

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi dapat mempengaruhi di segala bidang pekerjaan manusia. Hampir semua teknologi informasi telah mengalami banyak kemajuan, salah satunya penerapan informasi bagi para kalangan masyarakat yang mempunyai hoby memasak. Dimana para kalangan masyarakat dapat melihat segala informasi tidak harus melalui berita radio, majala dan acara Tv memasak tetapi memlalui media berbasis online atau aplikasi mobile.

Makanan khas papua mempunyai perbedaan dalam masakan, baik dalam hal penyajian, cita rasa maupun bumbu-bumbu yang digunakan. Masakan makanan khas papua termasuk salah satu jenis makanan kuliner yang memiliki cita rasa yang khas, selain itu juga merupakan pencerminan beragam budaya dan tradisi yang berasal dari hasil bumi papua. Masakan makanan khas papua sudah mulai dikenal oleh masyarakat Indonesia dan sudah menjadi masakan khas di beberapa tempat wisata kuliner, restoran atau rumah makan di papua.

Pada zaman sekarang ini banyak orang yang memiliki hobi memasak. Sebagai contohnya dilihat dari ajang-ajang kontes memasak ternyata yang memiliki hobi memasak tersebut tidak terpaku hanya bagi kaum wanita. Hoby memasak juga terdapat dari kalangan laki-laki, chef-chef professional pun kebanyakan dari laki-laki. Namun untuk urusan hobi memasak dalam keseharian tetap saja banyak dilakukan oleh kaum wanita.

Menurut Bartono P.H, dan Rufino.E.M (2009:15) menyimpulkan bahwa memasak adalah membuat suatu bahan mentah menjadi matang dengan tujuan tertentu agar hasilnya dapat dimakan sesuai naluri manusia.

Dari penjelasan yang disebutkan diatas, maka penulis membuat aplikasi pengolahan jenis-jenis makanan khas papua berbasis android. Sehingga dapat memudahkan para masyarakat untuk melihat informasi secara terperinci, cepat, praktis dan efisien tanpa harus mencari informasi di koran, radio, dan acara tv memasak. Maka dalam penulisan skripsi ini penulis mengambil tema yang berjudul **“APLIKASI PENGENALAN JENIS-JENIS MAKANAN KHAS CITA RASA PAPUA BERBASIS ANDROID”**

## **1.2. Perumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dijelaskan, maka dapat diidentifikasi permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana cara agar penulis dapat merancang aplikasi pengenalan jenis-jenis makanan khas papua berbasis android dan cara pembuatannya dengan menggunakan java *eclipse*.
2. Bagaimana cara agar pengguna mobile android dapat dengan mudah melihat jenis-jenis makanan khas papua secara terperinci.
3. Bagaimana menerapkan suatu aplikasi mobile yang terkoneksi dengan menggunakan *eclipse SDK emulator ADT android di eclipse*.
4. Bagaimana mengimplementasikan aplikasi mobile cara pengolahan makanan khas papua pada sistem operasi android yang sesuai dengan kebutuhan bagi pengguna yang mempunyai hoby memasak dan umumnya bagi masyarakat.

### **1.3. Maksud dan Tujuan**

#### **A. Maksud**

Adapun maksud yang dicapai dari pembuatan sistem ini adalah:

1. Membuat aplikasi yang memuat informasi pengolahan resep makanan papua yang bisa dioperasikan menggunakan smartphone android yang dapat digunakan oleh pengguna dalam hoby memasak dan masyarakat lainnya.
2. Membuat suatu aplikasi untuk dapat memudahkan pengguna *mobile android* dalam memperoleh informasi tentang resep-resep makanan khas papua secara terperinci
3. Membuat suatu aplikasi *mobile* yang dapat membantu pengguna untuk melakukan penambahan ilmu dalam hoby memasak pada aplikasi tersebut.

#### **B. Tujuan**

Tujuan dari penulisan skripsi ini adalah untuk melengkapi salah satu syarat yang telah ditentukan dalam mencapai kelulusan Program Strata Satu (S-1) Program Studi Teknik Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nusa Mandiri (STMIK Nusa Mandiri) Jakarta.

### **1.4. Metode Penelitian**

Metode penelitian yang penulis gunakan meliputi bagian :

#### **1.4.1. Teknik Pengumpulan Data**

Dalam penyusunan skripsi ini penulis melakukan pengumpulan data dan menggunakan dua metode pengumpulan data yaitu :

a. Observasi

Pada tahap metode observasi ini, penulis dapat melakukan pengamatan dengan cara mengumpulkan informasi bahan jenis-jenis makanan khas papua yang akan penulis jelaskan.

b. Studi Pustaka

Pada tahap ini penulis mendapatkan data dengan cara membaca buku-buku, jurnal-jurnal dan lainnya, yang bersangkutan dengan laporan yang akan penulis buat. Tahap ini dimaksudkan untuk memperoleh pengertian teoritis sebagai bahan pengumpulan data yang akan digunakan.

#### **1.4.2. Metode Pengembangan Sistem**

Dalam pengembangan sistem ini, penulis menggunakan model *Rapid Application Development (RAD)* seperti dibawah ini:

a. Analisa Kebutuhan

Pada tahapan ini pemodelan yang dilakukan untuk mengetahui informasi apa yang terkait dengan proses pengolahan bahan-bahan dan menganalisa kebutuhan yang akan diperlukan dalam pembuatan program. Seperti antar muka, kebutuhan data dan kebutuhan fungsional yang diperlukan sebagai solusi perangkat lunak (*software*).

b. Design

Pada tahap ini penulis akan mengimplementasikan rancangan program yang sudah didefinisikan, yang akan dibuat dengan menggunakan *Unified modeling Language (UML)* dan akan mempermudah membuat jenis-jenis UML seperti *Use Case Diagram, Activity Diagram, Deployment Diagram*.

c. Testing

Penulis dapat melakukan pengujian terhadap kode-kode program yang telah dibuat menggunakan Black Box dan White Box, untuk mengetahui kesalahan yang terdapat pada aplikasi.

d. Implementasi

Pada tahap ini penulis mengimplementasikan sejumlah kode program dari analisa sistem berjalan pada klien yang telah diteliti sebelumnya kedalam program terstruktur menggunakan *tools* PHP.

### **1.5. Ruang Lingkup**

Didalam penulisan skripsi ini, penulis membatasi ruang lingkup yang akan dibahas. Diantaranya:

1. Menu Kuliner

User hanya dapat melihat informasi resep bahan makanan khas cita rasa papua

2. Search Menu

User dapat mencari resep makan khas cita rasa papua yang ingin di baca

3. Lokasi Kuliner

User dapat mencari lokasi makanan khas cita rasa papua, yang ingin dikunjungi