

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

CV H. Syaridin adalah perusahaan yang menjual bahan kain permeter, mukena, batik, kebaya, baju koko, peci, sarung dengan harga grosiran yang cukup terkenal di karawang. Dalam hal ini H.Syaridin mempunyai tujuan yaitu untuk menjadi toko yang menyediakan bahan kain yang berkaulitas di karawang sehingga konsumen tidak harus jauh jauh keluar kota untuk membeli bahan kain.

Pada era globalisasi, tingkat persaingan dalam berbagai bidang seperti ekonomi, politik, serta kehidupan sosial di masyarakat semakin tinggi, maka perusahaan dituntut untuk dapat mengatur sistem manajemennya ke arah yang lebih baik, kendala H.Syaridin dalam manajemennya tidak bisa memantau persediaan barang yang ada di gudang, pada saat konsumen mencari barang yang diinginkan konsumen selalu kecewa karena barang yang mereka cari selalu habis sehingga membuat pelanggan pun enggan kembali lagi. Pencatatan manual menggunakan excel pada saat barang masuk, sedangkan pada saat barang keluar atau diambil pegawai dari gudang tidak dicatat karena di sana masih menggunakan perkiraan dan intuisi, hal itu pun menjadi kebiasaan serkarang.

Pada saat memasuki mendekati hari lebaran atau idul fitri penjualan meningkat, Menurut Sofjan Assauri dalam sudrajats (2016:105) persediaan dapat didefinisikan sebagai berikut :“ Persediaan adalah suatu aktiva yang meliputi barang- barang milik perusahaan dengan maksud untuk dijual dalam suatu periode usaha yang normal”. Pengecekan persediaan barang di lakukan sekali saja dan

langsung melihat persediaan barang manajem juga harus jeli dalam melihat kebutuhan konsumen sehingga merasa puas karena mendapat barang yang di inginkan. Atas dasar identifikasi masalah tersebut yang telah di paparkan memperbarui sistem persediaan barang yang awalnya hanya dengan excel menjadi program yang lebih baik.

1.2. Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah :

1. Untuk mengetahui bagaimana sistem persediaan barang yang sedang berjalan saat ini.
2. Merancang sistem persediaan barang pada CV H. Syaridin tersebut agar menghasilkan informasi yang cepat, tepat dan akurat.
3. Agar hasil penelitian dapat dimanfaatkan dan digunakan oleh perusahaan sebagai referensi dasar untuk mengambil solusi dari permasalahan yang ada.

Sedangkan manfaat penulisan tugas akhir adalah sebagai berikut :

1. Manfaat untuk penulis

Sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga (DIII) Program Studi Manajemen Informatika di Akademik Manajemen Informatika Bina Saran Informatika (AMIK BSI).

2. Manfaat untuk objek penelitian

- a. Sebagai bahan evaluasi terhadap sistem yang sedang berjalan.

b. Menghasilkan suatu informasi yang cepat dan akurat dalam membantu dan memudahkan proses persediaan barang.

3. Manfaat untuk pembaca

Memberikan pemahaman mengenai konsep percangan sistem informasi persediaan barang sehingga lebih optimal.

1.3. Metode penelitian

A. Metode pengembangan perangkat lunak

Adapun pendekatan alur hidup perangkat lunak dari *waterfall* (Sukamto, dan Shalahuddin, 2018 : 28). Yang dilakukan dalam penelitian ini adalah :

1. Analisis kebutuhan perangkat lunak

Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk memspifikasikan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti yang dibutuhkan oleh user. Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak pada tahap ini perlu untuk di dokumentasikan.

2. Desain

Desain perangkat lunak adalah proses *multi* langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, reperentasi antar muka dan prosedur pengkodean. Tahap ini mentrasiasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisa kebutuhan ke repressentasi desain agar dapat diimplemntasikan menjadi porgram pada tahap selajutnya. Pada tahap ini akan dibuat rancangan sistem seperti desain *Unified Modeling Language* (UML), *Entity Relationship Diagram* (ERD). Desain perangkat lunak yang di hasilkan pada tahap ini juga perlu di dokumentasikan.

3. Pembuatan kode program

Desain harus ditransmisikan kedalam program perangkat lunak. Hasil dari tahapan ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah di buat pada tahapan desain. Program atau aplikasi yang digunakan untuk membuat antar muka pengguna menggunakan aplikasi *Visual Studio 2010* dan *MySQL* sebagai databasenya.

4. Pengujian

Pengujian fokus pada perangkat lunak secara segi logik dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

5. Pendukung

Tidak menutup kemungkinan sebuah perangkat lunak mengalami perubahan ketika sudah masuk ke *login*. Perubahan bisa terjadi karena adanya kesalahan yang muncul dan tidak terdeteksi saat pengujian atau perangkat lunak harus beradaptasi dengan lingkungan baru. Tahap pendukung atau pemeliharaan dapat mengulangi proses pengembangan mulai dari analisis, spesifikasi untuk perubahan perangkat lunak yang sudah ada, tapi tidak untuk membuat perangkat lunak baru.

B. Teknik pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan oleh penulis dalam melakukan pengumpulan data untuk pembuatan tugas akhir adalah :

1. Pengamatan (*Observation*)

Penulis memperoleh data dengan mengamati kegiatan yang ada pada CV H. Syaridin.

2. Wawancara (*Intreview*)

Penulis melakukan pengumpulan data yang dilakukan dengan cara wawancara langsung kepada Dewi Bagian admin CV H. Syaridin.

3. Studi Kepustakaan

Data yang diperoleh penulis dengan membaca buku atau catatan yang ada hubungannya dengan penyusunan laporan ini.

1.4. Ruang Lingkup

Ruang lingkup merupakan batasan penelitian terkait sistem yang diusulkan untuk perusahaan atau intasi, agar penulis memiliki arahan dan tujuan yang jelas dalam penulisan Tugas Akhir. Penulis membatasi permasalahan yaitu, hanya membahas proses yang terdapat dalam sistem persediaan batang, yang terdiri dari pemesanan barang, pencatatan barang masuk dan keluar, penempatan barang. Bahasa pemograman yang di gunakan adalah *visual stuido 2010*, dan *MySQL*.