

Daftar Pustaka

- Abdullah. 2017. *Amazing Project Aplikasi Ujian Online Full Ajax*. Cirebon : CV. ASFA Solution.
- Agustini (2017). Sistem Informasi Penyewaan Kamar Menggunakan Metode *Waterfall* Dengan Konsep Pemrograman Berbasis Objek (Studi Kasus : Hotel Bonita Cisarua Bogor), *III*(1), 114–123.
- Andriansyah, Doni. 2016. Membuat Sistem Informasi Penjualan. Yogyakarta: GAVA MEDIA.
- Barri (2013). Perancangan Aplikasi *SMS GATEWAY* Untuk Pembuatan Kartu Perpustakaan di Fakultas Teknik Unsrat. *Teknik Elektro dan Komputer*, 23-28.
- Fatmawati. (2016). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Katering Berbasis Web Pada Rumah Makan Tosuka Tangerang, *II*(2), 33–41.
- Hidayatullah. 2014. Pemrograman Web. Bandung : Informatika.
- Ilmi (2017). Aplikasi Pemesanan Paket Kuota *Internet* Pada Gudang Kuota Lampung Tengah Berbasis Web. 1-9.
- Nugroho, Riant. 2014. *Public Policy*. Jakarta: PT. Elex Komputindo.
- Pratama. 2014. Sistem Informasi dan Implementasinya. Bandung : Informatika Bandung.
- Prayitno dan Safitri. 2015. Pemanfaatan Sistem Informasi Perpustakaan *Digital* Berbasis Web Untuk Para Penulis. Jakarta Timur.
- Sandi. 2014. Bikin *Website* dengan aplikasi-aplikasi gratis cepat mudah dan murah. Yogyakarta Mediakom.
- Sidik dan Pohan (2014). Pemrograman *Web* dengan *HTML*. Bandung, Informatika.
- Sukamto dan Salahuddin. 2014. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung : Informatika.
- Sukamto dan Salahuddin. 2015. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung : Informatika.
- Taufik (2017). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Pentas Seni Berbasis Web Pada Sanggar Seni Getar Pakuan Bogor, *3*(2), 1–7.