

DAFTAR ISI

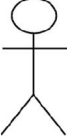
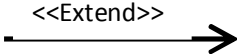
	Halaman
Lembar Judul Tugas Akhir.....	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir.....	v
Kata Pengantar.....	vii
Abstrak	ix
Daftar Isi.....	xi
Daftar Simbol	xiii
Daftar Gambar	xviii
Daftar Tabel.....	xx
Daftar Lampiran.....	xxi
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1. Umum.....	1
1.2. Maksud dan Tujuan.....	2
1.3. Metode Pengumpulan Data	3
1.4. Ruang Lingkup	4
 BAB II LANDASAN TEORI	 5
2.1. Konsep Dasar Sistem	5
2.1.1. Pengertian Sistem.....	5
2.1.2. Pengertian Informasi	6
2.1.3. Pengertian Sistem Informasi.....	6
2.1.4. Pengertian Sistem Informasi Akuntansi.....	7
2.1.5. Klasifikasi Sistem	8
2.1.6. Karakteristik Sistem.....	9
2.1.7. Pengertian Kas	10
2.1.8. Pengertian Penerimaan Kas	11
2.1.9. Pengertian Pengeluaran Kas	12
2.2. Peralatan Pendukung (<i>Tools System</i>)	12
2.2.1. Teori OOP (<i>Object Oriented Programming</i>)	12
2.2.2. UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	13
A. <i>Use Case Diagram</i>	14
B. <i>Activity Diagram</i>	14
C. <i>Deployment Diagram</i>	15
D. <i>Sequence Diagram</i>	16
2.2.3. ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	16
2.2.4. LRS (<i>Logical Record Structure</i>).....	18
2.2.5. Java.....	18
2.2.6. <i>Netbeans</i> 8.0	19
2.2.7. SQLyog	19
 BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN.....	 20
3.1. Umum.....	20

3.2. Tinjauan Perusahaan	21
3.2.1. Sejarah Perusahaan	21
3.2.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	22
3.3. Proses Bisnis Sistem Berjalan	25
3.4. <i>Unified Modelling Language</i> (UML).....	27
3.4.1. <i>Use Case Diagram</i>	27
3.4.2. <i>Activity Diagram</i>	27
3.5. Spesifikasi Sistem Berjalan	29
3.5.1. Spesifikasi Bentuk Dokumen Masukan	29
3.5.2. Spesifikasi Bentuk Dokumen Keluaran	30
3.6. Permasalahan Pokok.....	31
3.7. Pemecahan Masalah.....	32
 BAB IV RANCANGAN SISTEM USULAN.....	33
4.1. Analisa Kebutuhan <i>Software</i>	33
4.1.1. Analisa Kebutuhan.....	33
4.1.2. <i>Use Case Diagram</i>	34
4.1.3. <i>Activity Diagram</i>	35
4.2. Desain	41
4.2.1. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	46
4.2.2. <i>Logical Record Structure</i> (LRS).....	47
4.2.3. Spesifikasi File.....	47
4.2.4. <i>Software Architecture</i>	55
1. <i>Sequence Diagram</i>	55
2. <i>Deployment Diagram</i>	63
4.2.5. <i>User Interface</i>	64
4.2.6. Spesifikasi Hardware dan Software	73
 BAB V PENUTUP	74
5.1. Kesimpulan.....	74
5.2. Saran	75
 DAFTAR PUSTAKA	
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	
SURAT KETERANGAN RISET	
LAMPIRAN-LAMPIRAN	

DAFTAR SIMBOL

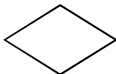
Simbol-simbol yang digunakan dalam UML

A. Simbol *Use Case Diagram*

Simbol	Deskripsi
<i>Use Case</i> 	Fungsionalitas yang disediakan oleh sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor; biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja diawal frase name <i>use case</i> .
Aktor 	Orang, proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat sendiri, jadi walaupun symbol aktor adalah gambar orang, tapi biasanya dinyatakan menggunakan kata benda diawal frase nama aktor.
Asosiasi / <i>Asseociation</i> 	Komunikasi anantara aktor dan <i>use case</i> yang berpartisipasi pada <i>use case</i> atau <i>use case</i> memiliki interaksi dengan aktor.
Ekstensi / <i>extend</i> 	Relasi use case tambahan ke sebah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa <i>use case</i> tamabahan itu; mirip dengan prinsip inberintance pada pemograman berorentiasi obyek; biasanya <i>use case</i> tambahan memiliki nama depan yang sama dengan <i>use case</i> yang ditambahkan, Misal: Arah panah mengarah pada <i>use case</i> yang ditambahkan; biasanya <i>use case</i> yang menjadi <i>extend</i> -nya merupakan jenis yang sama dengan <i>use case</i> yang menjadi induknya.

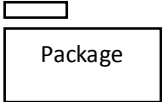
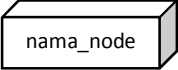
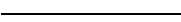
Generalisasi / <i>generalization</i> 	Hubungan generalisasi dan spesifikasi (umum-khusus) antara dua buah <i>use case</i> dimana fungsi yang satunya adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya, misalnya: Arah panah mengarah pada <i>use case</i> yang menjadi generalisasinya (umum).
Menggunakan / <i>include</i> / <i>uses</i> <<Include>> 	Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> yang ditambahkan memerlukan <i>use case</i> ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat di jalankan <i>use case</i> ini. Ada dua sudut pandang yang cukup besar mengenai <i>include</i> di <i>use case</i>: 1. <i>Include</i> berarti <i>use case</i> yang ditambahkan akan selalu dipanggil saat <i>use case</i> tambahan dijalankan. 2. <i>Include</i> berarti <i>use case</i> yang tambahan akan selalu melakukan pengecekan apakah <i>use case</i> yang ditambahkan telah dijalankan sebelum <i>use case</i> tambahan dijalankan.

B. Simbol *Activity Diagram*

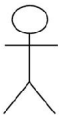
Simbol	Deskripsi
Status awal 	Status awal awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
Aktivitas 	Aktivitas yang dilakukan oleh sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
Percabangan/<i>decision</i> 	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.

Penggabungan/ <i>join</i> 	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
Status akhir 	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.
<i>Swimline</i> 	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

C. Simbol *Deployment Diagram*

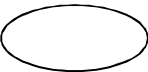
Simbol	Deskripsi
<i>Package</i> 	Package merupakan sebuah bungkusan dari satu atau lebih <i>node</i> .
Node 	Biasanya mengacu pada perangkat keras (<i>hardware</i>), perangkat lunak yang tidak dibuat sendiri (<i>software</i>), jika didalam <i>node</i> disertakan komponen untuk mengkonsistenkan rancangan maka komponen yang diikutsertakan harus sesuai dengan komponen yang telah didefinisikan sebelumnya pada diagram komponen.
Kebergantungan / <i>dependency</i> 	Kebergantungan antar <i>node</i> arah panah mengarah pada <i>node</i> yang dipakai.
	Relasi antar <i>node</i>

D. Simbol *Sequence Diagram*

Simbol	Deskripsi
Aktor  Atau Nama Aktor Tanpa waktu aktif	Orang, proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang, biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama aktor.
Garis hidup / <i>lifeline</i>. ⋮	Menyatakan kehidupan suatu objek.
Objek Nama objek: Nama kelas	Menyatakan objek yang berinteraksi pesan.
Waktu aktif 	Menyatakan objek dalam keadaan aktif atau berinteraksi, semua yang terhubung dengan waktu aktif ini adalah sebuah tahapan yang dilakukan didalamnya.
Pesan tipe <i>create</i> <<Create>> 	Menyatakan suatu objek membuat objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang dibuat.
Pesan tipe call 1 : Nama metode() 	Menyatakan suatu objek memanggil operasi/metode yang ada pada objek lain atau dirinya sendiri.
Pesan tipe <i>send</i> 1 : Masukan 	Menyatakan suatu objek mengirimkan data/masukan/informasi ke objek lainnya, arah panah mengarah pada objek yang dikirim.

Pesan tipe <i>return</i> 1 : Keluaran →	Menyatakan bahwa suatu objek yang telah menjalankan suatu operasi atau metode menghasilkan suatu kembalian ke objek tertentu, arah panah mengarah pada objek yang menerima kembalian.
Pesan tipe <i>destroy</i> <<destry>> ————→	Menyatakan suatu objek mengakhiri hidup objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang diakhiri, sebaiknya jika ada <i>create</i> maka ada <i>destroy</i>

E. Simbol ERD

Notasi	Keterangan
Entitas 	Entitas (<i>entity</i>) dalam ERD disimbolkan persegi panjang, entitas merupakan data inti. Pengertian <i>entity</i> adalah suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai.
Atribut 	Atribut (<i>Attribute</i>) disimbolkan oval dalam ERD. Atribut merupakan elemen dari entity, dan berfungsi mendeskripsikan karakter inti. Atribut juga dapat diartikan <i>Field</i> atau kolom.
Hubungan 	Hubungan (<i>Relation</i>) disimbolkan belah ketupat (<i>diamond</i>). Relasi yang menghubungkan antar entitas, biasanya diawali kata kerja. Dalam ERD, hubungan ini dapat terdiri atas sejumlah inti yang disebut sebagai derajat hubungan, tetapi pada umumnya hampir semua model hanya menggunakan hubungan dengan derajat dua (<i>binary-relationship</i>).

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar II. 1 Contoh <i>Client</i> atau <i>Server</i>	15
Gambar III.1 Struktur Organisasi Hotel Aroma Inn Pontianak	23
Gambar III.2 <i>Use Case Diagram</i> Penerimaan Kas Pada Hotel Aroma Inn Pontianak	27
Gambar III.3 <i>Activity Diagram</i> Penerimaan Kas Pada Hotel Aroma Inn Pontianak	28
Gambar III.4 <i>Activity Diagram</i> Pengeluaran Kas Pada Hotel Aroma Inn Pontianak	28
Gambar III.3 <i>Activity Diagram</i> Laporan Pada Hotel Aroma Inn Pontianak	29
Gambar IV.1 <i>Use Case</i> Penerimaan dan Pengeluaran Kas Pada Hotel Aroma Inn Pontianak	34
Gambar IV.2 <i>Activity Diagram</i> Login Administrasi	35
Gambar IV.3 <i>Activity Diagram</i> Menu Utama	36
Gambar IV.4 <i>Activity Diagram</i> Data Karyawan	37
Gambar IV.5 <i>Activity Diagram</i> Data Pengguna	38
Gambar IV.6 <i>Activity Diagram</i> Data Akun	39
Gambar IV.7 <i>Activity Diagram</i> Data Barang	40
Gambar IV.8 <i>Activity Diagram</i> Data Kas Masuk	41
Gambar IV.9 <i>Activity Diagram</i> Data Keluar	42
Gambar IV.10 <i>Activity Diagram</i> Form Belanja	43
Gambar IV.11 <i>Activity Diagram</i> Data Biaya	44
Gambar IV.12 <i>Activity Diagram</i> Laporan	45
Gambar IV.13 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	46
Gambar IV.14 <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	47
Gambar IV.15 <i>Sequence Diagram</i> Login	56
Gambar IV.16 <i>Sequence Diagram form</i> Data Karyawan	57
Gambar IV.17 <i>Sequence Diagram form</i> Data Pengguna	57
Gambar IV.18 <i>Sequence Diagram form</i> Data Barang	58
Gambar IV.19 <i>Sequence Diagram form</i> Belanja.....	58
Gambar IV.20 <i>Sequence Diagram form</i> Biaya.....	59
Gambar IV.21 <i>Sequence Diagram form</i> Kas Masuk	59
Gambar IV.22 <i>Sequence Diagram form</i> Kas Keluar	60
Gambar IV.23 <i>Sequence Diagram form</i> Data Akun.....	60
Gambar IV.24 <i>Sequence Diagram form</i> Bukti Pengeluaran Kas	61
Gambar IV.25 <i>Sequence Diagram form</i> Laporan Kas Masuk	61
Gambar IV.26 <i>Sequence Diagram form</i> Laporan Kas Keluar	62
Gambar IV.27 <i>Sequence Diagram form</i> Laporan Jurnal Umum.....	62
Gambar IV.28 <i>Sequence Diagram form</i> Laporan Buku Besar.....	63
Gambar IV.29 <i>Deployment Diagram</i>	63
Gambar IV.30 Tampilan Login	64
Gambar IV.31 Tampilan Menu Utama	64
Gambar IV.32 Tampilan Sub Menu dari Data Utama	65

Gambar IV.33 Tampilan Data Karyawan	65
Gambar IV.34 Tampilan Data Pengguna	66
Gambar IV.35 Tampilan Data Akun.....	66
Gambar IV.36 Tampilan Data Barang	67
Gambar IV.37 Tampilan Sub Menu dari Transaksi.....	67
Gambar IV.38 Tampilan Kas Masuk	68
Gambar IV.39 Tampilan Kas Keluar	68
Gambar IV.40 Tampilan Menu Belanja.....	69
Gambar IV.41 Tampilan Menu Biaya	69
Gambar IV.42 Tampilan Sub Menu dari Laporan.....	70
Gambar IV.43 Tampilan Bukti Pengeluaran Kas	70
Gambar IV.44 Tampilan Laporan Kas Masuk	71
Gambar IV.45 Tampilan Laporan Kas Keluar	71
Gambar IV.46 Tampilan Laporan Jurnal Umum.....	72
Gambar IV.47 Tampilan Buku Besar	72

DAFTAR TABEL

Halaman

Tabel IV.1	Spesifikasi File Pengguna.....	48
Tabel IV.2	Spesifikasi File Karyawan	49
Tabel IV.3	Spesifikasi File Kas Masuk.....	50
Tabel IV.4	Spesifikasi File Kas Keluar.....	50
Tabel IV.5	Spesifikasi File Belanja	51
Tabel IV.6	Spesifikasi File Barang.....	52
Tabel IV.7	Spesifikasi File Biaya	53
Tabel IV.8	Spesifikasi File Jurnal Umum.....	54
Tabel IV.9	Spesifikasi File Detail Jurnal	54
Tabel IV.10	Spesifikasi File Akun	55
Tabel IV.11	Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	73

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A-1. Kwitansi.....	80
Lampiran A-2. Laporan Pengajuan Kas Keluar	81
Lampiran B-1. Laporan Penerimaan Kas.....	82
Lampiran B-2. Laporan Penerimaan dan Pengeluaran Kas	83
Lampiran C-1. Dokumentasi Struktur Organisasi	86
Lampiran C-2. Dokumentasi <i>Front Office</i> Hotel Aroma Inn.....	87
Lampiran C-3. Dokumentasi Kantor Hotel Aroma Inn	88