

BAB IV

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Dari berbagai penjelasan yang telah diuraikan dalam tugas akhir ini maka penulis ingin memberikan beberapa kesimpulan mengenai animasi interaktif mengenal indonesia untuk sekolah dasar, sebagai berikut:

1. Animasi yang saya buat ini dapat dijadikan salah satu contoh media interaktif serta edukatif sebagai sarana penunjang pembelajaran untuk lebih menarik pengguna dalam memahami sebuah materi yang disampaikan.
2. Animasi interaktif mengenal indonesia ini merupakan sebuah program yang ditujukan kepada anak-anak sekolah dasar untuk lebih mengenal aneka ragam dan ragam budaya indonesia.
3. Dengan animasi ini anak-anak dapat lebih memahami materi yang disampaikan, selain itu animasi interaktif ini dapat dijalankan kapan pun dan dimana pun serta diputar ulang tanpa mengubah arti dan makna dari sebuah materi yang disampaikan.

4.2. Saran

Adapun beberapa saran yang ingin disampaikan oleh penulis untuk perkembangan aplikasi yang lebih baik kedepannya dalam tugas akhir ini antara lain, sebagai berikut:

1. Meningkatkan tampilan animasi interaktif mengenalkan indonesia menjadi lebih menarik serta materi yang disediakan program tersebut lebih bervariasi.

2. Memberikan lebih banyak permainan-permainan asah otak pada program tersebut karena permainan merupakan metode yang efektif dalam pembelajaran untuk anak-anak sekolah dasar.
3. Melakukan pemeliharaan terhadap program baik *software* maupun *hardware* dengan memeriksa perangkat-perangkat tersebut serta melakukan *back-up* data untuk menghindari terjadinya suatu kesalahan pada program atau hal yang tidak diinginkan.
4. Memasang *anti virus* pada perangkat laptop atau komputer yang digunakan untuk menghindari *virus* dan *malware*, serta melakukan *back-up* data ke dalam perangkat eksternal seperti *flash disk* atau *hard disk* untuk mengantisipasi data hilang karena terserang virus tersebut.