

BAB III

PEMBAHASAN

3.1. Tinjauan Perusahaan

3.1.1. Sejarah Perusahaan

CV. Al-Fath Sonic didirikan oleh Ibu Wardah. Beliau lahir di Pontianak pada tanggal 1 April 1964. Sejak berumur 17 tahun beliau sudah memulai bisnis rias pengantin yang dikelola di rumahnya. Saat berusia 40 tahun beliau hamil anak ketiga. Dokter menyarankan agar ibu Wardah mengurangi aktifitasnya dalam bekerja mengingat usia beliau dan pekerjaan beliau sangat berat. Beliau terpaksa berhenti dari bisnis rias pengantinnya.

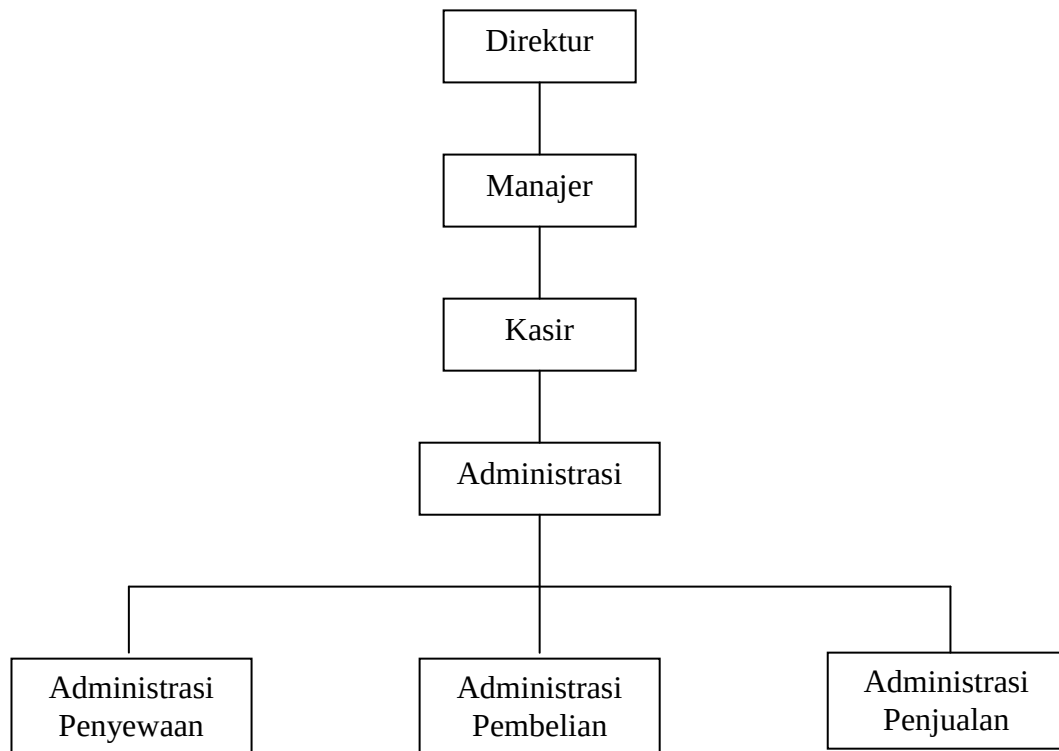
Setelah anaknya lahir, ibu Wardah merasa bosan jika hanya diam di rumah. Beliau ingin membuka bisnis lagi tetapi tidak terlalu berat seperti rias pengantin. Akhirnya beliau memutuskan untuk membuka penyewaan pakaian pengantin di rumahnya.

Pada awalnya pelanggan beliau adalah saudara dan tetangga karena tidak banyak orang yang tahu. Kemudian beliau ingin mengembangkan usahanya dan menyewa sebuah ruko kecil di Jalan Sungai Jawi Pontianak. Ternyata respon masyarakat sangat positif. Pelanggan beliau bertambah banyak dan beliau membeli banyak pakaian untuk menambah koleksinya.

Setelah tiga tahun menyewa ruko kecil itu, akhirnya beliau pindah ke ruko yang lebih besar. Beliau menyewa 3 ruko yang berlamat di Jalan H.Rais A.Rahman Samping Gang Waspada Pontianak dan mengukuhkannya menjadi CV.AL-FATH SONIC. Kini perusahaan dikelola oleh anak-anaknya.

3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi

Gambar III.1. berikut ini merupakan struktur organisasi dari CV. AL-FATH SONIC Pontianak.



Sumber: Struktur Organisasi CV.AL-FATH SONIC (2017)

Gambar III. 1 Struktur Organisasi CV. AL-FATH SONIC

Fungsi-fungsi Jabatan:

1. Direktur

Fungsi Direktur adalah:

- a. Bertanggung jawab dan memimpin perusahaan.
- b. Mengkoordinasi dan mengawasi semua kegiatan di perusahaan.
- c. Menerima seluruh laporan.

2. Manajer

Fungsi Manajer adalah:

- a. Memantau kegiatan untuk memastikan bahwa kegiatan sesuai dengan peraturan.
- b. Memeriksa laporan.
- c. Mengkoreksi setiap kesalahan.
- d. Memberikan laporan kepada Direktur.

3. Kasir

Fungsi Kasir adalah:

- a. Menerima pembayaran dari pelanggan.
- b. Membuat tanda terima pembayaran dari pelanggan.
- c. Mencatat pembayaran dari pelanggan.
- d. Membuat laporan pembayaran.

4. Administrasi Penjualan:

Fungsi Administrasi Penjualan adalah:

- a. Melayani penjualan.
- b. Mencatat pesanan penjualan.
- c. Menyiapkan pakaian yang akan dijual ke pelanggan.
- d. Membuat laporan penyewaan.

5. Administrasi Pembelian:

Fungsi Administrasi Pembelian adalah:

- a. Melakukan atau mencatat pembelian yang dilakukan perharinya.
- b. Mencatat nama-nama pakaian atau aksesoris baru.

3.2. Tinjauan Kasus

CV. AL-FATH SONIC adalah perusahaan yang bergerak dibidang penyewaan dan penjualan baju dan aksesoris adat pengantin. Pada saat ini, CV. AL-FATH SONIC masih menggunakan sistem pembelian secara manual, yaitu dengan cara pihak CV. AL-FATH SONIC datang kepada supplier untuk melakukan pemesanan. Setelah itu barang akan diproses oleh supplier. Setelah barang jadi pihak supplier akan memberikan barang yang sudah dipesan tersebut, dan pihak supplier akan melakukan pencatatan sesuai dengan barang pesanan kedalam pencatatan harian melalui media kertas, oleh karna itu CV. AL-FATH SONIC membutuhkan suatu sistem pembelian yang bekerja secara cepat, akurat dan efisien agar kegiatan pembelian dapat berjalan dengan baik.

3.2.1. Dokumen Masukan

Spesifikasi bentuk masukan merupakan rangkaian data yang masuk kedalam sistem dan proses sehingga menghasilkan suatu keluaran. Adapun spesifikasi bentuk masukan adalah sebagai berikut :

Nama Dokumen	: Laporan Harian
Fungsi	: Sebagai bukti pembelian harian
Sumber	: User
Tujuan	: Direktur
Media	: Kertas
Jumlah	: 1
Frekuensi	: Setiap ada transaksi
Bentuk	: Lampiran A-1

3.2.2. Dokumen Keluaran

Spesifikasi bentuk keluaran adalah dokumen yang dihasilkan dari proses spesifikasi bentuk masukan.

Nama Dokumen	: Buku Laporan
Fungsi	: Sebagai Rekap Laporan Harian
Sumber	: User
Tujuan	: Direktur
Media	: Komputer
Jumlah	: 1
Frekuensi	: Setiap Diminta Oleh Direktur
Bentuk	: Lampiran B-1

3.3. Analisa Kebutuhan *Software*

3.3.1. Analisa Kebutuhan

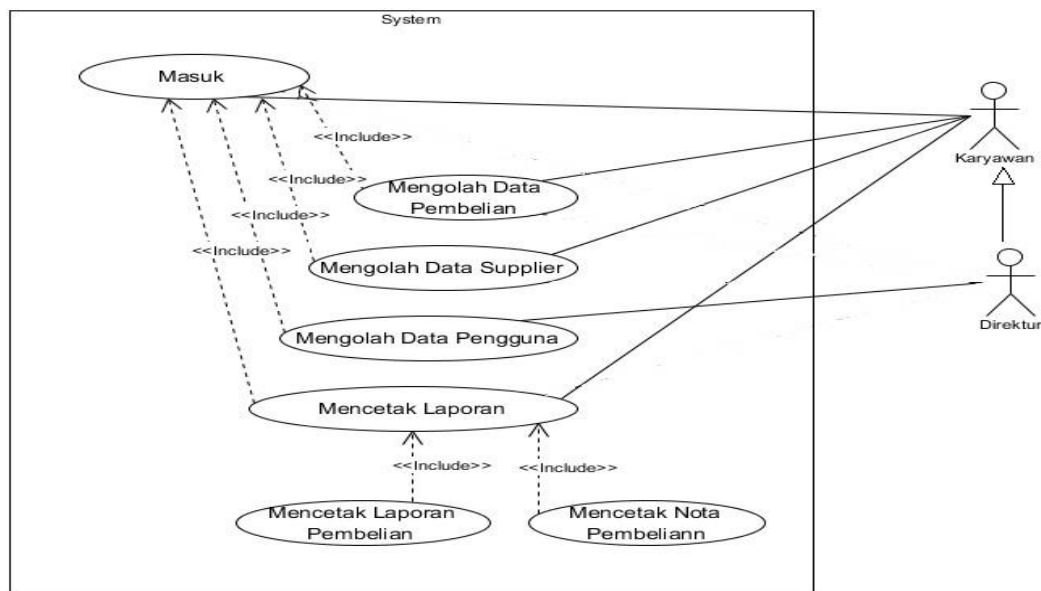
Berikut ini diuraikan analisa kebutuhan pada bagian karyawan dan direktur.

1. Tahap analisa bagian karyawan:
 - a. Bagian karyawan dapat melakukan login untuk masuk kedalam sistem.
 - b. Karyawan dapat mengolah data pembelian.
 - c. Karyawan dapat mengolah data pakaian.
 - d. Karyawan dapat mengolah data supplier.
 - e. Karyawan dapat mencetak data laporan pembelian.
2. Tahap analisis bagian direktur:
 - a. Direktur dapat login untuk masuk kedalam sistem.

- b. Direktur dapat mengolah data pembelian.
- c. Direktur dapat mengolah data pakaian.
- d. Direktur dapat menolak data supplier.
- e. Direktur dapat mengolah data user.
- f. Direktur dapat mencetak laporan pembelian.

3.3.2. Use Case Diagram

Gambar III.2 ini merupakan *use case diagram* aplikasi pembelian pada CV. AL-FATH SONIC Pontianak.



Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar III.2. Use Case Diagram Aplikasi Pembelian

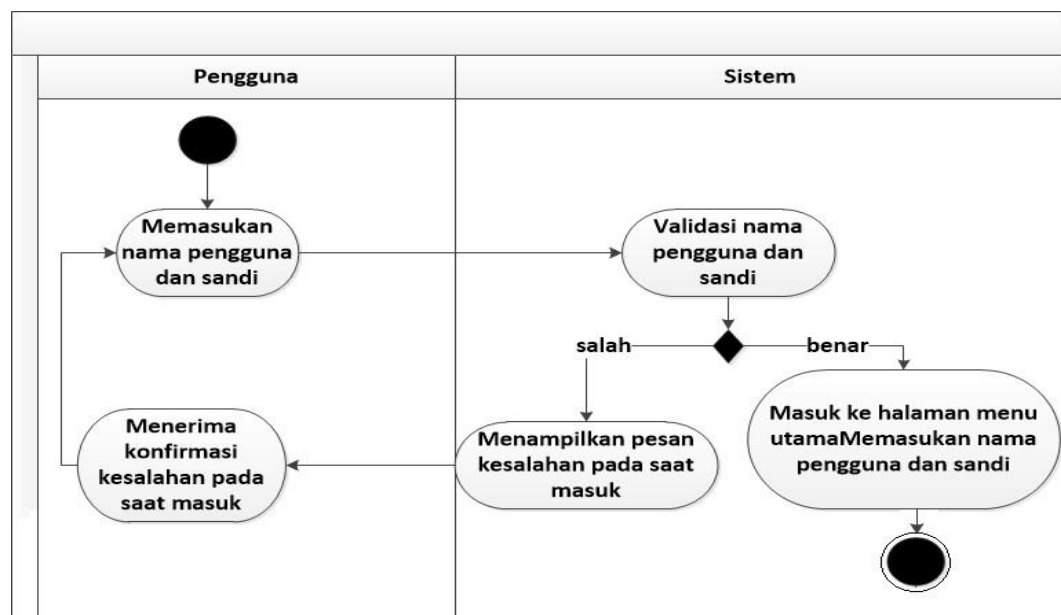
Gambar III.2 diatas merupakan *use case diagram* aplikasi pembelian pada CV. AL-FATH SONIC yang bisa diakses oleh dua user, yaitu: karyawan dan direktur, karyawan dapat mengolah data pembelian, data pakaian, data supplier,

dan mencetak laporan, namun tidak dapat mengakses data user. Sedangkan pemilik dapat mengakses seluruh data.

3.3.3. Activity Diagram

Berikut ini merupakan *activity diagram* dari aplikasi pembelian pakaian adat pengantin dan aksesoris pada CV.AL-FATH SONIC Pontianak.

1. Activity Diagram Masuk

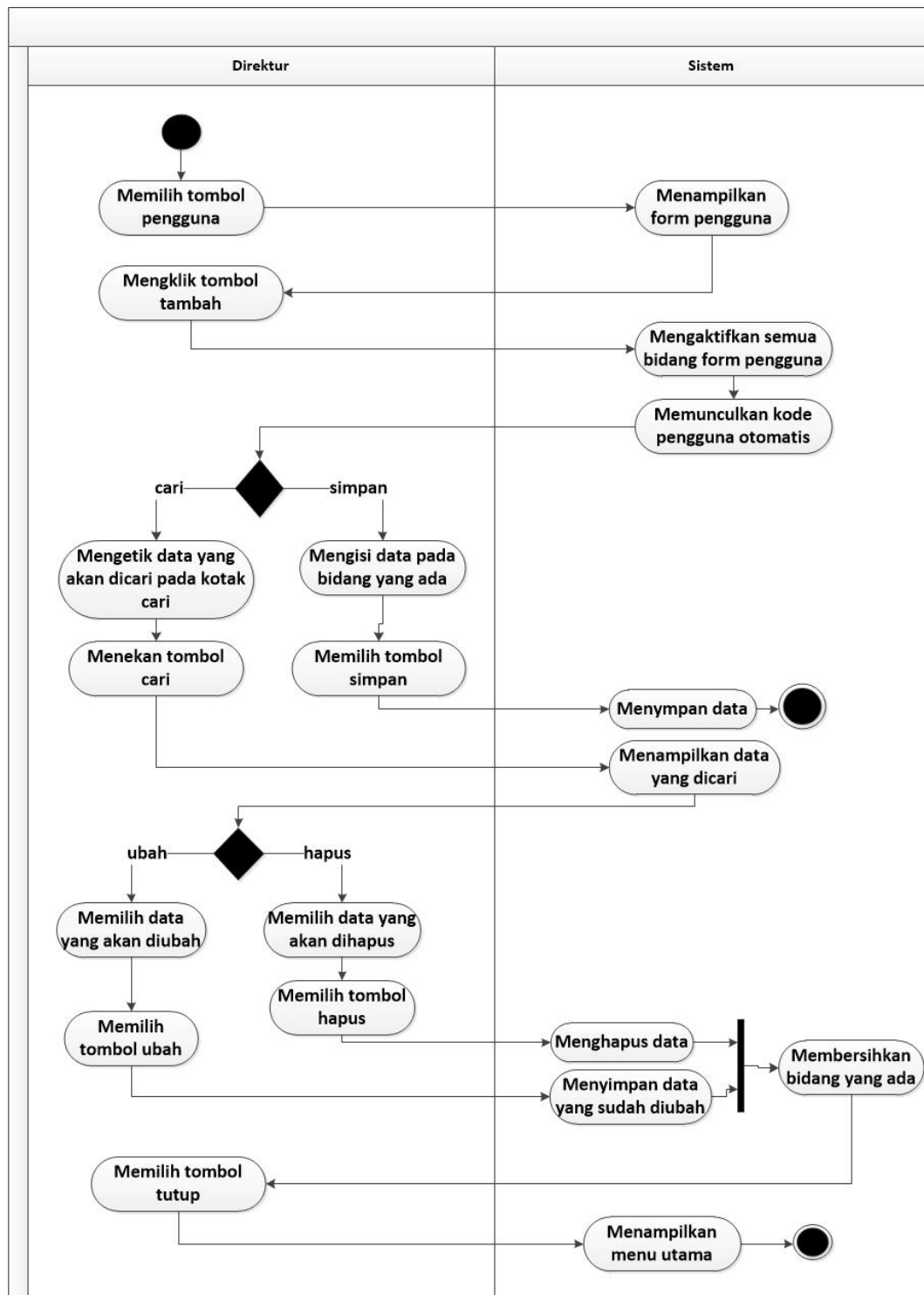


Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar III.3 Activity Diagram Masuk

Aktivitas masuk dimulai dengan memasukkan nama pengguna, dan sandi oleh pengguna, jika benar maka akan masuk kemenu utama, jika salah akan menampilkan pesan “nama pengguna & sandi salah”.

2. Activity Diagram Pengguna

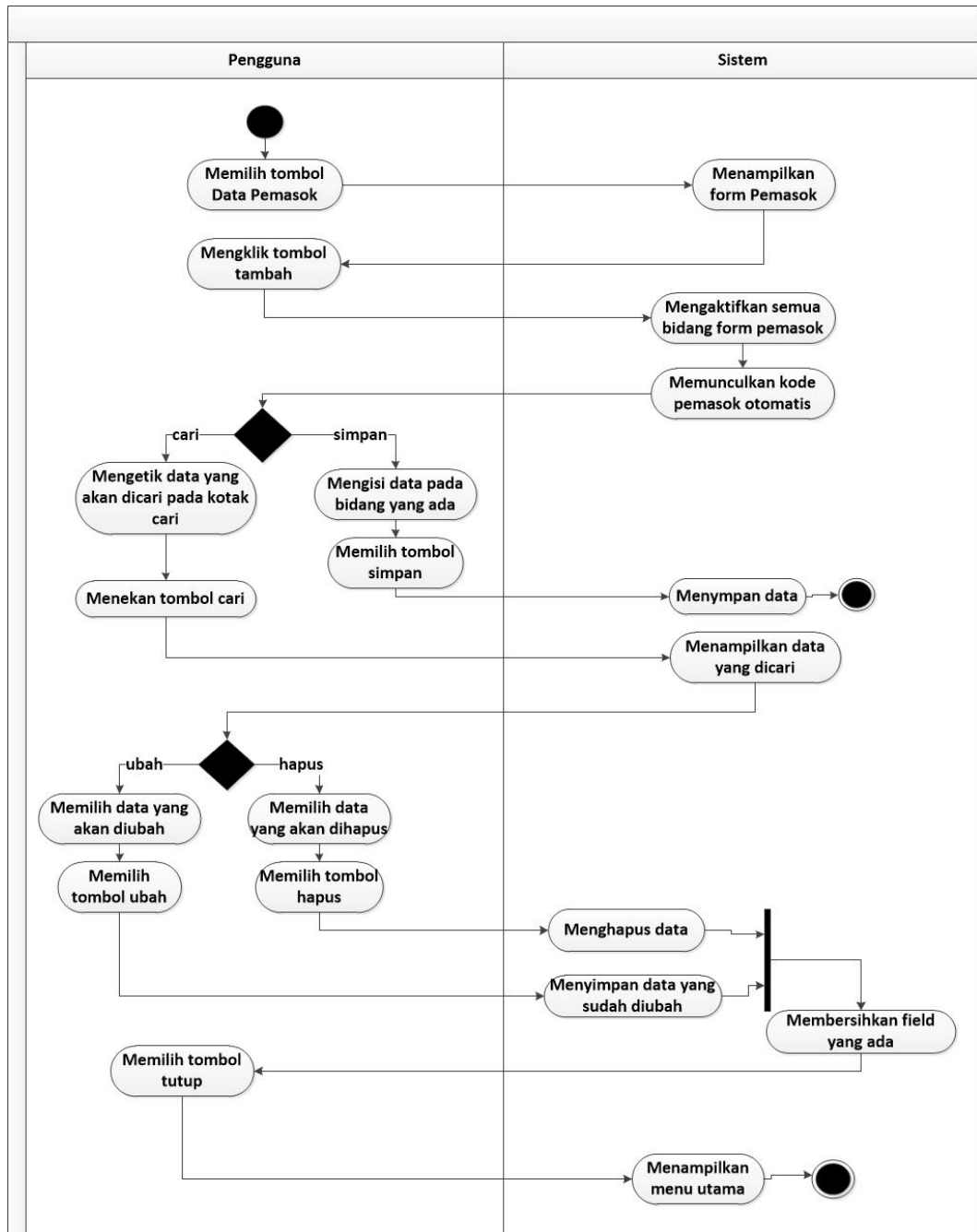


Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar III.4 Activity Diagram Pengguna

Aktivitas pengguna yaitu dimulai dengan memilih tombol data pengguna, lalu setelah itu sistem akan menampilkan form pengguna. Setelah itu pengguna mengklik tombol tambah, dan sistem akan mengaktifkan semua bidang pada form data pengguna, disaat yang sama kode pengguna akan aktif secara otomatis. Jika memilih tombol simpan, maka pengguna diharuskan mengisi semua bidang yang kosong, lalu memilih tombol simpan, dan sistem akan menyimpan data. Jika memilih tombol cari, maka pengguna mengisi data pencarian pada kotak cari lalu menekan tombol cari dan sistem akan menampilkan data yang akan dicari. Setelah data tampil, pengguna bisa memilih keputusan apakah ingin mengubah data atau menghapus data. Jika pengguna ingin mengubah data, maka pengguna memilih data yang akan di ubah, lalu menekan tombol ubah maka sistem akan menyimpan data yang telah diubah dan membersihkan bidang. Jika spengguna ingin menghapus data, maka pengguna memilih data yang akan dihapus, kemudian menekan tombol hapus maka sistem akan menghapus data dan membersihkan bidang. Kemudian pengguna memilih tombol keluar, dan sistem akan menampilkan menu utama.

3. Activity Diagram Pemasok

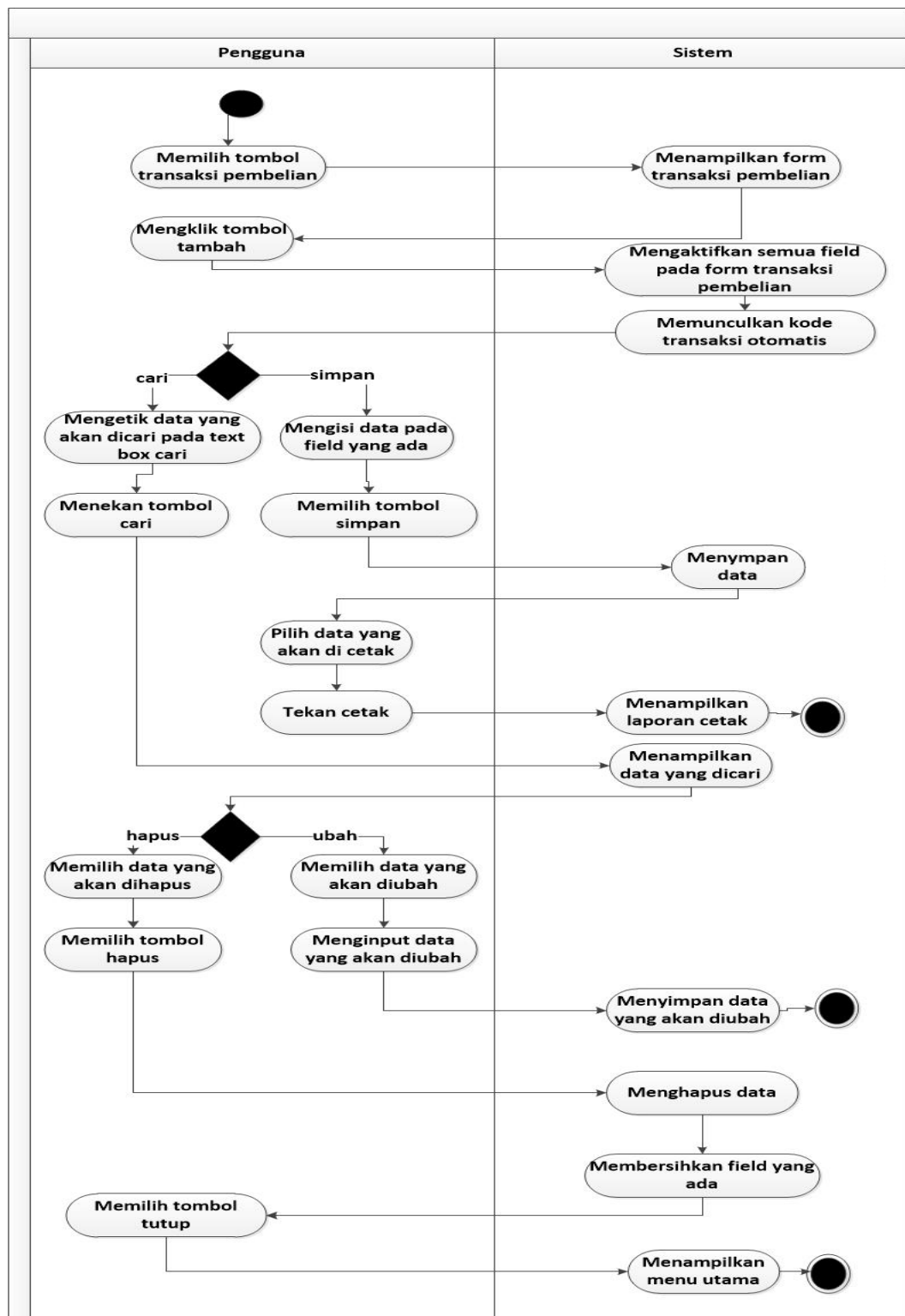


Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar III.5 Activity Diagram Pemasok

Aktivitas pemasok dimulai dengan pengguna memilih tombol data pemasok pada menu utama, kemudian sistem akan menampilkan form pemasok. Setelah itu pengguna memilih tombol tambah, dan sistem akan mengaktifkan semua bidang dan akan menampilkan kode pemasok secara otomatis. Jika pengguna ingin menyimpan data, maka pengguna mengisi seluruh data pada bidang yang ada, lalu memilih tombol simpan, maka sistem akan menyimpan data. Jika pengguna ingin mencari data, pengguna mengetik data yang akan dicari pada kotak cari lalu memilih tombol cari untuk memulai pencarian, lalu sistem menampilkan data yang dicari. Setelah data tampil, maka pengguna bisa memilih keputusan, apakah pengguna ingin menghapus data atau mengubah data. Jikalau pengguna ingin menghapus data, maka pengguna memilih data yang akan dihapus, lalu memilih tombol hapus, dan sistem akan menghapus data. Jikalau pengguna ingin mengubah data, maka pengguna memilih data yang akan diubah, lalu memilih tombol ubah, dan sistem akan menyimpan data yang telah diubah.

4. Activity Diagram Pembelian

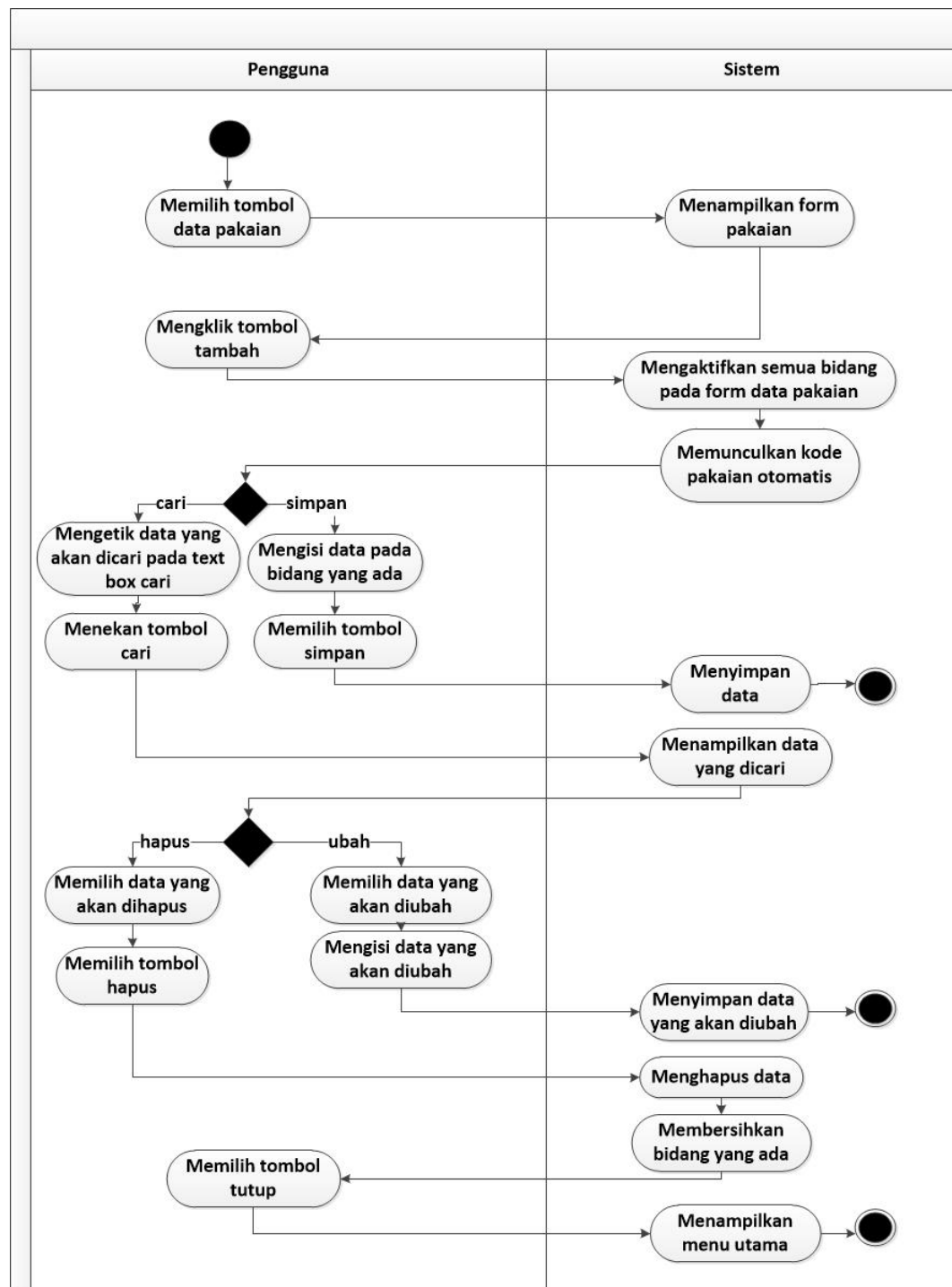


Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar III.6 Activity Diagram Pembelian

Aktifitas pembelian dimulai dari pengguna memilih tombol transaksi pembelian dari menu utama, lalu sistem akan menampilkan form transaksi pembelian. Setelah itu, pengguna mengklik tombol tambah dan sistem akan mengaktifkan semua bidang pada form transaksi pembelian dan menampilkan kode transaksi otomatis. Jika ingin menyimpan data pengguna mengisi data pada bidang yang ada, setelah itu mengisi jumlah beli dan uang bayar, setelah itu memilih tombol simpan, dan sistem akan menyimpan data. Setelah data disimpan, pengguna memilih data yang akan dicetak, lalu tekan tombol cetak dan sistem akan menampilkan laporan cetak. Jika ingin mencari data, pengguna mengetik data yang akan dicari pada kotak cari, dan memilih tombol cari untuk memulai pencarian dan sistem akan menampilkan data yang dicari. Setelah data yang dicari tampil, jika pengguna ingin mengubah data, pengguna memilih data yang akan diubah lalu menginput data yang ingin diubah dan memilih tombol ubah, setelah itu sistem akan menyimpan data yang telah diubah. Jika pengguna ingin menghapus data, pengguna memilih data yang akan dihapus, kemudian memilih tombol hapus, dan sistem menghapus data sekaligus membersihkan bidang yang ada. Pengguna memilih tombol keluar untuk keluar dari form transaksi pembelian dan sistem akan menampilkan menu utama.

5. Activity Diagram Pakaian

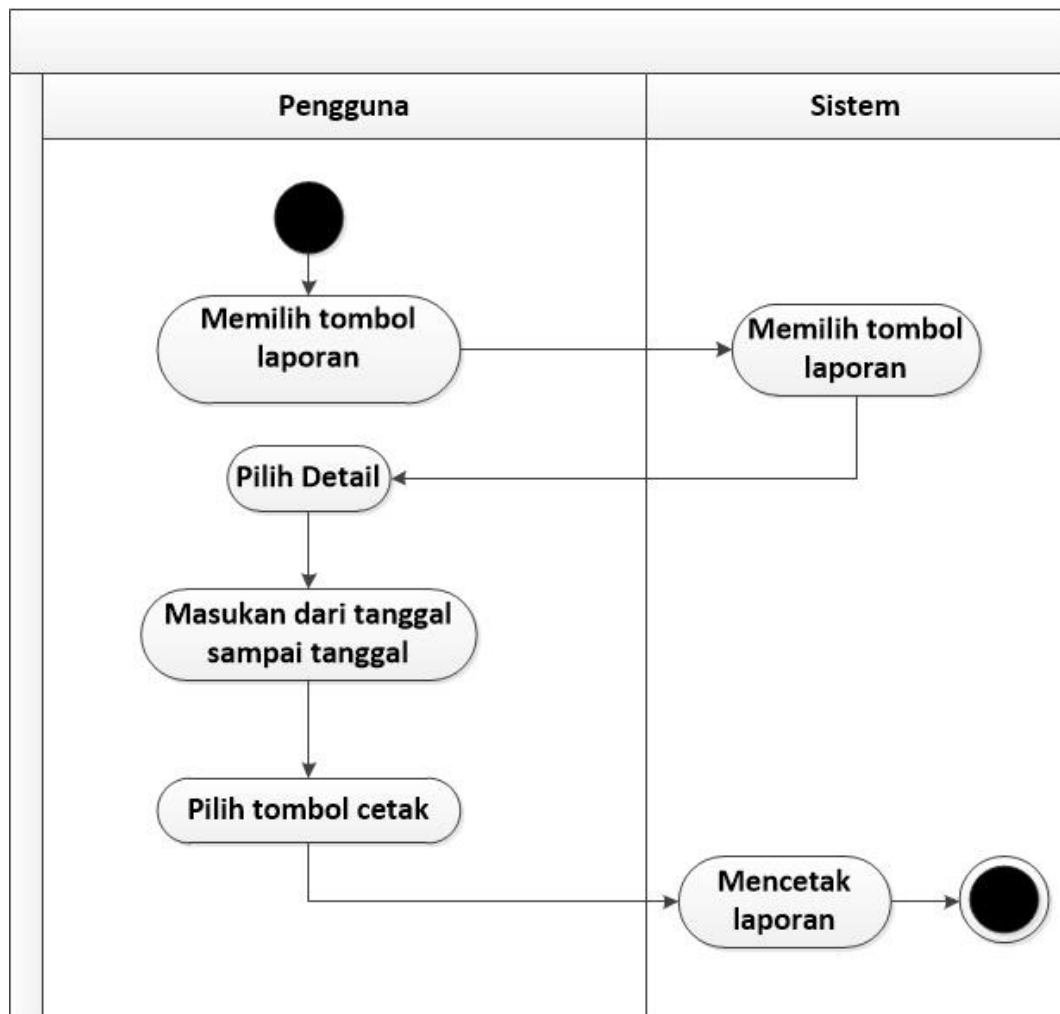


Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar III.7 Activity Diagram Pakaian

Aktivitas pengguna pada form pakaian yaitu dimulai pengguna memilih tombol data pakaian, lalu sistem akan menampilkan form pakaian, setelah itu pengguna mengklik tombol tambah dan sistem akan mengaktifkan semua bidang pada form pakaian lalu sistem akan memunculkan kode pakaian secara otomatis. Jika pengguna ingin menyimpan data, pengguna akan mengisi data pada bidang yang ada lalu menekan tombol simpan dan sistem akan menyimpan data. Jika pengguna ingin mencari data yang telah disimpan, pengguna akan mengetik data pada kotak cari lalu menekan tombol cari dan sistem akan mencari data. Setelah menampilkan data yang dicari, pengguna bisa memilih keputusan apakah ingin mengubah data atau menghapus data, jikalau pengguna ingin mengubah data, maka pengguna akan memilih data yang akan diubah, lalu mengisi data yang akan diubah, dan menekan tombol ubah, setelah itu sistem akan menyimpan data yang telah diubah. Jikalau ingin menghapus, pengguna akan memilih data yang akan dihapus lalu memilih tombol hapus dan sistem akan menghapus data dan membersihkan bidang yang ada, dan pengguna memilih tombol keluar dan sistem akan menampilkan menu utama.

6. Activity Diagram Laporan



Sumber: Hasil Penelitian (2017)

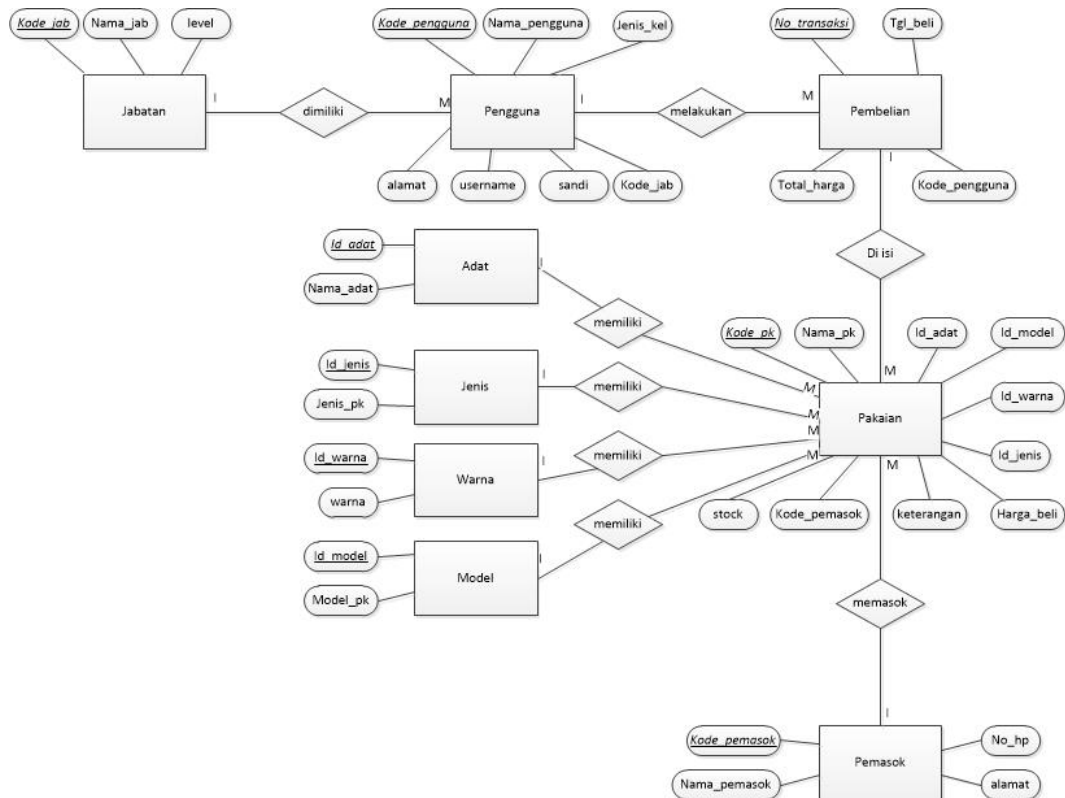
Gambar III.8 Activity Diagram Laporan

Aktifitas Laporan dimulai dari pengguna memilih tombol laporan pada menu utama, kemudian sistem akan menampilkan form laporan. Setelah itu pengguna memilih laporan detail atau bulan, jika pengguna memilih laporan detail, maka pengguna tekan pilih detail setelah itu masukan dari tanggal sampai tanggal, lalu pilih tombol cetak. Jika pengguna pilih laporan bulan, maka pengguna tekan pilih bulan, setelah itu masukan dari bulan sampai bulan, lalu pilih tombol cetak, maka sistem akan mencetak laporan bulan atau laporan detail.

3.4. Desain

3.4.1. Entity Relationship Diagram (ERD)

Gambar III.9. *Entity Relationship Diagram (ERD)* pembelian pada CV. AL-FATH SONIC Pontianak.



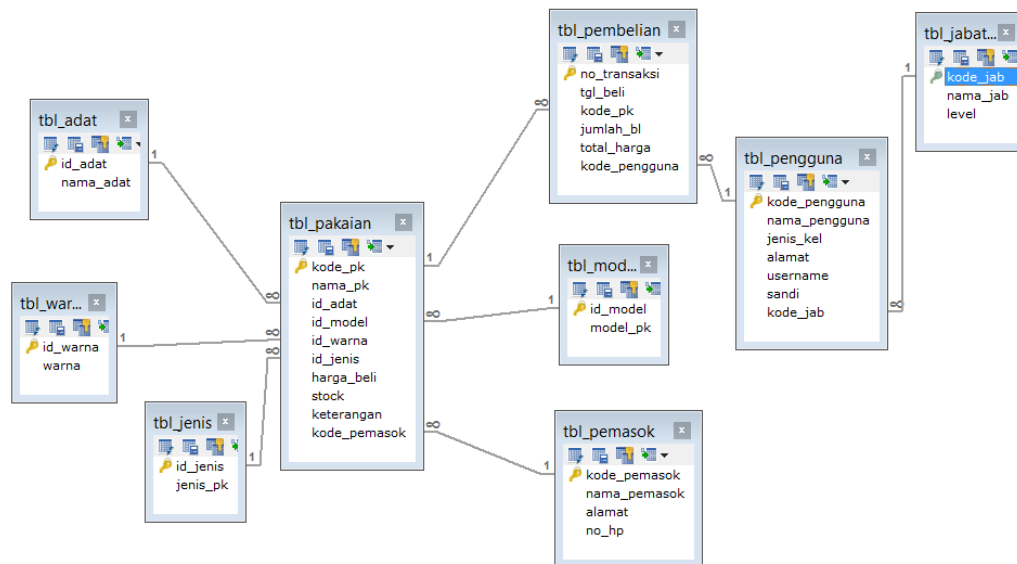
Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar III.9. *Entity Relationship Diagram (ERD)* Pembelian

Pada gambar III.9. diatas menggambarkan *Entity Relationship Diagram* pada sistem pembelian pakaian adat, pengantin dan aksesoris. Tabel pakaian berelasi dengan tabel adat, tabel jenis, tabel warna, tabel model, tabel pemasok, dan tabel pembelian. Tabel jabatan berelasi dengan tabel pengguna.

3.4.2. Logical Record Structure (LRS)

Gambar III.10 merupakan *Logical Record Structure (LRS)* pembelian pada CV. AL-FATH SONIC Pontianak.



Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar III.10. Logical Record Structure (LRS) Pembelian

Pada gambar III.10. diatas dapat dilihat LRS dari sistem pembelian pada CV. AL-FATH SONIC Pontianak, tbl_adat mempunyai *primary key* yaitu id_adat yang nantinya akan menjadi *foreign_key* pada tbl_pakaian, begitu pula id_model dalam tbl_model dan id_jenis pada tbl_jenis. Relasi ini sangat diperlukan karna data adat, data model, dan data jenis sangat bervariasi sehingga sangat penting digunakan pada data pakaian. Sedangkan tbl_pakaian memiliki *primary_key* kode_pk yang merupakan *foreign_key* dari tbl_pembelian.

3.4.3. ` Spesifikasi File

1. Spesifikasi File Pengguna

Nama Database : ta_pembelian_alfath

Nama Tabel : tbl_pengguna

Akronim : Pengguna

Tipe File : File Master Data

Akses File : Random

Primary key : kode_pengguna

Media : Hard-disk

Panjang Record : 72

Software : SQL

Tabel III.1

Spesifikasi File Tabel Pengguna

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	Kode Pengguna	kode_pengguna	char	4	<i>Primary key</i>
2.	Nama Pengguna	nama_pengguna	varchar	25	
3.	Jenis Kelamin	jenis_kel	Enum		
4.	Alamat	Alamat	Text		
5.	Username	Username	varchar	20	
6.	Sandi	Sandi	varchar	20	
7.	Kode Jabatan	kode_jab	Char	3	<i>Foreign Key</i>

2. Spesifikasi File Pemasok

Nama Database : ta_pembelian_alfath

Nama Tabel : tbl_pemasok

Akronim : Pemasok
 Tipe File : File Master Data
 Akses File : Random
 Primary key : kode_pemasok
 Media : Hard-disk
 Panjang Record : 39
 Software : SQL

Tabel III.2

Spesifikasi File Tabel Pemasok

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	Kode Pemasok	kode_pemasok	char	5	<i>Primary key</i>
2.	Nama Pemasok	nama_pemasok	varchar	20	
3.	Alamat	Alamat	Text		
4.	Nomor hp	no_hp	varchar	14	

3. Spesifikasi File Pakaian

Nama Database : ta_pembelian_alfath
 Nama Tabel : tbl_pakaian
 Akronim : Pakaian
 Tipe File : File Master Data
 Akses File : Random
 Primary key : kode_pk
 Media : Hard-disk
 Panjang Record : 92
 Software : SQL

Tabel III.3**Spesifikasi File Tabel Pakaian**

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	Kode Pakaian	kode_pk	char	5	<i>Primary key</i>
2.	Nama Pakaian	nama_pk	varchar	25	
3.	Id Adat	id_adat	Int	11	<i>Foreign Key</i>
4.	Id Model	id_model	Int	11	<i>Foreign Key</i>
5.	Id Warna	id_warna	Int	11	<i>Foreign Key</i>
6.	Id Jenis	id_jenis	Int	11	<i>Foreign Key</i>
7.	Harga Beli	harga_beli	decimal	10,2	
8.	Stock	Stock	Int	3	
9.	Keterangan	Keterangan	Text		
10.	Kode Pemasok	kode_pemasok	Char	5	<i>Foreign Key</i>

4. Spesifikasi File Pembelian

Nama Database : ta_pembelian_alfath

Nama Tabel : tbl_pembelian

Akronim : Pembelian

Tipe File : File Master Data

Akses File : Random

Primary key : no_transaksi

Media : Hard-disk

Panjang Record : 23

Software : SQL

Tabel III.4.**Spesifikasi File Tabel Pembelian**

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	Nomor Transaksi	no_transaksi	char	8	<i>Primary key</i>
2.	Tanggal Beli	tgl_beli	Date		
3.	Total Harga	total_harga	decimal	10,0	
4.	Kode Pengguna	kode_pengguna	Char	4	<i>Foreign Key</i>

5. Spesifikasi File Adat

Nama Database : ta_pembelian_alfath

Nama Tabel : tbl_adat

Akronim : Adat

Tipe File : File Master Data

Akses File : Random

Primary key : id_adat

Media : Hard-disk

Panjang Record : 28

Software : SQL

Tabel III.5.**Spesifikasi File Tabel Adat**

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id Adat	id_adat	int	3	<i>Primary key</i>
2.	Nama Adat	nama_adat	varchar	28	

6. Spesifikasi File Jabatan

Nama Database	: ta_pembelian_alfath
Nama Tabel	: tbl_jabatan
Akronim	: Jabatan
Tipe File	: File Master Data
Akses File	: Random
Primary key	: kode_jab
Media	: Hard-disk
Panjang Record	: 26
Software	: SQL

Tabel III.6.

Spesifikasi File Tabel Jabatan

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	Kode Jabatan	kode_jab	char	3	<i>Primary key</i>
2.	Nama Jabatan	nama_jab	Varchar	20	
3.	Level	Level	Char	3	

7. Spesifikasi File Jenis

Nama Database	: ta_pembelian_alfath
Nama Tabel	: tbl_jenis
Akronim	: Jenis
Tipe File	: File Master Data
Akses File	: Random
Primary key	: id_jenis
Media	: Hard-disk

Panjang Record : 31

Software : SQL

Tabel III.7.

Spesifikasi File Tabel Jenis

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id Jenis	id_jenis	int	11	<i>Primary key</i>
2.	Jenis Pakaian	jenis_pk	varchar	20	

8. Spesifikasi File Model

Nama Database : ta_pembelian_alfath

Nama Tabel : tbl_model

Akronim : Jenis

Tipe File : File Master Data

Akses File : Random

Primary key : id_model

Media : Hard-disk

Panjang Record : 28

Software : SQL

Tabel III.8.

Spesifikasi File Tabel Model

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id Model	id_model	int	3	<i>Primary key</i>
2.	Model Pakaian	model_pk	varchar	25	

9. Spesifikasi File Warna

Nama Database : ta_pembelian_alfath

Nama Tabel : tbl_warna

Akronim : Jenis

Tipe File : File Master Data

Akses File : Random

Primary key : id_warna

Media : Hard-disk

Panjang Record : 23

Software : SQL

Tabel III.9.

Spesifikasi File Tabel Warna

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id Warna	id_warna	int	3	<i>Primary key</i>
2.	Warna	Warna	Varchar	20	

3.4.4. User Interface

1. Form Masuk

Gambar III.11. merupakan form login yang bisa di akses oleh karyawan maupun direktur.

Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar III.11. Form Masuk

2. Form Menu Utama

Gambar III.12. merupakan form menu utama dari aplikasi pembelian.

Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar III.12. Form Menu Utama

3. Form Data Pengguna

Gambar III.13. merupakan form data pengguna dari aplikasi pembelian.

Al-Fath

KODE PENGGUNA NAMA ALAMAT

NAMA PENGGUNA NOMOR TELPON

PASSWORD JENIS KELAMIN ☐ Laki-Laki ☐ Perempuan

JABATAN ...

NAMA JABATAN

kode_usr	nama_usr	jenis_kel	alamat	username	password	kode_jab
K001	Hambali	P	mempawah	hambali	hambali	J1
K002	Ubaydillah	L	Ketapang	ubay	ubay	J2
*						

Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar III.13. Form Data Pengguna

4. Form Data Pemasok

Gambar III.14. merupakan form data pengguna pada aplikasi pembelian.

Al-Fath

KODE PEMASOK

NAMA SUPPLIER

NO. HANDPHONE

ALAMAT

kode_supp	nama_supp	alamat	no_hp
SP001	HAMBALI	mempawah	089595121210
SP002	U	UUUUUU	08
SP003	Toko Baju	Pontianak	0808343436
*			

Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar III.14. Form Data Pemasok

5. Form Data Pakaian

Gambar III.15. merupakan Form Data Pakaian pada aplikasi pembelian.

kode_pk	nama_pk	nama_adat	model_pk	warna	jenis_pk	harga_beli	stock	t
KP001	Pakaian Melayu	Melayu	Gaun Dewasa	Merah Maron	Pakaian	1000000.00	9	B
KP002	Kembang Merah	Dayak	Gaun Dewasa	Merah Maron	Pakaian	1500000.00	7	B
KP003	Pakaian Kembang	Melayu	Gaun Dewasa	Merah Maron	Pakaian	500000.00	5	P
KP004	Pakaian Nikah B.	Betawi	Gaun Dewasa	Biru	Pakaian	2000000.00	12	B
KP005	Pakaian Adat Me...	Melayu	Gaun Dewasa	Biru	Pakaian Laki Laki	500000.00	1	P
KP006	Pakaian Adat Me...	Melayu	Gaun Dewasa	Biru	Pakaian Peremp...	500000.00	1	P
KP007	Pakaian Adat Me...	Melayu	Gaun Dewasa	Merah Maron	Pakaian	100000.00	0	

Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar III.15. Form Data Pakaian

6. Form Transaksi Pembelian

Gambar III.16. merupakan form transaksi pembelian pada aplikasi pembelian.

no_transaksi	tgl_beli	nama_pk	jumlah_bi	total_harga	kode_pengguna
TR0002	04/08/2017	Pakaian Melayu	3	3000000	K002
TR0003	04/08/2017	Pakaian Melayu	3	3000000	K002
TR0004	04/08/2017	Pakaian Melayu	4	4000000	K002
TR0005	05/08/2017	Pakaian Melayu	5	5000000	K002
TR0006	19/08/2017	Pakaian Nika...	2	1000000	K002
TR0007	12/08/2017	Kembang Merah	2	3000000	K002
TR0008	18/08/2017	Pakaian Nika...	2	4000000	K002
TR0009	20/08/2017	Pakaian Melayu	3	3000000	K001

Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar III.16. Form Transaksi Pembelian

7. Form Laporan

Gambar III.17. merupakan form laporan pada aplikasi pembelian.

Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar III.17. Form Laporan

3.5. Implementasi

1. Spesifikasi perangkat keras

Adapun spesifikasi minimal perangkat keras yang dibutuhkan untuk implementasi antara lain:

- a. CPU
 - a) Processor Intel (R) Pentium (R) (2.1 Ghz)
 - b) Ram DDR3 2 Gb
 - c) Hard-Disk 297,7 Gb
- b. Mouse
- c. Keyboard
- d. Monitor LCD 12.0" (32bit)

2. Spesifikasi Perangkat Lunak

Adapun spesifikasi perangkat lunak yang dibutuhkan untuk implementasi adalah:

- a. Menggunakan OS Microsoft Windows
- b. Aplikasi server yang digunakan Xampp 32bit 7.0.4
- c. Aplikasi database yang digunakan SQLyog 11.11
- d. Aplikasi yang digunakan yaitu Microsoft Visual 2010.

3.6. Testing

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode pengujian *black box testing* yaitu melakukan pengujian *input / output* dari program dengan cara mencoba program dengan memasukan data – data pada *form input*. Adapun hal – hal yang akan diuji dengan *black box testing* adalah sebagai berikut.

1. Pengujian Halaman Masuk

Tabel III.10.

Hasil Pengujian *Black Box Testing* Halaman Masuk

No	Skenario Pengujian	Test Cast	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	Nama pengguna dan sandi tidak diisi, klik tombol masuk	Nama pengguna(kosong) Sandi (kosong)	Nama pengguna dan sandi yang anda masukan salah	Sesuai harapan	Valid
2.	Memasukan Nama pengguna benar dan Password salah, klik tombol masuk	Nama pengguna (Ubay) benar Sandi(KKK KK)salah	Nama pengguna dan sandi yang anda masukan salah	Sesuai harapan	Valid
3.	Memasukan	Nama	Nama	Sesuai	Valid

	Nama pengguna salah dan sandi benar, klik tombol masuk	Pengguna (iii) Sandi (u) benar	pengguna dan Sandi yang anda masukan salah	harapan	
--	--	--------------------------------	--	---------	--

2. Pengujian Data Pengguna

Tabel III.11.

Hasil Pengujian *Black Box Testing* Halaman Pengguna

No	Skenario Pengujian	Test Cast	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	Jika semua data kosong, klik simpan	Jika semua data kosong (kode pengguna, nama pengguna, Sandi, jabatan, nama jabatan, nama nomor telpon, alamat, jenis kelamin)	Data belum lengkap harap periksa kembali	Sesuai Harapan	Valid
2.	Mengosongkan nama pengguna lalu langsung klik tombol simpan	Nama pengguna: (Kosong)	Data belum lengkap, harap periksa kembali	Sesuai Harapan	Valid
3.	Mengosongkan Sandi lalu klik tombol simpan	Sandi: (Kosong)	Data belum lengkap, harap periksa kembali	Sesuai Harapan	Valid

3. Pengujian Data Pemasok

Tabel III.12.

Hasil Pengujian *Black Box Testing* Halaman Pemasok

No	Skenario Pengujian	Test Cast	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Jika semua data kosong	Jika semua data kosong (kode pemasok, nama pemasok, no. Handphone, alamat)	Data belum lengkap harap periksa kembali	Sesuai Harapan	Valid
2.	Mengosongkan nama pemasok lalu klik simpan	Nama pemasok: (Kosong)	Data belum lengkap, harap periksa kembali	Sesuai Harapan	Valid
3.	Mengosongkan nomor telpon lalu klik simpan	Nomor telpon: (Kosong)	Data belum lengkap, harap periksa kembali	Sesuai Harapan	Valid

4. Pengujian Data Pakaian

Tabel III.13.

Hasil Pengujian *Black Box Testing* Halaman Pakaian

No	Skenario Pengujian	Test Cast	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Jika semua data kosong	Jika semua data kosong (kode pakaian, nama pakaian, harga beli, stock, id adat, id model, id	Data belum lengkap harap periksa kembali	Sesuai Harapan	Valid

		jenis, id warna)			
2.	Mengosongka n harga beli lalu klik simpan	Harga beli: (Kosong)	Data belum lengkap, harap periksa kembali	Sesuai Harapan	Valid
3.	Mengosongka n nama pakaian lalu klik simpan	Nama pakaian: (Kosong)	Data belum lengkap, harap periksa kembali	Sesuai harapan	Valid
4.	Mengosongka n ID Adat lalu klik simpan	ID Adat: (Kosong)	Data belum lengkap, harap periksa kembali	Sesuai Harapan	Valid
5.	Mengosongka n ID Model lalu klik simpan	ID Model: (Kosong)	Data belum lengkap, harap periksa kembali	Sesuai Harapan	Valid
6.	Mengosongka n ID Jenis lalu klik simpan	ID Jenis: (Kosong)	Data belum lengkap, harap periksa kembali	Seuai Harapan	Valid
7.	Mengosongka n ID Warna lalu klik simpan	ID Warna: (Kosong)	Data belum lengkap, harap periksa kembali	Sesuai Harapan	Valid

5. Pengujian Data Transaksi Pembelian

Tabel III.14

Hasil Pengujian *Black Box Testing* Halaman Transaksi Pembelian

No	Skenario Pengujian	Test Cast	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Jika semua data kosong	Jika semua data kosong (nomor transaksi, tgl beli, total harga, kode pengguna, id detail, kode pakaian, jumlah beli, sub total)	Data belum lengkap harap periksa kembali	Sesuai Harapan	Valid
2.	Mengosonkan jumlah beli lalu klik simpan	Jumlah beli: (Kosong)	Data belum lengkap, harap periksa kembali	Sesuai Harapan	Valid
3.	Mengosongkan kode pakaian lalu klik simpan	Kode Pakaian: (Kosong)	Masih ada data kosong, mohon cek lagi.	Sesuai Harapan	Valid