
DAFTAR RIWAYAT HIDUP		78
SURAT KETERANGAN PKL		79
LAMPIRAN-LAMPIRAN		80

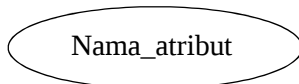
DAFTAR SIMBOL

1. Simbol *Entity Relationship Diagram*



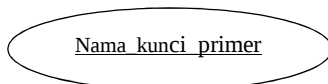
ENTITAS

Entitas merupakan data inti yang akan disimpan, bakal tabel pada basis data.



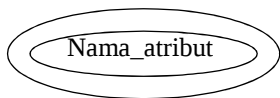
ATRIBUT

Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas.



ATRIBUT KUNCI PRIMER

Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas dan digunakan sebagai kunci akses *record* yang diinginkan



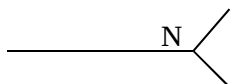
ATRIBUT MULTINILAI

Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas yang dapat memiliki nilai lebih dari satu.



RELASI

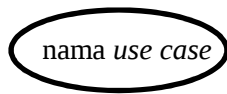
Relasi yang menghubungkan antar entitas; biasanya diawali dengan kata kerja.



ASOSIASI

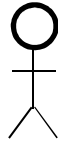
Penghubung antara relasi dan entitas dimana di kedua ujungnya memiliki *multiplicity* kemungkinan jumlah pemakaian.

2. Simbol Use Case Diagram



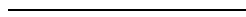
USE CASE

Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor, biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja diawal frase nama *use case*



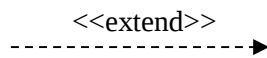
AKTOR

Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri



ASOSIASI

Komunikasi antar aktor dan *use case* yang berpartisipasi pada *use case* atau *use case* memiliki interaksi dengan aktor.



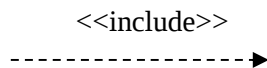
EKSTENSI

Relasi *use case* tambahan ke sebuah *use case* dimana *use case* yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa *use case* tambahan



GENERALISASI

Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah *use case* dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya



MENGGUNAKAN

Relasi *use case* tambahan ke sebuah *use case* di mana *use case* yang ditambahkan memerlukan *use case* ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankan *use case*

3. Simbol Activity Diagram



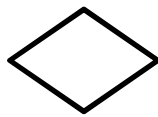
STATUS AWAL

Status awal sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal



AKTIVITAS

Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja



PERCABANGAN

Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu



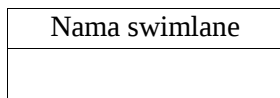
PENGGABUNGAN

Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu

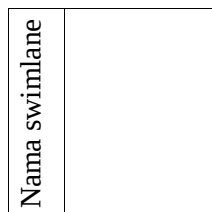


STATUS AKHIR

Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir



atau



SWIMLANE

Swimlane memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi

4. Simbol Sequence Diagram



AKTOR

Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri



GARIS HIDUP / LIFELINE

Menyatakan kehidupan suatu objek

Nama objek: nama kelas

OBJEK

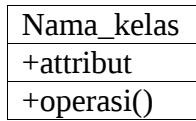
Menyatakan objek yang berinteraksi pesan



WAKTU AKTIF

Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi, semua yang terhubung dengan waktu aktif ini adalah sebuah tahapan yang dilakukan di dalamnya

5. Simbol *Class Diagram*



KELAS

Kelas pada struktur sistem



Nama_interface

ANTARMUKA

Sama dengan konsep *interface* dalam pemrograman berorientasi objek



ASOSIASI

Relasi antarkelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan *multiplicity*



ASOSIASI BERARAH

Relasi antarkelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya jug disertai dengan *multiplicity*



GENERALISASI

Relasi antarkelas dengan makna generalisasi-spesialisasi (umum khusus)



KEBERGANTUNGAN

Relasi antarkelas dengan makna kebergantungan antarkelas



AGREGASI

Relasi antarkelas dengan makna semua-bagian (*whole-part*)

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar II.1. Model <i>Waterfall</i>	14
Gambar III.1. Struktur Organisasi	24
Gambar III.2. <i>Use Case Diagram</i> Pengeloaan Dana Bos	37
Gambar IV.1. <i>Use Case Diagram</i> Pengelolaan Dana Bos.....	43
Gambar IV.2. <i>Use Case Diagram Login</i>	44
Gambar IV.3. <i>Use Case Diagram</i> Mendata Dana Masuk.....	45
Gambar IV.4. <i>Use Case Diagram</i> Pengajuan Dana	47
Gambar IV.5. <i>Use Case Diagram</i> Penggunaan Dana	48
Gambar IV.6. <i>Use Case Diagram</i> Laporan	50
Gambar IV.7. <i>Activity Diagram Login</i>	52
Gambar IV.8. <i>Activity Diagram</i> Dana Masuk Dan Pembagian Dana.....	53
Gambar IV.9. <i>Activity Diagram</i> Pengajuan Dana	54
Gambar IV.10. <i>Activity Diagram</i> Penggunaan Dana	55
Gambar IV.11. <i>Activity Diagram</i> Laporan	56
Gambar IV.12. Menu <i>Login</i>	58
Gambar IV.13. Menu Utama	59
Gambar IV.14. Menu Pengajuan Dana	59
Gambar IV.15. Menu Dana Masuk	60
Gambar IV.16. Menu Pembagian Dana	60
Gambar IV.17. Menu Penggunaan Dana	61
Gambar IV.18. Menu Pengajuan	61
Gambar IV.19. Menu Laporan	62
Gambar IV.20. <i>Entity Relationship Diagram</i> Pengelolaan Dana Bos	62
Gambar IV.21. <i>Logical Record Structure Diagram</i> Pengelolaan Dana Bos	63
Gambar IV.22. <i>Class Digram</i> Pengelolaan Dana Bos	69
Gambar IV.23. <i>Sequence Digram</i> Penggunaan dana Bos	70

DAFTAR TABEL

Halaman

Tabel III.1. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Pengelolaan Dana Bos	37
Tabel IV.1. Deskripsi <i>Use Case Login</i>	44
Tabel IV.2. Deskripsi <i>Use Case</i> Mendata Dana Masuk	46
Tabel IV.3. Deskripsi <i>Use Case</i> Pengajuan Dana.....	47
Tabel IV.4. Deskripsi <i>Use Case</i> Penggunaan Dana.....	48
Tabel IV.5. Deskripsi <i>Use case</i> Laporan	50
Tabel IV.6. Spesifikasi <i>File</i> Dana Masuk	64
Tabel IV.7. Spesifikasi <i>File</i> Detail Dana Masuk	65
Tabel IV.8. Spesifikasi <i>File</i> Pengajuan Dana	66
Tabel IV.9. Spesifikasi <i>File</i> Detail Pengajuan Dana	67
Tabel IV.10. Spesifikasi <i>File</i> Penggunaan Dana	67
Tabel IV.11. Spesifikasi <i>File</i> Detail Penggunaan Dana	68
Tabel IV.14. Jadwal Impementasi	72

LAMPIRAN-LAMPIRAN

Lampiran A1. Kwitansi	80
Lampiran A2. Dokumentasi	81
Lampiran B1. Laporan Utama	82
Lampiran C1. Pengajuan Dana	83
Lampiran C2. Form Dana Masuk	84
Lampiran D1. Laporan Utama	85