

DAFTAR ISI

Halaman

Lembar Judul Tugas Akhir.....	i
Lembar Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Persyaratan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah.....	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vii
Abstraksi	ix
Daftar Isi.....	xi
Daftar Simbol.....	xiv
Daftar Gambar.....	xix
Daftar Tabel	xx
Daftar Lampiran.....	xxi

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Umum	1
1.2. Maksud dan Tujuan	2
1.3. Metode Penelitian	3
1.3.1. Metode Pengumpulan Data.....	3
1.3.2. Metode Pengembangan <i>Software</i>	4
1.4. Ruang Lingkup.....	5

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Program.....	6
2.1.1. Pengertian Program	6
2.1.2. Pengertian Aplikasi.....	6
2.1.3. Pengertian Piutang.....	7
2.2. Peralatan Pendukung (<i>Tools Program</i>)	7
2.2.1. Basis Data/ <i>Database</i>	8
2.2.2. Visual Basic.Net	8
2.2.3. MySQL	9
2.2.4. XAMPP	10
2.2.5. <i>Crystal Report</i>	10
2.2.6. <i>Logical Relational Structure</i> (LRS)	11
2.2.7. <i>Unified Modelling Language</i> (UML)	13
2.2.8. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	13
2.2.9. <i>Activty Diagram</i>	15
2.2.10. <i>Use Case Diagram</i>	16

BAB III PEMBAHASAN

3.1.4. Tinjauan Perusahaan.....	18
3.1.1. Sejarah Perusahaan	18
3.1.2. Struktur Organisasi	19
3.2. Tinjauan Kasus	21
3.2.1. Dokumen Masukan	21

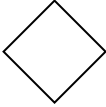
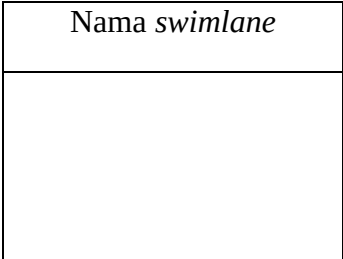
3.2.2.	Dokumen Keluaran.....	22
3.3.	Analisa Kebutuhan Software	23
3.3.1.	Analisa Kebutuhan	23
3.3.2.	<i>Use Case Diagram</i>	24
3.3.3.	<i>Activity Diagram</i>	28
3.4.	Desain	34
3.4.1.	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	35
3.4.2.	<i>Logical Record Structure (LRS)</i>	36
3.4.3.	<i>Spesifikasi File</i>	37
3.4.4.	<i>User Interface</i>	42
3.5.	Implementasi	51
3.6.	<i>Testing</i>	52

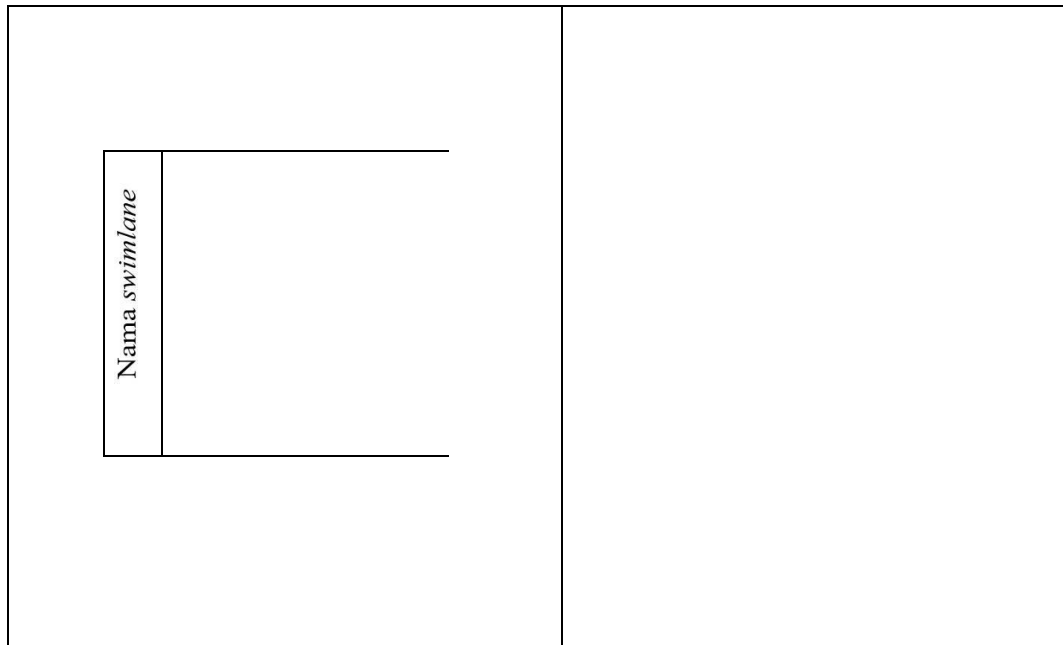
BAB IV PENUTUP

4.1.	Kesimpulan.....	57
4.2.	Saran	58
	Daftar Pustaka	59
	Daftar Riwayat Hidup	61
	Lampiran-Lampiran	62

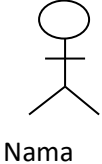
DAFTAR SIMBOL

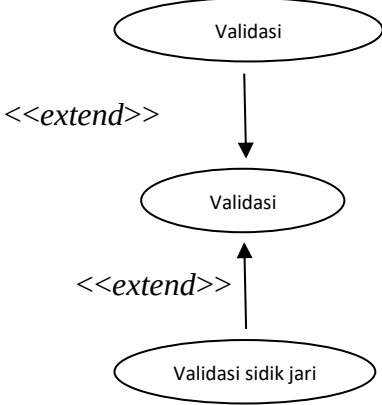
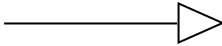
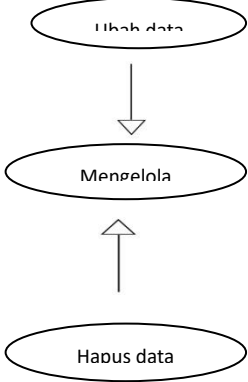
1. Simbol Activity Diagram

Simbol	Deskripsi
Status awal 	Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal
Aktivitas 	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja
Percabangan / <i>decision</i> 	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu
Penggabungan / <i>join</i> 	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu
Status akhir 	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir
<i>Swimlane</i> 	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi

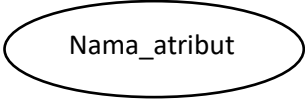
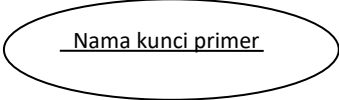
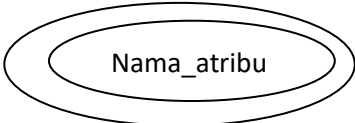


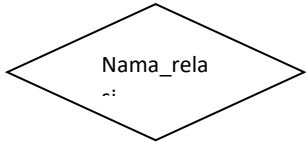
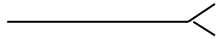
2. Simbol Use Case Diagram

Simbol	Deskripsi
<i>Use case</i> 	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antara unit atau aktor; biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja di awal di awal frase nama <i>use case</i>
Aktor/actor 	Orang proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang; biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama actor
Asosiasi/association 	Komunikasi antara aktor dan <i>use case</i> yang berpartisipasi pada <i>use case</i> atau <i>use case</i> memiliki interaksi dengan actor

Ekstensi/extend 	Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walaupun tanpa <i>use case</i> tambahan; mirip dengan prinsip <i>inheritance</i> pada pemrograman berorientasi objek; biasanya <i>use case</i> tambahan memiliki nama depan yang sama dengan <i>use case</i> yang ditambahkan, misal  Arah panah mengarah pada <i>use case</i> yang ditambahkan; biasanya <i>use case</i> yang menjadi <i>extend</i>-nya merupakan jenis yang sama dengan <i>use case</i> yang menjadi induknya
Generalisasi/generalization 	Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah <i>use case</i> dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya, misalnya:  Arah panah mengarah pada <i>use case</i> yang menjadi generalisasinya (umum)

3. Simbol *Entity Relationship Diagram* (ERD)

Simbol	Deskripsi
Entitas/ <i>entity</i> 	Entitas merupakan data ini yang akan disimpan, bakal tabel pada basis data, benda yang memiliki data dan harus disimpan datanya agar dapat diakses oleh aplikasi komputer, penamaan entitas biasanya lebih ke kata benda dan belum merupakan nama tabel.
Atribut 	<i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas.
Atribut kunci primer 	<i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas dan digunakan sebagai kunci akses <i>record</i> yang digunakan, biasanya berupa id, kunci premier dapat lebih dari satu kolom, asalkan kombinasi dari beberapa kolom tersebut dapat bersifat unik (berbeda tanpa ada yang sama).
Atribut Multinilai/ <i>multivalue</i> 	Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas yang dapat memiliki nilai lebih dari satu.

Relasi 	Relasi yang menghubungkan antara entitas, biasanya diawali dengan kata kerja
Asosiasi/<i>association</i> 	Penghubung antara relasi dan entitas dimana kedua ujungnya memiliki <i>multiplicity</i> kemungkinan jumlah pemakaian. Kemungkinan jumlah maksimum keterhubungan antara entitas satu dengan entitas yang lain disebut dengan kardinalitas. Misalkan ada kardinalitas 1 ke N atau sering disebut dengan <i>one to many</i> menghubungkan entitas A dan entitas B.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
1. Gambar III.1 Struktur Organisasi UPKD Sungai Pinyuh	19
2. Gambar III.2 Use Case Diagram	24
3. Gambar III.4 Activity Diagram From Masuk	28
4. Gambar III.5 Activity Diagram From Anggota	39
5. Gambar III.6 Activity Diagram From User	30
6. Gambar III.7 Activity Diagram From Peminjaman	31
7. Gambar III.8 Activity Diagram From Bayar	32
8. Gambar III.9 Activity Diagram From Dana Masuk	33
9. Gambar III.10 Activity Diagram From Laporan	34
10. Gambar III.11 <i>Entity Realitionalship Diagram</i> Aplikasi Piutang Atas Dana Hibah Desa	35
11. Gambar III.12 <i>Logical Record Structure Diagram</i> Aplikasi Piutang Atas Dana Hibah Desa	36
12. Gambar III.13 From Masuk	42
13. Gambar III.14 From Menu Utama	43
14. Gambar III.15 From Data Anggota	44
15. Gambar III.16 From Data User	45
16. Gambar III.17 From Data Peminjaman	46
17. Gambar III.18 From Bayar	47
18. Gambar III.19 From Dana Masuk	48
19. Gambar III.20 From Laporan Peminjaman	49
20. Gambar III.21 From Laporan Priodik	50

DAFTAR TABEL

Halaman

1. Tabel III.1 Deskripsi Use Case Diagram Ketua	25
2. Tabel III.2 Deskripsi Use Case Diagram Bendahara	27
3. Tabel III.3 Spesifikasi File Tabel Anggota	37
4. Tabel III.4 Spesifikasi File Tabel User	38
5. Tabel III.5 Spesifikasi File Tabel Peminjaman.....	39
6. Tabel III.6 Spesifikasi File Tabel Bayar	40
7. Tabel III.7 Spesifikasi File Tabel Dana Masuk	42
8. Tabel III.8 Pengujian From Masuk	52
9. Tabel III.9 Pengujian From User	53
10. Tabel III.10 Pengujian From Anggota	54
11. Tabel III.11 Pengujian From Peminjaman.....	55
12. Tabel III.12 Pengujian From Bayar	56

DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

1. Lampiran A-1	62
2. Lampiran A-2	63
3. Lampiran B-1	64
4. Lampiran B-2	65
5. Lampiran C-1	66
6. Lampiran C-2	67
7. Lampiran C-3	68
Lampiran C-4	69