

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vi
Lembar Abstraksi	viii
Daftar Isi	x
Daftar Simbol	xiii
Daftar Gambar	xxi
Daftar Tabel	xxiv
Daftar Lampiran	xxvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Perumusan Masalah	3
1.3. Tujuan dan Manfaat	4
1.4. Metode Penelitian	5
A. Metode Pengembangan Perangkat Lunak	5
B. Teknik Pengumpulan Data	8
1.5. Ruang Lingkup	9

BAB II	LANDASAN TEORI	II
2.1.	Konsep Dasar Sistem	10
A.	Model Pembelajaran Berbasis Web	11
B.	Sistem	14
C.	Program	21
D.	Basis Data	22
E.	Model Pengembangan Perangkat Lunak (<i>Waterfall</i>)	24
2.2.	Teori Pendukung	26
A.	<i>Entity Relationship Diagram</i>	26
B.	<i>Unified Modelling Language</i>	28
BAB III	ANALISA SISTEM BERJALAN	III
3.1.	Tinjauan Institusi/Perusahaan	38
3.1.1.	Sejarah Institusi/Perusahaan	38
3.1.2.	Struktur Organisasi dan Fungsi	40
3.2.	Prosedur Sistem Berjalan	58
3.3.	Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan	60
3.4.	Permasalahan Pokok	61
3.5.	Pemecahan Masalah	62
BAB IV	PERANCANGAN SISTEM USULAN	IV
4.1.	Tahapan Perancangan Sistem Usulan	63
4.1.1.	Analisis Kebutuhan	63
A.	Kebutuhan Pengguna	63
B.	Kebutuhan Sistem	64

4.1.2. Rancangan Diagram <i>Use Case</i>	67
4.1.3. Rancangan Diagram Aktivitas	80
4.1.4. Rancangan Dokumen Sistem Usulan	90
4.1.5. Rancangan <i>Prototype</i>	93
4.2. Perancangan Perangkat Lunak.....	99
4.2.1. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	99
4.2.2. <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	100
4.2.3. Spesifikasi File	101
4.2.4. <i>Class Model/Class Diagram</i>	106
4.2.5. <i>Sequence Diagram</i>	107
4.2.6. Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	108
4.3. Jadwal Implementasi	110
BAB V PENUTUP	V
5.1. Kesimpulan	111
5.2. Saran	112

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

SURAT KETERANGAN RISET/PKL

LAMPIRAN-LAMPIRAN