

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Umum

Seiring dengan pesatnya perkembangan teknologi menuntut instansi-instansi pemerintahan harus menerapkan sebuah pengolahan data yang terkomputerisasi dan terotomatisasi sehingga dapat memberikan informasi yang tepat dan akurat. Hal itu dikarenakan komputer memiliki kelebihan diantaranya kecepatan, keakuratan, dan keefisienan dalam pengolahan data dibandingkan dengan sistem manual. Akan tetapi masih banyak instansi terutama di bidang pendidikan yang masih melakukan kegiatannya secara manual seperti dalam pembayaran iuran sumbangan pembinaan pendidikan (SPP) siswa. Untuk itu perlunya dibuat suatu aplikasi yang mendukung kinerja instansi tersebut agar mempercepat dalam pembuatan laporan keuangan.

Pembayaran SPP yang teratur dan terkomputerisasi secara terus menerus akan memberikan kemajuan suatu pendidikan di dalam sebuah instansi yang bergerak di bidang pendidikan, karena kemajuan dalam hal pendidikan tidak terlepas dari faktor keuangan yang memadai terutama dalam membiayai perbaikan sekolah dan fasilitas yang diperlukan. Seperti halnya SMK Pembangunan Rasau Jaya yang setiap bulannya siswa harus membayar SPP sesuai dengan ketentuan yang ada pada sekolah tersebut. Dengan tujuan sebagai salah satu sarana untuk digunakan bagi keperluan penyelenggaraan dan pembinaan pendidikan.

SMK Pembangunan Rasau Jaya merupakan SMK swasta yang melakukan kegiatan pembayaran SPP masih secara manual yaitu menggunakan kertas dalam

setiap proses pembayaran, proses mengolah data masih menggunakan buku tulis. Hal ini sangat tidak efisien dari segi waktu karena pencarian data harus dicari satu per satu untuk mendapatkan sebuah informasi. Dan kemungkinan juga ada kesalahan dalam meng-*input* data-datanya dan dengan menggunakan media kertas atau buku maka datanya sewaktu-waktu dapat hilang atau rusak. Berdasarkan permasalahan yang ada, maka diperlukan suatu sistem terkomputerisasi yang dapat membantu mempermudah dalam mengolah data pembayaran iuran SPP.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis tertarik untuk menyusun Laporan Tugas Akhir yang berjudul : **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN IURAN SUMBANGAN PEMBINAAN PENDIDIKAN (SPP) PADA SMK PEMBANGUNAN RASAU JAYA KABUPATEN KUBU RAYA”**.

1.2. Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dari penulisan Laporan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui prosedur sistem informasi dalam pembayaran SPP di SMK Pembangunan Rasau Jaya.
2. Untuk merancang sebuah sistem pembayaran SPP agar lebih baik.
3. Memberikan rancangan usulan agar dapat digunakan untuk membuat aplikasi mempermudah dan mempercepat kinerja pegawai dalam sistem pembayaran iuran SPP SPP pada SMK Pembangunan Rasau Jaya.

Adapun tujuan dalam penulisan Tugas Akhir ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Diploma III (DIII) Program Studi Komputerisasi Akuntansi pada AMIK BSI Pontianak.

1.3. Metode Pengumpulan Data

Dalam penulisan Tugas Akhir ini penulis menggunakan beberapa teknik pengumpulan data antara lain sebagai berikut :

1. Pengamatan (*Observation*)

Proses pengamatan objek penelitian secara langsung di lapangan pada saat melakukan Riset, penulis melakukan pengamatan langsung ke SMK Pembangunan Rasau Jaya yang beralamatkan di Jalan Jendral Sudirman No.32 Kecamatan Rasau Jaya Kabupaten Kubu Raya untuk mendapatkan segala sesuatu yang ada kaitannya dengan kegiatan pembayaran untuk mengetahui masalah yang terjadi pada sistem berjalan pembayaran SPP.

2. Wawancara (*Interview*)

Suatu bentuk Riset/PKL dengan mengajukan beberapa pertanyaan terhadap orang yang mempunyai peran penting pada objek penelitian penulis. Penulis melakukan wawancara secara langsung kepada Ibu Siti Alkoriah S.Pd selaku Kepala SMK Pembangunan Rasau Jaya.

3. Dokumentasi (*Documentation*)

Teknik pengumpulan data yang dilakukan melalui pengambilan gambar sebagai bukti untuk lampiran.

4. Studi Pustaka (*Literatur*)

Sebagai bahan dasar untuk memperoleh gambaran mengenai ruang lingkup masalah yang diteliti, penulis mempelajari dokumen-dokumen yang berhubungan dengan masalah dalam penelitian ini.

1.4. Ruang Lingkup

Dalam penulisan Tugas Akhir ini penulis memilih bagian sistem pembayaran iuran SPP di SMK Pembangunan Rasau Jaya. Maka dari itu, penulis membatasi ruang lingkup laporan penelitian ini hanya pada hal-hal yang menyangkut sistem pembayaran iuran SPP di SMK Pembangunan Rasau Jaya. Penulis mengusulkan perancangan sistem informasi pembayaran iuran SPP pada SMK Pembangunan Rasau Jaya yang berbasis desktop dengan menggunakan bahasa pemrograman Java, dengan peralatan pendukung perancangannya menggunakan *Netbeans IDE*, *PhpMyAdmin*, dan *XAMPP* serta dalam pembuatan laporannya menggunakan *Ireport*.