

ABSTRAK

Dea Kurnia Lestari (12144544), Pembuatan Aplikasi *E-Learning* Pada Mata Pelajaran Ujian Nasional Berbasis Komputer Di SMA Negeri 8 Pontianak

Dewasa ini teknologi informasi melaju dengan cepatnya. Adapun *computer* yang merupakan peralatan yang diciptakan untuk mempermudah pekerjaan manusia, saat mencapai kemajuan baik di dalam pembuatan hardware maupun software yang ada didalamnya. Sekolah tidak luput dari perhatian pemerintah dalam kemajuan teknologi, dengan diterapkannya Ujian Nasional Berbasis Komputer (UNBK) saat ini merupakan salah satu contoh perkembangan teknologi dalam dunia pendidikan. Masalah yang terjadi pada siswa-siswi yang akan menghadapi UNBK yaitu tidak adanya sarana latihan siswa-siswi berbasis komputer, siswa-siswi tidak terbiasa dengan ujian berbasis komputer/*e-learning* dan waktu belajar siswa-siswi hanya terbatas ruang dan waktu. Adapun metode pengembangan perangkat lunak yang penulis gunakan dalam pembuatan Tugas Akhir ini adalah metode *waterfall* yang terdiri dari beberapa tahap yaitu analisis kebutuhan perangkat lunak, desain, pembuatan kode program dan pengujian. Hasil yang penulis dapatkan dari latar belakang masalah yaitu penulis membuat suatu aplikasi *e-learning* pada mata pelajaran ujian nasional berbasis komputer di SMA Negeri 8 Pontianak yang dapat menjadi sarana latihan siswa-siswi kelas xii dalam menghadapi UNBK, membuat siswa-siswi terbiasa dalam mengerjakan soal-soal latihan dengan media *e-learning* seperti yang akan siswa-siswi hadapi saat mengerjakan UNBK dan siswa-siswi dapat belajar dimana saja dan kapan saja menggunakan aplikasi *e-learning* ini.

Kata Kunci: Aplikasi Berbasis *Web*, Sistem *E-Learning*

ABSTRACT

Dea Kurnia Lestari (12144544), Making E-Learning Applications On Computer Based National Exam Subjects In SMA Negeri 8 Pontianak

Today information technology is speeding up. The computer is a tool that was created to facilitate human work, while achieving good progress in the manufacture of hardware and software that is in it. The school did not escape the attention of the government in technological progress, with the implementation of Computer Based National Examination (UNBK) is currently one example of technological developments in education. Problems that occur in students who will face UNBK is the absence of training facilities of computer-based students, students are not accustomed to computer-based exams / e-learning and student learning time is limited space and time. The method software development that the author uses in making this Final Project is a waterfall method that consists of several stages of software requirements analysis, design, code generation and testing. The results of the authors get from the background of the problem that is the author makes an e-learning application on the subjects of computer-based national exams in SMA Negeri 8 Pontianak which can be a means of training students in facing the class Xli UNBK, making students accustomed in doing the problem - soal exercises with e-learning media as will students face while doing UNBK and the students can learn anywhere and anytime using this e-learning application.

Keywords: Web Based Application, E-Learning System