

DAFTAR ISI

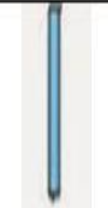
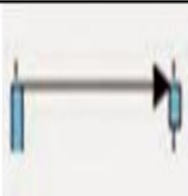
Lembar Judul Tugas Akhir.....	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir.....	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vii
Lembar Abstraksi.....	ix
Daftar Isi.....	xi
Daftar Simbol.....	xiii
Daftar Gambar.....	xv
Daftar Tabel.	xvi
Daftar Lampiran	xvii
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Tujuan dan Manfaat	2
1.4. Metode Penelitian.....	3
1.5. Ruang Lingkup	6
 BAB II LANDASAN TEORI	 7
2.1. Konsep Dasar Sistem	7
A. Model Pembelajaran Web	8
B. Sistem	9
C. Website / Program.....	13
D. Basis Data	20
E. Model Pengembangan Perangkat Lunak	22
2.2. Teori Pendukung	23
A. <i>Entity Relationship Diagram</i>	23
B. <i>Unified Modelling Language</i>	25
 BAB III Analisa Sistem Berjalan	 29
3.1. Tinjauan Perusahaan	29
3.1.1. Sejarah Perusahaan.....	29
3.1.2. Struktur Organisasi Dan Fungsi	30
3.2. Prosedur Sistem Berjalan	31
3.3. <i>Use Case Diagram</i>	32
3.4. Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan	37
3.5. Permasalahan Pokok	39
3.6. Pemecahan Pokok	40

BAB IV	Rancangan Sistem Usulan.....	41
	4.1. Tahapan Perancangan Sistem	41
	4.1.1. Analisis Kebutuhan	41
	4.1.2. Rancangan Diagram <i>Use Case</i>	43
	4.1.3. Rancangan Diagram Aktivitas	47
	4.1.4. Rancangan Diagram Sistem Usulan.....	49
	4.1.5 .Rancangan <i>Prototype</i>	51
	4.2. Rancangan Perangkat Lunak	56
	4.2.1. <i>Entity Relationship Diagram</i>	56
	4.2.2. <i>Logical Record Structure</i>	57
	4.2.3. Spesifikasi File	58
	4.2.4. <i>Class Model / Class Diagram</i>	63
	4.2.5. <i>Sequence Diagram</i>	64
	4.2.6. Spesifikasi <i>Software</i> dan <i>Hardware</i>	67
	4.3. Jadwal Implementasi	68
BAB V	PENUTUP.....	69
	5.1. Kesimpulan	69
	5.2. Saran	70
DAFTAR PUSTAKA		71
DAFTAR RIWAYAT HIDUP		73
SURAT KETERANGAN PKL		74
LAMPIRAN-LAMPIRAN		75

DAFTAR SIMBOL

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan use case.
2		<i>Include</i>	Menspesifikasikan bahwa use case sumber secara eksplisit.
3		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
4		<i>System</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
5		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan siste yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor.

Gambar 1 Simbol Use Case Diagram

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Actor</i>	Orang, proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi.
2		<i>Time Active</i>	Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi dengan pesan.
3		<i>Lifeline</i>	Menyatakan kehidupan suatu objek.
4		<i>System</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi.

Gambar 2 Sequence Diagram

DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar II.1.	Tampilan Awal Dreamwaver	18
Gambar II.2.	Tampilan Awal <i>Application Bar</i>	19
Gambar II.3.	Tampilan <i>Toolbar Document</i>	19
Gambar II.4 .	Tampilan <i>Document Windows</i>	20
Gambar II.5 .	Tampilan <i>Panel Groups</i>	20
Gambar II.6 .	Tampilan <i>Property Inspector</i>	20
Gambar II.7.	Tampilan <i>Toolbar Standard</i>	21
Gambar II.8.	Contoh Kardinalitas Satu Ke Satu	24
Gambar II.9.	Contoh Kardinalitas Satu Ke Banyak.....	24
Gambar II.10	Contoh <i>Use Case Diagram User</i>	25
Gambar II.11	<i>Activity Diagram</i> Permintaan ATK.....	26
Gambar II.12	<i>Sequence Diagram</i> Pembelian Tiket	27
Gambar III.1	Tampilan Struktur Organisasi.....	30
Gambar III.2	<i>Use Case Diagram</i> CV AJB Motor	32
Gambar IV.1	<i>Diagram Use Case Admin</i>	43
Gambar IV.2	<i>Diagram Use Case Kasir</i>	47
Gambar IV.3	<i>Diagram Aktivitas Admin</i>	48
Gambar IV.4	<i>Diagram Aktivitas Kasir</i>	49
Gambar IV.5	<i>Entity Realitonship Diagram</i>	56
Gambar IV.6	<i>Logical Record Structure</i>	57
Gambar IV.7	<i>Class Diagram</i> CV AJB Motor	63
Gambar IV.8	<i>Sequence Diagram</i> Halaman Utama.....	64
Gambar IV.9	<i>Sequence Diagram</i> Tambah Kategori Barang	64
Gambar IV.10	<i>Sequence Diagram</i> Barang	65
Gambar IV.11	<i>Sequence Diagram</i> Transaksi Penjualan	66

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel III.1 Deskripsi <i>Use Case</i> Melihat Data Permintaan Barang	32
Tabel III.2 Deskripsi <i>Use Case</i> Melihat Data Pemesanan Barang.....	32
Tabel III.3 Deskripsi <i>Use Case</i> Melihat Data Penerimaan Barang.....	33
Tabel III.4 Deskripsi <i>Use Case</i> Melihat Data Pengeluaran Barang.....	34
Tabel III.5 Deskripsi <i>Use Case</i> Melihat Data Transaksi Penjualan.....	35
Tabel III.6 Deskripsi <i>Use Case</i> Melihat Data Laporan Transaksi Penjualan.....	35
Tabel IV.1 Deskripsi <i>Use Case</i> Melihat Data Transaksi Penjualan.....	42
Tabel IV.2 Deskripsi <i>Use Case</i> Melihat Data Kategori Barang	43
Tabel IV.3 Deskripsi <i>Use Case</i> Melihat Data Barang Suku Cadang	44
Tabel IV.4 Deskripsi <i>Use Case</i> Melihat Data Kasir	44
Tabel IV.5 Deskripsi <i>Use Case</i> Melihat Data <i>Invoice</i> Barang dan Mencetak Laporan.....	45
Tabel IV.1 Spesifikasi File User.....	58
Tabel IV.2 Spesifikasi File Kategori Barang	59
Tabel IV.3 Spesifikasi File Barang.....	60
Tabel IV.4 Spesifikasi File SubTransaksi	61
Tabel IV.5 Spesifikasi File Transaksi.....	62

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
A1. Data Permintaan Barang.....	75
A2. Data Pemesanan Barang.....	76
A3. Data Penerimaan Barang.....	77
B1. Data Pengeluaran Barang	78
B2. Data Laporan Transaksi Penjualan.....	79
C1. Tampilan Program Data Barang.....	80
D1. Laporan Penjualan Barang PerHari dan PerBulan.....	81