

DAFTAR ISI

Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vi
Lembar Abstraksi	viii
Daftar Isi	x
Daftar Simbol	xii
Daftar Gambar	xvii
Daftar Tabel	xix
Daftar Lampiran	xxi
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Tujuan dan Manfaat	3
1.3. Metode Penelitian	4
1.3.1. Metode Pengembangan Perangkat Lunak	4
1.3.2. Teknik Pengumpulan Data	5
1.4. Ruang Lingkup	6
 BAB II LANDASAN TEORI	 7
2.1. Pengertian Konsep Dasar Sistem	7
2.1.1. Pengertian Sistem Informasi	11
2.1.2. Pengertian Sistem Persediaan	13
2.1.3. Konsep Dasar Program	13
2.1.4. Pengertian Bahasa Pemrograman	14
2.1.5. Pengertian Bahasa Pemrograman <i>Java</i>	14
2.1.6. Pengertian Pemrograman Berorientasi Objek	14
2.1.7. Pengertian Pemrograman Berbasis Desktop	15
2.1.8. Pengertian Basis Data (<i>Database</i>)	15
2.1.9. Model Pengembangan Perangkat Lunak	15
2.1.10. <i>My Sql (My Structure Query Language)</i>	17
2.1.11. <i>Xampp</i>	18
2.1.12. Jurnal Terkait	18
2.2. Teori Pendukung (<i>Tools System</i>)	21
2.2.1. <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	21
2.2.2. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	24
2.2.3. <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	26

BAB III	ANALISA SISTEM BERJALAN	28
	3.1. Tinjauan Perusahaan	28
	3.1.1. Sejarah Perusahaan	28
	3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	30
	3.2. Prosedur Sistem Berjalan	47
	3.3. <i>Use Case Diagram</i>	50
	3.4. Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan	64
	3.5. Permasalahan Pokok	68
	3.6. Pemecahan Masalah	68
BAB IV	PERANCANGAN SISTEM USULAN.....	70
	4.1. Tahapan Perancangan Sistem	70
	4.1.1. Analisa Kebutuhan	70
	4.1.2. Rancangan <i>Use Case Diagram</i>	74
	4.1.3. Rancangan <i>Activity Diagram</i>	88
	4.1.4. Rancangan Dokumen Sistem Usulan	95
	4.1.5. Rancangan <i>Prototype</i>	97
	4.2. Perancangan Perangkat Lunak	106
	4.2.1. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	106
	4.2.2. <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	107
	4.2.3. Spesifikasi File	108
	4.2.4. <i>Class Model/ Class Diagram</i>	114
	4.2.5. <i>Sequence Diagram</i>	115
	4.2.6. Spesifikasi <i>Hardware dan Software</i>	117
	4.3. Jadwal Implementasi	118
BAB V	PENUTUP	119
	5.1. Kesimpulan	119
	5.2. Saran	120
	DAFTAR PUSTAKA	121
	DAFTAR RIWAYAT HIDUP	123
	SURAT KETERANGAN RISET/PKL	124
	LAMPIRAN-LAMPIRAN	125