

BAB IV

RANCANGAN SISTEM USULAN

4.1. Umum

Setelah penulis mempelajari sistem berjalan pada CV. Galuh Sari Bogor dan mengetahui permasalahan-permasalahan yang ada pada sistem berjalan, maka penulis mencoba menjelaskan lebih lanjut mengenai sistem komputerisasi. Pada rancangan sistem usulan akan dijelaskan mengenai prosedur sistem usulan, diagram alir data sistem usulan, kamus data sistem usulan, spesifikasi rancangan sistem usulan, spesifikasi sistem komputer dan jadwal implementasi.

Pembentukan sistem yang baru bertujuan dalam pengumpulan data dan pengolahan datanya dapat dilakukan dengan cepat, tepat dan akurat dalam menghasilkan sebuah informasi. Secara umum rancangan sistem usulan diharapkan dapat menyelesaikan permasalahan yang ada sekarang ini. Secara khusus rancangan sistem usulan digunakan untuk meningkatkan mutu kerja karyawan, mutu perusahaan menjadi lebih baik, dan mempermudah penginputan data.

4.2. Prosedur Sisten Usulan Penjualan

1. Prosedur Pemesanan

Customer menghubungi bagian admin via telepon untuk melakukan pemesanan, kemudian *customer* memberikan info kode *customer* yg tertera pada kartu pelanggan tetap. Bagian admin memvalidasi data *customer* pada *file customer* berdasarkan info kode *customer*, setelah itu *customer* memesan barang

yang akan dipesan, kemudian admin *menginput* data pemesanan pada *file* pemesanan berdasarkan data *customer* dan data barang beserta jumlah pembayaran.

2. Prosedur Pembayaran

Customer melakukan konfirmasi pembayaran kepada admin, admin mencetak struk pembayaran berdasarkan *file* pemesanan dan *file* detail pemesanan untuk kemudian diberikan kepada kurir, kurir memberikan struk pembayaran kepada *customer* dan *customer* memberikan bukti transfer ke kurir, kurir menyerahkan barang pesanan kepada customer dan bukti transfer diberikan kepada admin untuk direkap menjadi data transaksi pada *file* transaksi berdasarkan data pemesanan.

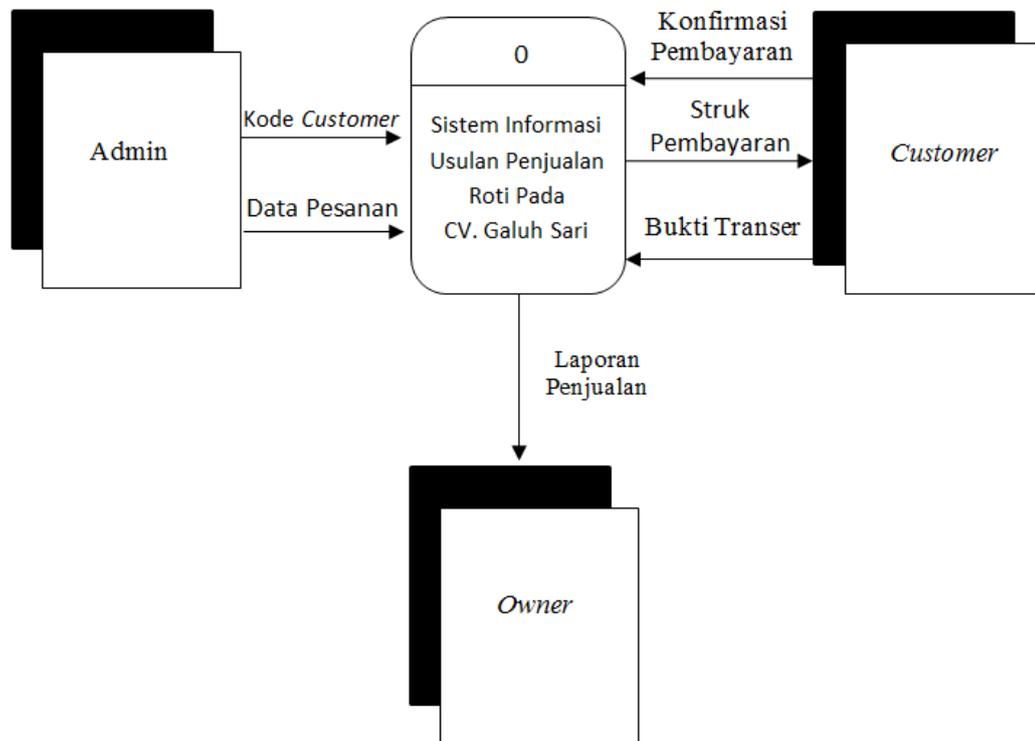
3. Laporan Penjualan

Bagian admin membuat laporan penjualan berdasarkan data transaksi pada *file* transaksi, untuk selanjutnya diserahkan kepada *owner*.

4.3. Diagram Alir Data (DAD) Sistem Usulan

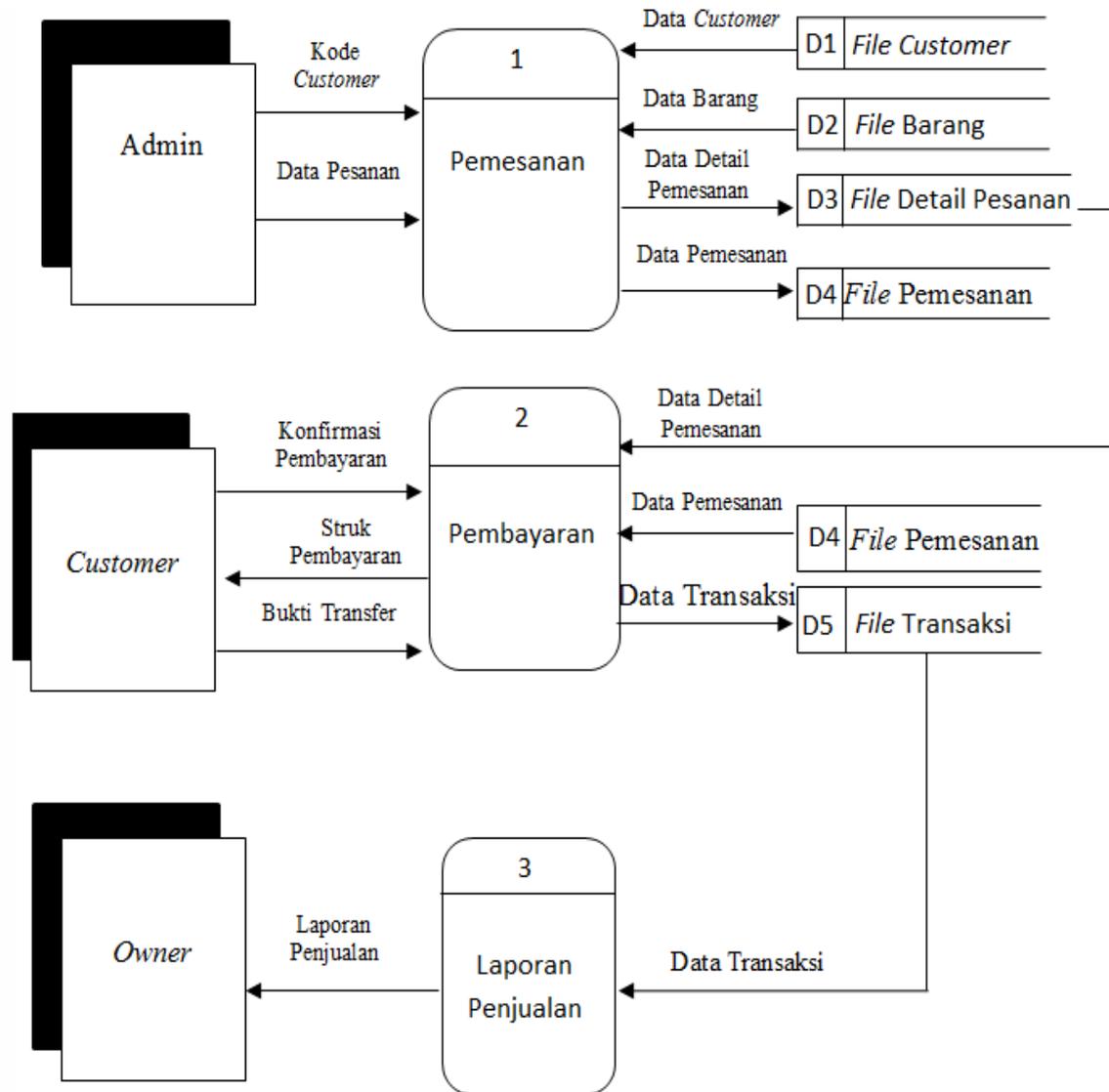
Pada diagram alir data sistem berjalan dari sistem penjualan yang dilakukan meliputi: diagram konteks, diagram nol, dan diagram detail adalah sebagai berikut:

A. Diagram Konteks Usulan



Gambar IV.6. Diagram Konteks Sistem Berjalan Usulan

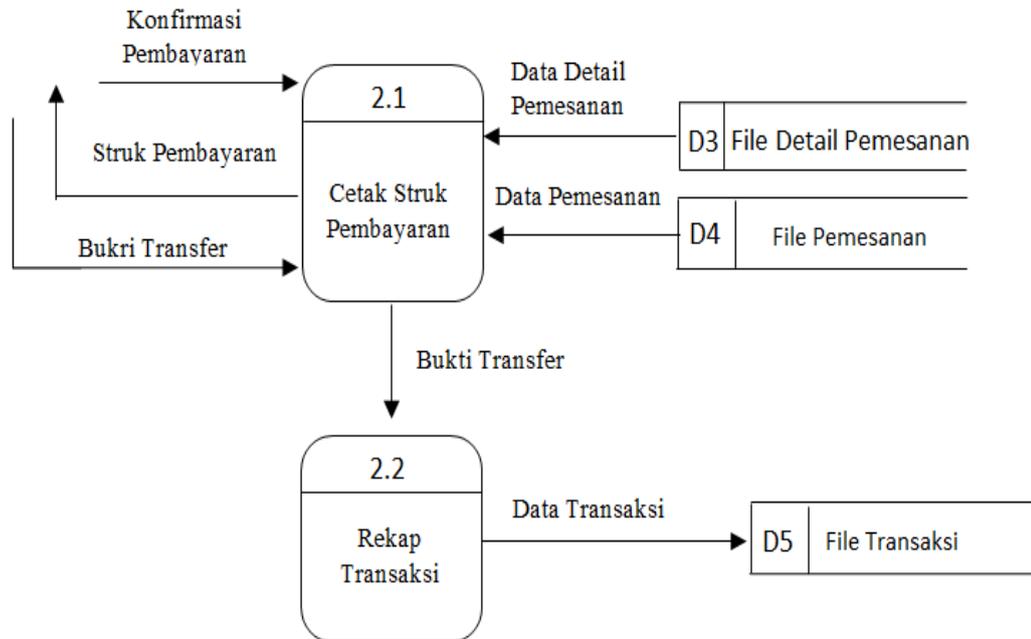
B. Diagram Nol Usulan



Gambar IV.7. Diagram Nol Sistem Berjalan Usulan

C. Diagram Detail Usulan

Detail 2 Prosedur Pembayaran



Gambar IV.8. Diagram Detail 2 Sistem Berjalan Usulan

4.4. Kamus Data Sistem Usulan

Kamus data sistem berjalan adalah katalog data dan kebutuhan-kebutuhan informasi dari suatu sistem informasi. Dengan menggunakan kamus data dalam analisa sistem dapat mendefinisikan data yang mengalir di sistem dengan lengkap.

4.4.1. Kamus Data Dokumen Masukan

- Nama Arus Data : Data *Customer*

Alias : -

Bentuk Data : Tampilan layar komputer

Arus Data : *File Customer* – proses 1.1

Penjelasan : Untuk mengolah data *customer*

Periode : Setiap pemasukan data *customer*

Volume : 35 pemesanan per-hari

Struktur Data : *Header* + Isi

Header = Nama Perusahaan + Data *Customer*

Isi = 1 {Kode_*Customer* + Nama + Alamat + No_Hp}

35

2. Nama Arus Data : Data Barang

Alias : -

Bentuk Data : Tampilan layar komputer

Arus Data : *File* Barang – Proses 1.2

Fungsi : Untuk mengolah data barang

Periode : Setiap pemesanan barang

Volume : 35 file per-hari

Struktur Data : *Header* + Isi

Header = Nama Perusahaan + Data Barang

Isi = 1 {Kode_Barang + Nama_Barang + Harga
+ Stok_Barang } 35

4.4.2. Kamus Data Dokumen Keluaran

1. Nama Arus Data : Data Pemesanan

Alias : -

Bentuk Data : Tampilan layar komputer

Arus Data : Proses 1.2 – *File* Pemesanan

File Pemesanan – Proses 2.1

Penjelasan : Untuk mengolah data pemesanan

Periode : Setiap terjadinya pemesanan

- Volume : 35 pemesanan per-hari
- Struktur Data : Isi
- Isi = 1 {No_Pemesanan + Tanggal_Pemesanan +
Kode_Customer + Kode_Admin +
Total_Harga} 35
2. Nama Arus Data : Data Detail Pemesanan
- Alias : -
- Bentuk Data : Tampilan layar komputer
- Arus Data : Proses 1.2 – *File* Detail Pemesanan
File Detail Pemesanan – Proses 2.1
- Penjelasan : Untuk mengolah data pemesanan
- Periode : Setiap terjadi pemesanan
- Volume : 35 pemesanan per-hari
- Struktur Data : *Header* + Isi + *Footer*
- Isi = 1 {No_Pemesanan + @Kode_Barang + Jumlah
+ Sub_Harga} 35
3. Nama Arus Data : Data Transaksi
- Alias : -
- Bentuk Data : Tampilan layar komputer
- Arus Data : Proses 2.2 – *File* Transaksi
File Transaksi – Proses 3.1
- Penjelasan : Untuk mengolah data transaksi
- Periode : Setiap terjadi transaksi
- Volume : 35 transaksi per-hari

- Struktur Data : Isi
- Isi = 1 {No_Transaksi + @No_Pemesanan +
Kode_Customer + Tanggal_Pengiriman} 35
4. Nama Arus Data : Struk Pembayaran
- Alias : -
- Bentuk Data : Dokumen cetak komputer
- Arus Data : Proses 2.1 - Customer
- Penjelasan : Bukti pembayaran lunas
- Periode : Setiap terjadinya transaksi
- Volume : 35 lembar per-hari
- Struktur Data : *Header* + isi + *footer*
- Header* = Nama Perusahaan + Alamat + No Telepon
- Isi = 1 {No_Transaksi + Kepada + Alamat +
Nama_Barang + Jumlah + Sub_Harga +
Total_Harga} 35
- Footer* = Catatan kaki
5. Nama Arus Data : Laporan Penjualan
- Alias : -
- Bentuk Data : Dokumen cetak komputer
- Arus Data : Proses 3.1 - *owner*
- Penjelasan : Untuk mengetahui laporan penjualan
- Periode : Setiap hari
- Volume : 1 lembar
- Struktur Data : Header + Isi + Footer

<i>Header</i>	= Nama Perusahaan + Alamat + Telepon + Laporan Penjualan + Hari/Tanggal
Isi	= 1{No_Pemesanan + @No_Transaksi + @Kode_Customer + Total_harga + Total_Pendapatan} 1
<i>Footer</i>	= Tanda tangan admin

4.5. Spesifikasi Rancangan Sistem Usulan

4.5.1. Bentuk Dokumen Masukan

1. Nama Dokumen : Data Customer

Fungsi : Untuk mengolah data customer

Sumber : Admin

Tujuan : *File*

Media : Tampilan layar komputer

Frekuensi : Setiap ada pemesanam

Jumlah : 35 masukan per-hari

Bentuk : Lampiran C.1
2. Nama Dokumen : Data Barang

Fungsi : Untuk mengolah data barang

Sumber : Admin

Tujuan : *File*

Media : Tampilan layar komputer

Frekuensi : Setiap ada pemesanan barang

Jumlah : 35 masukan per-hari

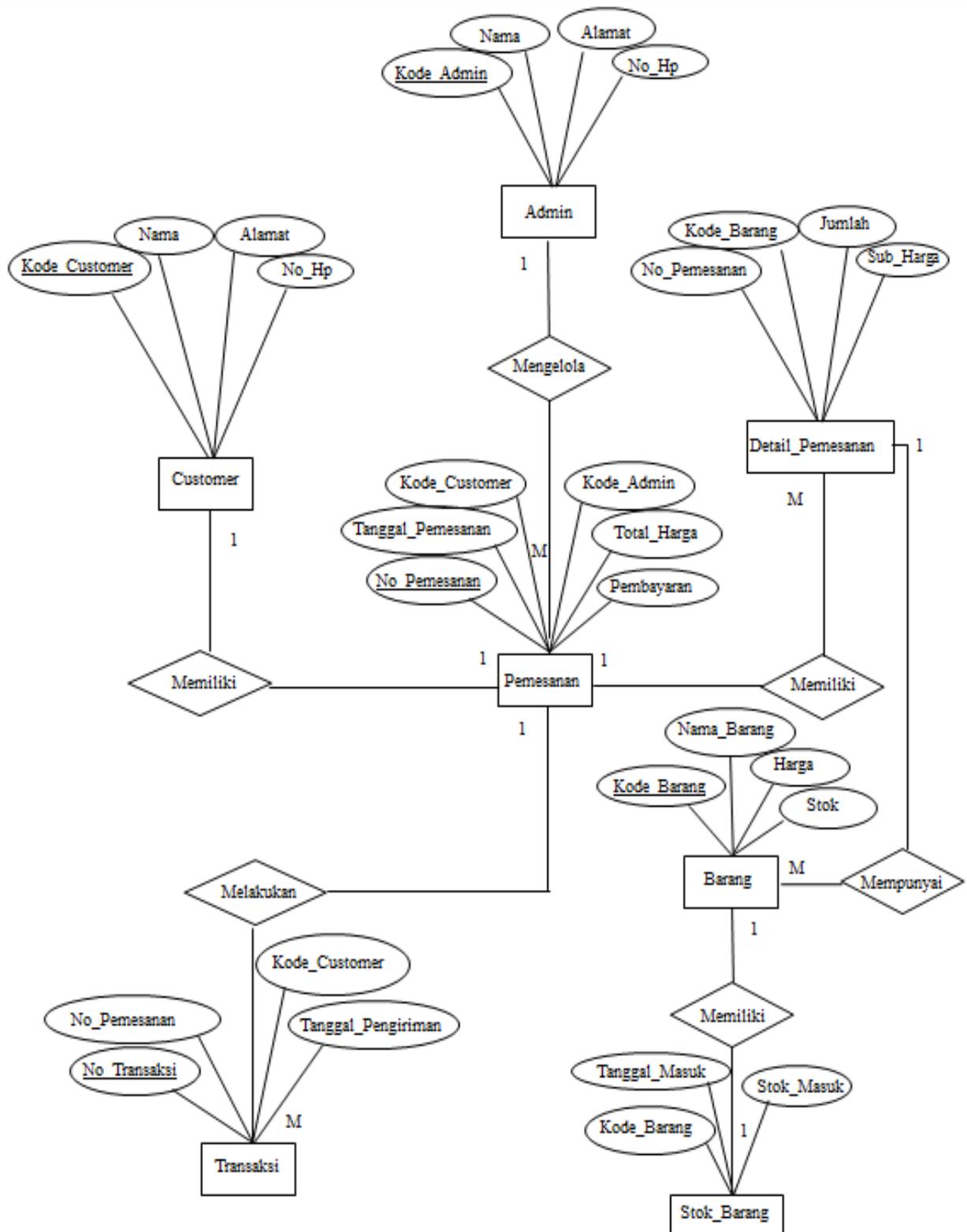
Bentuk : Lampiran C.2

4.5.2. Bentuk Dokumen Keluaran

1. Nama dokumen : Data Pemesanan
Fungsi : Untuk mengolah data pemesanan
Sumber : Admin
Tujuan : *File*
Media : Tampilan layar komputer
Frekuensi : Setiap ada pemesanan
Jumlah : 35 masukan per-hari
Bentuk : Lampiran D.1
2. Nama dokumen : Data Detail Pemesanan
Fungsi : Untuk mengolah data detail pemesanan
Sumber : Admin
Tujuan : *File*
Media : Tampilan layar komputer
Frekuensi : Setiap ada pemesanan
Jumlah : 35 masukan per_hari
Bentuk : Lapiran D.2
3. Nama dokumen : Data Transaksi
Fungsi : Untuk mengolah data transaksi
Sumber : Admin
Tujuan : *File*
Media : Tampilan layar komputer
Frekuensi : Setiap ada transaksi
Jumlah : 35 masukan per_hari

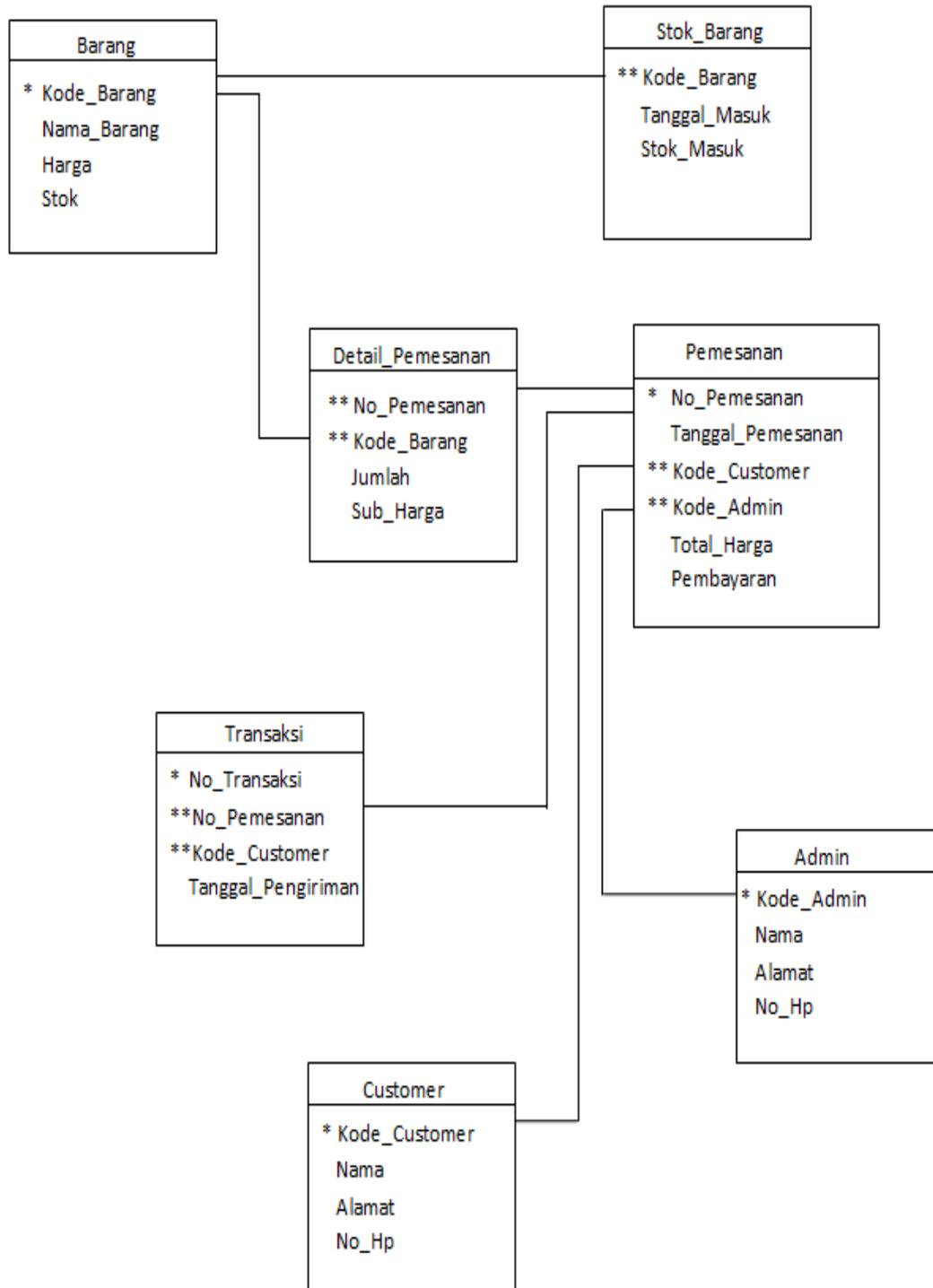
- Bentuk : Lapidan D.3
4. Nama dokumen : Data Struk Pembayaran
- Fungsi : Bukti Pembayaran
- Sumber : Admin
- Tujuan : *Customer*
- Media : Kertas
- Frekuensi : Setiap ada transaksi
- Jumlah : 35 keluaran per_hari
- Bentuk : Lapidan D.4
5. Nama dokumen : Laporan Penjualan
- Fungsi : Mengetahui hasil penjualan
- Sumber : Admin
- Tujuan : *Owner*
- Media : Kertas
- Frekuensi : Setiap hari
- Jumlah : satu kertas dalam sehari
- Bentuk : Lapidan D.5

4.5.3. Entity Relationship Diagram



Gambar IV.9. Entity Relationship Diagram

4.5.4. Logical Record Structure



Gambar IV.10. Logical Record Structure

4.5.5. Spesifikasi File

Spesifikasi menjelaskan *file-file* yang dibuat pada rancangan program dalam Tugas Akhir ini. *Database* program ini menggunakan *phpmyadmin*. Dengan nama *database* *db_penjualancvgaluhsari* dengan spesifikasi *file* sebagai berikut :

a. Spesifikasi *file Customer*

Nama *file* : *Customer.Sql*

Fungsi : Mengetahui Data *Customer*

Akronim : *Customer*

Tipe *File* : *Master*

Organisasi *File* : *Index Sequential*

Akses *File* : *Random*

Media *File* : *Hardisk*

Panjang *Record* : 58

Kunci *Field* : *Kode_Customer*

Software : *MySql*

Tabel IV.3. Spesifikasi *File Customer*

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Kode <i>Customer</i>	Kode_ <i>Customer</i>	Varchar	5	<i>Primary Key</i>
2	Nama	Nama	Varchar	20	
3	Alamat	Alamat	Text	50	
4	No Hp	No_Hp	Varchar	13	

b. Spesifikasi *file* Admin

Nama *file* : Admin.Sql
 Fungsi : Mengetahui Data Admin
 Akronim : Admin
 Tipe *File* : *Master*
 Organisasi *File* : *Index Sequential*
 Akses *File* : *Random*
 Media *File* : *Hardisk*
 Panjang *Record* : 58
 Kunci *Field* : Kode_Admin
Software : *MySql*

Tabel IV.4. Spesifikasi *File* Admin

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Kode Admin	Kode_Admin	Varchar	5	<i>Primary Key</i>
2	Nama	Nama	Varchar	20	
3	Alamat	Alamat	Text	50	
4	No Hp	No_Hp	Varchar	13	

c. Spesifikasi *File* Barang

Nama *file* : Barang.Sql
 Fungsi : Mengetahui nama barang
 Akronim : Barang
 Tipe *File* : *Master*

Organisasi *File* : *Index Sequential*

Akses *File* : *Random*

Media *File* : *Hardisk*

Panjang *Record* : 25

Kunci *Field* : *Kode_Barang*

Software : *MySql*

Tabel IV.5. Spesifikasi *File* Barang

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Kode Barang	Kode_Barang	Varchar	5	<i>Primary Key</i>
2	Nama Barang	Nama_Barang	Varchar	20	
3	Harga	Harga	Double		
4	Stok Barang	Stok_Barang	Double		

d. Spesifikasi *File* Stok Barang

Nama *file* : *Stok_Barang.sql*

Fungsi : Menambah Stok Barang

Akronim : *Stok Barang*

Tipe *File* : *Master*

Organisasi *File* : *Index Sequential*

Akses *File* : *Random*

Media *File* : *Hardisk*

Panjang *Record* : 5

Kunci *Field* : -

Software : *MySql*

Tabel IV.6. Spesifikasi File Stok Barang

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Kode Barang	Kode_Barang	Varchar	5	Foreign Key
2	Tanggal Masuk	Tanggal_Masuk	Date		
3	Stok Masuk	Stok_Masuk	Integer		

e. Spesifikasi File Transaksi

Nama *file* : Transaksi.sql

Fungsi : Mengetahui Data Transaksi

Akronim : Tabel Transaksi

Tipe *File* : Transaksi

Organisasi *File* : *Index Sequential*

Akses *File* : *Random*

Media *File* : *Hardisk*

Panjang *Record* : 25

Kunci *Field* : No_Transaksi

Software : *MySql*

Tabel IV.7. Spesifikasi File Transaksi

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	No Transaksi	No_Transaksi	Varchar	10	Primary Key
2	No Pemesanan	No_Pemesanan	Varchar	10	Foreign Key
3	Kode Customer	Kode_Customer	Varchar	5	Foreign Key
4	Tanggal Pengiriman	Tanggal_Pengiriman	Date		

f. Spesifikasi File Pemesanan

Nama *file* : Pemesanan.sql
 Fungsi : Mengetahui Data Pemesanan
 Akronim : Pemesanan
 Tipe *File* : *Master*
 Organisasi *File* : *Index Sequential*
 Akses *File* : *Random*
 Media *File* : *Hardisk*
 Panjang *Record* : 15
 Kunci *Field* : No_Pemesanan
 Software : *MySql*

Tabel IV.8. Spesifikasi *File* Pemesanan

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	No Pemesanan	No_Pemesanan	Varchar	10	<i>Primary Key</i>
2	Tanggal Pemesanan	Tanggal_Pemesanan	Date		
3	Kode Customer	Kode_Customer	Varchar	5	<i>Foreign Key</i>
4	Total Harga	Total_Harga	Double		
5	Pembayaran	Pembayaran	Integer		

g. Spesifikasi File Detail Pemesanan

Nama *file* : Detail_Pemesanan.sql
 Fungsi : Mengetahui Data Detail Pemesanan
 Akronim : Detail_Pemesanan
 Tipe *File* : *Master*
 Organisasi *File* : *Index Sequential*

Akses File : *Random*

Media File : *Hardisk*

Panjang Record : 15

Kunci Field : -

Software : *MySql*

Tabel IV.9. Spesifikasi File Detail Pemesanan

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	No Pemesanan	No_Pemesanan	Varchar	10	<i>Foreign Key</i>
2	Kode Barang	Kode_Barang	Varchar	5	<i>Foreign Key</i>
3	Jumlah	Jumlah	Integer		
4	Sub Harga	Sub_Harga	Double		

4.5.6. Struktur Kode

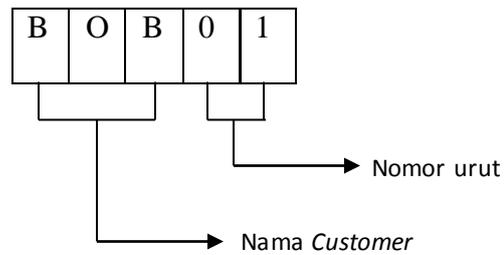
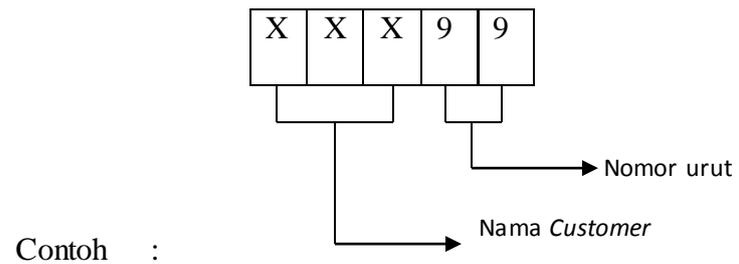
Penggunaan kode ini berguna untuk mengidentifikasi data yang akan digunakan untuk pemrosesan. Tujuan pemakaian kode ini adalah

1. Kode *customer*

Pengkodean pada kode customer berjumlah 5 (lima) digit text dengan ketentuan sebagai berikut :

- a. 3 karakter pertama merupakan nama dari customer
- b. 2 karakter terakhir merupakan nomor urut customer

Bentuk umum :

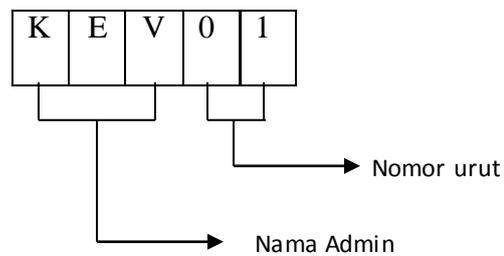
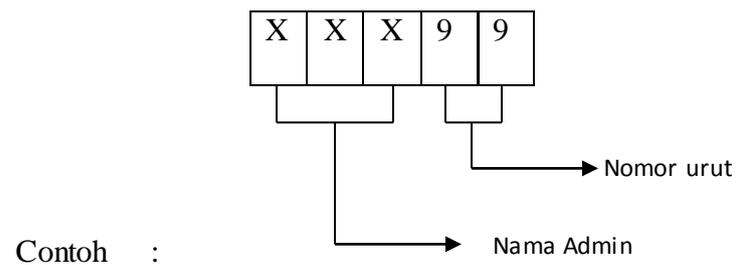


2. Kode admin

Pengkodean pada kode admin berjumlah 5 (lima) digit text dengan ketentuan sebagai berikut :

- a. 3 karakter pertama merupakan nama dari admin
- b. 2 karakter terakhir merupakan nomor urut admin

Bentuk umum :

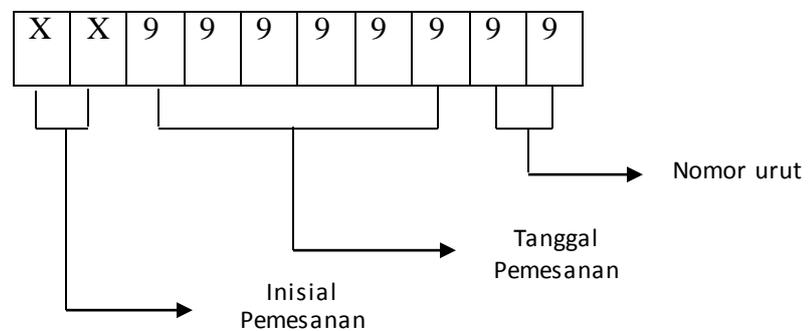


3. Pemesanan

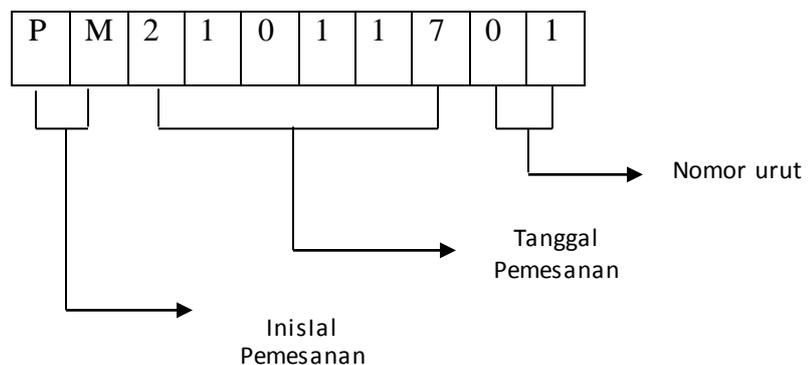
Pengkodean pada pemesanan berjumlah 10 (sepuluh) digit text dengan ketentuan sebagai berikut :

- a. 2 karakter pertama merupakan inisial pemesanan
- b. 6 karakter selanjutnya merupakan tanggal dan tahun pemesanan
- c. 2 karakter terakhir merupakan nomor urut pemesanan

Bentuk umum :



Contoh :

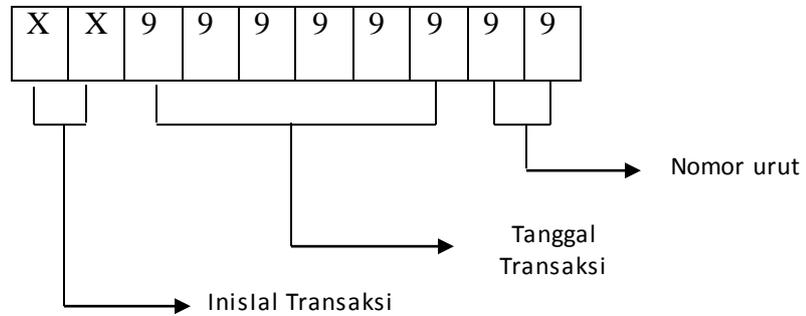


4. Transaksi

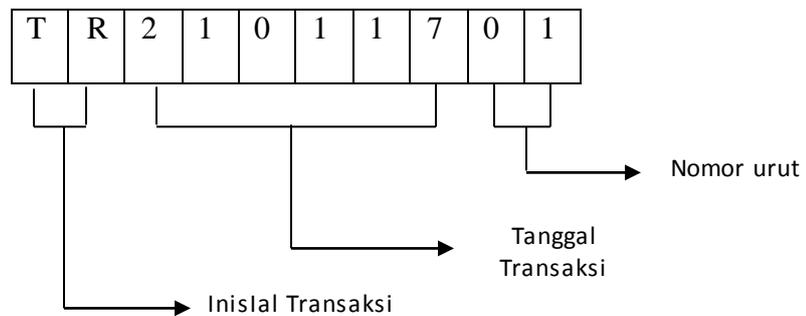
Pengkodean pada transaksi berjumlah 10 (sepuluh) digit text dengan ketentuan sebagai berikut :

- a. 2 karakter pertama merupakan inisial transaksi

- b. 6 karakter selanjutnya merupakan tanggal dan tahun transaksi
- c. 2 karakter terakhir merupakan nomor urut transaksi



Contoh :

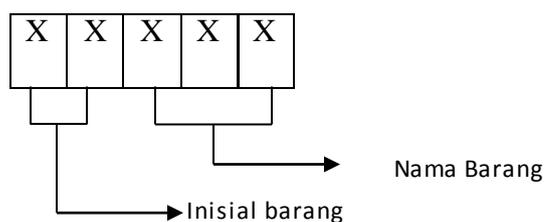


5. Kode Barang

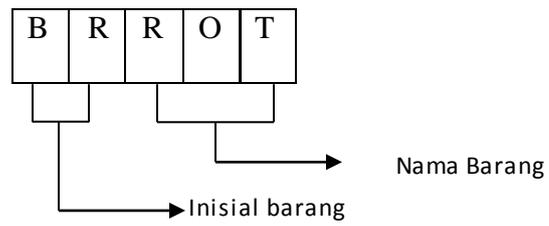
Pengkodean pada kode barang berjumlah 5 (lima) digit *text* dengan ketentuan sebagai berikut :

- c. 2 karakter pertama merupakan inisial barang
- d. 3 karakter terakhir merupakan nama dari barang tersebut

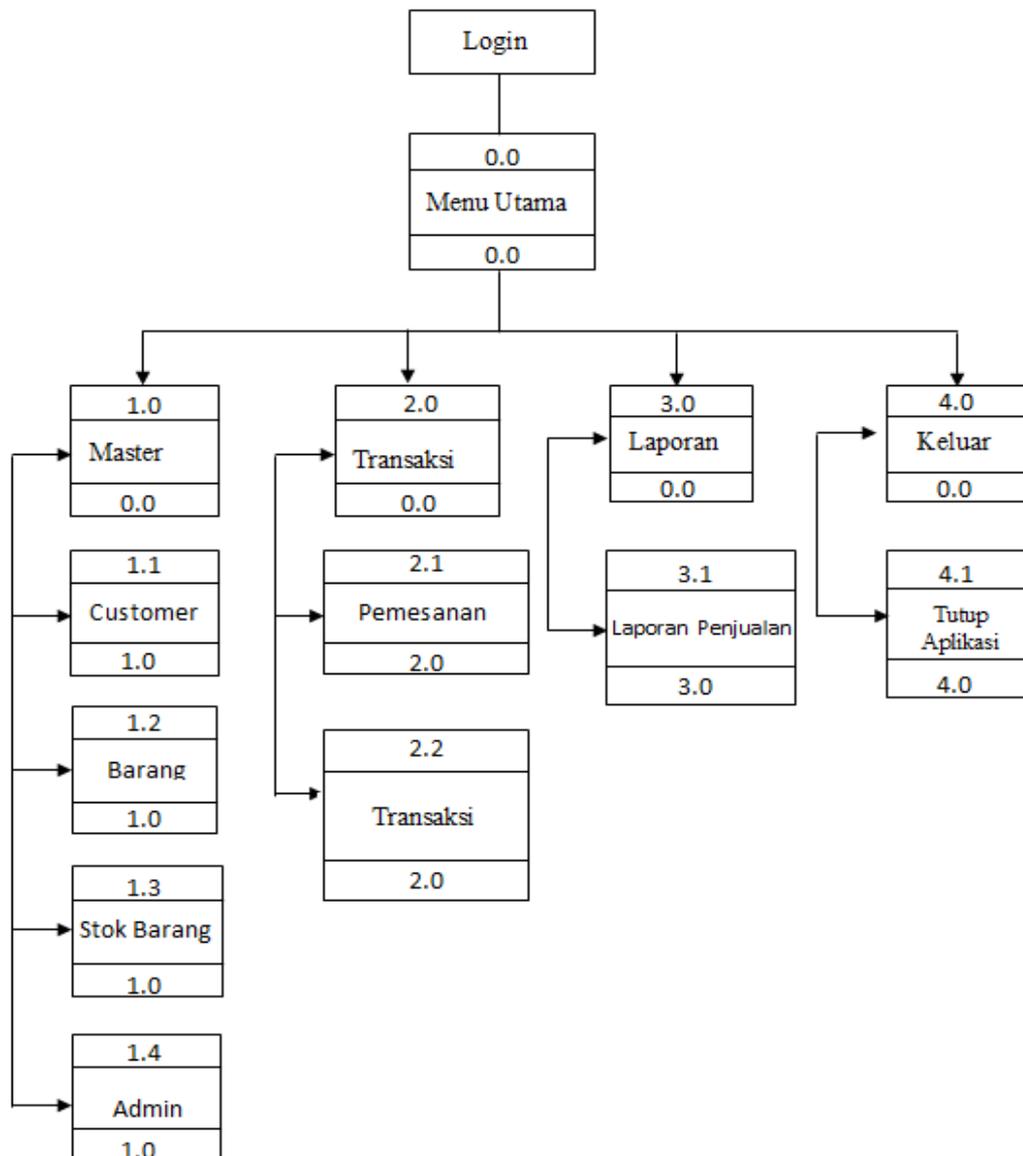
Bentuk umum :



Contoh :



4.5.7. Spesifikasi Program



Gambar IV.11. Diagram HIPO

Setelah membuat spesifikasi *file* yang dibutuhkan oleh sistem, maka kita membuat suatu rancangan program yang dibutuhkan oleh sistem usulan. Spesifikasi program yang diusulkan yaitu menerangkan program-program yang diusulkan penulis sebagai berikut:

A. Menu *login*

Nama program	: <i>Login</i>
Akronim	: <i>login.frm</i>
Fungsi	: Sebagai kunci untuk masuk ke menu utama
Index program	: <i>Indexing sequential</i>
Bahasa program	: <i>Visual Basic 6.0</i>
Bentuk lampiran	: Lampiran E.1

Proses program

1. Jalankan program ini maka akan masuk ke form login, setelah itu masukan *username* dan *password* admin.
2. Klik login untuk masuk ke menu utama.
3. Klik keluar untuk membatalkan login dan keluar dari program.

B. Menu Utama

Nama Program	: Menu Utama
Akronim	: <i>menu.frm</i>
Fungsi	: Halaman awal program
<i>Index</i> program	: <i>Indexing sequential</i>
Bahasa program	: <i>Visual Basic 6.0</i>
Bentuk lampiran	: Lampiran E.2

Proses : Pada menu utama terdiri dari empat

Pilihan menu yaitu :

1. *File*
2. *Transaksi*
3. *Laporan*
4. *Exit*

Proses program

1. Aktifkan *visual basic 6.0*, lalu masuk keprogram dan *login* terlebih dahulu.
2. Pilih menu utama, kemudian akan tampil form menu utama.

C. *File Master*

Nama Program : *Master*

Akronim : *master.frm*

Fungsi : Untuk menampilkan pilihan *file Index*

Index Program : *Indexing sequential*

Bahasa program : *Visual basic 6.0*

Bentuk lampiran : Lampiran E.3

Proses : Pada *file* terdiri dari lima pilihan yaitu:

1. *Customer*
2. *Barang*
3. *Stok barang*
4. *Admin*

Proses program

1. Buka menu utama.
2. Kemudian pilih menu master, maka akan tampil sub menu *file*.

D. Customer

Nama program	: Data <i>Customer</i>
Akronim	: <i>customer.frm</i>
Fungsi	: untuk menampilkan data <i>customer</i>
Index program	: <i>Indexing sequential</i>
Bahasa program	: <i>Visual Basic 6.0</i>
Bentuk lampiran	: Lampiran E.4
Proses	: Pada menu <i>customer</i> terdiri dari lima pilihan yaitu:
	1. Tambah
	2. Simpan
	3. Hapus
	4. Ubah
	5. Batal
	6. Keluar

Proses program

1. Buka menu *master*, kemudian klik submenu *customer* untuk menampilkan *customer*.
2. Klik tombol tambah jika ingin menambah *customer* baru.
3. Klik tombol simpan untuk menyimpan data *customer*.
4. Klik tombol hapus untuk menghapus data *customer*.

5. Klik tombol ubah untuk memperbarui data *customer*.
6. Klik tombol batal untuk membatalkan pengisian data *customer*.
7. Klik tombol keluar untuk keluar dari menu *customer* dan kembali ke menu utama

E. Barang

Nama program	: Barang
Akronim	: barang.frm
Fungsi	: Pengolahan data barang
Index program	: <i>Indexing sequential</i>
Bahasa program	: <i>Visual Basic 6.0</i>
Bentuk lampiran	: Lampiran E.5
Proses	: Pada menu form barang terdiri dari lima pilihan yaitu :
	1. Tambah
	2. Simpan
	3. Batal
	4. Ubah
	5. Keluar

Proses program

1. Buka menu file, kemudian klik submenu barang untuk menampilkan data barang.
2. Klik tombol tambah jika ingin menambah barang baru.
3. Klik tombol simpan untuk menyimpan data barang.
4. Klik tombol batal untuk membatalkan proses.

5. Klik tombol ubah untuk mengubah data barang.
6. Klik tombol keluar untuk keluar dari form barang dan kembali pada menu utama.

F. Stok Barang

Nama program	: Stok Barang
Akronim	: stokbarang.frm
Fungsi	: Sebagai tempat pengolahan data barang
Index program	: <i>Indexing sequential</i>
Bahasa program	: <i>Visual Basic 6.0</i>
Bentuk lampiran	: Lampiran E.6
Proses	: Pada menu form stok barang terdiri dari lima pilihan yaitu :
	1. Tambah
	2. Hapus
	3. Simpan
	4. Keluar

Proses program

1. Buka menu master, kemudian klik submenu stok barang untuk menampilkan form stok barang.
2. Klik tombol tambah jika ingin menambah stok barang baru.
3. Klik tombol hapus untuk menghapus stok barang.
4. Klik tombol simpan untuk menyimpan stok barang.
5. Klik tombol keluar untuk keluar dari form stok barang dan kembali pada menu utama.

G. Admin

Nama program	: Data Admin
Akronim	: admin.frm
Fungsi	: untuk menampilkan data admin
Index program	: <i>Indexing sequential</i>
Bahasa program	: <i>Visual Basic 6.0</i>
Bentuk lampiran	: Lampiran E.7
Proses	: Pada menu admin terdiri dari lima pilihan yaitu:
	1. Tambah
	2. Simpan
	3. Hapus
	4. Ubah
	5. Batal
	6. Keluar

Proses program

1. Buka menu master, kemudian klik submenu admin untuk menampilkan data admin.
2. Klik tombol tambah jika ingin menambah admin baru.
3. Klik tombol simpan untuk menyimpan data admin.
4. Klik tombol hapus untuk menghapus data admin.
5. Klik tombol ubah untuk memperbarui data admin.
6. Klik tombol batal untuk membatalkan pengisian data admin.
7. Klik tombol keluar untuk keluar dari menu admin dan kembali

ke menu utama.

H. File Transaksi

Nama Program	: Transaksi
Akronim	: transaksi.frm
Fungsi	: Untuk menampilkan pilihan file Index
Index program	: <i>Indexing sequential</i>
Bahasa program	: <i>Visual basic 6.0</i>
Bentuk lampiran	: Lampiran E.8
Proses	: Pada file terdiri dari lima pilihan yaitu: <ol style="list-style-type: none"> 1. Pemesanan 2. Transaksi

Proses program

1. Buka menu utama.
2. Kemudian pilih menu transaksi, maka akan tampil menu pemesanan dan transaksi.

I. Pemesanan

Nama program	: Pemesanan
Akronim	: formpemesanan.frm
Fungsi	: Untuk menginput data pesanan
Index program	: <i>Indexing sequential</i>
Bahasa program	: <i>Visual Basic 6.0</i>
Bentuk lampiran	: Lampiran E.9
Proses	: Pada menu form pemesanan terdiri dari lima pilihan yaitu :

1. Tambah
2. Simpan
3. Batal
4. Keluar
5. Cetak

Proses program

1. Buka menu transaksi, kemudia klik submenu pemesanan untuk menampilkan data pemesanan.
2. Klik tombol tambah jika ingin menambah pemesanan baru.
3. Klik tombol simpan untuk menyimpan data pemesanan.
4. Klik tombol batal untuk membatalkan proses pemesanan.
5. Klik tombol keluar untuk keluar dari form pemesanan dan kembali pada menu utama.
6. Klik tombol cetak untuk mencetak data pemesanan menjadi struk pembayaran

J. Transaksi Penjualan

Nama program	: Transaksi
Akronim	: transaksipenjualan.frm
Fungsi	: Untuk mengetahui transaksi penjualan
Index program	: <i>Indexing sequential</i>
Bahasa program	: <i>Visual Basic 6.0</i>
Bentuk lampiran	: Lampiran E.10
Proses	: Pada menu form pemesanan terdiri dari

lima pilihan yaitu :

1. Tambah
2. Simpan
3. Batal
4. Keluar

Proses program

1. Buka menu transaksi, kemudian klik submenu transaksi penjualan untuk menampilkan data transaksi penjualan.
2. Klik tombol tambah untuk menambahkan data transaksi.
3. Klik tombol simpan untuk menyimpan data transaksi.
4. Klik tombol batal untuk membatalkan proses.
5. Klik tombol keluar untuk keluar dari form transaksi dan kembali ke menu utama.

K. Laporan

Nama program	: Laporan
Akronim	: laporan.frm
Fungsi	: Menampilkan form laporan
Index program	: <i>Indexing sequential</i>
Bahasa program	: <i>Visual Basic 6.0</i>
Bentuk lampiran	: Lampiran E.11
Proses	: Pada menu form laporan terdiri dari satu bagian yaitu :
	1. laporan penjualan

Proses program

1. Buka menu utama.
2. Kemudian pilih menu laporan, maka akan tampil sub menu laporan penjualan.

L. Laporan Penjualan

Nama program	: Laporan Penjualan
Akronim	: laporanpenjualan.frm
Fungsi	: Menampilkan form laporan penjualan
Index program	: <i>Indexing sequential</i>
Bahasa program	: <i>Visual Basic 6.0</i>
Bentuk lampiran	: Lampiran E.12
Proses	: Pada menu form laporan terdiri dari dua pilihan yaitu : <ol style="list-style-type: none"> 1. Cetak 2. <i>Preview</i>

Proses program

1. Buka menu laporan lalu pilih submenu laporan penjualan
2. Tombol cetak berfungsi untuk mencetak laporan penjualan.
3. Tombol *Preview* berfungsi untuk melihat laporan penjualan sebelum dicetak.

M. Keluar

Nama program	: Keluar
Akronim	: keluar.frm

Fungsi	: Menutup program
Index program	: <i>Indexing sequential</i>
Bahasa program	: <i>Visual Basic 6.0</i>
Bentuk lampiran	: Lampiran E.13
Proses	: Pada menu exit terdapat satu pilihan yaitu: 1. Tutup aplikasi

Proses program

1. Buka menu utama kemudian klik menu keluar maka akan tampil submenu tutup aplikasi, klik tutup aplikasi maka akan muncul pop up ya dan tidak, jika klik ya maka akan keluar dari aplikasi dan jika pilih tidak akan kembali ke halaman utama.

4.6. Spesifikasi Sistem Komputer

4.6.1. Umum

Dalam melaksanakan program yang diusulkan maka akan memerlukan seperangkat komputer yang cukup untuk melaksanakan program yang telah diusulkan sesuai dengan kebutuhan program-programnya.

4.6.2. Perangkat Keras

Perangkat keras merupakan suatu komponen yang bersifat fisik atau dapat dilihat. Komponen perangkat keras terdiri dari unsur-unsur perangkat keras komputer yang digunakan untuk membantu proses kerja. Dengan itu penulis mengusulkan berupa satu unit laptop dan printer dengan merk atau keterangan sebagai berikut :

Prosesor	: intel core I3 (2,3Ghz)
RAM	: 2 GB
<i>Hardisk</i>	: 500 GB
<i>Mouse</i>	: Standar
<i>Keyboard</i>	: 108 (key)
Monitor	: 136 X 768
Printer Untuk Struk Pembayaran	: <i>PANDA PRJ-POS58B USB</i>
Printer Untuk Laporan	: <i>HP Deskjet 1112 Printer</i>

4.6.3. Perangkat Lunak

Perangkat lunak merupakan sebuah perangkat operasi kerja untuk menjalankan komponen hardware. Software yaitu tidak berwujud tetapi keberadaannya sangat dirasakan. Komponen perangkat lunak yang terdiri dari beberapa unsur perangkat lunak program komputer yang digunakan untuk membantu proses kerja manusia yang bersifat non fisik.

Sistem Operasi	: <i>Microsoft Window 7 ultimate</i>
Aplikasi Program	: <i>Visual Basic 6.0</i>
Database	: <i>MySql</i>

4.7. Jadwal Implementasi

Setelah sistem usulan selesai dianalisa dan didesain secara rinci dengan desain yang dipilih. Maka tiba saatnya sistem diimplementasikan dan diterapkan. Tahap implementasi merupakan tahap untuk meletakkan suatu sistem agar siap untuk diimplementasikan. Tahap itu terdiri dari beberapa kegiatan yang harus dilakukan yaitu:

1. Persiapan data awal

Bertujuan untuk mengumpulkan data yang nantinya akan digunakan pada sistem usulan setelah selesai diimplementasikan data yang digunakan bukan data yang sesungguhnya menjadi inputannya melainkan data yang mempunyai kesamaan dan kemiripan bentuk. Untuk kegiatan ini ditempatkan pada minggu kesatu pada bulan satu.

2. Analisa

Bertujuan mempelajari sistem berjalan beserta permasalahan yang ada untuk mendapatkan gambaran tentang bentuk permasalahan yang ada pada jackloth store sehingga mengurangi kesalahan pada sistem . untuk itu diperlukan waktu tiga minggu yaitu minggu pertama, minggu kedua, dan minggu ketiga pada bulan satu.

3. Desain Sistem

Pada proses ini akan dibuat desain sistem yang berupa proses jalannya sistem berdasarkan data yang telah dikumpulkan pada kegiatan kedua. Untuk itu diperlukan waktu selama dua minggu, yaitu minggu ketiga dan minggu keempat pada bulan satu.

4. Desain Perangkat Lunak

Pada kegiatan ini akan dibuat penyimpanan data berupa database yang berfungsi sebagai tempat penampungan data yang telah dikumpulkan dan membuat desain aplikasi program sederhana tentang distribusi barang menggunakan *visual basic 6*. Untuk itu diperlukan waktu selama

satu minggu, yaitu minggu ke empat pada bulan satu.

5. Pembuatan program dan Test Program

Untuk mengetahui lamanya pembuatan program dapat dilihat dari beberapa hal yaitu kesulitan dalam pembuatan program setelah pembuatan program dilakukan, maka test program harus dilakukan mulai dari test awal program hingga keseluruhan program. Maksud dan pengetesan program ini untuk meyakinkan bahwa elemen atau komponen sistem telah berfungsi dengan baik. Waktu dibutuhkan untuk pengetesan program yaitu tiga minggu, minggu kedua, minggu ketiga, minggu keempat pada bulan dua.

6. Tes sistem

Tes sistem dapat dilaksanakan sesuai dengan kegiatan yang ada, setelah melihat kondisi sistem usulan dapat diterapkan dengan baik, sistem berjalan dapat segera dihentikan dan digantikan dengan sistem usulan. Untuk tes sistem ini diperlukan waktu kurang lebih satu minggu pada bulan dua.

7. Pelatihan

Pada tahap pelatihan ini bermaksud agar calon user mengetahui prosedur kerja yang akan dijalankan. Waktu yang diperlukan adalah dua minggu, yaitu pada minggu kesatu dan minggu kedua pada bulan dua.

8. Pembuatan Buku Petunjuk

Dibuatkannya buku petunjuk untuk menjelaskan sistem usulan yang berisi prosedur kerja. Pembuatan petunjuk operasi ini membutuhkan

waktu selama satu minggu yaitu minggu pada minggu ketiga pada bulan dua.

9. Evaluasi dan Operasional

Operasional adalah menjalankan sistem yang diusulkan secara keseluruhan terhitung sejak sistem dioperasikan. Untuk sistem usulan ini diberikan batasan operasional misalnya selama dua minggu, setelah itu akan dilakukan evaluasi terhadap sistem usulan tersebut, apakah sudah sesuai dengan kebutuhan operasional yang ada atau tidak.

Untuk lebih jelasnya mengenai jadwal implementasi tersebut, maka secara ringkas dapat dilihat pada gambar jadwal implementasi sebagai berikut :

Tabel IV.10. Jadwal Implementasi Sistem Usulan

No.	KEGIATAN	WAKTU											
		BULAN 1				BULAN II				BULAN III			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Persiapan data awal	■	■										
2.	Analisa	■	■	■	■								
3.	Desain sistem			■	■								
4.	Desain perangkat lunak					■	■						
5.	Pembuatan & tes program						■	■	■				
6.	Tes sistem									■	■		
7.	Pelatihan									■	■	■	
8.	Pembuatan buku Petunjuk											■	■
9.	Evaluasi & Operasional												■