

**PERANCANGAN GAME PUZZLE MENGGUNAKAN APLIKASI
ADOBE FLASH PROFESSIONAL**



TUGAS AKHIR

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga (D.III)

**GUNAWAN SETIAWAN
NIM: 12134343**

Jurusan Manajemen Informatika
Akademi Manajemen Informatika dan Komputer Bina Sarana Informatika
Jakarta
2016