

ABSTRAKSI

Sistem Informasi Perpustakaan merupakan sistem informasi yang sangat diperlukan dalam pengelolaan proses peminjaman buku maupun pengembalian buku. Transaksi pendaftaran anggota, peminjaman dan pengembalian buku menjadi lebih terintegrasi, sehingga membantu bagian-bagian di dalam sistem untuk saling bertukar informasi dan mengambil keputusan dengan cepat. Dimana sebelumnya di perpustakaan ini masih menggunakan sistem yang berjalan secara manual. Dalam pengarsipan data dan laporan secara manual tentunya mempunyai banyak resiko, contohnya terbakar atau arsip dan laporan mudah rusak akibat umur atau kesalahan pengguna (basah, hilang dsb). Dibuatkannya sistem secara terkomputerisasi adalah sebagai pemecah masalah dalam sistem peminjaman, pengembalian dan pengarsipan untuk mengurangi resiko dan mempermudah transaksi. Aplikasi yang digunakan untuk membuat sistem informasi ini adalah Netbeans 8.2. Dalam pembuatan program ini penulis menggunakan metode penelitian *waterfall*.

Kata Kunci : Perpustakaan, Informasi, *Waterfall*

ABSTRACT

Library Information System is an information system that is indispensable in the management of book borrowing and book returns. Member registration transactions, borrowing and returning books become more integrated, thus helping parts in the system to exchange information and make decisions quickly. Where previously in this library still use a system that runs manually. In archiving data and reports manually, of course, has many risks, for example burning or archives and reports easily damaged by age or user errors (wet, lost etc.). The creation of a computerized system is a problem solver in lending, returning and filing systems to reduce risk and facilitate transactions. The application used to make this information system is Netbeans 8.2. In making this program the author uses the waterfall research method.

Keywords : Library, Information, Waterfall