

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vii
Abstrak	viii
Daftar Isi	ix
Daftar Simbol	xi
Daftar Gambar	xiv
Daftar Tabel	xv
Daftar Lampiran	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Umum	1
1.2. Maksud dan Tujuan.....	3
1.3. Metode Pengumpulan Data	3
1.4. Ruang Lingkup.....	4
 BAB II LANDASAN TEORI	 5
2.1. Konsep Dasar Sistem	5
2.1.1. Pengertian Sistem.....	5
2.1.2. Karakteristik Sistem	6
2.1.3. Klasifikasi Sistem.....	8
2.2. Pengertian Informasi	9
2.2.1. Kualitas Informasi.....	10
2.2.2. Nilai Informasi.....	11
2.3. Pengertian Sistem Informasi	12
2.3.1. Komponen Sistem Informasi	13
2.3.2. Pengertian Sistem Informasi Managemen.....	15
2.4. Perancangan Sistem.....	15
2.5. Konsep Dasar Analisa	16
2.5.1. Fungsi Analisa Sistem.....	16
2.6. Konsep Dasar Database.....	17
2.6.1. Definisi <i>Table</i>	17
2.6.2. Definisi <i>Fields dan Record</i>	17
2.7. Pengertian Persediaan barang	18
2.8. Pengertian Apotek	19
2.9. Peralatan Pendukung.....	20
2.9.1. Denifinisi <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	20
2.9.2. Diagram <i>Unified Modelling Language (UML)</i> ..	21
2.10. Data dan Database	25
2.10.1. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	26
2.10.2. <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	27
2.10.3. Desain <i>User Interface</i>	28

BAB III	ANALISA SISTEM BERJALAN	30
3.1.	Umum	30
3.2.	Tinjauan Perusahaan	30
3.2.1.	Sejarah Perusahaan	31
3.2.2.	Struktur Organisasi dan fungsi Apotek Smiling	31
3.3.	Proses Bisnis Sistem Berjalan	33
3.3.1.	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	34
3.4.	Spesifikasi Sistem Berjalan	36
3.4.1.	Spesifikasi Bentuk Dokumen Masukan	36
3.4.2.	Spesifikasi Bentuk Dokumen Keluaran.....	37
3.5.	Permasalahan	39
3.6.	Pemecahan Masalah	39
BAB IV	RANCANGAN SISTEM USULAN	40
4.1.	Analisa Kebutuhan <i>Software</i>	40
4.1.1.	Rancangan Prosedur Sistem Usulan	41
4.1.2.	Rancangan Dokumen Sistem Usulan	44
4.2.	<i>Use Case Diagram</i>	45
4.2.1.	<i>Use Case Diagram</i> Halaman Administrasi	46
4.2.2.	<i>Use Case Diagram</i> Halaman Apoteker	47
4.2.3.	<i>Use Case Diagram</i> Halaman Asisten Apoteker/Kasir .	48
4.3.	<i>Activity Diagram</i>	48
4.3.1.	<i>Activity Diagram</i> Bagian Adminitrasi	49
4.3.2.	<i>Activity Diagram</i> Apoteker.....	50
4.3.3.	<i>Activity Diagram</i> Asisten Apoteker/Kasir.....	51
4.4.	Desain	52
4.4.1.	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	52
4.4.2.	<i>Logical Record Structure (LRS)</i>	53
4.5.	Spesifikasi <i>File</i>	54
4.6.	<i>Software Architecture</i>	59
4.6.1.	<i>Deployment Diagram</i>	59
4.6.2.	<i>Sequence Diagram</i>	60
4.7.	<i>User Interface</i>	63
4.8.	Spesifikasi <i>Hardware dan Software</i>	68
4.8.1.	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	68
4.8.2.	Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	69
BAB IV	PENUTUP	70
4.1.	Kesimpulan	70
4.2.	Saran	70
DAFTAR PUSTAKA		72
DAFTAR RIWAYAT HIDUP		73
SURAT KETERANGAN PKL		74
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....		75

DAFTAR SIMBOL

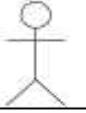
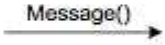
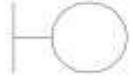
a. SIMBOL USE CASE DIAGRAM

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		Actor	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan use case.
2		Include	Menspesifikasikan bahwa use case sumber secara eksplisit.
3		Extend	Menspesifikasikan bahwa use case target memperluas perilaku dari use case sumber pada suatu titik yang diberikan.
4		Association	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
5		System	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
6		Use Case	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor.

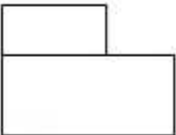
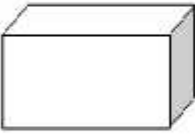
b. SIMBOL ACTIVITY DIAGRAM

Simbol	Deskripsi
status awal 	status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal
aktivitas 	aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja
percabangan / decision 	asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu
penggabungan / join 	asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu
status akhir 	status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir
swimlane 	memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi
fork, 	digunakan utk menunjukkan kegiatan yg dilakukan secara paralel
join, 	digunakan utk menunjukkan kegiatan yg digabungkan

c. **SIMBOL SEQUENCE DIAGRAM**

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>LifeLine</i>	Objek entity, antarmuka yang saling berinteraksi.
		<i>Actor</i>	Digunakan untuk menggambarkan user / pengguna.
2		<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi.
3		<i>Boundary</i>	Digunakan untuk menggambarkan sebuah form.
4		<i>Control Class</i>	Digunakan untuk menghubungkan boundary dengan tabel.
5		<i>Entity Clas</i>	Digunakan untuk menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan.

d. **SIMBOL DEPLOYMENT DIAGRAM**

Simbol	Description
Package 	Sebuah bungkus dari suatu atau lebih node
Node 	Biasanya mengacu pada perangkat keras (hardware), perangkat lunak yang tidak dibuat sendiri (software), jika di dalam node disertakan komponen untuk mengkonsistenkan rancangan maka komponen yang dikutsertakan harus sesuai dengan komponen yang telah di definisikan sebelumnya pada diagram komponen
Kebergantungan/ dependency 	Kebergantungan antar node, arah panah mengarah pada node yang dipakai
Link 	Relasi antar node

e. **SIMBOL *ENTITY RELATIONSHIP* DIAGRAM (ERD)**

Notasi	Keterangan
	Entitas, yaitu kumpulan dari objek yang dapat diidentifikasi secara unik.
	Relasi, yaitu hubungan yang terjadi antara satu atau lebih entitas. Jenis hubungan antara lain: satu ke satu, satu ke banyak, dan banyak ke banyak.
	Atribut, yaitu karakteristik dari entity atau relasi yang merupakan penjelasan detail tentang entitas.
	Garis, hubungan antara entity dengan atributnya dan himpunan entitas dengan himpunan relasi.
	Input/output data, yaitu proses input/output data, parameter, informasi.

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar III.1. Struktur Organisasi Apotek Smiling	31
Gambar III.2. <i>Activity Diagram</i> Proses Pemesanan Barang	34
Gambar IV.1. <i>Use Case Diagram</i> Halaman Administrasi	46
Gambar IV.2. <i>Use Case Diagram</i> Halaman Apoteker	47
Gambar IV.3. <i>Use Case Diagram</i> Halaman Asisten Apoteker/Kasir	48
Gambar IV.4. <i>Activity Diagram</i> Halaman Administrasi	49
Gambar IV.5. <i>Activity Diagram</i> Halaman Apoteker	50
Gambar IV.6. <i>Activity Diagram</i> Asisten Apoteker/Kasir	51
Gambar IV.7. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	52
Gambar IV.8. <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	53
Gambar IV.9. <i>Deployment Diagram</i>	60
Gambar IV.10. <i>Sequence Diagram Login</i>	61
Gambar IV.11. <i>Sequence Diagram</i> Persediaan Barang	62
Gambar IV.12. Rancangan Antar Muka <i>Login</i>	63
Gambar IV.13. Rancangan Antar Muka <i>Login</i> Administrasi	64
Gambar IV.14. Rancangan Antar Muka Halaman Utama Administrasi	64
Gambar IV.15. Rancangan Antar Muka Halaman Utama Apoteker	65
Gambar IV.16. Rancangan Antar Muka Halaman Utama Transaksi	65
Gambar IV.17. Rancangan Antar Muka Stok Barang	66
Gambar IV.18. Rancangan Antar Muka Surat Pesanan	66
Gambar IV.19. Rancangan Antar Muka <i>Update Stock</i>	67
Gambar IV.20. Rancangan Antar Muka Laporan Persediaan Barang	67
Gambar IV.21. Rancangan Antar Muka <i>Form</i> Transaksi	68

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel IV.1. <i>File</i> Administrasi	54
Tabel IV.2. <i>File</i> Apoteker	55
Tabel IV.3 <i>File</i> Asisten Apoteker/Kasir	55
Tabel IV.4. <i>File</i> Notifikasi	56
Tabel IV.5. <i>File</i> Surat Pesanan	56
Tabel IV.6. <i>File</i> Data Suplier	57
Tabel IV.7. <i>File</i> Stok Barang	57
Tabel IV.8. <i>File</i> Kategori Barang	58
Tabel IV.9. <i>File</i> Data Customer	58
Tabel IV.10. <i>File</i> Transaksi	59

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
A-1 Surat Pesanan	73
A-2 Surat Pesanan Psikotropika	74
A-3 Faktur	75
A-4 Kartu Stok (Phenobarbital 30mg)	76
A-5 Kartu Stok (Yamax 1mg)	77
A-6 Surat Ijin Apotik	78
A-7 Surat Ijin Praktik Apoteker	79