

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perekrutan karyawan adalah salah satu faktor yang penting didalam perusahaan. Perekrutan sangat diperlukan untuk mencari Sumber Daya Manusia (SDM) untuk mengisi suatu pekerjaan yang ada diperusahaan. Dalam proses perekrutan, perusahaan harus berhati-hati dalam memilih calon karyawan, sebab apabila perusahaan salah dalam melakukan pemilihan karyawan dapat menyebabkan perusahaan rugi karena proses perekrutan karyawan membutuhkan waktu dan biaya yang cukup banyak.

Biasanya perusahaan memiliki seseorang yang bertanggung jawab dalam pemilihan calon karyawan untuk mengisi bagian pekerjaan yang ada diperusahaan tersebut. Dalam proses perekrutan, seorang assesor biasanya akan melakukan proses penyeleksian calon karyawan untuk mendapatkan yang terbaik. Terkadang seorang assesor juga dapat melakukan kesalahan dalam penyeleksian calon karyawan yang disebabkan beberapa faktor. Misalnya waktu yang singkat sementara calon pelamar terlalu banyak dan bervariasi.

Untuk meminimalisir kesalahan yang timbul dalam proses perekrutan, dibutuhkan suatu sistem untuk membantu dalam pemilihan calon karyawan. Sistem ini juga diharapkan dapat membantu menghemat waktu dalam pemilihan calon karyawan dan memilih karyawan yang tepat. Oleh karena itu, penulis tertarik dengan judul:

“Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Pada PT.Ambulance Pintar Indonesia”

1.2 Maksud dan Tujuan

Maksud dari penulis menyelesaikan penulisan tugas akhir ini adalah:

1. Memberikan ide-ide baru dalam sistem yang telah terkomputerisasi
2. Untuk menerapkan dan mengembangkan ilmu yang didapat selama perkuliahan jurusan Manajemen Informatika pada Akademi Manajemen Informatika (AMIK BSI) dengan melakukan riset/penelitian di PT. Ambulance Pintar Indonesia.

Sedangkan tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah sebagai salah satu syarat kelulusan program Diploma Tiga (D.III) Jurusan Manajemen Informatika di Akademi Manajemen Informatika dan Komputer Bina Sarana Informatika (AMIK BSI).

1.3 Metode Penelitian

A. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini menggunakan model *water fall* (sommerville, 2007:66) yang terbagi menjadi tiga tahapan, yaitu:

1. Analisis Kebutuhan

Tahapan ini menekankan pada masalah pengumpulan kebutuhan pengguna pada tingkatan sistem dengan menentukan konsep sistem beserta antarmuka yang menghubungkannya dengan lingkungan sekitar. Hasilnya berupa spesifikasi sistem.

2. Perancangan Sistem dan Perangkat Lunak

Proses perancangan sistem ini difokuskan pada empat atribut, yaitu struktur data, representasi antarmuka, arsitektur perangkat lunak, dan interaksi antar objek di dalam kelas.

3. Implementasi dan Pengujian Unit

Pada tahap ini, perancangan perangkat lunak direalisasikan sebagai serangkaian program atau unit program. Kemudian pengujian unit melibatkan verifikasi bahwa setiap unit program telah memenuhi spesifikasinya.

B. Teknik pengumpulan Data

Untuk mempermudah atau menunjang kelancaran tugas akhir ini, penulis melakukan penelitian dan pengumpulan data dalam beberapa metode, diantaranya:

1. Metode Observasi

Dalam metode ini penulis mengadakan pengamatan langsung pada PT. Ambulance Pintar Indonesia.

2. Metode Wawancara

Dalam hal ini penulis mewawancarai pemilik PT. Ambulance Pintar Indonesia guna memperoleh data yang diperlukan.

3. Metode Studi Pustaka

Dalam hal ini penulis mengumpulkan data secara teoritis melalui kepustakaan seperti buku-buku dan literatur-literatur yang berhubungan dengan tugas ini.

1.4 Ruang Lingkup

Banyaknya sistem dan permasalahan yang ada pada PT. Ambulance Pintar Indonesia di tempat penulis melakukan penelitian, maka penulis membatasi penulisan tugas akhir ini hanya pada proses prekrutan calon karyawan, proses seleksi, sampai dengan pembuatan laporan yang diberikan pada PT. Ambulance Pintar Indonesia.

1.5 Sistematika penulisan

Penulisan tugas akhir ini penulis membagi dalam lima bab, dimana bab yang satu dengan yang lainnya saling berurutan dengan menggunakan metode sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini penulis membahas beberapa sub bab yaitu umum, maksud dan tujuan metode penelitian, ruang lingkup dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini menjelaskan tentang konsep dasar sistem yang terdiri dari karakteristik sistem dan klasifikasi sistem permasalahan tugas akhir, peralatan pendukung (*Tools System*) yang meliputi: diagram alir data (DAD), normalisasi, kamus data dan pengkodean.

BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN

Pada bab ini akan menjelaskan mengenai umum, tinjauan terhadap badan pendidikan atau organisasi tentang sejarah berdirinya dengan disertai struktur organisasi dan fungsi-fungsinya, prosedur sistem berjalan, diagram alir data (DAD) dari sistem berjalan, kamus data dari sistem berjalan, permasalahan yang dihadapi penulis dalam sistem berjalan di tempat PKL atau Riset, alternatif pemecahan masalah sebagai bentuk usulan penulis.

BAB IV RANCANGAN SISTEM USULAN

Pada bab ini penulis menguraikan hal-hal umum, prosedur sistem usulan diagram alir data (DAD) dan kamus data dari sistem usulan, spesifikasi rancangan sistem usulan yang meliputi bentuk dokumen masukan dan keluaran, normalisasi dan spesifikasi file, struktur kode, spesifikasi program, spesifikasi sistem komputer meliputi umum, perangkat keras dan lunak, konfigurasi sistem komputer, serta jadwal implementasi.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab terakhir dari penulisan tugas akhir yang juga menggambarkan kesimpulan serta saran-saran pada penulisan tugas akhir ini.