BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi di era globalisasi ini telah mengalami perubahan yang cukup pesat. Saat ini komputer sangat sering digunakan dalam banyak hal, dikarenakan dapat secara otomatis, menyimpan, dan memproses data yang akan menjadi informasi hasil dalam proses data tersebut. Dalam suatu lembaga baik swasta maupun pemerintahan pasti tidak terlepas dari pendataan, demi mempersingkat waktu dan biaya banyak perusahaan memanfaatkan fasilitas komputer agar mempermudah kinerjanya. Salah satu perusahaan yang dapat memanfaatkan sisi teknologi informasi adalah credit union.

Credit Union Sari Intugin (CUSI) merupakan lembaga keuangan / koperasi kredit yang bergerak dibidang jasa simpan pinjam yaitu memberikan kesempatan kepada para anggota untuk memperoleh pinjaman dengan bunga yang ringan dan Credit Union Sari Intugin ini juga bergerak dalam bidang usaha pembentukan modal melalui tabungan para anggota. Secara teratur dan terus menerus kemudian untuk dipinjamkan kepada anggota dengan harapan telah dipinjamkan akan dikembalikan sesuai pinjaman atau prosedur yang telah ditetapkan atau disepakati antara sipeminjamn dan koperasi.

Pada Credit Union Sari Intugin di Kabupaten Sambas masih terdapat sistem yang kurang efektif dalam proses simpan pinjamnya. Dimana pada proses

yang dilakukannya dalam pencatatan data-data masih menggunakan sistem konvensional, sehingga memperlambat kinerja pegawai dalam mengakses data. Hal ini menyebabkan keamanan data kurang terjamin karena tidak ada hak akses (*Login*), dan sering terjadi kesalahan perhitungan dalam menyusun laporan. Sehingga dilakukan perhitungan ulang yang juga dilakukan secara sederhana yaitu dengan memeriksa ulang setiap data yang dilakukan sebelumnya. Melihat masalah-masalah yang timbul dari sistem pengelolaan data seperti diatas, maka diperlukan sebuah aplikasi simpan pinjam yang dapat mengatur proses simpan pinjam yang terjadi. Aplikasi *website* tidak hanya menempatkan pada segi tampilan, tetapi juga untuk kualitas yang berbeda mengenai informasi yang tepat, konsisten dan terorganisir.

Oleh sebab itu penulis ingin membuat suatu aplikasi simpan pinjam yang terkomputerisasi untuk memaksimalkan kinerja Credit Union Sari Intugin yang nantinya mampu mengumpulkan, menyimpan, mengelola data-data secara cepat, tepat dan akurat. Yang akan membantu Credit Union sari Intugin di Kabupaten Sambas. Pada aplikasi yang dihasilkan nantinya dapat membantu keamanan data-data yang terjamin dan menghindari terjadinya kesalahan yang tidak diinginkan sehingga dapat meningkatkan kinerja yang lebih efisien.

Berdasarkan pemaparan masalah diatas maka untuk itu penulis menyusun tugas akhir yang berjudul, “**Pembuatan Aplikasi Simpan Pinjam Berbasis Web Pada Credit Union Sari Intugin Kabupaten Sambas**”.

1.2 Maksud dan Tujuan

Penulis memiliki beberapa maksud dalam penulisan tugas akhir ini. Adapun maksud dari penulisan tugas akhir akhir adalah sebagai berikut:

1. Menghasilkan sebuah aplikasi simpan pinjam berbasis *web* yang dapat memudahkan pegawai dan anggota untuk memproses data simpan pinjam.
2. Mempermudah anggota Credit Union Sari Intugin untuk memperoleh informasi mengenai besarnya pinjaman dan simpanan.
3. Membantu kinerja Credit Union Sari Intugin tersebut secara lebih efektif dan efisien sehingga Credit Union Sari Intugin ini dapat meningkatkan kualitas pelayanan terhadap seluruh anggotanya.
4. Memberikan beberapa solusi untuk mengatasi permasalahan sistem aplikasi simpan pinjam pada Credit Union Sari Intugin Kabupaten Sambas.

Sedangkan tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah sebagai salah satu syarat kelulusan program Diploma III Jurusan Manajemen Informatika di AMIK BSI Pontianak

1.3 Metode Penelitian

Metode penelitian adalah suatu cara atau prosedur yang di pergunakan untuk melakukan penelitian sehingga mampu menjawab rumusan masalah dan tujuan penelitian. Dalam metode penelitian yang di gunakan dalam tulisan ini meliputi pengembangan perangkat lunak dan beberapa teknik pengumpulan data.

Adapun beberapa metode yang digunakan dalam penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1.3.1 Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini menggunakan model *waterfall*. Menurut Rosa dan Shalahuddin (2013:28) model air terjun (*waterfall*) adalah “model yang menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain,

pengodean dan pengujian”. Metode *waterfall* terbagi menjadi beberapa bagian (Rosa dan Shalahuddin 2013:28) yaitu:

1. Analisa Kebutuhan perangkat lunak

Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk mespesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh *user*. Pada tahap ini penulis menganalisis kebutuhan-kebutuhan apa saja yang dibutuhkan dari perangkat lunak yang akan dihasilkan nantinya.

2. Desain

Desain perangkat lunak adalah proses yang dilakukan setelah analisis kebutuhan pada tahap ini desain perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, tampilan antarmuka, dan prosedur pengodean yang akan digunakan. Pada tahap ini penulis mulai merancang desain tampilan antarmuka yang didapat dari proses sebelumnya.

3. Pengodean

Desain harus ditranslasikan kedalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat dalam tahap desain. Pada tahap ini penulis mulai mengimplementasikan dalam bentuk pengkodean dengan bahasa pemograman yang digunakan.

4. Pengujian

Pengujian berfokus pada pengujian perangkat lunak secara menyeluruh dan fungsional untuk memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Pada tahap ini penulis melakukan pengujian, hal ini dilakukan untuk meminimalisir

kesalahan (*error*) dan memastikan apakah perangkat lunak yang dihasilkan sudah sesuai dengan yang diharapkan.

5. Pendukung (*support*) atau pemeliharaan (*maintenance*)

Tidak untuk menutup kemungkinan sebuah perangkat lunak mengalami perubahan setelah dikirim ke *user*. Pada tahap ini lebih berfokus pada tahap pendukung dan pemeliharaan untuk menanggulangi proses pengembangan yang lebih baik lagi dan dikembangkan sesuai dengan kebutuhan *user*.

1.3.2. Teknik Pengumpulan Data

Metode analisa deskriptif yaitu metode alamiah yang bersifat mengumpulkan data, menganalisa serta menarik kesimpulan yang selanjutnya disajikan dalam bentuk narasi.

Adapun cara penulis pakai dalam penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Pengamatan langsung (*Observasi*)

Observasi adalah peninjauan secara cepat dan langsung pada Credit Union Sari Intugin, pengumpulan data yang dilakukan dengan cara melakukan pengamatan secara langsung bagaimana proses simpan pinjam yang dilakukan oleh pegawai Credit Union Sari Intugin di Kabupaten Sambas.

2. Wawancara (*interview*)

Wawancara adalah teknik pengumpulan data melalui tanya jawab terhadap narasumber, yaitu Ibu Rosa Aryati Sebagai Pimpinan Credit Union Sari Intugin di Kabupaten Sambas yang berhubungan langsung dengan permasalahan yang dibahas tentang penggunaan sistem konvensional dimana pegawai masih belum menggunakan media elektronik seperti *database*,

sehingga memperlambat kinerja pegawai dalam mengakses data simpan pinjam dan sering terjadi kesalahan perhitungan dalam menyusun laporan.

3. Studi Pustaka

Untuk mengumpulkan data penulis melakukan studi pustaka yang tersedia dari sumber-sumber buku-buku, jurnal, dan referensi-referensi lainnya, serta *file yang relevan* dengan hasil penelitian lapangan yang mempunyai kaitan erat dengan penulisan ini guna menunjang keberhasilan tugas akhir ini..

1.4 Ruang Lingkup

Adapun ruang lingkup yang akan dibahas dalam penulisan tugas akhir ini adalah pembuatan aplikasi simpan pinjam berbasis *web* pada Credit Union Sari Intugin Kabupaten Sambas. Dalam aplikasi simpan pinjam terdapat dua proses pengguna yaitu akses pegawai dan akses anggota. Didalam pegawai terdapat menu seperti, input anggota, tampil anggota, simpanan, pinjaman, angsuran, laporan simpanan, laporan pinjaman, dan keluar. Sedangkan didalam anggota terdapat menu seperti tampil anggota, lihat simpanan, lihat pinjaman, dan keluar. Dalam pembuatan aplikasi simpan pinjam berbasis *web* ini penulis menggunakan perangkat pendukung seperti: *Macromedia Dreamweaver8* sebagai editor PHP, CSS, *JavaScript*, *JQuery* sebagai bahasa pemrograman sedangkan *WampServer* dan *MySQL* Sebagai *Database*.

1.5 Sistematika Penulisan

Untuk dapat mengetahui secara ringkas permasalahan dalam penulisan tugas akhir ini maka sistematika penulisan yang bertujuan untuk mempermudah pembaca menelusuri dan memahami isi tugas akhir tersebut sebagai berikut

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini penulis menguraikan latar belakang secara umum, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data, ruang lingkup yang membatasi permasalahan dan sistematika penulisan yang merupakan gambaran dari keseluruhan bab.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang konsep dasar dari sistem yang dibahas dalam ruang lingkup dan memberikan penjelasan secara teoritis tentang peralatan pendukung sistem.

BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN

Bab ini akan menjelaskan mengenai sejarah singkat berdirinya perusahaan struktur organisasi dan fungsinya. Serta Analisa kebutuhan, perancangan perangkat lunak yang terdiri dari rancangan antar muka, rancangan basis data, rancangan struktur navigasi, serta implementasi dan pengujian unit.

BAB IV PENUTUP

Pada bab ini penulis mengemukakan beberapa kesimpulan dan saran-saran yang berkaitan dengan Aplikasi Simpan Pinjam Berbasis *Web* Pada Credit Union Sari Intugin Kabupaten Sambas.