

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

1. Aplikasi game ini memiliki cara kerja yang terstruktur dilengkapi dengan fungsi kontrol yang baik, sehingga memudahkan user dalam menggunakan aplikasi game ini.
2. Pengoprasian game yang mudah, walaupun masih ditemukan beberapa kesulitan pengoprasian pada saat pengetesan program.
3. Tampilan dari Aplikasi game yang saya buat sudah baik dan sudah user friendly, tampilan yang ada sesuai dengan kebutuhan pemakai.
4. Dengan memori aplikasi game yang sangat kecil akan sangat membantu proses penginstalan game kedalam komputer/notebook, juga dapat mengisi waktu luang pengguna dengan memainkan game sederhana ini.
5. Aplikasi game ini sudah dapat dikatakan sesuai dengan tujuan dibuatnya aplikasi, yaitu memudahkan proses pengaksesan game.

4.2 Saran

Didalam penyusunan proyek khusus ini, masih terdapat banyak kekurangan-kekurangan. Berdasarkan hal tersebut diatas maka sebagai penunjang dalam pengembangan sistem aplikasi ini diperlukan beberapa saran-saran seperti :

1. Untuk membuat game puzzle ini sebaiknya melakukan tahapan sesuai dengan langkah-langkah yang ada, agar menghasilkan tampilan game yang baik.
2. Dalam membuat sebuah aplikasi game diharuskan mengetahui dasar-dasar pembuatan game sehingga mendapatkan hasil yang maksimal.
3. Bagi pembaca yang sudah mahir dalam pembuatan aplikasi game, sebaiknya game ini di kembangkan sehingga menjadi game yang lebih menarik.
4. Dalam membuat sebuah aplikasi game dibutuhkan konsep yang sesuai dengan tujuan awalnya.

Akhir kata, penulis tetap mengharapkan saran dari semua pembaca demi kemajuan dan perbaikan dimasa yang akan datang. Serta kepada pihak yang telah ikut membantu memberi keterangan hingga Tugas Akhir ini tersusun dan penulis juga mengucapkan terima kasih.