

BAB III

PEMBAHASAN

3.1. Tinjauan Perusahaan

Kantor Desa Parit Setia merupakan Instansi pemerintah yang berada di Kecamatan Jawai Kabupaten Sambas yang bergerak dibidang jasa dan umum, dimana dapat diketahui bahwa kepala desa memiliki wewenang sebagai penanggung jawab dari lingkungan instansi tersebut. Setiap pembangunan yang berhubungan dengan desa harus melalui persetujuan dari kantor desa, hal ini dilakukan karena mengingat pentingnya kemajuan setiap daerah yang menjadi dasar perkembangan dari desa tersebut.

Pembangunan desa memiliki hubungan dengan setiap pendapatan dan aset yang dimiliki oleh desa, kemudian dengan adanya dana yang dikeluarkan oleh pemerintah untuk membangun daerah tersebut, dibutuhkanlah pengelolaan keuangan yang baik sehingga setiap dana yang disalurkan dapat diketahui dengan jelas tanpa ada penyimpangan atau penggelapan didalamnya. Adapun masalah yang sering dihadapi oleh staf kantor Desa Parit Setia Kecamatan Jawai ialah pencatatan yang terkait dengan Anggaran selalu menjadi keluhan khususnya kaur keuangan yang memiliki tanggung jawab dalam kegiatan tersebut. Hal ini terjadi karena, banyaknya proses yang harus dilakukan dalam melakukan pembuatan laporan Anggaran Pendapatan dan Belanja Desa (APBDes) dan laporan Rencana Penggunaan Dana (RPD).

Kantor desa parit setia juga memiliki sejarah terbentuknya serta struktur organisasi yang menjadi dasar siapa saja yang bertanggung jawab dalam masing-masing jenis kegiatan yang diberikan.

3.1.1. Sejarah Perusahaan

Kantor Desa Parit Setia Kecamatan Jawai Kabupaten Sambas pertama kali didirikan pada Tahun 1980 dimana pada saat itu Bapak Madian Taufik ditunjuk sebagai kepala desa berakhir menjabat pada Tahun 1994, Bapak Madian Taufik digantikan oleh Bapak Kamil Muhamad. Setelah Setahun menjabat, pada tahun 1995 Bapak Kamil Muhamad digantikan oleh Bapak Sarjo Juin pada Tahun 1995 sampai dengan Tahun 2002. Setelah berakhirnya masa jabatan Bapak Sarjo Juin pada Tahun 2002, terpilihlah Bapak Ahyar Yusup menjadi kepala desa sampai pada Tahun 2008. Kemudian pada periode berikutnya, terpilih Bapak Sartono, A.Ma sampai pada Tahun 2013. Berakhirnya masa jabatan Bapak Sartono, A.Ma pada 2013, terpilih Bapak Pahrian Suhaili. Setelah setahun Bapak Pahrian Suhaili menjabat sebagai Kepala Desa, dan pada Tahun 2014 terpilih kembali Bapak Ahyar Yusup menjabat sebagai Kepala Desa Parit Setia hingga sekarang.

Setiap desa pasti memiliki visi dan misinya masing-masing, agar pembangunan desa terlaksanakan sesuai perencanaan. Adapun visi dan misi desa parit setia antara lain:

VISI

Mewujudkan desa parit setia maju dan sejahtera dengan meningkatkan investasi melalui pelayanan optimal dan terarah

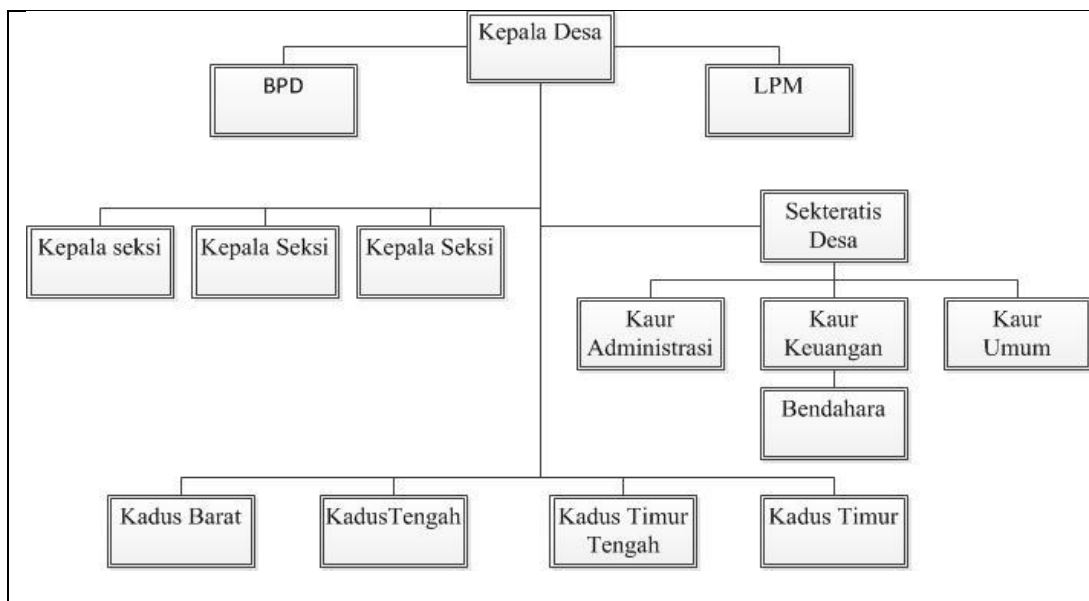
MISI

1. meningkatkan ekonomi kerakyatan yang sinergis dan investasi
2. meningkatkan pranan swasta dan organisasi propesi untuk menumbuhkan ekonomi rakyat

3. meningkatkan kemampuan ilmu, akal, hati, rasa dan raga sehingga terbentuk insani yang berakhlak mulia
4. meningkatkan stabilitas keamanan guna memaci percepatan pembangunan desa

3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi

Adapaun struktur organisasi dari desa parit setia antara lain:



Sumber : Data Desa Parit Setia

Gambar III.1
Struktur Organisasi kantor Desa Parit Setia

Fungsi dari tiap-tiap bagian adalah sebagai berikut :

1. Kepala Desa

- a. Menjalankan roda pemerintahan desa dengan dasar kebijakan yang telah ditetapkan bersama dengan BPD (Badan Perwakilan Desa).
- b. Mengajukan suatu rancangan tentang peraturan yang akan diterapkan di suatu desa.
- c. Menetapkan peraturan desa yang sudah disetujui bersama dengan BPD (Badan Perwakilan Desa).

- d. Menyusun serta membuat peraturan tentang anggaran pendapatan desa yang selanjutnya akan dibahas dan ditetapkan bersama-sama dengan BPD (Badan Perwakilan Desa).
- e. Melakukan pembinaan terhadap masyarakat desa dan juga ekonomi desa.

2. BPD (Badan Perwakilan Desa)

- a. Membahas tentang rancangan atau rencana peraturan desa yang dibuat bersama dengan kepala desa.
- b. Mengawasi pelaksanaan peraturan desa bekerja sama dengan kepala desa.
- c. Memberi usulan tentang pengangkatan atau pemberhentian kepala desa.
- d. Membentuk panitia dalam rangka pemilihan kepala desa.
- e. Menampung, mengumpulkan, dan menyalurkan aspirasi masyarakat.
- f. Taat kepada semua peraturan perundang-undangan yang berlaku, mengamalkan Pancasila serta Undang-Undang Dasar 1945.

3. LPM (Lembaga Pemberdayaan Masyarakat)

- a. Penampung dan penyalur aspirasi masyarakat dalam pembangunan.
- b. Penanaman dan pemupukan rasa persatuan dan kesatuan masyarakat dalam rangka memperkuat Negara Kesatuan Republik Indonesia.
- c. Peningkatan kualitas dan percepatan pelayanan pemerintah kepada masyarakat.
- d. Penumbuh kembangan dan penggerak prakarsa dan partisipasi, serta swadaya gotong royong masyarakat.
- e. Penggali, pendayaguna dan pengembangan potensi sumberdaya serta keserasian lingkungan hidup.

4. Sekretaris Desa

- a. Melaksanakan berbagai macam tugas administrasi dan menyiapkan keperluan kepala desa supaya tugasnya berjalan dengan lancar.
- b. Apabila kepala desa berhalangan untuk melakukan tugasnya, maka sekretaris dapat menggantikan .
- c. Apabila kepala desa diberhentikan untuk sementara, maka yang memegang jabatan sementara atau melaksanakan tugas kepala desa untuk sementara adalah sekretaris desa.
- d. Mempersiapkan bantuan dalam melaksanakan penyusunan peraturan desa.
- e. Mempersiapkan bahan laporan penyelenggaraan pemerintahan desa.
- f. Melakukan tugas lain yang diperintahkan oleh kepala desa.

5. Kepala Urusan Administrasi

Mengurus urusan administrasi yang ada di kantor desa.

6. Kepala Urusan Keuangan

- a. Mengelola administrasi keuangan desa.
- b. Mempersiapkan bahan untuk menyusun APB (Anggaran Pendapatan Belanja) desa.
- c. Melakukan tugas lain yang diberikan atau diperintahkan oleh sekretaris desa.

7. Kepala Urusan Umum

- a. Mengendalikan kearsipan dan surat masuk serta surat keluar.
- b. Mencatat inventaris atau kekayaan desa.
- c. Melakukan tugas administrasi umum.

- d. Menyimpan, menyediakan, dan menyalurkan alat-alat tulis kantor serta bertanggungjawab dalam memelihara dan perbaikan terhadap perabotan atau perlengkapan kantor.
- e. Menyiapkan bahan untuk membuat laporan.
- f. Melakukan tugas lain yang di perintahkan oleh sekretaris desa.

8. Bendahara

- a. Menerima, menyimpan, menatausahakan, dan membukukan uang atau surat berharga dalam pengelolaannya.
- b. Melakukan pengujian dan pembayaran berdasarkan perintah.
- c. Menolak perintah pembayaran apabila tidak memenuhi persyaratan untuk dibayarkan.
- d. Mengelola rekening tempat penyimpanan.
- e. Menyampaikan Laporan Pertanggung Jawaban (LPJ) kepada kepala desa.

9. Kepala Urusan Pemerintahan

- a. Melaksanakan administrasi kependudukan.
- b. Mempersiapkan bahan untuk menyusun rancangan peraturan serta keputusan kepala desa.
- c. Melaksanakan administrasi pertanahan.
- d. Mencatat monografi desa.
- e. Mempersiapkan bantuan yang bertujuan untuk memperlancar penyelenggaraan dalam pemerintahan di desa dan melakukan penataan kelembagaan masyarakat.
- f. Melakukan tugas lain yang diberikan atau diperintahkan oleh kepala desa.

10. Kepala Urusan Pembangunan

- a. Sebagai pelaksana dalam kegiatan administrasi pembangunan.
- b. Mempersiapkan bantuan untuk kajian perkembangan ekonomi warga masyarakat.
- c. Melakukan tugas lain yang diberikan atau diperintahkan oleh kepala desa.

11. Kepala Dusun

- a. Membantu melaksanakan tugas dari kepala desa yang masih berada dalam wilayah kerjanya.
- b. Melaksanakan koordinasi pembangunan desa, jalannya pemerintahan desa, serta membina masyarakat yang ada di dusun.
- c. Melaksanakan pembinaan-pembinaan terhadap masyarakat dan tugas yang berhubungan dengan pembangunan atau melaksanakan koordinasi perihal masalah pembangunan yang terjadi di desa maupun di dusun.

3.2. Tinjauan Kasus

Anggaran Pendapatan dan Belanja Desa (APBDes) sebelumnya disusun dengan melakukan permusyawaratan yang dihadiri oleh kepala desa, sekretaris, Badan Perwakilan Desa (BPD) dan masyarakat. Setelah Anggaran Pendapatan Dan Belanja Desa (APBDes) disahkan dan disetujui oleh kepala desa, dokumen Anggaran Pendapatan dan Belanja Desa (APBDes) tersebut dikirim ke kecamatan untuk dievaluasi dan selanjutnya dikirim ke kabupaten untuk disetujui. Setelah dokumen Anggaran Pendapatan dan Belanja Desa (APBDes) disetujui oleh kabupaten, kabupaten mengirim kembali dokumen yang telah disetujui tersebut ke

kecamatan untuk diserahkan kembali ke desa agar diselenggarakan pencairan dana oleh kaur keuangan desa.

Kaur keuangan akan menerima dokumen Anggaran Pendapatan dan Belanja Desa (APBDes) yang telah disetujui dari kabupaten, setelah itu kaur keuangan menyimpan dokumen Anggaran Pendapatan dan Belanja Desa (APBDes) tersebut sebagai arsip. kemudian Kepala Desa menyerahkan kepada kaur keuangan tentang hasil rancangan dari Rencana Penggunaan Dana (RPD) untuk kemudian dilakukan pengolahan selanjutnya disimpan sebagai arsip. Kaur keuangan yang bertanggung jawab dalam pengolahan data Rencana Penggunaan Dana (RPD) berdasarkan bidang masing-masing.

3.2.1. Dokumen masukan

1. Nama Dokumen : Anggaran Pendapatan Dan Belanja Desa (APBDes)
 Fungsi : Sebagai Sumber Informasi Anggaran Dana yang akan digunakan selama satu tahun
 Sumber : Kepala Desa
 Tujuan : Kaur Keuangan
 Media : Kertas
 Jumlah : Rangkap 1
 Frekuensi : Sekali Selama setahun
 Format : Lampiran A1
2. Nama Dokumen : Rencana Penggunaan Dana (RPD)
 Fungsi : sebagai sumber Informasi anggaran dana yang akan digunakan selama 1 semester
 Sumber : Kepala Desa

Tujuan	: kaur keuangan
Media	: Kertas
Jumlah	: Rangkap 1
Frekuensi	: Sekali setiap per-semester
Format	: Lampiran A2

3.2.2. Dokumen Keluaran

1. Nama Dokumen : Anggaran Pendapatan dan Belanja Desa (APBDes)

Fungsi	: Sebagai Sumber Informasi Anggaran Dana yang akan digunakan selama satu tahun
Sumber	: Kaur Keuangan
Tujuan	: Kepala Desa
Media	: Kertas
Jumlah	: Rangkap 1
Frekuensi	: Sekali Selama setahun
Format	: Lampiran B1
2. Nama Dokumen : Rencana Penggunaan Dana (RPD)

Fungsi	: sebagai sumber Informasi anggaran dana yang akan digunakan selama 1 semester
Sumber	: Kaur Keuangan
Tujuan	: Kepala Desa
Media	: Kertas
Jumlah	: Rangkap 1
Frekuensi	: Sekali setiap per-semester
Format	: Lampiran B2

3.3. Analisa kebutuhan *Software*

Kebutuhan *Software* pada pengolahan data Anggaran Pendapatan Dan Belanja Desa (APBDes) dikantor Desa Parit Setia Kecamatan Jawai akan menjadi kebutuhan user dalam penggunaan aplikasi berbasis desktop yang telah dirancang.

3.3.1. Analisa Kebutuhan Fungsional

Pembuatan aplikasi disusun berdasarkan dengan kebutuhan pengguna serta dapat membantu pengguna dalam pengolahan data secara otomatis dan memberika kemudahan pada pemakainya.

Keuangan ditunjukan sebagai admin untuk pengolahan data pada aplikasi serta Kepala Desa sebagai user yang nantinya hanya berhak untuk melihat dan mencetak Laporannya saja.

1. Kebutuhan Keuangan

Adapun kebutuhan keuangan pada saat menjalankan aplikasi diantaranya adalah:

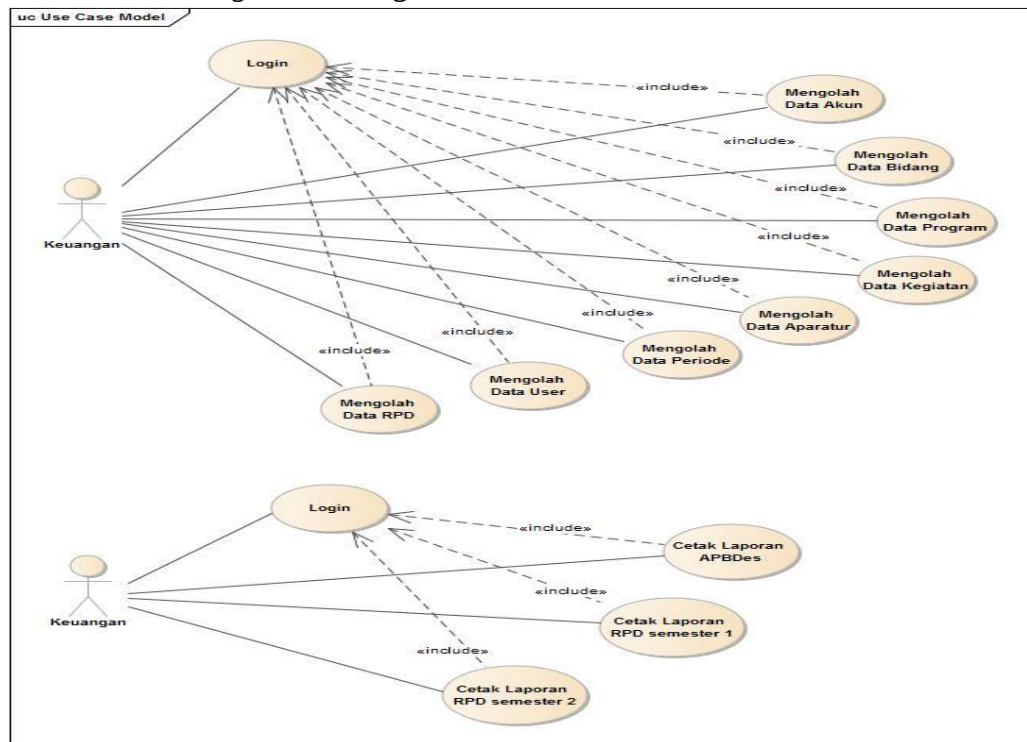
- a. Keuangan dapat masuk (*Login*) untuk menjalankan aplikasi.
- b. Mengolah data master akun
- c. Mengolah data master bidang
- d. Mengolah data master program
- e. Mengolah data master kegiatan
- f. Mengolah data aparatur
- g. Mengolah data user
- h. Mengolah data periode
- i. Mengolah data Rencana Penggunaan Dana (RPD)

- j. Mencetak Laporan Anggaran Pendapatan dan Belanja Desa (APBDes)
 - k. Mencetak Laporan Rencana Penggunaan Dana (RPD) semester 1
 - l. Mencetak Laporan Rencana Penggunaan Dana (RPD) semester 2
2. Kebutuhan Kepala Desa
- a. Masuk dengan melakukan *Login*
 - b. mencetak Laporan Anggaran Pendapatan dan Belanja Desa (APBDes)
 - c. mencetak Laporan Rencana Penggunaan Dana (RPD) semester 1.
 - d. mencetak Laporan Rencana Penggunaan Dana (RPD) semester 2.

3.3.2. Use Case Diagram

Use Case Diagram menggambarkan aktivitas pengolahan data yang disesuaikan dengan kebutuhan aktor dan berupa informasi pada saat berinteraksi dengan program.

1. Use Case Diagram Keuangan

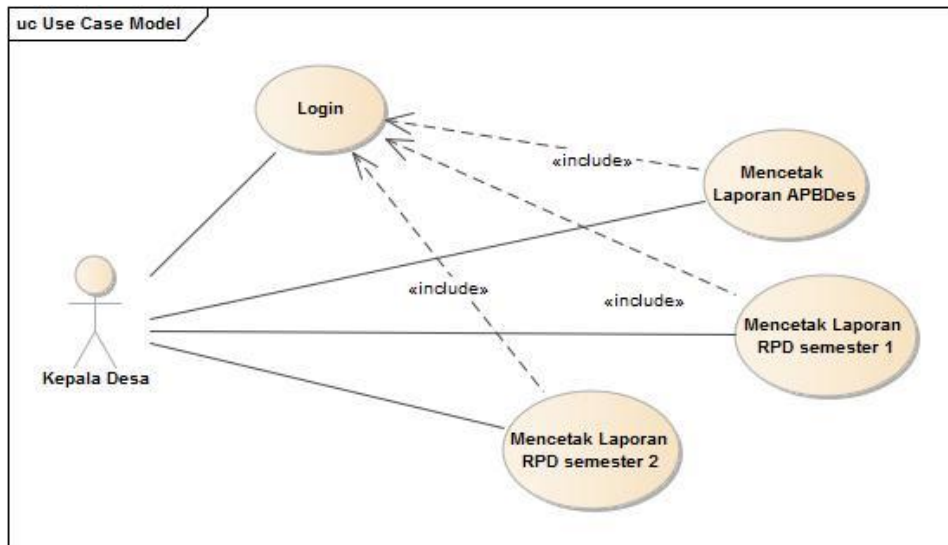


Gambar III.2
Use Case Diagram Keuangan

Tabel III.1
Deskripsi Use Case Diagram Keuangan

<i>Use Case Name</i>	Kunjungan
Requirements	A1-A12
Goal	Keuangan dapat melakukan <i>Login</i> kemudian mengolahan data akun, mengolahan data bidang, mengolahan data program, mengolahan data kegiatan, mengolahan data aparatur, mengolahan data user, mengolahan data periode, mengolahan data Rencana Penggunaan Dana (RPD), mencetak laporan Anggaran Pendapatan dan Belanja Desa (APBDes), mencetak laporan Rencana Penggunaan Dana (RPD) semester 1 dan mencetak laporan Rencana Penggunaan Dana (RPD) semester 2.
Pre-Conditions	Keuangan masuk mengakses halaman <i>Login</i>
Post-Conditions	Keuangan melakukan login dan masuk kedalam halaman menu
Failed End Condition	Keuangan dapat membatalkan <i>Login</i>
Primary Actors	Keuangan
Main Flow/ Basic Path	1. Keuangan dapat Melakukan <i>Login</i> 2. Keuangan dapat mengolahan data Akun 3. Keuangan dapat mengolahan data Bidang 4. Keuangan dapat mengolahan data Program 5. Keuangan dapat mengolahan data Kegiatan 6. Keuangan dapat mengolahan data Aparatur 7. Keuangan dapat mengolahan data User 8. Keuangan dapat mengolahan data Periode 9. Keuangan dapat mengolahan data Rencana Penggunaan Dana (RPD) 10. Keuangan dapat mencetak Laporan Anggaran Pendapatan dan Belanja Desa (APBDes) 11. Keuangan dapat mencetak Laporan Rencana Penggunaan Dana (RPD) semester 1 12. Keuangan dapat mencetak Laporan Rencana Penggunaan Dana (RPD) semester 2
Invariant	-

2. Use Case Diagram Kepala Desa



Gambar III.3
Use Case Diagram Kepala Desa

Tabel III.2
Deskripsi Use Case Diagram Kepala Desa

Use Case Name	Kunjungan
Requirements	B1-B4
Goal	Kepala desa dapat melakukan <i>Login</i> , dapat mencetak Laporan Anggaran Pendapatan dan Belanja Desa (APBDes), mencetak laporan Rencana Penggunaan Dana (RPD) semester 1 dan mencetak laporan Rencana Penggunaan Dana (RPD) semester 2.
Pre-Conditions	Kepala desa masuk mengakses halaman <i>Login</i>
Post-Conditions	Kepala desa melakukan <i>Login</i> dan masuk kedalam halaman menu
Failed End Condition	Kepala desa dapat membatalkan <i>Login</i>
Primary Actors	Kepala Desa
Main Flow/ Basic Path	1. Kepala desa dapat melakukan <i>Login</i> 2. Kepala desa dapat mencetak Laporan Anggaran Pendapatan dan Belanja Desa (APBDes) 3. Kepala desa dapat mencetak Laporan Rencana Penggunaan Dana (RPD) semester 1 4. Kepala desa dapat mencetak Laporan Rencana Penggunaan Dana (RPD) semester 2
Invariant	-

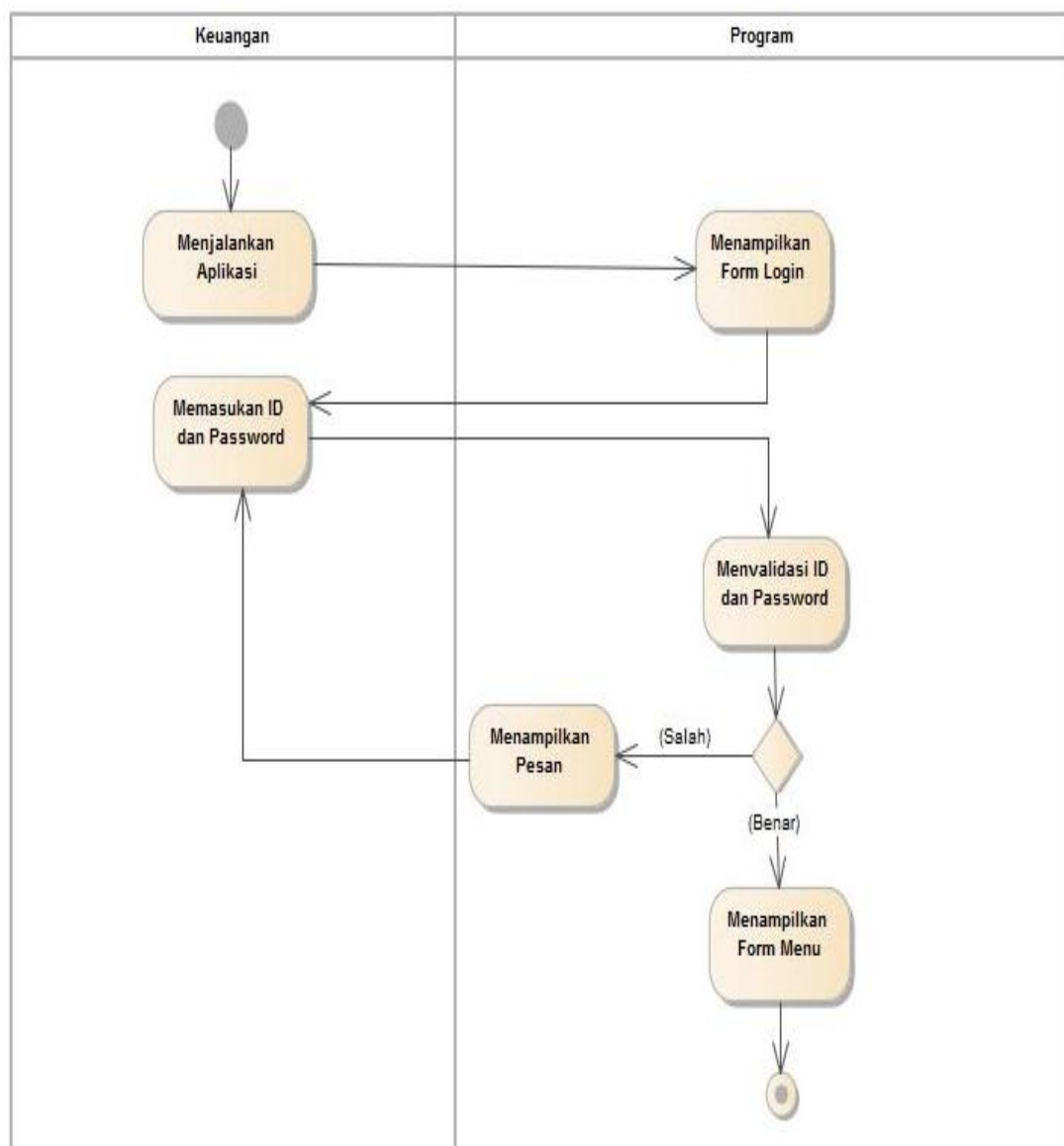
3.3.3. Activity Diagram

Activity Diagram menggambarkan tentang alur kerja sebuah program yang akan dilakukan oleh sistem pada aplikasi.

1. Activity Diagram Keuangan

Penggambaran *Activity Diagram* masing-masing merujuk pada semua yang ada didalam *Use Case Diagram* Keuangan.

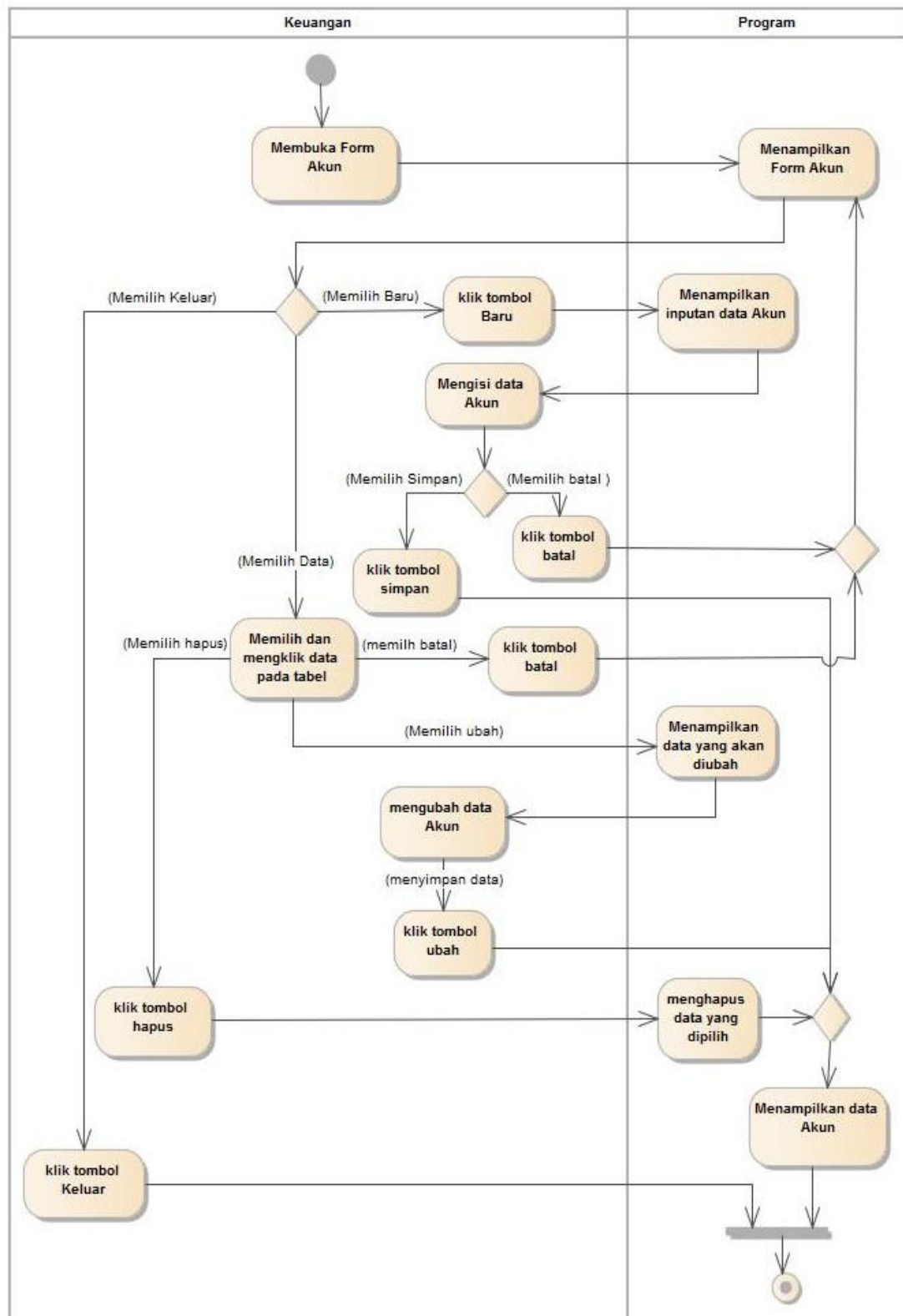
a. Activity Diagram Login



Sumber : Hasil Penelitian,2017

Gambar III.4
Activity Diagram Login

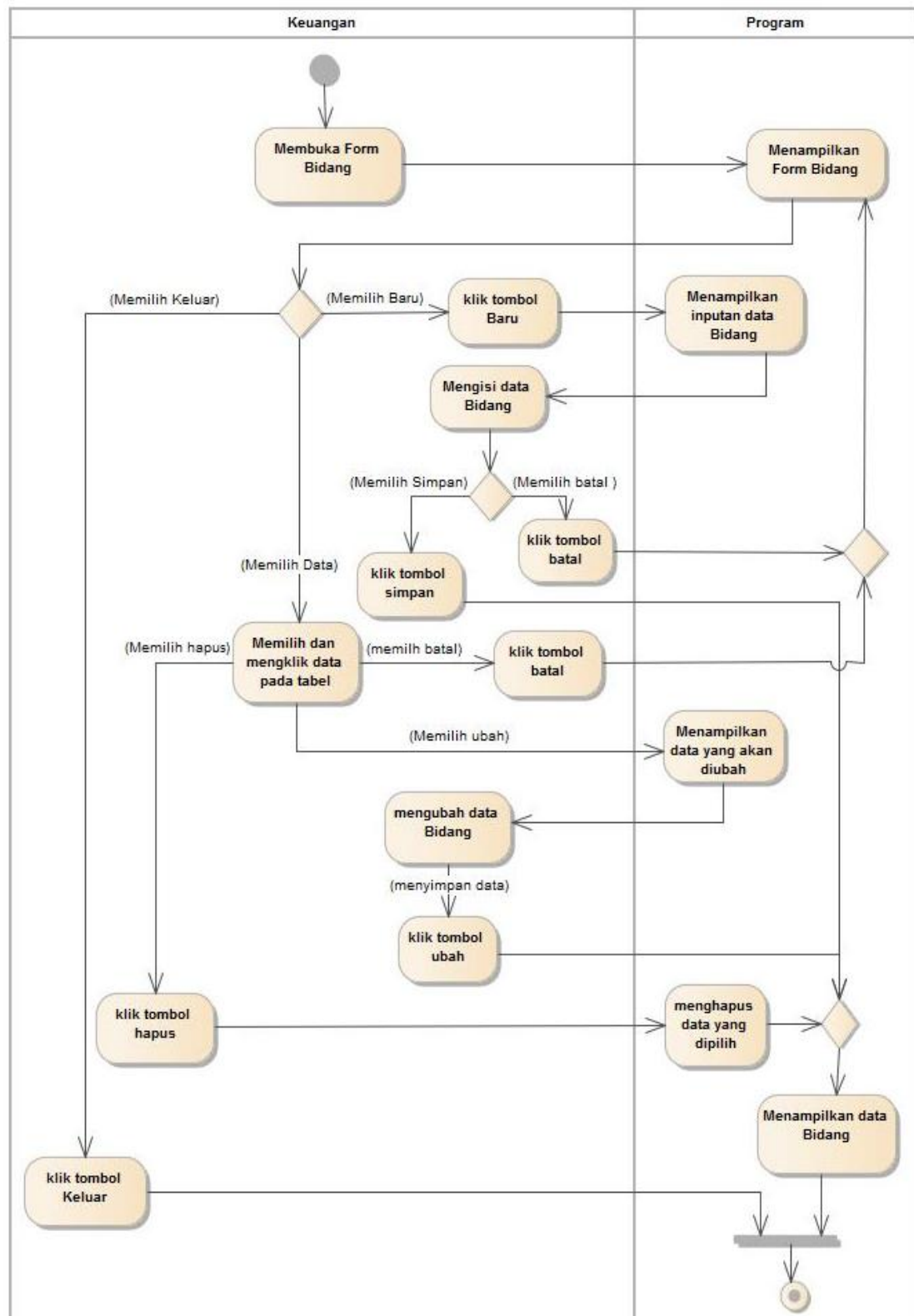
b. Activity Diagram Mengolah Data Akun



Sumber : Hasil Penelitian,2017

Gambar III.5
Activity Diagram Mengolah Data Akun

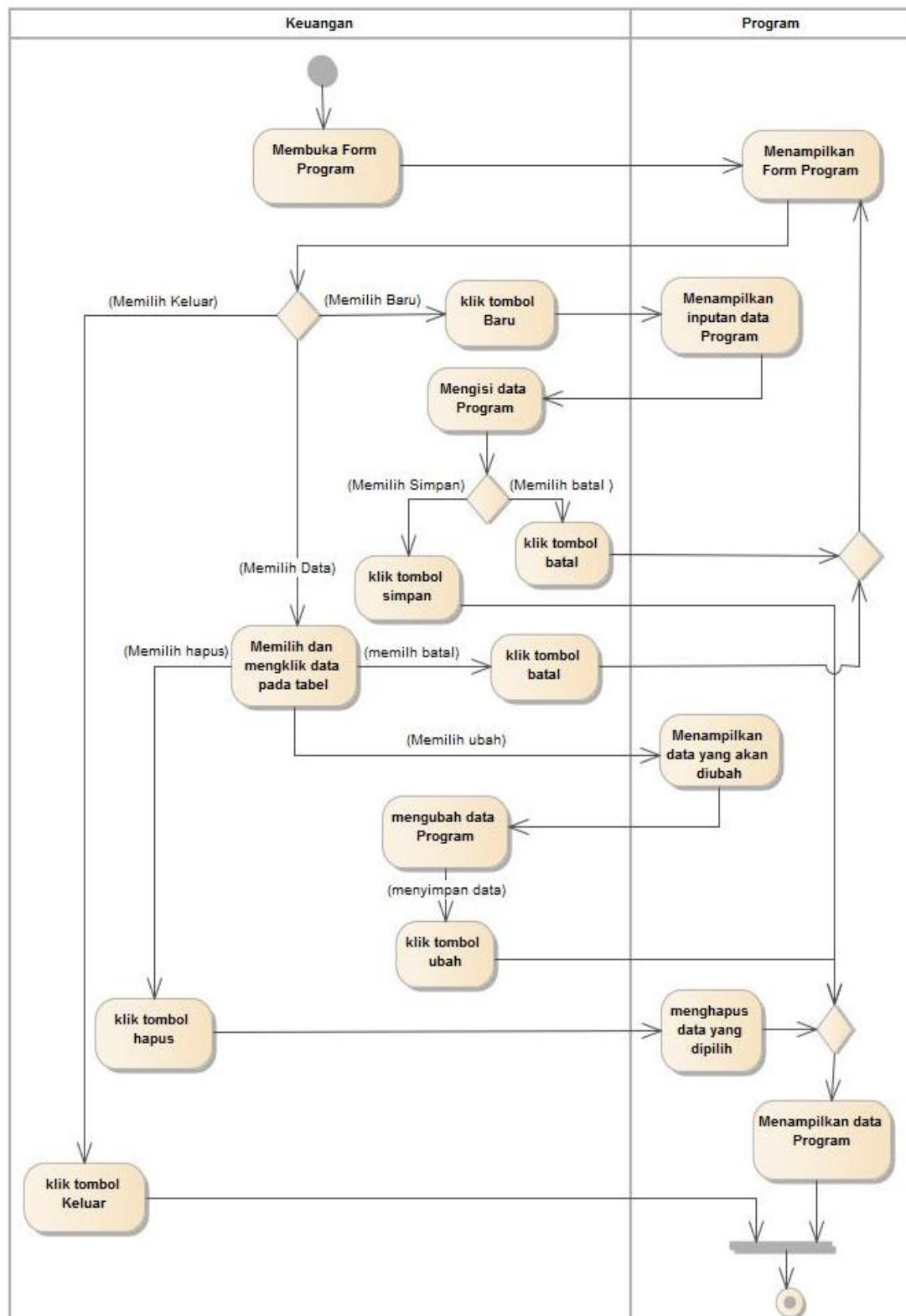
c. Activity Diagram Mengolah Data Bidang



Sumber : Hasil Penelitian,2017

Gambar III.6
Activity Diagram Mengolah Data Bidang

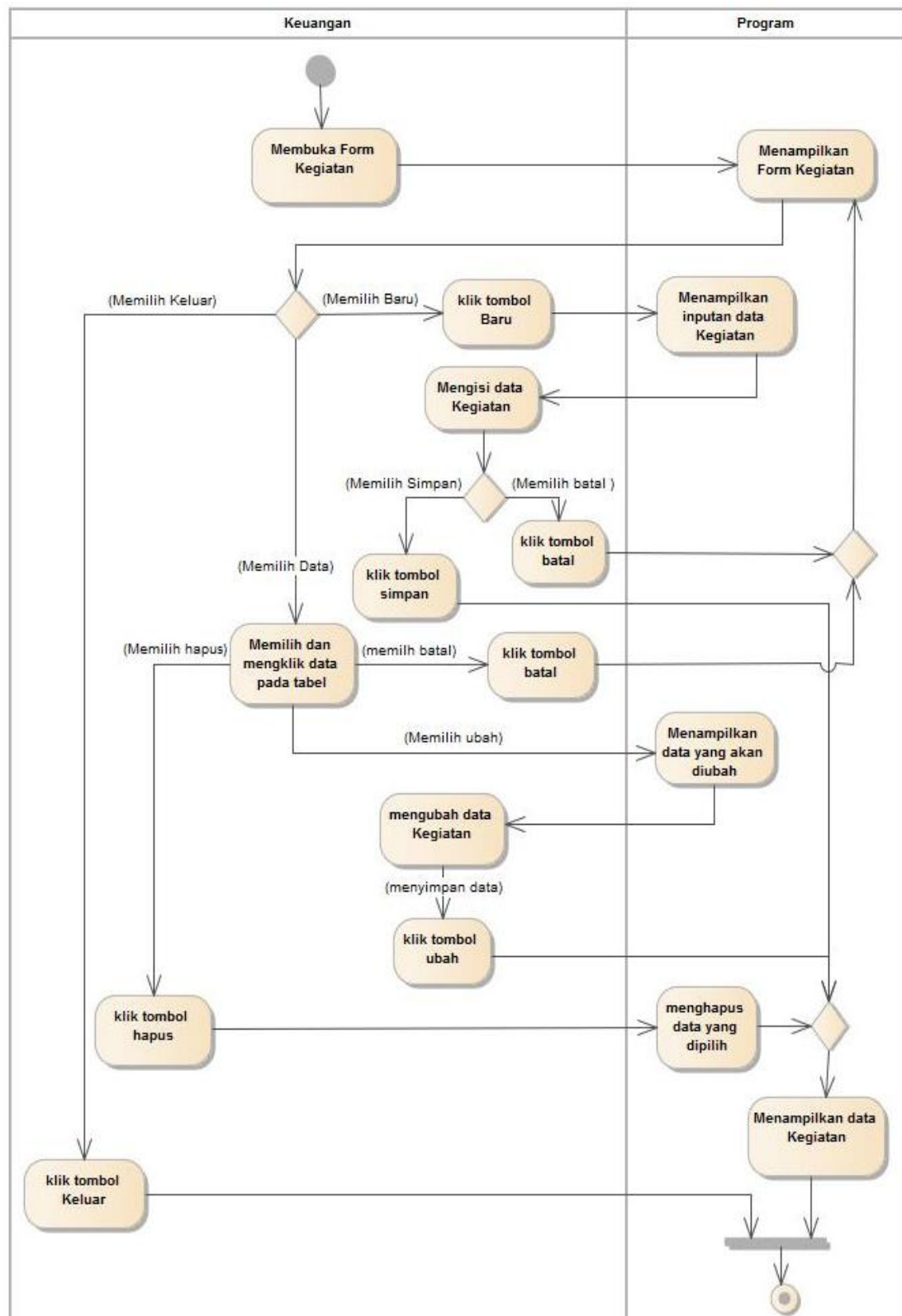
d. *Activity Diagram Mengolah Data Program*



Sumber : Hasil Penelitian,2017

Gambar.III.7
Activity Diagram Mengolah Data Program

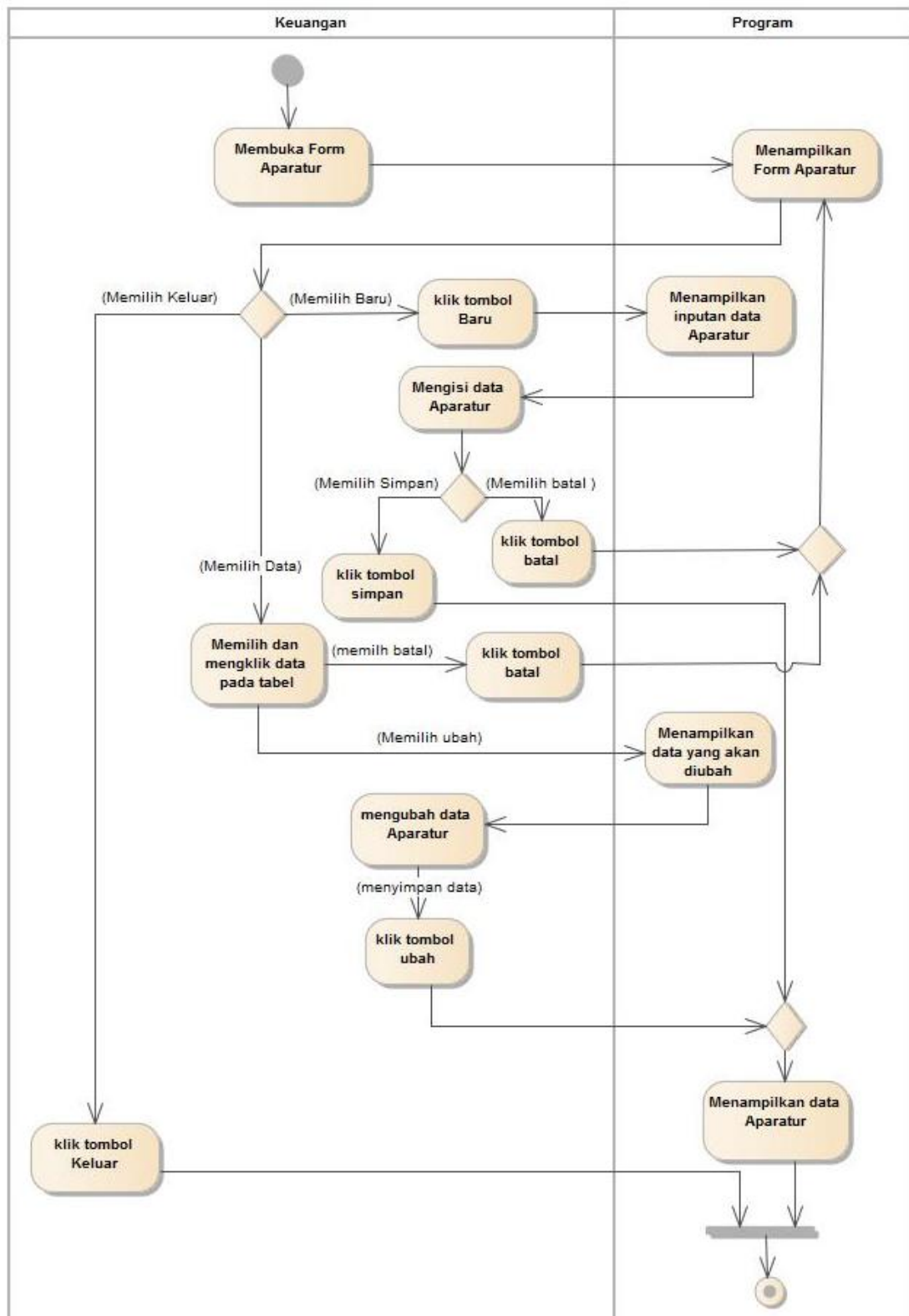
e. Activity Diagram Mengolah Data Kegiatan



Sumber : Hasil Penelitian,2017

Gambar.III.8
Activity Diagram Mengolah Data Kegiatan

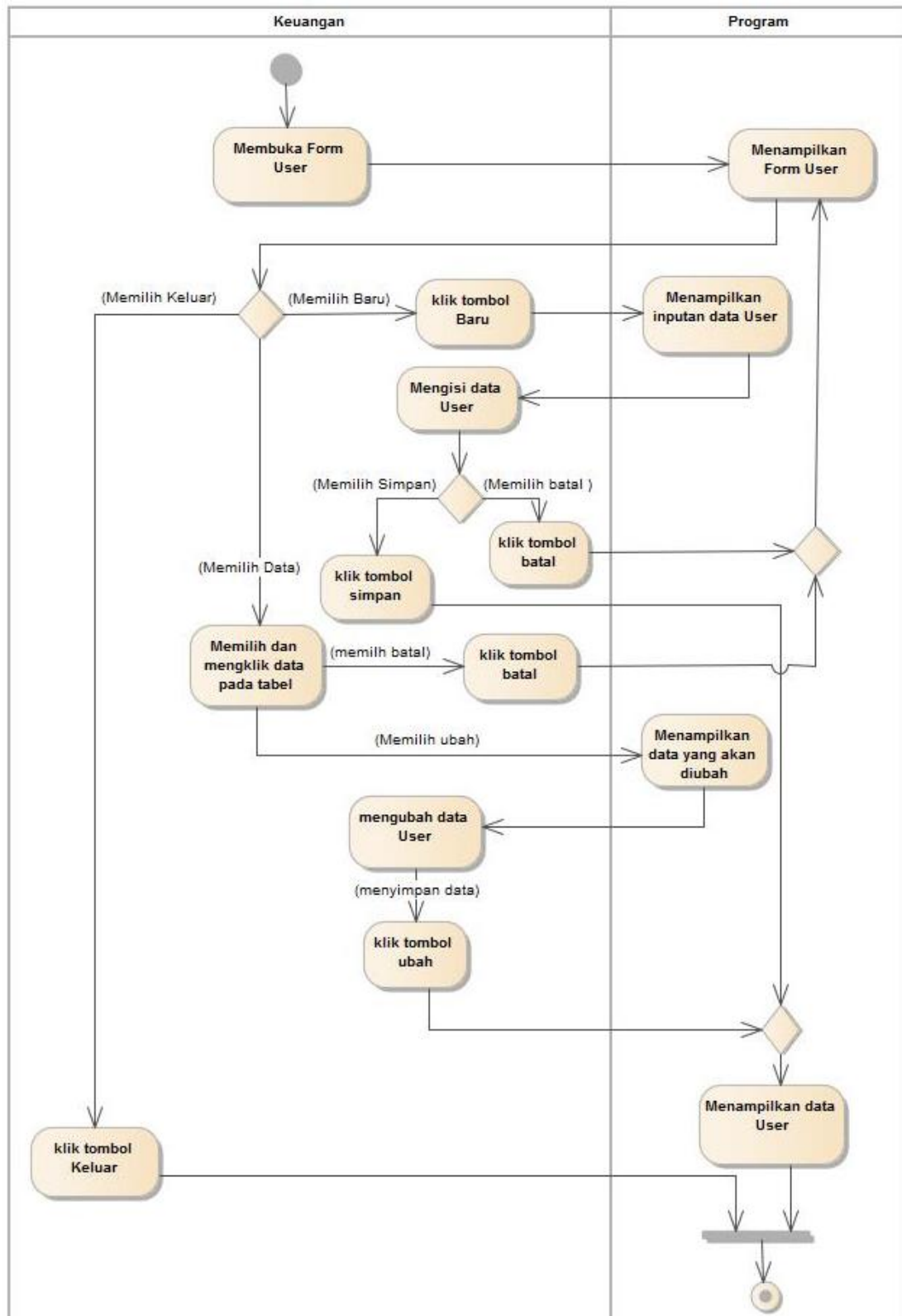
f. Activity Diagram Mengolah Data Aparatur



Sumber : Hasil Penelitian,2017

Gambar III.9
Activity Diagram Mengolah Data Aparatur

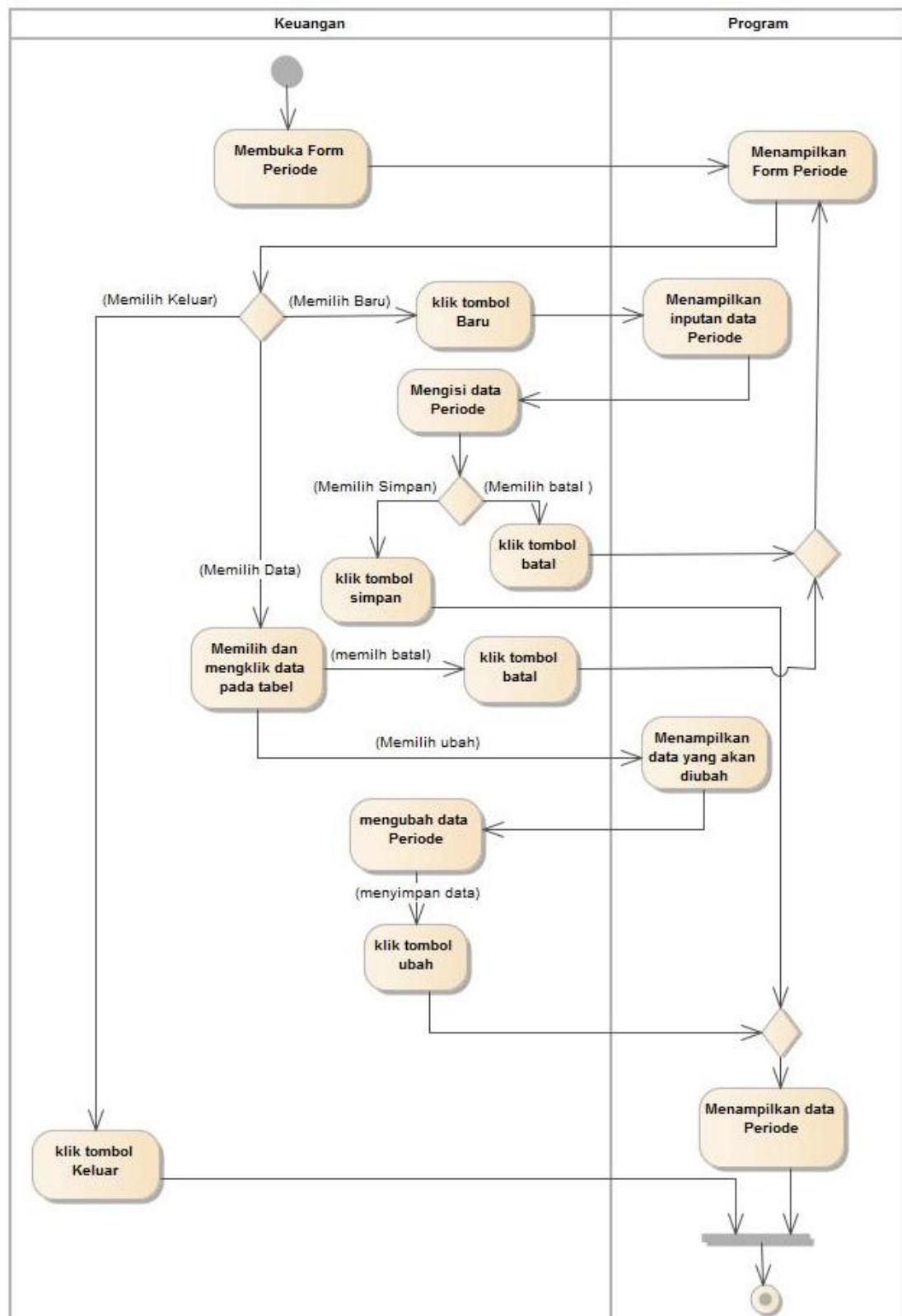
g. Activity Diagram Mengolah Data User



Sumber : Hasil Penelitian,2017

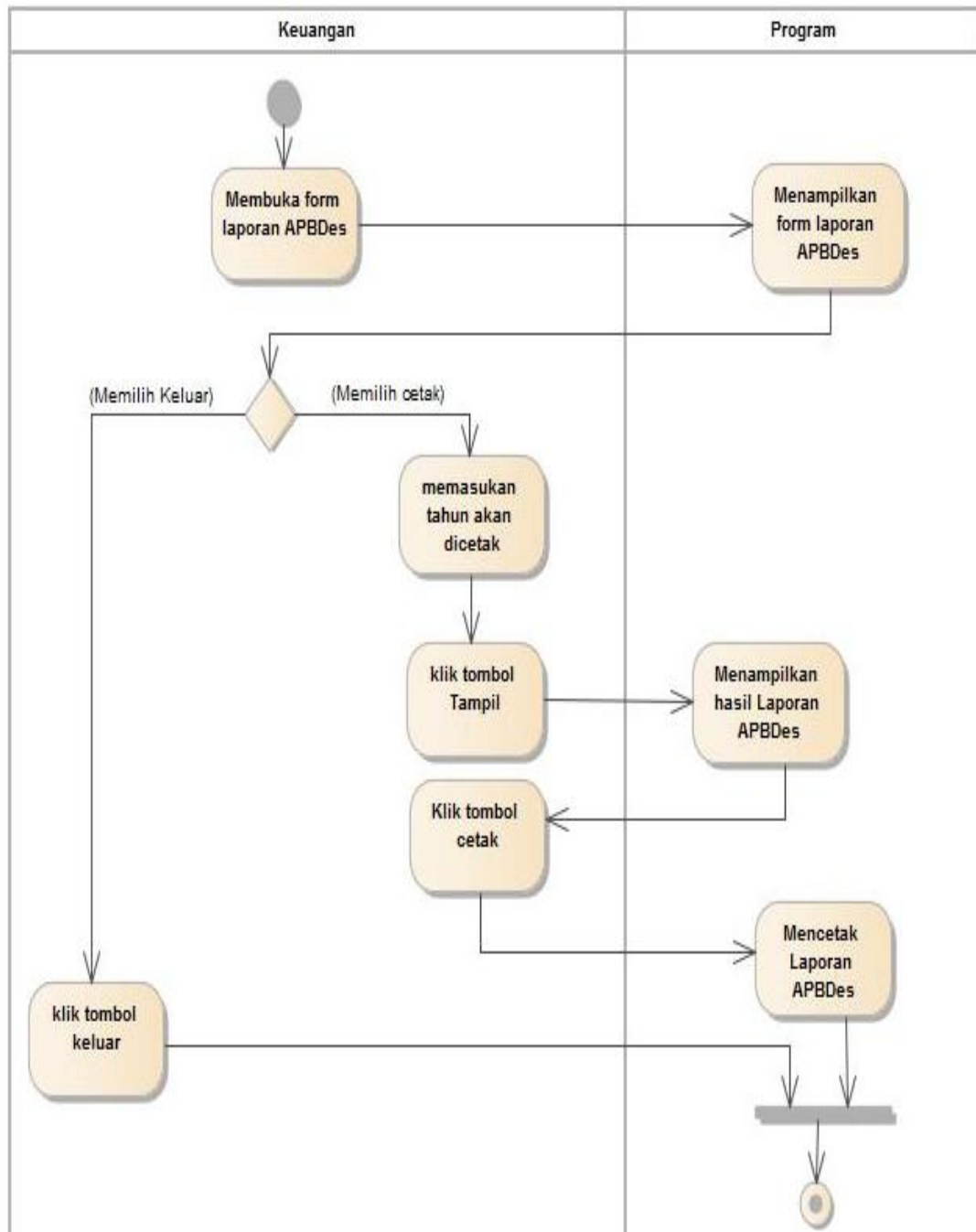
Gambar.III.10
Activity Diagram Mengolah Data User

h. Aktiviti Diagram Mengolah Data Periode



Sumber : Hasil Penelitian,2017

Gambar.III.11
Activity Diagram Mengolah Periode

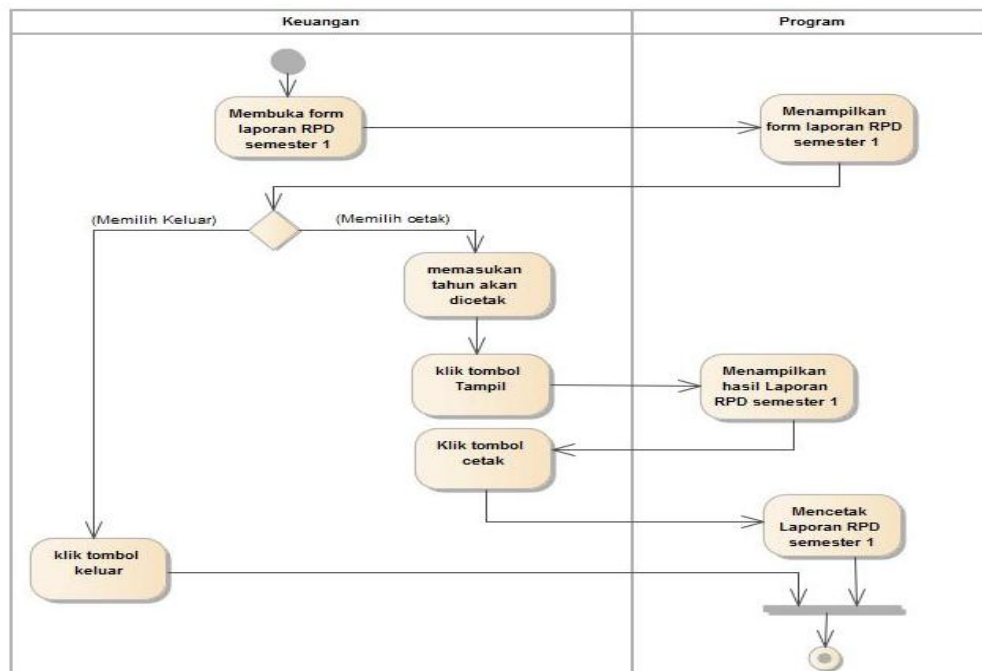
j. *Aktiviity Diagram* Mencetak Laporan APBDes

Sumber : Hasil Penelitian, 2017

Gambar.III.13

***Aktiviity Diagram* Mencetak Laporan APBDes (Anggaran Pendapatan dan Belanja Desa)**

k. *Aktiviti Diagram Cetak Laporan RPD Semester 1*

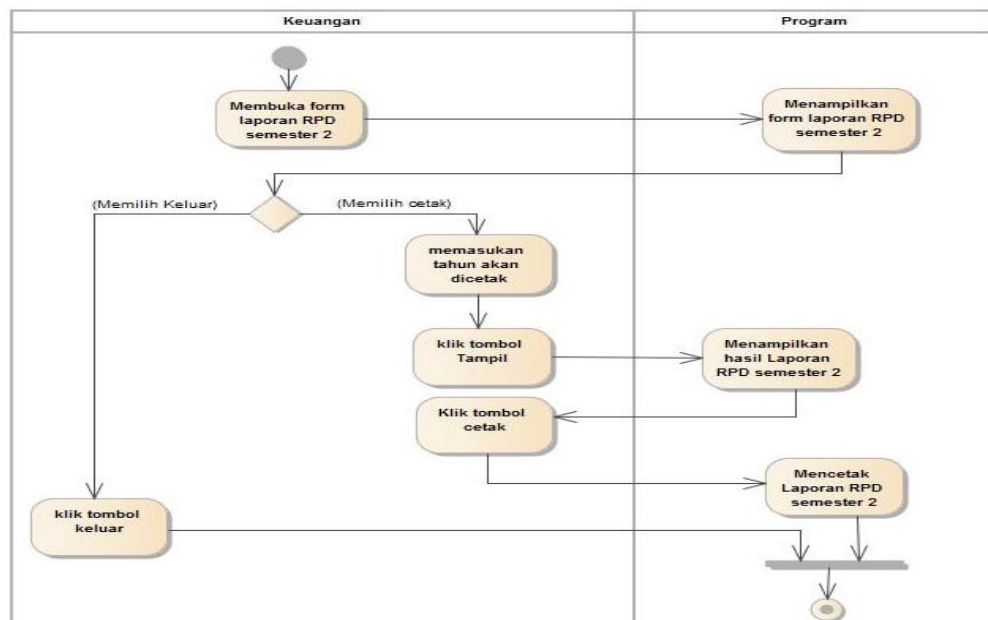


Sumber : Hasil Penelitian,2017

Gambar.III.14

Aktiviti Diagram Cetak Laporan Rencana Penggunaan Dana (RPD) Semester 1

l. *Aktiviti Diagram Cetak Laporan RPD Semester 2*



Sumber : Hasil Penelitian,2017

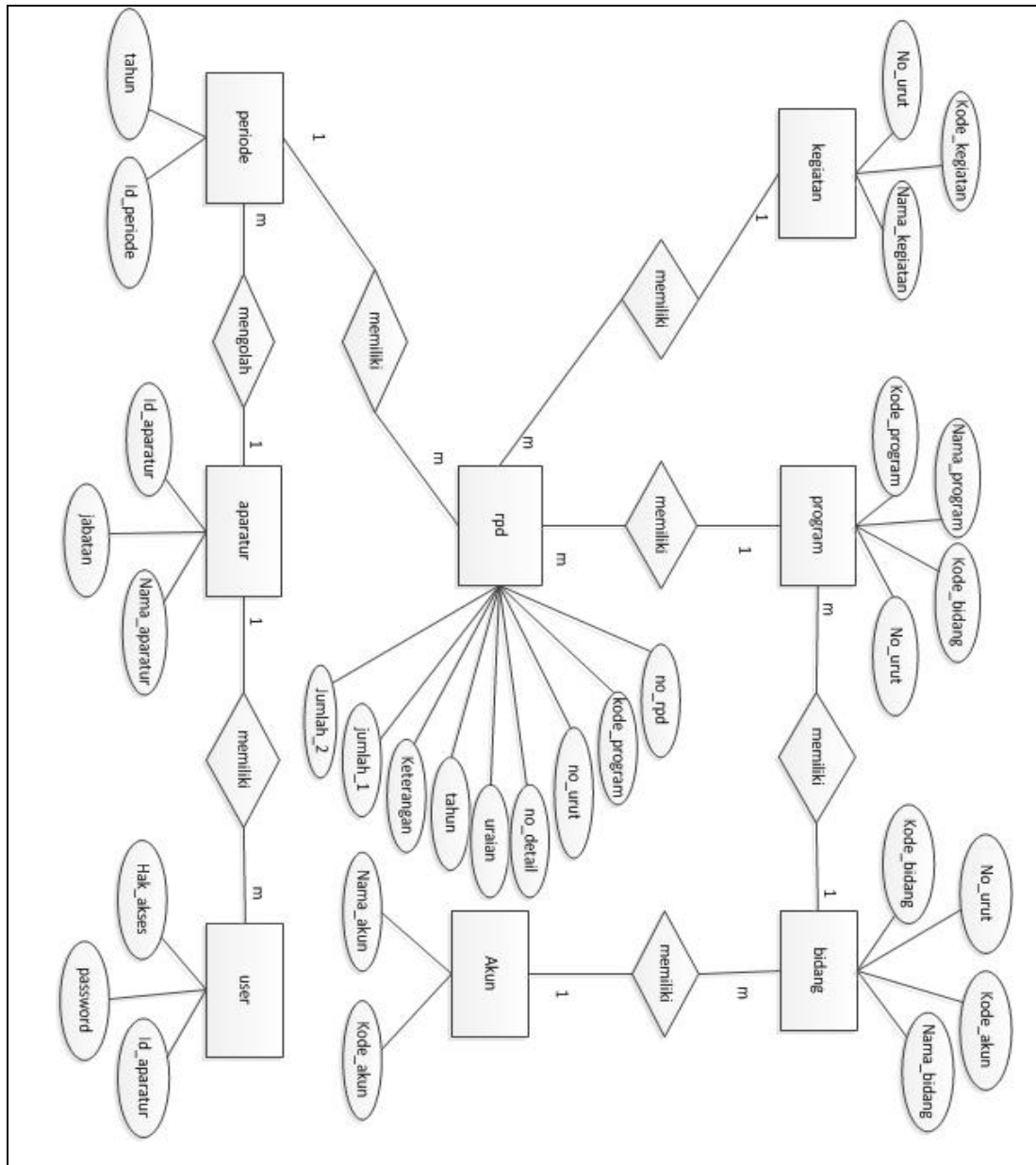
Gambar.III.15

Aktiviti Diagram Cetak Laporan Rencana Penggunaan Dana (RPD) Semester 2

3.4. Desain

3.4.1. Entity Relationship Diagram (ERD)

Berikut ini merupakan gambaran dari *Entity Relationship Diagram* (ERD) Pengolahan data APBDes (Anggaran Pendapatan dan Belanja Desa) pada Desa Parit Setia Kecamatan Jawai seperti dibawah ini:



Sumber : Hasil Penelitian, 2017

Gambar.III.16
Entity Relationship Diagram (ERD)

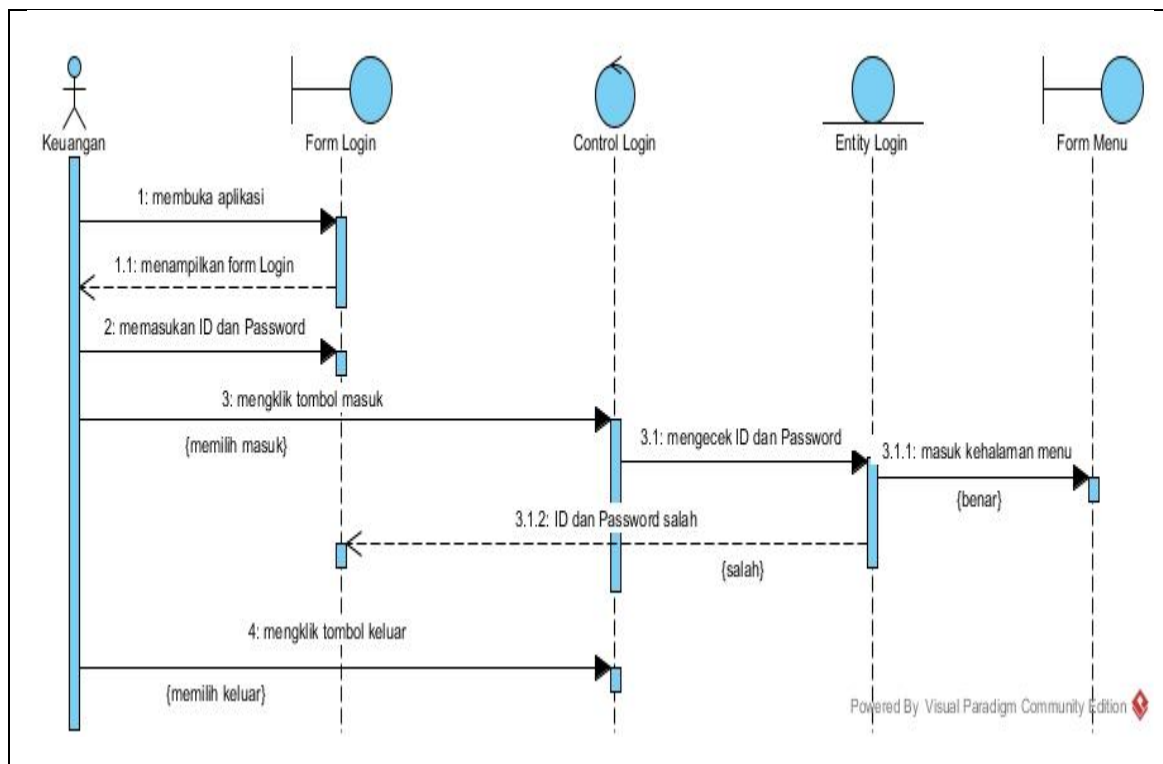
2. Sequence Diagram

Berikut ini merupakan penggambaran *Sequence Diagram* pengolahan data Anggaran Pendapatan Dan Belanja Desa (APBDes), dapat dilihat pada gambar seperti dibawah ini:

a. Sequence Diagram Login

Sequence Diagram Login menggambarkan kinerja aplikasi pada saat akan melakukan *Login* oleh aktor dalam menjalankan aplikasi.

Berikut Penggambaran *Sequence Diagram Login*, seperti gambar dibawah ini:



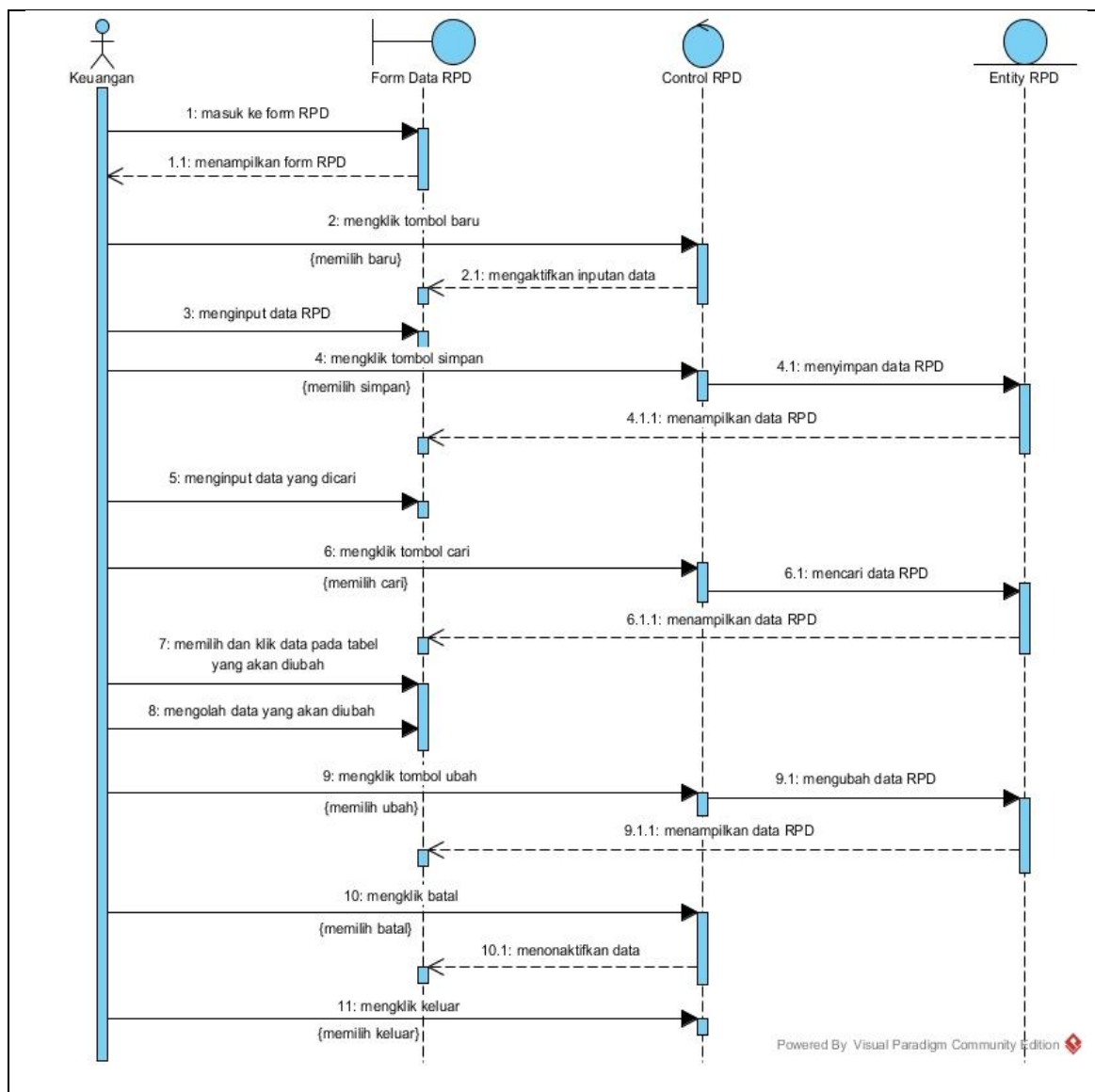
Sumber : Hasil Penelitian, 2017

Gambar III.19
Sequence Diagram Login

b. Sequence Diagram Mengolah data Rencana Penggunaan Dana (RPD)

Sequence Diagram Pengolahan data Rencana Penggunaan Dana (RPD) menggambarkan proses pengolahan data Rencana Penggunaan Dana (RPD) yang dilakukan oleh aktor dalam menjalankan aplikasi.

Berikut Penggambaran *Sequence Diagram* Pengolahan data Rencana Penggunaan Dana (RPD), seperti gambar dibawah ini:



Sumber : Hasil Penelitian, 2017

Gambar III.20
Sequence Diagram Pengolahan data Rencana Penggunaan Dana (RPD)

2.4.4. User Interface

Berikut ini merupakan tampilan Dari Aplikasi Pengolahan Data Anggaran Pendapatan dan Belanja Desa (APBDes) Desa Parit Setia Kecamatan Jawai Sambas:

a. Tampilan Form *Login*

Form *Login* merupakan dasar dari berjalannya sebuah aplikasi dan akan ditentukan oleh sistem, siapa yang nantinya berhak masuk untuk menjalankan aplikasi tersebut. Kemudian Form *Login* ini menggunakan sebuah sistem yang disebut sebagai hak akses yang berfungsi untuk pemisahan siapa Admin dan Usernya.



Sumber : hasil Penelitian, 2017

Gambar III.21 Tampilan *Login*

b. Tampilan Form Menu

Form Menu merupakan halaman kedua setelah Form *Login*. Form ini dapat diartikan sebagai tampilan depan atau beranda pada sebuah aplikasi. Form Menu nantinya menjadi dasar untuk Form master yang terdiri dari form akun, form bidang, form program, form kegiatan, form aparatur, form periode, form user

kemudian Form pencatatan untuk pengolahan data serta Form Laporan untuk melihat laporan dan dapat keluar dari hak aksesnya kembali pada Form *Login*.



Sumber : hasil Penelitian, 2017

Gambar III.22 Tampilan Menu

c. Tampilan Form Akun

Form Akun merupakan Form master data dimana pada data master ini memiliki bagian penting dalam pemisahan dari masing-masing data akun. Kemudian akan ditampilkan pada setiap Laporan Rencana Penggunaan Dana (RPD) dan Laporan Anggaran Pendapatan dan Belanja Desa (APBDes).

Sumber : Hasil Penelitian, 2017

Gambar III.23 Tampilan Form Akun

d. Tampilan Form Bidang

Form Bidang merupakan bagian kedua master data yang memiliki fungsi tidak jauh berbeda seperti Akun, hanya saja data bidang memiliki perbedaan pada setiap masing-masing bidangnya. Dan data bidang juga akan ditampilkan pada laporan Rencana Penggunaan Dana (RPD) dan laporan Anggaran Pendapatan dan Belanja Desa (APBDes).

Sumber : hasil Penelitian, 2017

Gambar III.24 Tampilan Form Bidang

e. Tampilan Form Program

Form Program merupakan bagian ketiga master data yang memiliki fungsi tidak jauh berbeda dengan Form Akun dan Form Bidang, Form Program berfungsi untuk inputan data master Program.

Sumber : Hasil Penelitian, 2017

Gambar III.25 Tampilan Form Program

f. Tampilan Form Kegiatan

Form Kegiatan merupakan bagian keempat setelah form akun, form bidang dan form program. form kegiatan ini tidak jauh berbeda dengan Form sebelumnya dan berfungsi sebagai pengolah data atau inputan data master Kegiatan.

Sumber : Hasil Penelitian, 2017

Gambar III.26 Tampilan Form Kegiatan

g. Tampilan Form Aparatur

Form Aparatur merupakan form yang berfungsi sebagai mengolah atau inputan data master Aparatur. Data aparatur berperan penting untuk menentukan user dan sebagai penanggung jawab pada laporan Rencana Penggunaan Dana (RPD) dan Anggaran Pendapatan dan Belanja Desa (APBDes).

Sumber : Hasil Penelitian, 2017

Gambar III.27 Tampilan Form Aparatur

h. Tampilan Form Periode

Form Periode merupakan form yang memiliki fungsi sebagai masa jabatan kepala desa pada saat menjabat dan bertanggung jawab pada tahun tersebut.

Sumber : Hasil Penelitian, 2017

Gambar III.28 Tampilan Form Periode

i. Tampilan Form User

Form User merupakan form yang berfungsi sebagai pemisah antara admin dan user pada aplikasi.

Sumber : Hasil Penelitian, 2017

Gambar III.29 Tampilan Form User

j. Tampilan Form Pengolahan data Rencana Penggunaan Dana (RPD)

Form ini berfungsi untuk Pengolahan Data Rencana Penggunaan Dana (RPD) serta berfungsi untuk menghasilkan laporan Anggaran Pendapatan Dan Belanja Desa (APBDes), Rencana Penggunaan Dana (RPD) Semester 1 dan Rencana Penggunaan Dana (RPD) Semester 2 .

Sumber : Hasil Penelitian, 2017

Gambar III.30 Tampilan Form Pengolahan Data Rencana Penggunaan Dana (RPD)

k. Tampilan form Laporan Anggaran Pendapatan Dan Belanja Desa (APBDes)

Form ini memiliki fungsi untuk menampilkan hasil Laporan Anggaran Pendapatan Dan Belanja Desa (APBDes) dari data yang telah diolah. kemudian Untuk menampilkan hasil laporan, pengguna diharuskan memasukan tahun laporan yang ingin dicetak.

LAPORAN
ANGGARAN PENDAPATAN DAN BELANJA DESA (APBDes)

Masukan tahun yang akan dicetak

ANGGARAN PENDAPATAN DAN BELANJA
PEMERINTAH DESA PARIT SETIA KECAMATAN JAWAI
TAHUN ANGGARAN 2016

KODE REKENING	URAIAN	JUMLAH ANGGARAN (Rp)	JUMLAH REALISASI (Rp)	JUMLAH LEBIH/KURANG	KET.
2	BELANJA	206,673,000	106,113,000	100,560,000	
2 1	Bidang Penyelenggaraan Pemerintah Desa	206,673,000	106,113,000	100,560,000	
2 1 1	Penghasilan Tetap dan Tunjangan	195,120,000	97,560,000	97,560,000	
2 1 1 1	Belanja Pegawai	195,120,000	97,560,000	97,560,000	ADD
	1 Penghasilan Tetap Kepala Desa dan perangkat	144,720,000	72,360,000	72,360,000	ADD
	2 Tunjangan Kepala Desa dan Perangkat Desa	50,400,000	25,200,000	25,200,000	ADD
2 1 2	Operasional Perkantoran	11,553,000	8,553,000	3,000,000	
2 1 2 2	Belanja Barang dan Jasa	11,553,000	8,553,000	3,000,000	ADD
	1 Alat Tulis Kantor	5,553,000	5,553,000	0	ADD
	2 Makan dan Minum	6,000,000	3,000,000	3,000,000	ADD

Disetujui oleh, _____

Page 1 of 1

Sumber : Hasil Penelitian, 2017

Gambar III.31 Tampilan Form Laporan
Anggaran Pendapatan Dan Belanja Desa (APBDes)

1. Tampilan form Laporan Rencana Penggunaan Dana (RPD) Semester 1

Form ini memiliki fungsi untuk menampilkan hasil laporan Rencana Penggunaan Dana (RPD) Semester 1 dari data yang telah diolah. kemudian Untuk menampilkan hasil laporan, pengguna diharuskan memasukan tahun laporan yang ingin dicetak.

LAPORAN
RENCANA PENGGUNAAN DANA (RPD)
SEMESTER PERTAMA

Masukan tahun yang ingin dicetak

RENCANA PENGGUNAAN DANA (RPD)
DANA DESA (DD), ALOKASI DANA DESA (ADD) DAN BAN PROV
TAHUN ANGGARAN 2016

DESA : PARIT SETIA
KECAMATAN : JAWAI
KABUPATEN : SAMBAS
TAHAP : 1 (SATU)
JUMLAH : 106,113,000

KODE REKENING	URAIAN	JUMLAH ANGGARAN (Rp)	KET.
2	BELANJA	106,113,000	
2 1	Bidang Penyelenggaraan Pemerintah Desa	106,113,000	
2 1 1	Penghasilan Tetap dan Tunjangan	97,560,000	ADD
2 1 1 1	Belanja Pegawai	97,560,000	
	1 Penghasilan Tetap Kepala Desa dan perangkat	72,360,000	
	2 Tunjangan Kepala Desa dan Perangkat Desa	25,200,000	

Page 1 of 1

Sumber : Hasil Penelitian, 2017

Gambar III.32 Tampilan Form User Laporan
Rencana Penggunaan Dana (RPD) Semester 1

m. Tampilan form Laporan Rencana Penggunaan Dana (RPD) Semester 2

Tampilan form Laporan Rencana Penggunaan Dana (RPD) Semester 2 ini memiliki fungsi untuk menampilkan hasil laporan Rencana Penggunaan Dana (RPD) Semester dari data yang telah diolah. kemudian Untuk menampilkan hasil laporan, pengguna diharuskan memasukan tahun laporan yang ingin dicetak.

LAPORAN RENCANA PENGGUNAAN DANA (RPD) SEMESTER KEDUA

Masukan tahun yang akan dicetak: **Tampil**

RENCANA PENGGUNAAN DANA (RPD)
DANA DESA (DD), ALOKASI DANA DESA (ADD) DAN BAN PROV
TAHUN ANGGARAN 2016

DESA : PARIT SETIA
 KECAMATA : JAWAI
 KABUPATEN : SAMBAS
 TAHAP : 2 (DUA)
 JUMLAH : 100,560,000

KODE REKENING	URAIAN	JUMLAH ANGGARAN (Rp)	KET.
2	BELANJA	100,560,000	
2 1	Bidang Penyelenggaraan Pemerintah Desa	100,560,000	
2 1 1	Penghasilan Tetap dan Tunjangan	97,560,000	ADD
2 1 1 1	Belanja Pegawai	97,560,000	
	1 Penghasilan Tetap Kepala Desa dan perangkat	72,360,000	
	2 Tunjangan Kepala Desa dan Perangkat Desa	25,200,000	
2 1 2	Operasional Perkantoran	3,000,000	ADD
2 1 2 2	Belanja Barang dan Jasa	3,000,000	

Page 1 of 1

Sumber : Hasil Penelitian, 2017

Gambar III.33 Tampilan Form Laporan Rencana Penggunaan Dana (RPD) Semester 2

2.5. Implementasi

4.5.1. Code Generation

1. Form Menu

```
package form;
public class menu extends javax.swing.JFrame {
    public menu() {
        initComponents();
    }
    public void keuangan(){
        kegiatan.setEnabled(true);
        pencatatan.setEnabled(true);
        jMenulaporan.setEnabled(true);
    }
}
```

```

    }
    public void kepala_desa(){
        kegiatan.setEnabled(false);
        pencatatan.setEnabled(false);
        jMenulaporan.setEnabled(true);
    }
    private void AkunActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        akun akun=new akun();
        akun.setVisible(true);
    }
    private void BidangActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        bidang B=new bidang();
        B.setVisible(true);
    }
    private void PeriodeActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        periode P=new periode();
        P.setVisible(true);
    }
    private void UserActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        user user=new user();
        user.setVisible(true);
    }
    private void kegiatanActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        program pr=new program();
        pr.setVisible(true);
    }
    private void aparaturActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        aparatur ap=new aparatur();
        ap.setVisible(true);
    }
    private void programActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        program p=new program();
        p.setVisible(true);
    }
    private void keluarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        dispose();
        login lg=new login();
        lg.setVisible(true);
    }
    private void jMenuItem1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
    {
        kegiatan keg=new kegiatan();
        keg.setVisible(true);
    }

```

```

private void laporanAActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    L_apbdes la=new L_apbdes();
    la.setVisible(true);
}
private void jMenuItem2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
    rpd rpd=new rpd();
    rpd.setVisible(true);
}
private void jMenuItem4ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
    l_rpd1 l1=new l_rpd1();
    l1.setVisible(true);
}
private void jMenuItem5ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
    l_rpd2 l2=new l_rpd2();
    l2.setVisible(true);
}

```

2. Form Pengolahan RPD (Rencana Penggunaan Dana)

```

package form;
import com.mysql.jdbc.Connection;
import com.mysql.jdbc.Driver;
import java.sql.ResultSet;
import java.sql.Statement;
import java.sql.DriverManager;
import java.lang.String;
import javax.swing.JTable;
import javax.swing.table.DefaultTableModel;
import javax.swing.JOptionPane;
import javax.swing.table.TableModel;

public class rpd extends javax.swing.JFrame {
    public rpd() {
        initComponents();
        tampilData();
        tampilprogram();
        tampilkegiatan();
        tampilperiode();
        tahapi.setEnabled(false);
        nonAktif();
    }

```

```

    }
    final void tampilData(){
        String header[]={ "No RPD","Kode Program","Kode Kegiatan","No
        Urut","Uraian","Tahun","Keterangan","Jumlah 1","jumlah 2"};
        DefaultTableModel tbl=new DefaultTableModel(null,header);
        try{
            Statement stt=Koneksi.koneksi.createStatement();
            ResultSet rs = stt.executeQuery("SELECT * FROM tahap ORDER BY
            kode_program ASC");
            while(rs.next()){
                tbl.addRow(new Object[]{
                    rs.getString("tahap"),
                    rs.getString("kode_program"),
                    rs.getString("no_urut"),
                    rs.getString("no_detail"),
                    rs.getString("uraian"),
                    rs.getString("tahun"),
                    rs.getString("keterangan"),
                    rs.getString("jumlah_1"),
                    rs.getString("jumlah_2")}
                );
            }
            tabel.setModel(tbl);
        } catch (Exception e){
            JOptionPane.showInputDialog(null, "Ada Kesalahan xxxxx
            "+e.getMessage());
        }
    }

    final void nonAktif(){
        baru.setEnabled(true);
        simpan.setEnabled(false);
        batal.setEnabled(false);
        kd_program.setEnabled(false);
        kd_kegiatan.setEnabled(false);
        no_detail.setEnabled(false);
        uraian.setEnabled(false);
        tahun.setEnabled(false);
        keterangan.setEnabled(false);
        jumlah_1.setEnabled(false);
        jumlah_2.setEnabled(false);
    }

```

```

final void Aktif(){
    simpan.setEnabled(true);
    kd_program.setEnabled(true);
    kd_kegiatan.setEnabled(true);
    no_detail.setEnabled(true);
    uraian.setEnabled(true);
    tahun.setEnabled(true);
    keterangan.setEnabled(true);
    jumlah_1.setEnabled(true);
    jumlah_2.setEnabled(true);
}

final void hapus(){
    tahapi.setText("");
    kd_program.setSelectedItem("");
    kd_kegiatan.setSelectedItem("");
    no_detail.setText("");
    uraian.setText("");
    tahun.setSelectedItem("");
    keterangan.setSelectedItem("");
    jumlah_1.setText("");
    jumlah_2.setText("");
}

private void simpanDt(){
    try{
        Statement stt=Koneksi.koneksi.createStatement();
        String sql ="INSERT INTO tahapi values ('"+kd_program.getSelectedItem()
        +kd_kegiatan.getSelectedItem() +no_detail.getText()
        +tahun.getSelectedItem()+", " +kd_program.getSelectedItem()+", "
        +kd_kegiatan.getSelectedItem()+", " +no_detail.getText()+", "
        +keterangan.getSelectedItem()+", " +tahun.getSelectedItem()+", "
        +uraian.getText()+", " +jumlah_1.getText()+", "
        +jumlah_2.getText()+")";
        stt.executeUpdate(sql);
    }catch (Exception e){
        System.err.println(e.getMessage());
    }
}

private void ubah(){
    try {
        Statement stt=Koneksi.koneksi.createStatement();
        String sql = "UPDATE rpd SET kode_program="
        +kd_program.getSelectedItem()+", "
        +"no_urut="+kd_kegiatan.getSelectedItem()+", "

```

```

        +"no_detail=""+no_detail.getText()+","
        +"uraian=""+uraian.getText()+","
        +"tahun=""+tahun.getSelectedItem()+","
        +"keterangan=""+keterangan.getSelectedItem()+","
        +"jumlah_1=""+jumlah_1.getText()+","
        +"jumlah_2=""+jumlah_2.getText()+""
        +"Where no_rpd=""+no_rpd.getText()+"";
        stt.executeUpdate(sql);
        JOptionPane.showMessageDialog(this,"Data Berhasil Diubah.!!!");
    } catch (Exception e) {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, e.getMessage());
    }
}

final void ambilDataTabel(){
    int datatabel = tabel.getSelectedRow();
    tahapi.setText(tabel.getValueAt(datatabel, 0).toString());
    kd_program.setSelectedItem(tabel.getValueAt(datatabel, 1).toString());
    kd_kegiatan.setSelectedItem(tabel.getValueAt(datatabel, 2).toString());
    no_detail.setText(tabel.getValueAt(datatabel, 3).toString());
    keterangan.setSelectedItem(tabel.getValueAt(datatabel, 4).toString());
    tahun.setSelectedItem(tabel.getValueAt(datatabel, 5).toString());
    uraian.setText(tabel.getValueAt(datatabel, 6).toString());
    jumlah_1.setText(tabel.getValueAt(datatabel,7).toString());
    tahapi.setEnabled(false);
    simpan.setEnabled(false);
}

public void tampilprogram(){
    try {
        Statement stt = Koneksi.koneksi.createStatement
        (ResultSet.TYPE_SCROLL_INSENSITIVE,ResultSet.CONCUR_UPD
        ATABLE);
        String sql = "SELECT * FROM program";
        ResultSet rs = stt.executeQuery(sql);
        while(rs.next()){
            kd_program.addItem(rs.getString("kode_program"));
        }
    } catch (Exception e) {
    }
}

public void tampilkegiatan(){
    try {
        Statement stt = Koneksi.koneksi.createStatement

```

```

        (ResultSet.TYPE_SCROLL_INSENSITIVE,
        ResultSet.CONCUR_UPDATABLE);
        String sql = "SELECT * FROM kegiatan";
        ResultSet rs = stt.executeQuery(sql);
        while(rs.next()){
            kd_kegiatan.addItem(rs.getString("no_urut"));
        }
    } catch (Exception e) {
    }
}

public void tampilperiode(){
    try {
        Statement stt = Koneksi.koneksi.createStatement
        (ResultSet.TYPE_SCROLL_INSENSITIVE,
        ResultSet.CONCUR_UPDATABLE);
        String sql = "SELECT * FROM periode";
        ResultSet rs = stt.executeQuery(sql);
        while(rs.next()){
            tahun.addItem(rs.getString("tahun"));
        }
    } catch (Exception e) {
    }
}

private void kd_kegiatanActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    try{
        Statement stt = Koneksi.koneksi.createStatement
        (ResultSet.TYPE_SCROLL_INSENSITIVE,ResultSet.CONCUR_UPD
        ATABLE);
        String SQL ="SELECT * FROM kegiatan where no_urut="
        +kd_kegiatan.getSelectedItemAt(). toString()+"";
        ResultSet rs =stt.executeQuery(SQL);
        rs.absolute(1);
        nm_kegiatan.setText(rs.getString("nama_kegiatan"));
    } catch (Exception e){
    }
    nm_kegiatan.setEnabled(false);
}

private void kd_programActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    try{
        Statement stt= Koneksi.koneksi.createStatement
        (ResultSet.TYPE_SCROLL_INSENSITIVE,ResultSet.CONCUR_UPD
        ATABLE);

```

```

        String SQL ="SELECT * FROM program where kode_program="
        +kd_program.getSelectedItemAt().toString()+"";
        ResultSet rs =stt.executeQuery(SQL);
        rs.absolute(1);
        nm_program.setText(rs.getString("nama_program"));
    } catch (Exception e){
    }
    nm_program.setEnabled(false);
}

private void kembaliActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    dispose();
}

private void baruActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    Aktif();
    hapus();
    baru.setEnabled(false);
    batal.setEnabled(true);
}

private void simpanActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    simpan();
    tampilData();
    nonAktif();
    hapus();
}

private void batalActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    baru.setEnabled(true);
    hapus();
    nonAktif();
}

```

4.5.2. Spesifikasi *Hardware* dan *Software*

1. *Hardware* (Perangkat keras)

Hardware atau perangkat keras merupakan komponen-komponen atau peralatan yang membentuk suatu sistem yang disebut dengan komputer, serta peralatan pendukung lainnya sehingga komputer dapat berjalan dengan baik.

Klasifikasi Perangkat keras yang dimaksud adalah sebagai berikut:

- a. Monitor / LCD 14 inci

- b. Processor CPU 1017U @1.60Hz 1.60GHz
- c. RAM 2.00GB
- d. Harddisk 300GB
- e. *Mouse*
- f. *Keyboard*

2. **Software (Perangkat Lunak)**

Salah satu pendukung aplikasi terpenting lainnya disebut dengan *Software* (Perangkat lunak). *Software* (Perangkat lunak) digunakan untuk mengeksekusikan aplikasi yang dibuat, serta sebagai sistem operasi yang akan mendukung proses menjalankan aplikasi.

Adapun software yang dibutuhkan untuk proses menjalankan aplikasi Pengolahan data APBDes pada Desa Parit Setia Kecamatan Jawai, antara lain:

- a. Sistem operasi : windows 7 32-bit
- b. Bahasa Pemrograman : Netbeans IDE 6.0
- c. WebServer : XAMPP v3.22

Demikianlah spesifikasi *Software* yang dibutuhkan untuk menjalankan aplikasi pengolahan data APBDes (Anggaran Pendapatan dan Belanja Desa) pada Desa Parit Setia Kecamatan Jawai.

4.6. **Testing**

1. *Testing Form Login*

Tabel III.3 Testing form login

No	Skenario Pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	keterangan
1	Keuangan mengakses Form Login	Memasukan ID dan Password	Sistem akan menerima ID dan password yang dimasukan berdasarkan hak akses kemudian menampilkan tampilan menu	Sesuai dengan harapan	Valid

2. *Testing Form Akun***Tabel III.4 Testing form Akun**

No	Skenario Pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	keterangan
1	Keuangan mengakses Form akun	Melakukan inputan data akun	Sistem akan menerima data akun yang diinput kemudian menampilkan pada tabel Form akun	Sesuai dengan harapan	Valid

3. *Testing Form Bidang***Tabel III.5 Testing form Bidang**

No	Skenario Pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	keterangan
1	Keuangan mengakses Form Bidang	Melakukan inputan data Bidang	Sistem akan menerima data Bidang yang diinput kemudian menampilkan pada tabel Form Bidang	Sesuai dengan harapan	Valid

4. *Testing Form Program***Tabel III.6 Testing form Program**

No	Skenario Pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	keterangan
1	Keuangan mengakses Form Program	Melakukan inputan data Program	Sistem akan menerima data Program yang diinput kemudian menampilkan pada tabel Form Program	Sesuai dengan harapan	Valid

5. *Testing Form Kegiatan***Tabel III.7 Testing form Kegiatan**

No	Skenario Pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	keterangan
1	Keuangan mengakses Form Kegiatan	Melakukan inputan data Kegiatan	Sistem akan menerima data Kegiatan yang diinput kemudian menampilkan pada tabel Form Kegiatan	Sesuai dengan harapan	Valid

6. *Testing Form Aparatur***Tabel III.8 Testing form Aparatur**

No	Skenario Pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	keterangan
1	Keuangan mengakses Form Aparatur	Melakukan inputan data Aparatur	Sistem akan menerima data Aparatur yang diinput kemudian menampilkan pada tabel Form Aparatur	Sesuai dengan harapan	Valid

7. *Testing Form Periode***Tabel III.9 Testing form Periode**

No	Skenario Pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	keterangan
1	Keuangan mengakses Form Periode	Melakukan inputan data Periode	Sistem akan menerima data Periode yang diinput kemudian menampilkan pada tabel Form Periode	Sesuai dengan harapan	Valid

8. *Testing Form User***Tabel III.10 Testing form User**

No	Skenario Pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	keterangan
1	Keuangan mengakses Form User	Melakukan inputan data User	Sistem akan menerima data User yang diinput kemudian menampilkan pada tabel Form User	Sesuai dengan harapan	Valid

9. *Testing Form Rencana Penggunaan Dana (RPD)***Tabel III.11 Testing form Rencana Penggunaan Dana (RPD)**

No	Skenario Pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	keterangan
1	Keuangan mengakses Form RPD	Melakukan inputan data RPD	Sistem akan menerima data RPD yang diinput kemudian menampilkan pada tabel Form RPD	Sesuai dengan harapan	Valid