

DAFTAR ISI

Halaman

Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vi
Abtrasks	viii
Daftar Isi	x
Daftar Simbol	xii
Daftar Gambar	xiii
Daftar Tabel	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Maksud dan Tujuan	2
1.3. Metode Penelitian	3
1.4. Ruang Lingkup	4
1.5. Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1. Konsep Dasar Web	7
2.2. Teori Pendukung	22
BAB III PEMBAHASAN	29
3.1. Tinjauan Komunitas	29
3.1.1. Sejarah Komunitas	29
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	30
3.2. Analisa Kebutuhan	34
3.3. Perancangan Perangkat Lunak	36
3.3.1. Rancangan Antar Muka	36
3.3.2. Rancangan Basis Data.....	51
3.3.3. Rancangan Struktur Navigasi	62
3.3.4. Spesifikasi File	52
3.4. Implementasi dan Pengujian Unit	64
3.4.1. Implementasi.....	64
3.4.2. Pengujian Unit	85
BAB IV PENUTUP	101
4.1. Kesimpulan	101
4.2. Saran	102

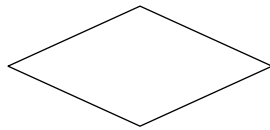
DAFTAR SIMBOL

A. Simbol *Entity Relationship Diagram*



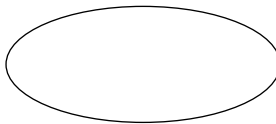
Entitas atau Obyek Data

Kumpulan obyek atau sesuatu yang dapat dibedakan atau dapat didefinisikan secara unik.



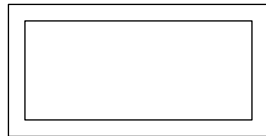
Relationship

Hubungan yang terjadi antara satu entitas atau lebih. Kumpulan relationship yang sejenis disebut *relationship set*.



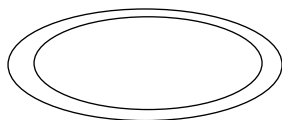
Atribut atau Elemen Data

Karakteristik dalam *entity* atau *relationship* yang mengerjakan penjelasan detail tentang *entity* atau *relationship* atau dengan kata lain adalah kumpulan elemen data yang membentuk suatu entitas.



Weak Entity

Suatu *entity* dimana keberadaan dari *entity* tersebut tergantung dari *entity* lain.



Atribut *Multivalue*

Atribut yang memiliki nilai lebih dari satu.



Connection

Digunakan sebagai penghubung entitas yang membedakan entitas tersebut dengan entitas lainnya.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
1. Gambar II.1 <i>Waterfall method</i>	18
2. Gambar II.2 Struktur Navigasi <i>Linear</i>	21
3. Gambar II.3. Struktur Navigasi <i>Hierarkis</i>	21
4. Gambar II.4. Struktur Navigasi <i>Non Linear</i>	22
5. Gambar II.5. Struktur Navigasi <i>Composite</i>	23
6. Gambar II.6. Diagram Relasi Satu ke Satu (<i>one to one</i>)	24
7. Gambar II.7. Diagram Relasi satu ke Banyak (<i>one to many</i>).....	27
8. Gambar II.8. Diagram Relasi Banyak ke Banyak (<i>Many to Many</i>).....	28
9. Gambar III.1. Struktur Organisasi.....	30
10. Gambar III.2. Rancangan Antar Muka <i>Login Admin</i>	36
11. Gambar III.3. Rancangan Antar Muka Beranda Admin	37
12. Gambar III.4. Rancangan Antar Muka <i>Marcandise</i>	37
13. Gambar III.5. Rancangan Antar Muka Pendaftar <i>Member</i>	38
14. Gambar III.6. Rancangan Antar Muka <i>Event</i>	38
15. Gambar III.7. Rancangan Antar Muka Data Berita	39
16. Gambar III.8. Rancangan Antar Muka Jadwal Pertandingan.....	39
17. Gambar III.9. Rancangan Antar Muka Galeri	40
18. Gambar III.10. Rancangan Antar Muka <i>Transfer Bayar</i>	40
19. Gambar III.11. Rancangan Antar Muka Beranda <i>User</i>	41
20. Gambar III.12. Rancangan Antar Muka Berita <i>User</i>	41
21. Gambar III.13. Rancangan Antar Muka Galeri <i>User</i>	43
22. Gambar III.14. Rancangan Antar Muka Jadwal Pertandingan <i>User</i>	43
23. Gambar III.15. Rancangan Antar Muka Daftar <i>Member User</i>	44
24. Gambar III.16. Rancangan Antar Muka <i>Login Member</i>	44
25. Gambar III.17. Rangan Antar Muka Pembayaran Belanja <i>User</i>	45
26. Gambar III.18. Rancangan Antar Muka Pembayaran Daftar <i>Member User</i> ..	45
27. Gambar III.19. Rancangan Antar Muka Pembayaran Tiket Acara <i>User</i>	46
28. Gambar III.20. Rancangan Antar Muka Beranda <i>Member</i>	46
29. Gambar III.21. Rancangan Antar Muka Data Diri <i>Member</i>	47
30. Gambar III.22. Rancangan Antar Muka Pemesanan <i>Member</i>	47
31. Gambar III.23. Rancangan Antar Muka Halaman Jadwal Pertandingan.....	48
32. Gambar III.24. Rancangan Antar Muka Halaman Berita	48
33. Gambar III.25. Rancangan Antar Muka Halaman Belanja.....	49
34. Gambar III.26. Rancangan Antar Muka Halaman Acara.....	49
35. Gambar III.28. Rancangan Antar Muka Halaman Bayar Belanja.....	50
36. Gambar III.29. Rancangan Antar Muka Halaman Bayar Acara.....	50
37. Gambar III.30. <i>Entitiy Relationship Diagram (ERD)</i>	51

38. Gambar III.31. <i>Logical Relational Structure (LRS)</i>	52
39. Gambar III.32. Struktur Navigasi Admin.....	63
40. Gambar III.33. Struktur Navigasi <i>User</i>	63
41. Gambar III.34. Struktur Navigasi <i>Member</i>	63
42. Gambar III.35. Implementasi Halaman Login Admin	64
43. Gambar III.36. Implementasi Halaman <i>Dashboard</i> Admin	64
44. Gambar III.37. Implementasi Halaman Data Barang	65
45. Gambar III.38. Implementasi Halaman Input Data Barang	65
46. Gambar III.39. Implementasi Halaman <i>Entry</i> Penjualan	66
47. Gambar III.40. Implementasi Halaman Pemesanan <i>Marchandise</i>	66
48. Gambar III.41. Implementasi Halaman Data <i>Member</i>	67
49. Gambar III.42. Implementasi Halaman Konfirmasi Calon Member	67
50. Gambar III.43. Implementasi Halaman Data Event	68
51. Gambar III.44. Implementasi Halaman Konfirmasi Pendaftaran <i>Event</i>	68
52. Gambar III.45. Implementasi Halaman Data Berita	69
53. Gambar III.46. Implementasi Halaman Jadwal Pertandingan	69
54. Gambar III.47. Implementasi Halaman Galeri	70
55. Gambar III.48. Implementasi Halaman Transfer Pembayaran	70
56. Gambar III.49. Implementasi Halaman Beranda <i>User</i>	71
57. Gambar III.50. Implementasi Halaman Berita <i>User</i>	72
58. Gambar III.51. Implementasi Halaman Belanja <i>User</i>	73
59. Gambar III.52. Implementasi Halaman Detail Produk <i>User</i>	74
60. Gambar III.53. Implementasi Halaman Keranjang Belanja <i>User</i>	74
61. Gambar III.54. Implementasi Halaman Input Data Konsumen <i>User</i>	75
62. Gambar III.55. Implementasi Halaman Daftar Acara <i>User</i>	75
63. Gambar III.56. Implementasi Halaman Detail Acara <i>User</i>	76
64. Gambar III.57. Implementasi Halaman Pemesanan Acara <i>User</i>	76
65. Gambar III.58. Implementasi Halaman Galeri <i>User</i>	77
66. Gambar III.59. Implementasi Halaman Jadwal Pertandingan <i>User</i>	77
67. Gambar III.60. Implementasi Halaman Pendaftaran <i>Member</i>	78
68. Gambar III.61. Implementasi Halaman Profil <i>User</i>	78
69. Gambar III.62. Implementasi Halaman Login <i>Member</i>	79
70. Gambar III.63. Implementasi Halaman Beranda <i>Member</i>	79
71. Gambar III.64. Implementasi Halaman Data Diri <i>Member</i>	80
72. Gambar III.65. Implementasi Halaman Jadwal Pertandingan <i>Member</i>	80
73. Gambar III.66. Implementasi Halaman Berita <i>Member</i>	81
74. Gambar III.67. Implementasi Halaman Belanja <i>Member</i>	81
75. Gambar III.68. Implementasi Halaman Detail Produk <i>Member</i>	82
76. Gambar III.69. Implementasi Halaman Keranjang Belanja <i>Member</i>	82
77. Gambar III.70. Implementasi Halaman Daftar Pemesanan <i>Member</i>	83
78. Gambar III.71. Implementasi Halaman Halaman Pembayaran Pemesanan Belanja <i>Member</i>	83

DAFTAR TABEL

	Halaman
1. Tabel III.1. Spesifikasi <i>File</i> Barang	53
2. Tabel III.2. Spesifikasi <i>File</i> Detail Pesan	54
3. Tabel III.3. Spesifikasi <i>File</i> Pesan Barang	55
4. Tabel III.4. Spesifikasi <i>File</i> Event	56
5. Tabel III.5. Spesifikasi <i>File</i> Pesan Event.....	57
6. Tabel III.6. Spesifikasi <i>File</i> Pembayaran	58
7. Tabel III.7. Spesifikasi <i>File</i> Member	59
8. Tabel III.8. Spesifikasi <i>File</i> Pengunjung	60
9. Tabel III.9. Spesifikasi <i>File</i> Admin	61
10. Tabel III.10. Spesifikasi <i>File</i> Tiket	62
11. Tabel III.11. <i>Black box Testing</i> Halaman <i>Login</i> Admin	85
12. Tabel III.12. <i>Black box Testing</i> Halaman Data Barang	86
13. Tabel III.13. <i>Black Box Teting</i> Halaman Input Data <i>Event</i>	87
14. Tabel III.14. <i>Black Box Testing</i> Halaman Input Data Berita	88
15. Tabel III.15. <i>Black Box</i> Halaman Galeri	90
16. Tabel III.16. <i>Black Box</i> Halaman Tambah Jadwal Pertandingan	90
17. Tabel III.17. <i>Black Box</i> Halaman Tambah Data <i>Member</i>	92
18. Tabel III.18. <i>Black Box</i> Halaman <i>User Login Member</i>	96
19. Tabel III.19. <i>Black Box</i> Halaman <i>User</i> Data Pengunjung.....	97
20. Tabel III.20. <i>Black Box</i> Halaman <i>User</i> Pembayaran	99