

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Umum

Semakin berkembangnya teknologi informasi, otomatis menuntut segala bidang kegiatan untuk menggunakan sebuah sistem yang terkomputerisasi. Teknologi yang semakin meningkat didukung dengan sarana dan prasarana yang memadai, membuktikan bahwa kini informasi telah menjadi kebutuhan pokok dalam perusahaan/lembaga/instansi swasta maupun pemerintah. Pada perkembangan teknologi informasi yang ada saat ini perusahaan/lembaga/instansi swasta maupun pemerintah dapat melakukan pengelolaan data dengan mudah, dapat menghasilkan suatu informasi yang dibutuhkan dengan akurat dan mengefektifkan waktu, serta biaya yang di keluarkan lebih efisien. Oleh karena itu sudah banyak pula perusahaan/lembaga/instansi swasta maupun pemerintah yang menggunakan teknologi sistem informasi.

Persekutuan Komanditer (CV) adalah suatu bentuk badan usaha bisnis yang didirikan dan dimiliki oleh dua orang atau lebih untuk mencapai tujuan bersama dengan tingkat keterlibatan yang berbeda-beda di antara anggotanya. Satu pihak dalam CV mengelola usaha secara aktif yang melibatkan harta pribadi dan pihak lainnya hanya menyertakan modal saja tanpa harus melibatkan harta pribadi ketika krisis finansial.

CV. Tonny Motor Pontianak adalah perusahaan yang bergerak di bidang jual beli, tukar tambah sepeda motor bekas cash/kredit. CV. Tonny Motor Pontianak dalam proses mencari data-data penjualan dan pelunasan piutang masih dengan

membuka banyak sekali arsip sehingga memakan waktu yang lama dan kurang cepat, maka seandainya ada konsumen yang ingin mencari data-data pembelian atau leasing yang mencari data pelunasan piutang pihak perusahaan masih sangat lama di dalam pencarian arsip sehingga membuat konsumen atau leasing terlalu lama menunggu. Dari pandangan umum dan pengamatan langsung yang telah di terapkan banyak di temukan permasalahan dalam pengolahan data diantaranya waktu yang di perlukan dalam pengolah data yang lebih lama sering terjadi kesalahan dalam memasukan data –data penjualan dan piutang dan sering terjadi keterlambatan dalam pemrosesan pemberian kredit. maka perlu dikembangkan suatu aplikasi berbasis *object*.

Dengan adanya aplikasi berbasis *object* sebagai solusi perusahaan untuk mempermudah dalam pengolahan data masuk berupa data konsumen, leasing, pemasok, pegawai, persediaan, penjualan tunai, penjualan kredit dan pelunasan pitang, dalam pemrosesan data tersebut dapat dihasilkan laporan penjualan tunai, penjualan kredit dan piutang yang dapat digunakan sebagai bahan pertimbangan dalam menyelesaikan masalah penjualan dan piutang.

Berdasarkan pembahasan di atas maka judul Tugas Akhir ini adalah:
“Aplikasi Penjualan dan Piutang pada CV.Tonny Motor Pontianak”.

1.2. Maksud dan Tujuan

Maksud dan tujuan dari laporan penulisan tugas akhir ini:

1. Membuat Aplikasi Penjualan dan piutang Berbasis *object* sebagai sarana dalam memproses data penjualan dan piutang pada CV.Tonny Motor Pontianak.

2. Mempermudah proses pengolahan data masuk berupa data konsumen, leasing, persediaan, pegawai, penjualan tunai, penjualan kredit dan pelunasan piutang.

3. Mempermudah proses pengolahan data keluaran berupa laporan penjualan tunai, laporan penjualan kredit dan laporan pelunasan piutang.

4. Untuk mengimplementasikan ilmu program studi komputerisasi aplikasi berbasis *object* pada CV.Tonny Motor Pontianak sebagai aplikasi untuk menyelesaikan masalah mengenai penjualan dan piutang.

Sedangkan tujuan dalam penulisan tugas akhir ini adalah sebagai salah satu syarat kelulusan program Diploma Tiga (D.III) pada Program studi Komputerisasi Akuntansi di Akademi Manajemen Informatika dan Komputer “BSI Pontianak”.

1.3. Metode Penelitian

1.3.1. Metode Pengumpulan Data

1. Observasi

Observasi adalah peninjauan secara cepat dan langsung pada CV.Tonny Motor Pontianak yang beralamat jalan tanjung raya II komplek candana indah pontianak, pada penjualan dan piutang dengan melihat langsung dokumen-dokumen yang menyangkut tentang penjualan dan piutang.

2. Wawancara

Wawancara adalah metode tanya jawab tentang, sejarah singkat, struktur organisasi, contoh dokumen dan pencatan penjualan dan piutang pada pak tonny selaku pimpinan CV.Tonny Motor Pontianak.

3. Studi Pustaka

Mengumpulkan data literatur yang bersumber dari, *internet*, artikel ilmiah, arsip-arsip laporan perusahaan dan sumber-sumber buku yang berhubungan dengan ruang lingkup permasalahan guna menunjang tugas akhir ini.

1.3.2. Metode Pengembangan *Software*

Metode pengembangan *software* yang digunakan dalam mengembangkan perangkat lunak ini menggunakan model *Waterfall* adalah model air terjun yang menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengodean, pengujian dan tahap pendukung *support* (Sukanto dan Shalahuddin, 2015:28). Tahapan pengembangan *software* dengan metode *waterfall* ini antara lain:

1. Analisa kebutuhan *software*

Menganalisa semua kebutuhan termasuk dokumen dan *interface* yang diperlukan guna menentukan solusi *software* yang akan digunakan sebagai proses komputerisasi sistem. Dimana data yang akan ditampilkan pada program yaitu File, tambahan pegawai, tambahan konsumen, tambahan leasing, tambah persediaan, laporan, cetak laporan penjualan, cetak laporan piutang, petunjuk pemakaian, profile aplikasi

2. Desain

Mendefinisikan kebutuhan sistem yang terkait dengan pengembangan aplikasi terkait rancangan *database* menggunakan *software architecture diagram* didalamnya *class diagram* yang dibuat menggunakan SQLyog, *Sequence Diagram* yang dibuat menggunakan Visual Paradigm dan *user interface* yang akan dibuat menggunakan Netbeans Ide 8.2.

3. *Code Generation*

Menentukan bahasa pemrograman yang akan digunakan dan menentukan apakah program yang dibuat termasuk pemrograman terstruktur atau berbasis *object*. Dalam tahap ini bahasa pemrograman yang digunakan adalah bahasa pemrograman Java dan DBMS (*Database Management System*) MySQL.

5. *Testing*

Mendeskripsikan proses pengujian yang akan dilakukan dengan menggunakan *blackbox testing*. Proses *Testing* difokuskan pada logika *internal* perangkat lunak dengan memastikan bahwa semua *statemen* telah diuji dan pada eksternal fungsional dilakukan pengujian tingkah laku untuk kesalahan yang tidak tertangani dan memastikan bahwa pendefinisian masukan memberikan hasil yang aktual yang sesuai dengan hasil yang dibutuhkan.

6. *Support*

Mendefinisikan upaya-upaya pengembangan terhadap sistem yang sedang dibuat dalam menghadapi mengantisipasi perkembangan maupun perubahan sistem bersangkutan terkait dengan *hardware* dan *software* yang akan digunakan.

1.4. Ruang Lingkup

Pembahasan pada tugas akhir yaitu bagaimana menghasilkan Aplikasi penjualan dan piutang pada CV.Tonny Motor Pontianak. Dimana data yang akan ditampilkan pada program yaitu data pegawai, data konsumen, data leasing, data pemasok, persediaan, penjualan tunai, penjualan kredit, pelunasan piutang. Keluaran yang dihasilkan pada aplikasia yaitu laporan penjualan tunai, laporan penjualan kredit dan laporan pelunasan piutang.

Dalam pembuatan program berbasis *object* menggunakan perangkat pendukung seperti: *Object Oriented programming* (OOP) dan *Unified Modelling Language* (UML). *Unified Modelling* (UML) yang dibahas, meliputi *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram* dan *Sequence Diagram*. Sedangkan *Software* yang digunakan antara lain Netbeans Ide 8.2, bahasa pemrograman Java, DBMS (*Database Management System*) MySQL, PHPMyAdmin dan Xampp.