

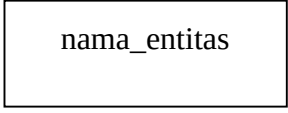
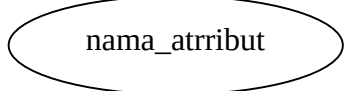
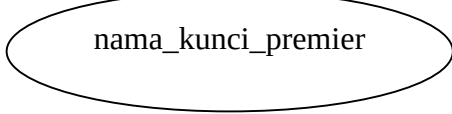
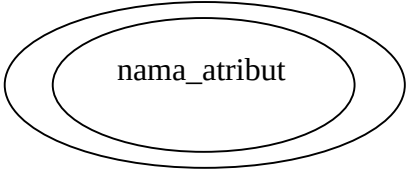
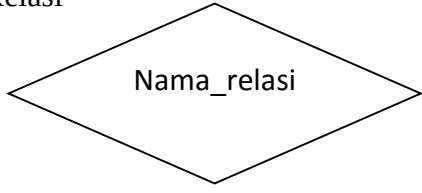
DAFTAR ISI

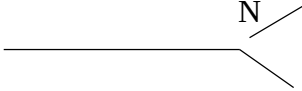
	Halaman
Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vii
Abstarksi	ix
Daftar Isi	xi
Daftar Simbol	xiii
Daftar Gambar	xvii
Daftar Tabel	xviii
Daftar Lampiran	xix
 BAB I PENDAHULUAN.....	 1
1.1.Umum	1
1.2.Maksud dan Tujuan	2
1.3.Metode Penelitian	2
1.3.1.Metode Pengumpulan Data	3
1.3.2.Metode Pengembangan <i>Software</i>	3
1.4.Ruang Lingkup	5
 BAB II LANDASAN TEORI	 7
2.1.Konsep Dasar Program	7
2.1.1.Pengertian Program	7
2.1.2.Pengertian Aplikasi	7
2.1.3.Pengertian Penjualan	8
2.1.4.Pengertian Piutang dagang	8
2.2.Peralatan Pendukung (<i>Tools Program</i>)	9
2.2.1. <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	9
2.2.2. <i>Database</i>	10
2.2.3. <i>Visual Basic.Net</i>	11
2.2.4. <i>MySQL</i>	11
2.2.5. <i>Use Case Diagram</i>	12
2.2.6. <i>Activity Diagram</i>	12
2.2.7.Pengertian Xampp	13
2.2.8.ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	13
2.2.9.LRS (<i>Logical Record Structure</i>)	15
2.2.10.Cristal Report	16
 BAB III PEMBAHASAN	 18
3.1.Tinjauan Perusahaan	18
3.1.1.Sejarah Perusahaan	18
3.1.2.Struktur Organisasi dan Fungsi	19
3.2.Tinjauan Kasus	21
3.2.1.Dokumen Masukan	21

3.2.2.Dokumen Keluaran	22
3.3.Analisa Kebutuhan Software	23
3.3.1.Analisa Kebutuhan	23
3.3.2.Use Case Diagram	25
3.3.3.Activity Diagram	29
3.4.Desain	36
3.4.1.Entity Relationship Diagram (ERD)	36
3.4.2.Logical Record Structure (LRS)	36
3.4.3.Spesifikasi File	37
3.4.4.User Interface	43
3.5.Implementasi	50
3.6.Testing	51
BAB IV PENUTUP	56
4.1.Kesimpulan	56
4.2.Saran	57
DAFTAR PUSTAKA	58
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	61
SURAT KETERANGAN PKL/RISET	62
LAMPIRAN-LAMPIRAN	63

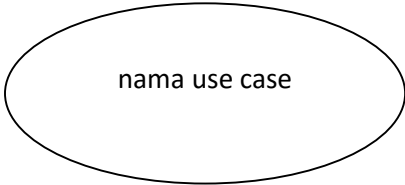
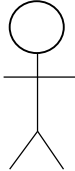
DAFTAR SIMBOL

1. SIMBOL *ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM*

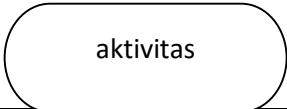
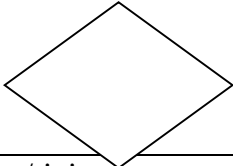
Simbol	Deskripsi
Entitas / <i>entity</i> 	Entitas merupakan data inti yang akan disimpan; bakal tabel pada basis data; benda yang memiliki data dan harus disimpan datanya agar dapat diakses oleh aplikasi komputer; penamaan entitas biasanya lebih ke kata benda dan belum merupakan nama tabel
Atribut 	Bidang atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas
Atribut Kunci Premier 	Bidang atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas dan digunakan sebagai kunci akses Record yang diinginkan ; biasanya berupa id; kunci primer dapat lebih dari satu kolom, asalkan kombinasi dari beberapa kolom tersebut dapat bersifat unik (berbeda tanpa ada yang sama)
Atribut multivalai / <i>multivalue</i> 	Bidang atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas yang dapat memiliki nilai lebih dari satu
Relasi 	Relasi yang menghubungkan antar entitas; biasanya diawali dengan kata kerja

Asosiasi / <i>association</i> 	Penghubung antar relasi dan entitas di mana di kedua ujungnya memiliki <i>multiplicity</i> kemungkinan jumlah pemakaian. Kemungkinan jumlah maksimum keterhubungan antara entitas satu dengan entitas yang lain disebut dengan kardinalitas. Misalkan ada kardinalitas 1 ke N atau sering disebut dengan one to many menghubungkan entitas A dan entitas B
--	--

2. SIMBOL USE CASE DIAGRAM

Simbol	Deskripsi
<i>Use Case</i> 	Fungsionalisasi yang di sediakan system sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor, biasanya di nyatakan dengan menggunakan kata kerja di awal frase name use case.
Aktor/<i>Actor</i> 	Orang, proses atau sistem yang lain yang berinteraksi dengan system informasi yang akan di buat diluar system yang akan di buat itu sendiri, jadi walaupun symbol dari aktor adalah gambar orang, tetapi aktor belum tentu menggunakan orang; biasanya di nyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama actor.

3. SIMBOL ACTIVITY DIAGRAM

Simbol	Deskripsi
Status awal 	Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
Aktivitas 	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
Percabangan / <i>decision</i> 	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
Penggabungan / <i>join</i> 	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
Status Akhir 	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar III.1 Struktur Organisasi CV. Al-Fath Sonic Pontianak	19
Gambar III.2 <i>Use Case Diagram</i> Pemilik	25
Gambar III.3 <i>Use Case Diagram Admin</i>	27
Gambar III.4 <i>Activity Diagram</i> Masuk	29
Gambar III.5 <i>Activity Diagram</i> Pengguna	30
Gambar III.6 <i>Activity Diagram</i> Pembeli	31
Gambar III.7 <i>Activity Diagram</i> Penjualan	32
Gambar III.8 <i>Activity Diagram</i> bayar	33
Gambar III.9 <i>Activity Diagram</i> Pakaian	34
Gambar III.10 <i>Activity Diagram</i> Laporan	35
Gambar III.11 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	36
Gambar III.12 <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	36
Gambar III.13 Form Masuk	43
Gambar III.14 Form Menu Utama	44
Gambar III.15 Form Pengguna	45
Gambar III.16 Form Penjualan	46
Gambar III.17 Form	47
Gambar III.18 Form Pembayaran.....	48
Gambar III.19 Form Pakaian	48
Gambar III.20 Form Pembeli	49
Gambar III.21 Form Laporan Penjualan	50

DAFTAR TABEL

Tabel III.1	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Pemilik	Halaman 25
Tabel III.2	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Admir	27
Tabel III.3	Spesifikasi File Tabel Pengguna	37
Tabel III.4	Spesifikasi File Tabel Penjualan	38
Tabel III.5	Spesifikasi File Tabel Bayar	39
Tabel III.6	Spesifikasi File Tabel Pembeli	39
Tabel III.7	Spesifikasi File Tabel Pakaian	40
Tabel III.8	Spesifikasi File Tabel Adat	41
Tabel III.9	Spesifikasi File Tabel Model	41
Tabel III.10	Spesifikasi File Tabel Warna	42
Tabel III.11	Spesifikasi File Tabel Jenis	42
Tabel III.12	Pengujian <i>Black Box Testing</i> Halaman Masuk	51
Tabel III.13	Pengujian <i>Black Box Testing</i> Halaman Pengguna	52
Tabel III.14	Pengujian <i>Black Box Testing</i> Halaman Pembeli	52
Tabel III.15	Pengujian <i>Black Box Testing</i> Halaman Pakaian	53
Tabel III.16	Pengujian <i>Black Box Testing</i> Halaman Penjualan	54

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A1	63
Lampiran B1	64
Lampiran B2	65
Lampiran B3	66
Lampiran B4	67
Lampiran B5	68