

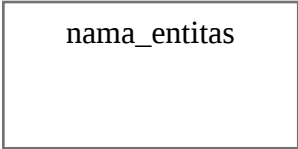
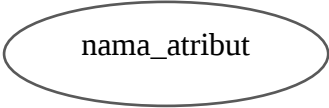
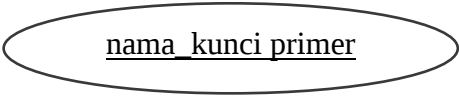
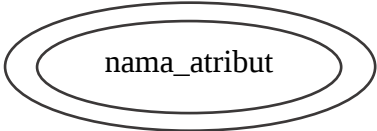
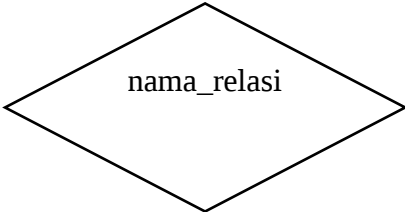
DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul.....	i
Lembar Pernyataan Keaslian.....	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan	iv
Lembar Konsultasi	v
 Kata Pengantar	vii
Abstraksi	ix
Daftar Isi.....	xi
Daftar Simbol.....	xiii
Daftar Gambar.....	xviii
Daftar Tabel	xix
Daftar Lampiran.....	xx
 BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Umum.....	1
1.2 Maksud dan Tujuan	2
1.3 Metode Penelitian.....	3
1.3.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.3.2 Metode Pengembangan <i>Software</i>	3
1.4 Ruang Lingkup	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Konsep Dasar Program	6
2.1.1 Pengertian Aplikasi	6
2.1.2 Pengertian <i>Database</i>	7
2.1.3 Pengertian Visual Basic.Net	7
2.1.4. Pengertian MySQL	8
2.2 Peralatan Pendukung (<i>Tools Program</i>).....	8
2.2.1. ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	9
2.2.2 LRS (<i>Logical Record Structure</i>)	10
2.2.3 <i>Use Case Diagram</i>	12
2.2.4. <i>Activity Diagram</i>	12
2.2.5. <i>User Interface</i>	13
2.2.6. <i>XAMPP</i>	13
2.2.7. <i>Black Box</i>	14
BAB III PEMBAHASAN	16
3.1 Tinjauan Perusahaan	16
3.1.1. Sejarah Singkat.....	16
3.1.2. Struktur Organisasi Dan Fungsi	17
3.2. Tinjauan Kasus.....	18
3.2.1 Dokumen Masukan	18
3.2.2 Dokumen Keluaran	18
3.3. Analisa Kebutuhan <i>Software</i>	19

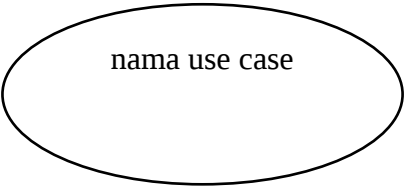
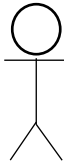
3.3.1. Analisa Kebutuhan	19
3.3.2. <i>Use Case Diagram</i>	21
3.3.3. <i>Activity Diagram</i>	23
3.4. Desain	30
3.4.1. <i>Entity Relationship Diagram</i>	30
3.4.2. <i>Logical Record Structure</i>	31
3.4.3. Spesifikasi File	32
3.4.4. <i>User Interface</i>	37
3.5. Implementasi	42
3.6. Testing.....	42
BAB IV PENUTUP	51
4.1 Kesimpulan	51
4.2 Saran	51
DAFTAR PUSTAKA	53
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	55
SURAT KETERANGAN RISET	56
LAMPIRAN – LAMPIRAN	57

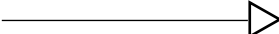
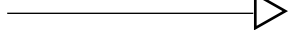
DAFTAR SIMBOL

Simbol *Entity Relationship Diagram*

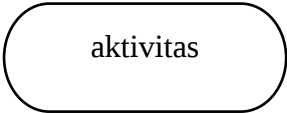
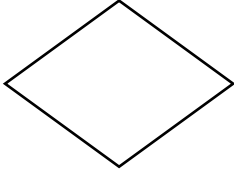
Simbol	Deskripsi
Entitas / <i>entity</i> 	Entitas merupakan data inti yang akan disimpan; bakal tabel pada basis data; benda yang memiliki data dan harus disimpan datanya agar dapat diakses oleh aplikasi komputer; penamaan entitas biasanya lebih ke kata benda dan belum merupakan nama tabel
Atribut 	<i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas
Atribut kunci primer 	<i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas dan digunakan sebagai kunci akses Record yang diinginkan ; biasanya berupa id; kunci primer dapat lebih dari satu kolom, asalkan kombinasi dari beberapa kolom tersebut dapat bersifat unik (berbeda tanpa ada yang sama)
Atribut multivalued / <i>multivalued</i> 	<i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas yang dapat memiliki nilai lebih dari satu
Relasi 	Relasi yang menghubungkan antar entitas; biasanya diawali dengan kata kerja

Simbol Use Case Diagram

Simbol	Deskripsi
<i>Use case</i>  nama use case	Fungsionalisasi yang disediakan system sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor, biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja di awal frase name use case.
<i>Aktor / actor</i>  nama aktor	Orang, proses atau sistem yang lain yang berinteraksi dengan system informasi yang akan dibuat diluar system yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun symbol dari aktor adalah gambar orang, tetapi aktor belum tentu menggunakan orang; biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama actor.
<i>Asosiasi / association</i> 	Komunikasi antara aktor dan use case yang berpartisipasi pada use case atau use case memiliki interaksi dengan actor.

Ekstensi / extend <<extend>> 	Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang di tambahkan dapat berdiri sendiri walaupun tanpa <i>use case</i> tambahan itu; mirip dengan prinsip <i>inheritance</i> pada pemograman berorientasi objek; biasanya <i>use case</i> tambahan memiliki nama depan yang sama dengan <i>use case</i> yang di tambahkan misal arah panah mengarah pada <i>use case</i> yang di tambahkan.
Generalisasi/ <i>generalization</i> 	Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum - khusus) antara dua buah <i>use case</i> dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya.
Menggunakan / <i>include</i> / <i>uses</i> <<include>>  <uses> 	Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan <i>use case</i> ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankan <i>use case</i> ini

Simbol Activity Diagram

SIMBOL	DESKRIPSI
Status awal 	Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
Aktivitas 	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
Percabangan / <i>decision</i> 	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
Penggabungan / <i>join</i> 	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
Status akhir 	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.

DAFTAR GAMBAR

Gambar		Halaman
Gambar III.1	Struktur organisasi	17
Gambar III.2	<i>Use Case Diagram</i>	21
Gambar III.3	<i>Activity Diagram</i> Masuk	22
Gambar III.4	<i>Activity Diagram</i> Pengguna	23
Gambar III.5	<i>Activity Diagram</i> Lapangan	24
Gambar III.6	<i>Activity Diagram</i> Jadwal	25
Gambar III.7	<i>Activity Diagram</i> Member.....	26
Gambar III.8	<i>Activity Diagram</i> Booking	27
Gambar III.9	<i>Activity Diagram</i> Bayar	28
Gambar III.10	<i>Entity Relationship Diagram</i>	29
Gambar III.11	<i>Logical Record Structure</i>	30
Gambar III.12	Form <i>Login</i>	37
Gambar III.13	Form Menu Utama	37
Gambar III.14	Form Data Pengguna	38
Gambar III.15	Form Member	38
Gambar III.16	Form Lapangan	39
Gambar III.17	Form Jadwal	39
Gambar III.18	Form Booking	40
Gambar III.19	Form Bayar	40

DAFTAR TABEL

Tabel		Halaman
Tabel III.1	Spesifikasi File Tabel Pengguna	31
Tabel III.2	Spesifikasi File Tabel Member	32
Tabel III.3	Spesifikasi File Tabel Lapangan	33
Tabel III.5	Spesifikasi File Tabel Booking	34
Tabel III.6	Spesifikasi File Tabel Bayar	35
Tabel III.7	<i>Black Box</i> Testing Login	43
Tabel III.8	<i>Black Box</i> Testing Pengguna.....	44
Tabel III.9	<i>Black Box</i> Testing Member	45
Tabel III.10	<i>Black Box</i> Testing Lapangan	46
Tabel III.11	<i>Black Box</i> Testing Jadwal	47
Tabel III.12	<i>Black Box</i> Testing Booking	48
Tabel III.13	<i>Black Box</i> Testing Bayar	49
Tabel III.14	<i>Black Box</i> Testing Logout	50

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran		Halaman
Lampiran Riset	Surat Keterangan PKL/Riset	56
Lampiran A-1	Lampiran Dokumen Masukan	57
Lampiran B-1	Lampiran Dokumen Keluaran.....	58